

# CONTENIDO & PAUTAS A SEGUIR



INTEGRANTES

JOSE ALBA ARRUFAT

PEDRO ADÁN TRELLES

GRUPO  
04

# ÍNDICE

**1. IMPLEMENTACIÓN DEL CONTENIDO**

---

**2. INTEGRACIÓN DE CONTENIDO INTERACTIVO**

---

**3. DISEÑO DE WEBS ACCESIBLES**

---



# Implantación del contenido multimedia y responsabilidad



# Contenido

## Imagenes



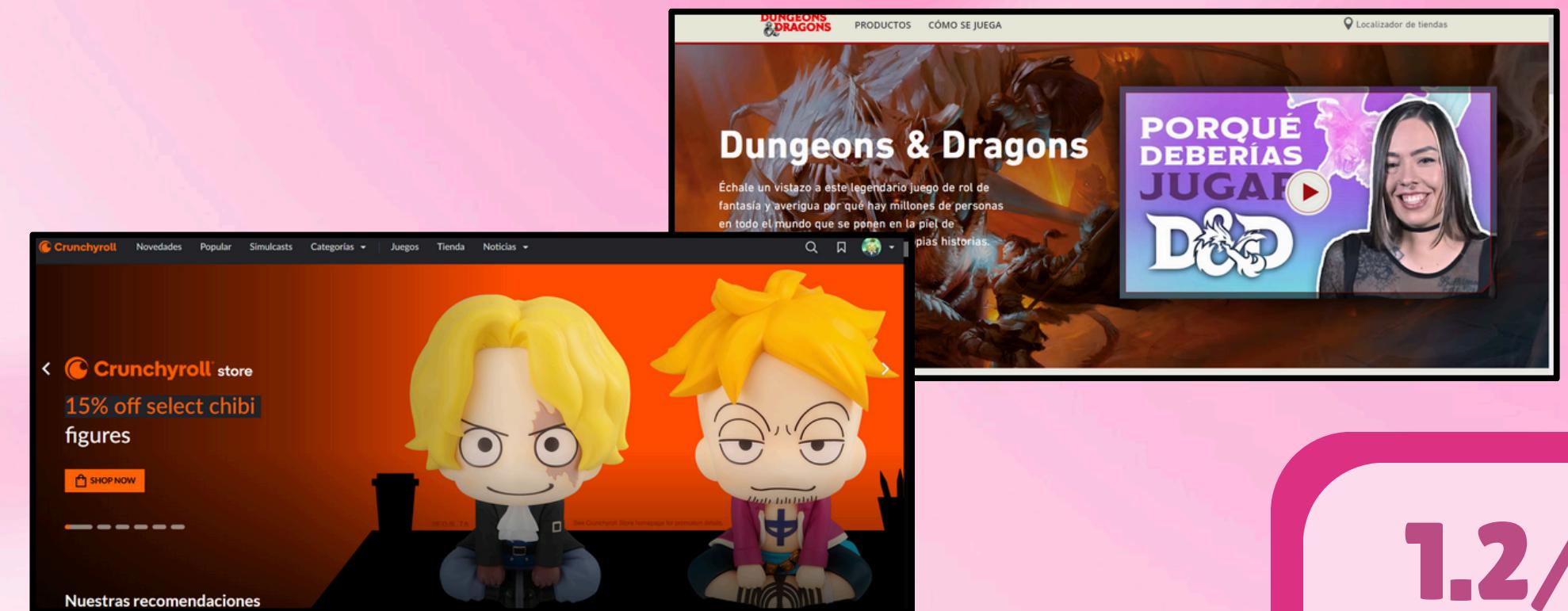
## Logos



## Iconos



## Banners



# Consercio

World  
wide  
Web



W3C®



# Pautas de Accesibilidad al Contenido web

Use correcto de HTML semántico ✓  
Contrastes adecuados en los colores ✓  
Formularios accesibles con etiquetas <label> ✓

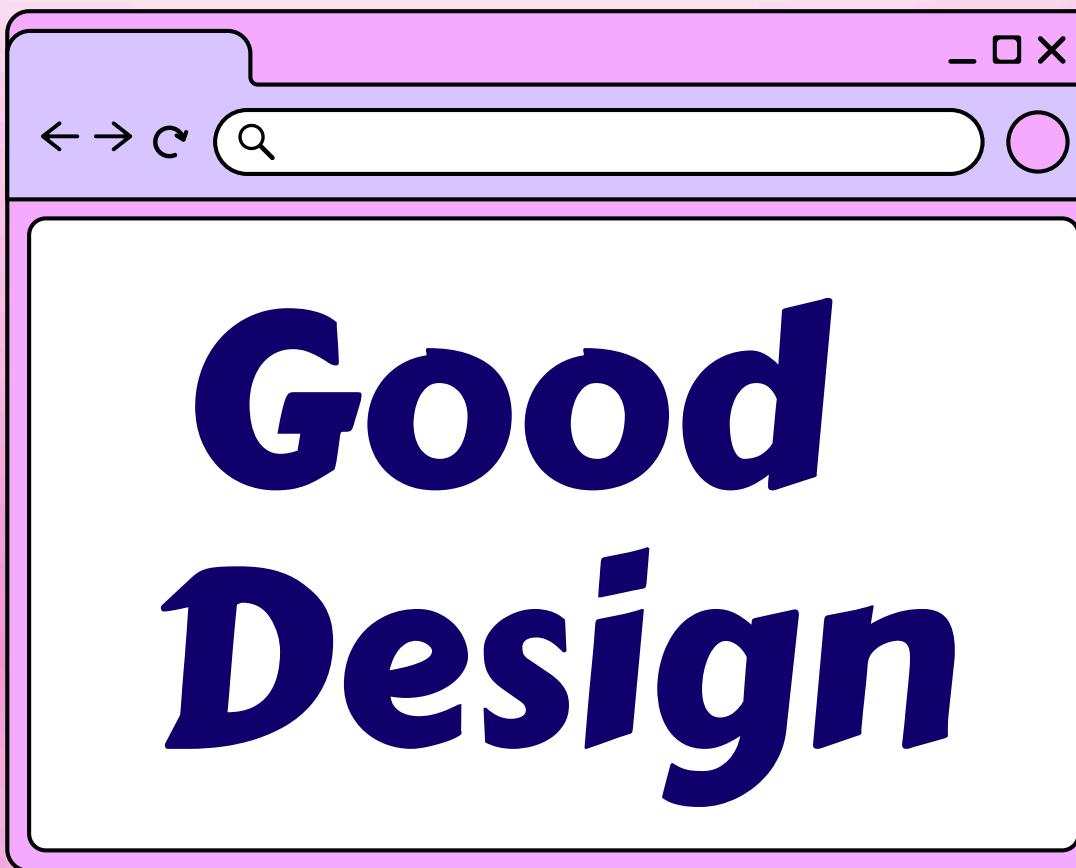


Perceptible

Operable

Robusto

Comprendible

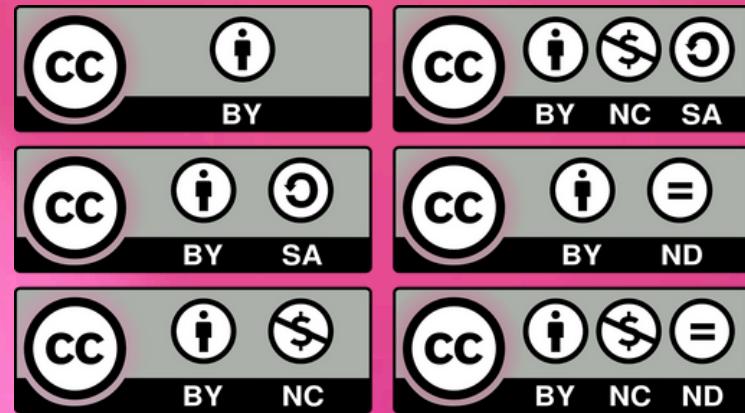


A  
AA  
