

U3_ゲーム企画 ウミガメのスープ

メンバー: 有村・井上・相澤・中嶋・岩切・矢上



ルール

「ウミガメのスープ」は、出題者から提示される「ある不可解な状況」について、回答者が「はい」「いいえ」「関係ありません」で答えられる質問を繰り返すことで、状況の真相を解き明かすゲームです。



説明動画

https://drive.google.com/file/d/121Brh-ZjVtHiZ_Ikhi6_ZnkP_R9_8TuMk/view?usp=drive_link



例題

男の子はプレゼントをもらいましたが
それを蹴り飛ばしてしまいました
いったいなぜでしょう？



プレゼントはサッカーボールだった
から

問題1

男は聞いている内容を全く理解できなかった。それでも満足げに微笑んでいる。いったいなぜだろう？



男は外国語の歌を 聞いていたから。

歌詞の意味はわからなかったが、メロディーが心地よく、
音楽として満足していた。

問題1

男は自分と全く同じ姿をした人を見て喜んだ。一体なぜ？



**VRChatで自作のアバターを
使用し、販売していた男は、
初めて自分の作ったアバターを
使っている人を見て喜んだ。**

問題2

ある男は、毎朝きまってコンビニで
ジュースを買っていた。しかしある日を境に、
彼はまったくそのジュース買わなくなった。
男に何があったのだろうか？



男は抽選に当たったから

コンビニに売っているジュースと男が好きなキャラクターがコラボしており、その抽選券を集めるためにジュースを買っていた。そしてその抽選に当たったためそのジュースは必要なくなり買わなくなってしまった。

問題3

ある男は学者に「サタン」について話を聞き、サタンは氷を見に纏い水に浮かぶことができるを知った。しかし男は一切恐怖することはなかった。一体どういうことだろう？



サタンとは土星のこと

土星の周りにある環は氷でできており、密度が水よりも小さいため、
水に浮かぶと言われている
土星に恐怖心を抱くものはいないだろう

問題4

男はある生物から逃げ続けているが、お互いにどれだけ動いても、またどれほどの時間が流れても、お互いの距離は変わらなかった。なぜだろうか？



男はオリオン座であり、ある生物はさそり座

ギリシャ神話において、英雄オリオンはさそりに刺されて死んだとされています。この神話に基づき、彼らは互いを避けるように配置されています。

問題5

Aはある作品を作っている途中で、うっかりそれを壊してしまった。しかし、作品は半分壊れたただけだったので、Aはほっとした。

一方、Bは自分の作品を完成させたあと、壊した。こちらも半分壊れたただけだったのに、Bは深く悲しんだ。

同じく「半壊」なのに、どうして二人の気持ちは正反対だったのだろうか？



ある作品とはドミノだったから

Aはドミノを作っている途中で倒してしまったが、半分しか倒れなかったためほっとした。

Bはドミノを完成させて倒したが、半分しか倒れなかったため悲しんだ。

問題6

ある冒険家が古代の遺跡で宝を発見しました。しかしその宝は決して持ち出すことができない呪いがかかっていました。しかし、彼は知恵を絞りその宝を外の世界に持ち出し莫大な富をえました。彼はどのように持ち出すことができたのでしょうか



**冒険家は
その宝の写真を持ち出した**

問題7

男は商品を購入した後、誰もいないのに頭を下げた。一体なぜ？



自動販売機で飲み物を 買ったから。

取り出す時にかがんで頭を下げた。

ウミガメのスープ
楽しんでもらえたか？



最後にアンケートの回答をお願いします！

