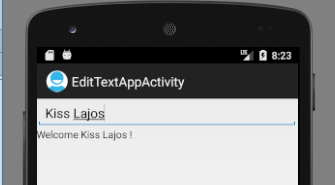
**Mobileszközök és alkalmazások**

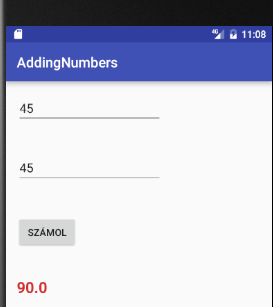
**1.Laborgyakorlat**

**Kitűzött feladatok:**

1. Android Studio megismerése
   1. Új projekt létrehozása
   2. Android SDK beállítások
   3. Projekt struktúra áttekintése (AndroidManifest.xml, res mappa (layout/main.xml, values/strings.xml), Activity.java)
   4. Emulátor beállítása (AVD Manager)
   5. Projekt futtatása (emulator-al illetve telefonon)
2. MyFirstApplication projektben a szövegre (TextView) kattintva fűzzük hozzá saját szövegét. Az elem szövegét állítsuk be erőforrásból.
3. Egy EditText mezőben bevitt szöveg Enter leütésre jelenjen meg egy TextView widget-ben.



1. Készítsünk egy alkalmazást 2 szám összeadására.



**Házi feladat:**

1. Készítsél egy alkalmazást, amelyben a 4 alapműveletet lehet tesztelni két valós szám esetén. A két számot EditText mezőkben visszük be. Az eredmény egy TextView-ban jelenjen meg. A négy műveletre Button widget-et használunk, amelyeknek a feliratai a négy művelet (+, -, \*, /).