## MODULE 01, 02, 03 & 04

(Thực hành: 12 tiết, Tự học: 27 tiết)

## Chuong III. GUI - IO TRONG JAVA

Mục tiêu:

- Hiểu rõ được các khái niệm Containers, Components, Layout Manager, Events.
- Vận dụng thành thạo các đối tượng giao diện chứa (containers) các đối tượng khác trong ngôn ngữ lập trình Java (JFrame, JApplet, JPanel)
- Vận dụng thành thạo các đối tượng giao diện trong giao diện của ứng dụng (JLabel, JButton, JCheckBox, JRadioButton, JTextField, JTextArea, JPasswordField)
- Hiểu rõ được khái niệm kiểm soát sự kiện (event handling) trong ngôn ngữ lập trình Java.
- Nắm được mô hình ủy thác sự kiện (event delegation model) và các loại sự kiện (event) trong ngôn ngữ lập trình Java.
- Sử dụng thành thạo các thành phần giao diện (JScrollPane, JSlider, JProgressBar, JFormattedTextField, JEditorPane) các đối tượng hộp thoại (JOptionPane, InputDialog, OptionDialog, JDialog) trong ngôn ngữ lập trình Java.
- Sử dụng thành thạo các đối tượng thiết kế thực đơn (menu) cho giao diện ứng dụng (JMenuBar, JMenu, JMenuItem, JCheckBoxMenuItem, JRadioButtonMenuItem, JPopupMenu, JToolBar).
- Vận dụng thành thạo các khái niệm về luồng nhập xuất và sự tuần tự hóa đối tượng (serializable) trong ngôn ngữ lập trình Java.

## **<u>Bài Tập 1.</u>** Thực hành containers – Hiến thị JFrame

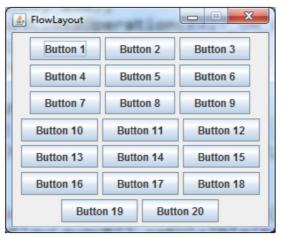
```
package demo.gui;
import javax.swing.JFrame;
public class DemoJFrame extends JFrame{
    public DemoJFrame () {
        setTitle("Demo JFrame"); //Tiêu đề JFrame
        setSize(300, 200); //Kích thước của JFrame
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);//Thoát chương trình khi click nút exit
        setLocationRelativeTo(null); //Canh giữa màn hình
        setResizable(false); //không cho phép thay đổi kích thước JFrame
        //các thuộc tính khác JFrame
    }
    public static void main(String[] args) {
        new DemoJFrame().setVisible(true); //Hiển thị JFrame
    }
}
```

## **Bài Tập 2.** Thực hành containers – Hiển thị JDialogs

```
public static void main(String[] args) {
    new DemoJDialog().setVisible(true);
}
```

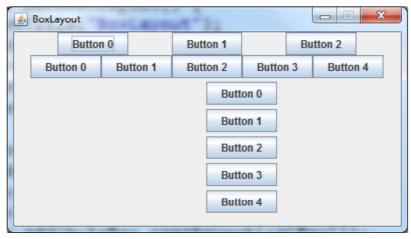
**Bài Tập 3.** Thực hành containers – Hiển thị JWindow

**Bài Tập 4.** Thực hành Layout Managers - FlowLayout



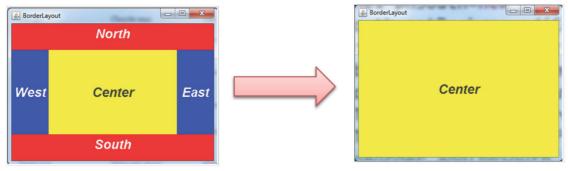
```
package demo.gui;
import java.awt.FlowLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
public class DemoFlowLayout extends JFrame{
     public DemoFlowLayout() {
           setTitle("FlowLayout");
           setSize(300, 250);
           setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
           setLocationRelativeTo(null);
           setResizable(false);
           setLayout(new FlowLayout());
           for (int i = 1; i <=20; i++) {
                add(new JButton("Button "+i));
           }
     public static void main(String[] args) {
           new DemoFlowLayout().setVisible(true);
     }
```

Bài Tập 5. Thực hành Layout Managers - BoxLayout



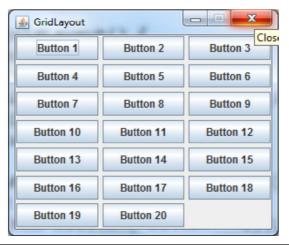
```
package demo.gui;
import javax.swing.*;
public class DemoBoxLayout extends JFrame{
     public DemoBoxLayout() {
           setTitle("BoxLayout");
           setSize(450, 250);
           setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
           setLocationRelativeTo(null);
           setResizable(false);
           Box bv,bh1,bh2,bv1;
           add(bv=Box.createVerticalBox());
           bv.add(bh1=Box.createHorizontalBox());
           bv.add(bh2=Box.createHorizontalBox());
           bv.add(bv1=Box.createVerticalBox());
           for(int i=0;i<3;i++){</pre>
                bh1.add(Box.createHorizontalGlue());
                bh1.add(new JButton("Button "+i));
           bh1.add(Box.createHorizontalGlue());
           for (int i = 0; i < 5; i++) {
                bh2.add(new JButton("Button "+i));
           }
           for (int i = 0; i < 5; i++) {
                bv1.add(Box.createVerticalStrut(5));
                bv1.add(new JButton("Button "+i));
           bv1.add(Box.createVerticalStrut(5));
     public static void main(String[] args) {
           new DemoBoxLayout().setVisible(true);
```

**<u>Bài Tập 6.</u>** Thực hành Layout Managers - BorderLayout.



```
package demo.gui;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Color;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
public class DemoBorderLayout extends JFrame{
     private JButton
           bn=new JButton("North"),
           bs=new JButton("South"),
           be=new JButton("East"),
           bw=new JButton("West"),
           bc=new JButton("Center");
     public DemoBorderLayout() {
           setTitle("BorderLayout");
           setSize(300, 200);
           setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
           setLocationRelativeTo(null);
           setResizable(false);
           add(BorderLayout.NORTH, bn);
           add(BorderLayout.SOUTH, bs);
           add(BorderLayout.EAST, be);
           add(BorderLayout.WEST, bw);
           add(BorderLayout.CENTER, bc);
           bn.setBackground(Color.red);
           bn.setForeground(Color.white);
           be.setBackground(Color.blue);
           be.setForeground(Color.white);
           //etc.
     }
     public static void main(String[] args) {
           new DemoBorderLayout().setVisible(true);
     }
```

Bài Tập 7. Thực hành Layout Managers - GridLayout



```
package demo.gui;
import java.awt.GridLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
public class DemoGridLayout extends JFrame{
     public DemoGridLayout() {
           setTitle("GridLayout");
           setSize(300, 250);
           setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
           setLocationRelativeTo(null);
           setResizable(false);
           setLayout(new GridLayout(7,3,5,5)); //row=7, column=3, h=5, v=5
           for (int i = 1; i <=20; i++) {</pre>
                add(new JButton("Button "+i));
           }
     }
     public static void main(String[] args) {
           new DemoGridLayout().setVisible(true);
     }
```

**<u>Bài Tập 8.</u>** Thực hành Layout Managers – Thiết kế giao diện sau:

