



GENERALITAT
VALENCIANA
Conselleria d'Educació,
Cultura i Esport

TOTS
A UNA
veu



GOBIERNO
DE ESPAÑA
MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Unió Europea
Fons Social Europeu
L'FSE inverteix en el teu futur



Avda. Arcadi García, 1
12.600 La Vall d'Uixó
Tel. 964 738955
Mail: 12005751@gva.es
Web: iesbenigaslo.es

1ª AVALUACIÓ

ASSIGNATURA: DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

DATA: 01/12/2023

FORMATO DE ENTREGA: Es deu entregar en format electrònic en fitxer comprimit, amb el nom de l' alumne, segons l' exemple (adjuntant-lo a la tasca d'entrega associada a aquest examen):

Apellido1_Nombre_Examen1-2.zip

ACTIVITATS:

1. **(5 punt)** Es necessari crear un formulari web (<form>) per a la inserció de nous alumnes a un centre d'estudis, per això, anem a indicar els camps necessaris que es deuen definir per a crear el formulari:
 - a. Camps:
 - i. *Nom i Cognoms del alumne*: Este camp es obligatori i amb un màxim de 50 caràcters.
 - ii. *DNI*: Aquest camp es obligatori i amb un màxim de 20 caràcters.
 - iii. *Edat*: Aquest camp es obligatori, amb un màxim de 10 caràcters i només permet valors numèric.
 - iv. *Telèfon*: Aquest camp es obligatori, amb un màxim de 10 caràcters i només permet valors numèric.
 - v. *Observacions* (textarea): camp que no es obligatori, amb un tamany màxim de 160 caràcters, que es podrà utilitzar per reflectir informació extra del alumne que pogue ser d'interès per al centre.
 - b. Quadres de llistes:
 - i. Es deu establir una selecció per al sexe del alumne (xic, xica), mitjançant un quadre de llista (desplegable en les opcions).
 - ii. Es deu establir una selecció entre les següents aficions d'un alumne (esports, música o lectura).
 - c. Botons:

- i. “**Grabar canvis**”: Preparat per a fer l’enviament del formulari. A més a més deu marcar el enviament com a fet canviant el color de fons del formulari a un altre color (a elecció del alumne).
- ii. “**Esborrar dades introduïdes**”: Preparat per resetejar el formulari complet. Això implique també resetejar el color del fons del formulari.

Nota: Es recomanable que tota la funcionalitat javascript d’aquesta activitat estigue en el seu propi objecte “.js”.

2. (5 punts) Gestió d’esdeveniments mitjançant el ratolí del PC: En aquesta activitat partirem , al menys, dels següents elements en pantalla:

- a. **Un objecte mòbil** (podeu utilitzar algun dels que heu utilitzat en la pràctica de esdeveniments o podeu descarregar un objecte d’internet que fage eixa funció).
- b. A més a mes, **4 elements immòbils** que quan el objecte mòbil estigue situat sobre cada un d’ells tindrà una funció concreta (com passa en el punt anterior cada objecte pot ser diferent o el mateix, podeu reutilitzar alguna imatge utilitzatda en les pràctiques). A continuació s’indicaran les funcions de cada un dels objectes:
 - i. *Objecte 1*: tindrà que canviar de color al situar-se el objecte mòbil sobre ell (el color a elecció del alumne).
 - ii. *Objecte 2*: tindrà que mostrar un missatge per pantalla (a elecció del alumne el missatge a mostrar-se), indicant que s’ha desplaçat un objecte sobre ell.
 - iii. *Objecte 3*: tindrà que canviar el fons complet de la finestra a un altre color (a elecció del alumne).
 - iv. *Objecte 4*: tindrà restaurar els canvis als valor per defecte, està funció deurà d’aplicar-se sempre encara que no s’hagen aplicat canvis sobre la pròpia finestra.

Nota: Es recomanable que tota la funcionalitat javascript d’aquesta activitat estigue en el seu propi objecte “.js”.