AAA



1.6 / 4

# Derechos de propiedad



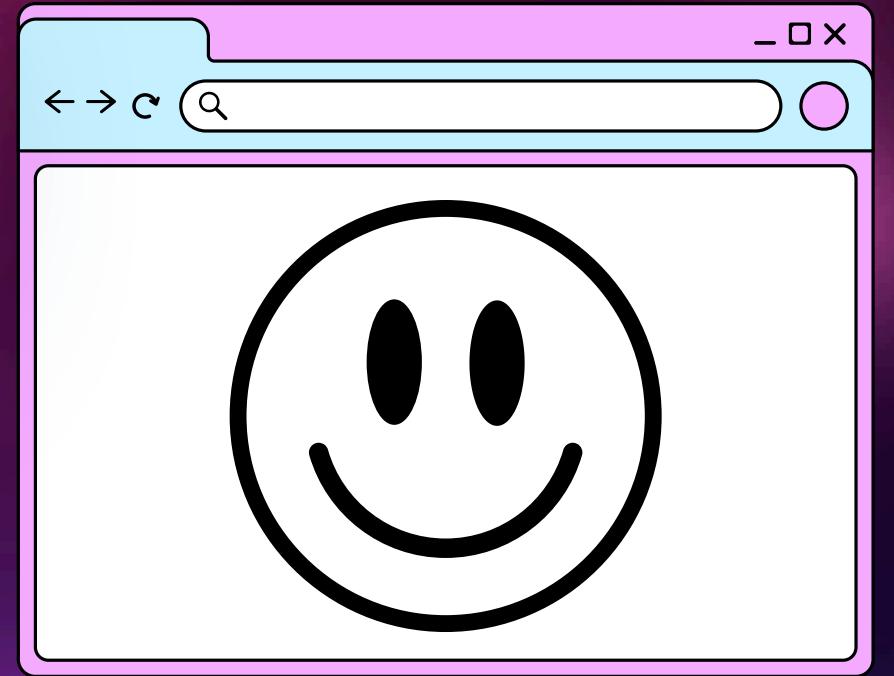
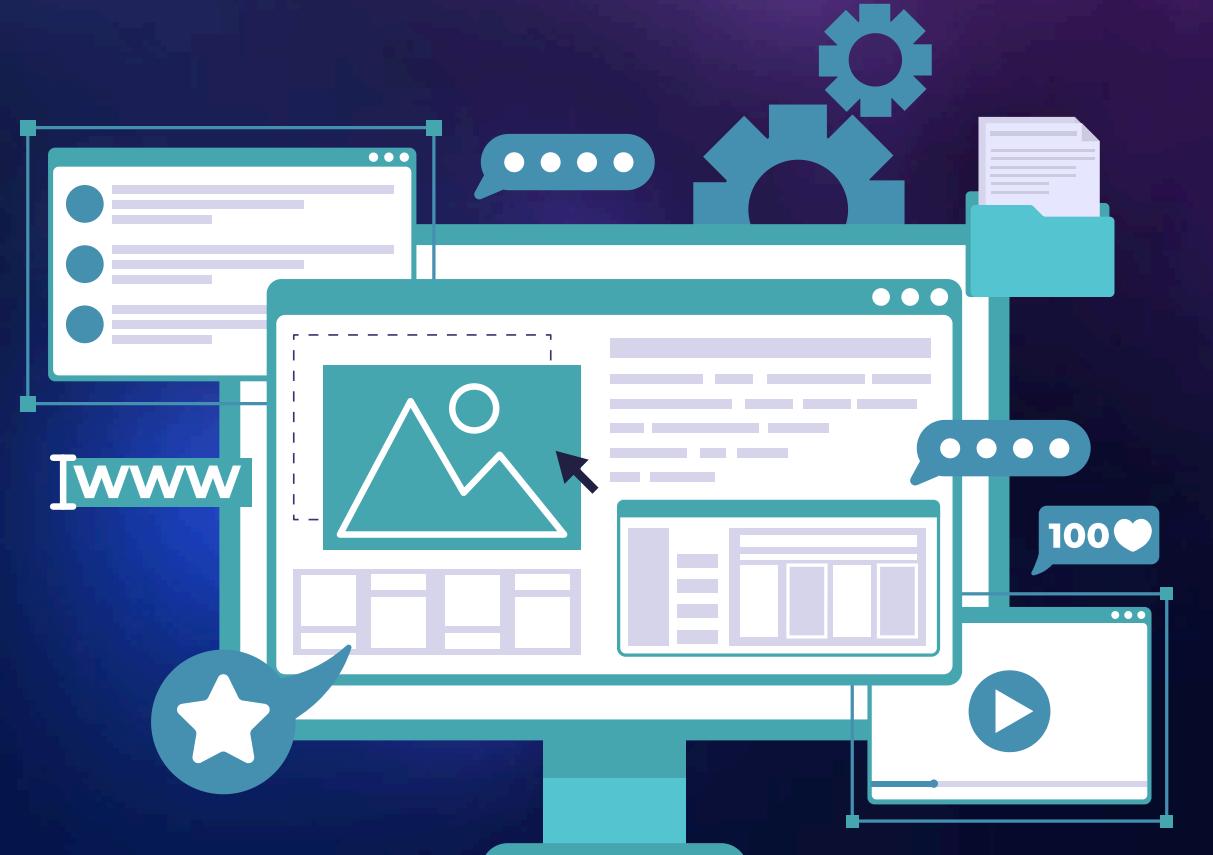
## intelectual C



CLICK

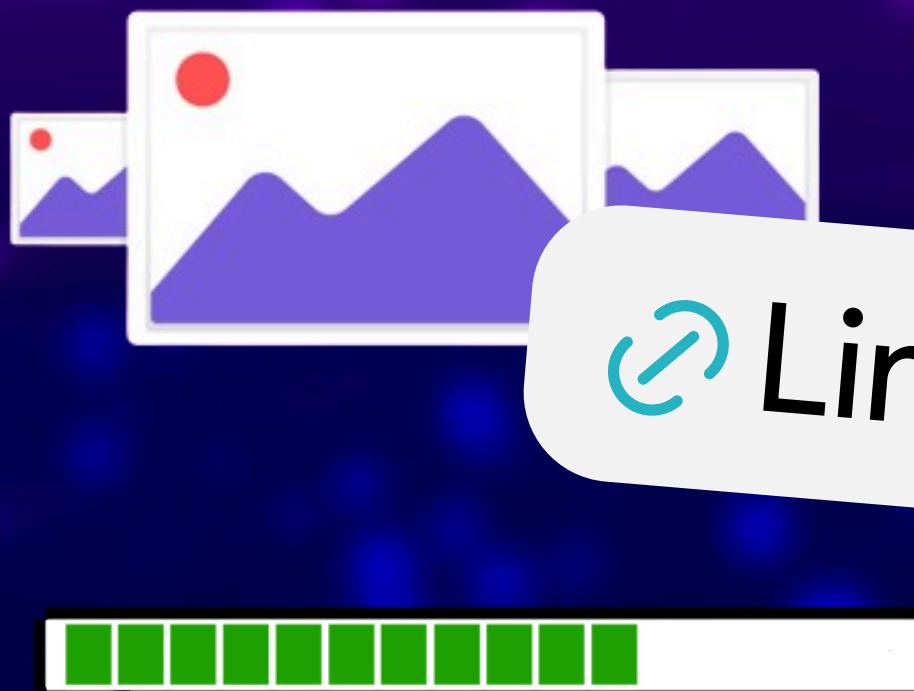
# CONTENIDO INTERACTIVO

# WEB



# ELEMENTOS Y SU INTERACTUOS COMPORTAMIENTO

LOS HAY BÁSICOS Y AVANZADOS



Cargando...



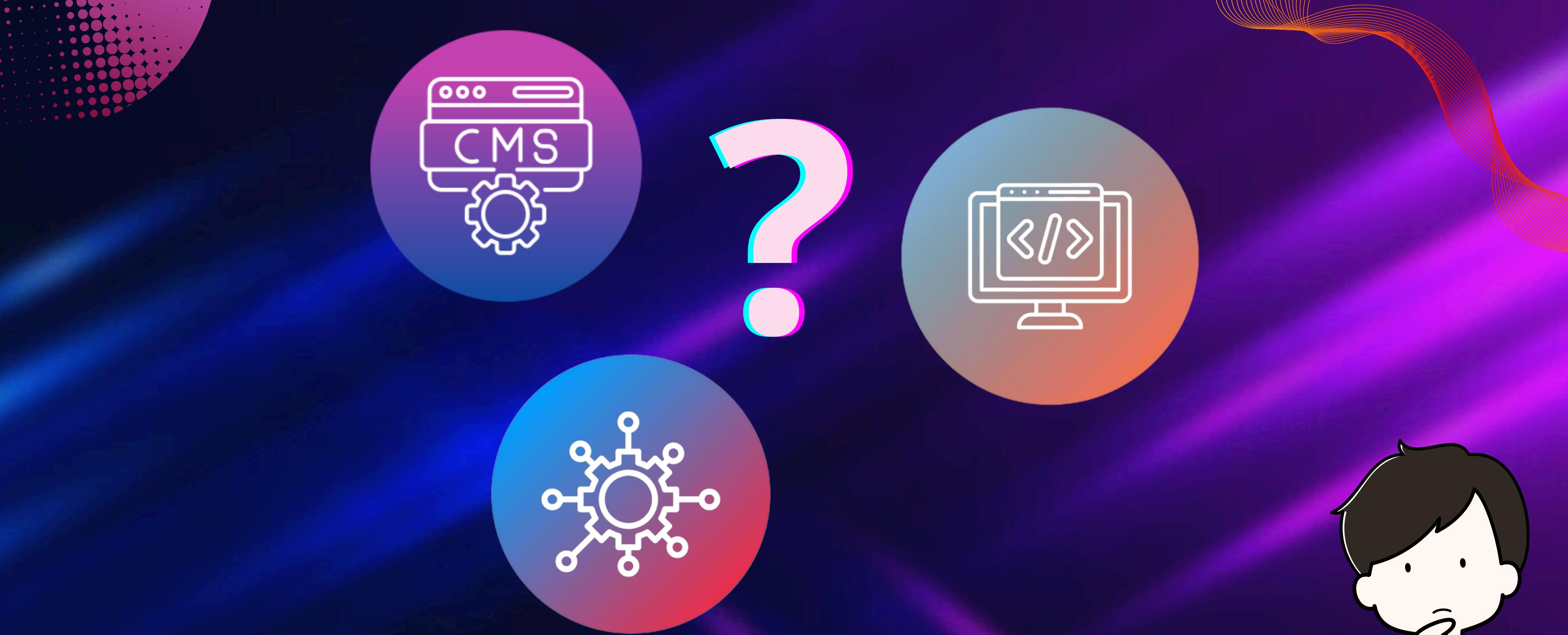
ANIMACIONES

CAMBIOS DE COLOR

MENSAJES EMERGENTES

# CREACIÓN DE CONTROLES Y EFECTOS

2.4/4



# EJECUCIÓN DE LA LÓGICA DE TU WEB



```
await SQL(INSERT into tablePosts(  
VALUES (name, surname, content),  
VALUES (name2, surname2, content2)  
))
```

# HERRAMIENTAS DE CREACIÓN DEL CONTENIDO

## EDITORES DE CÓDIGO



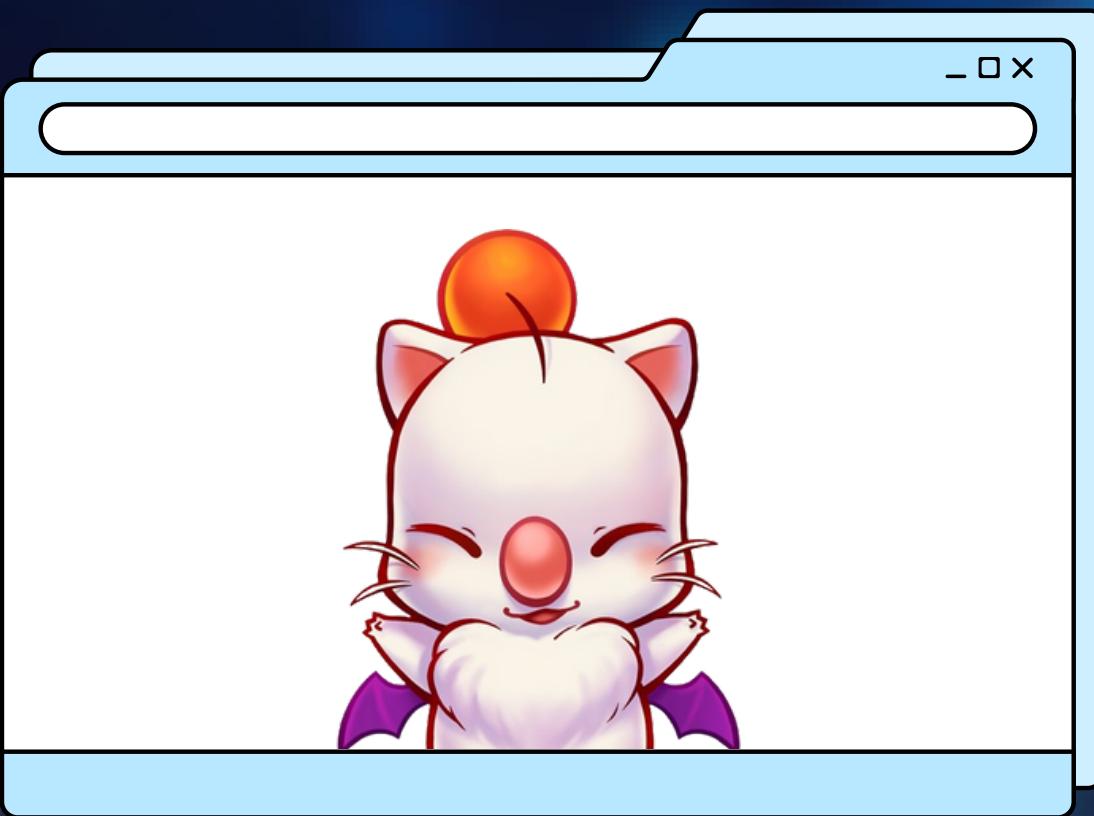
## EDITORES DE ANIMACIONES (Y MODULAJE)



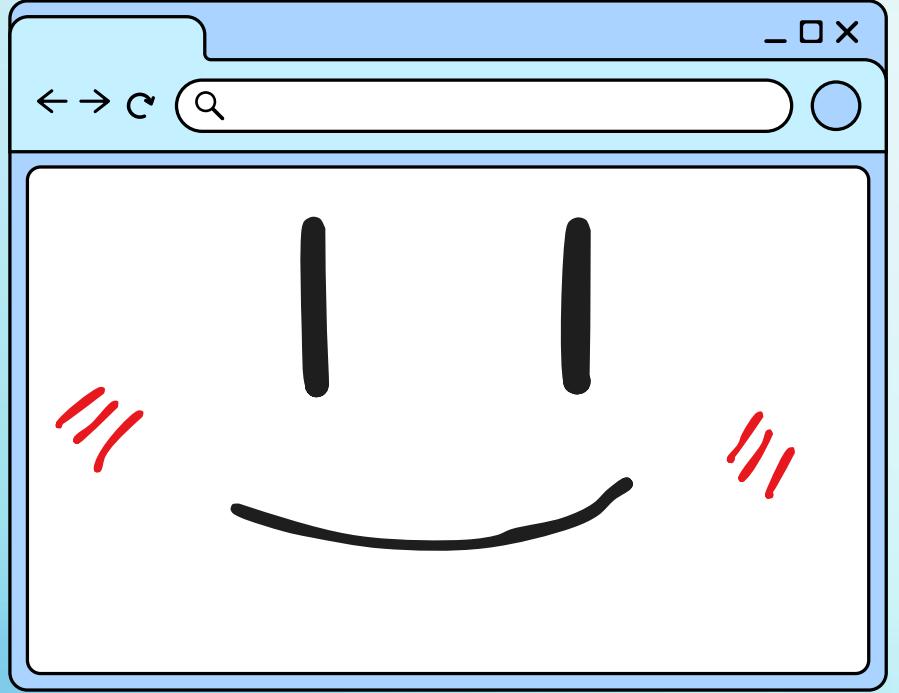
## FRAMEWORKS INTERACTIUOS



# Diseño de webs accesibles



Todos  
entrán,  
nadie  
caera



Concepto accesibilidad  
de web

# Métodos de evaluación de accesibilidad

## Herramientas



## Pruebas manuales

Probar que todo vaya...



Tests...

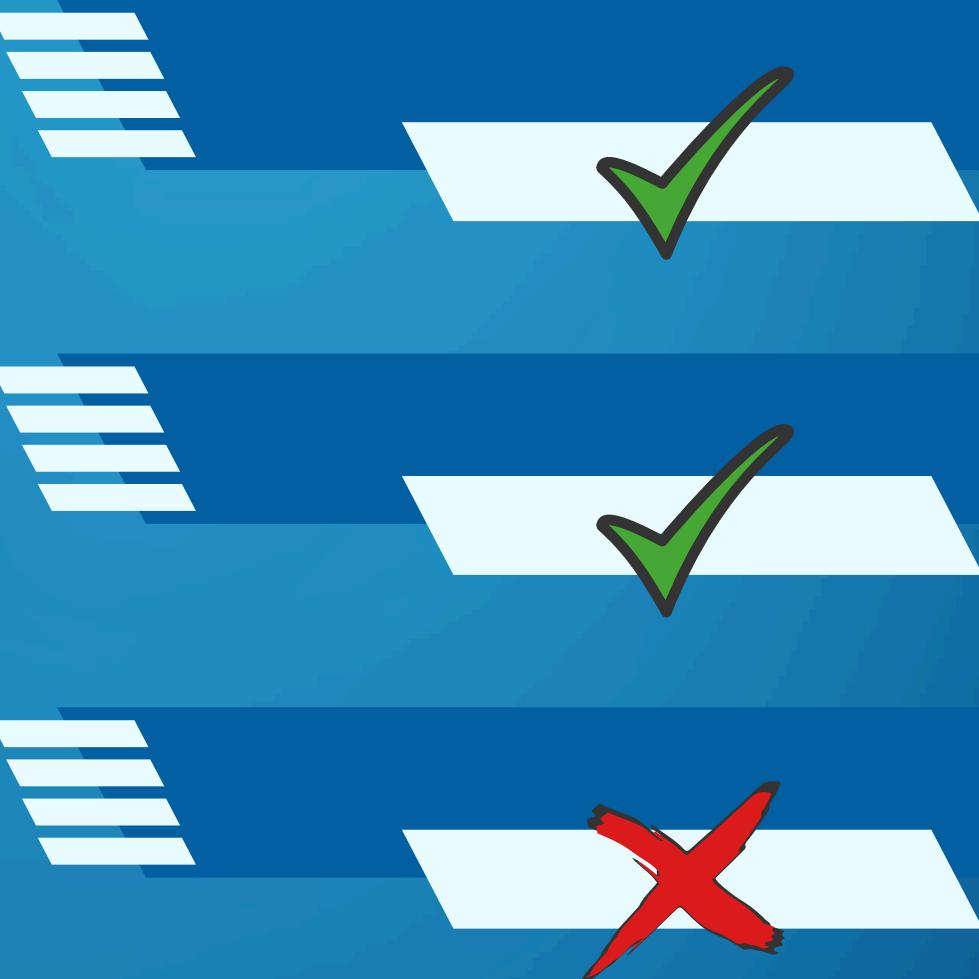
Auditorias...



*Esta fetén, lo  
entiendo a la  
perfección*



Testeo de accesibilidad



# Gracias

# por

# atender

