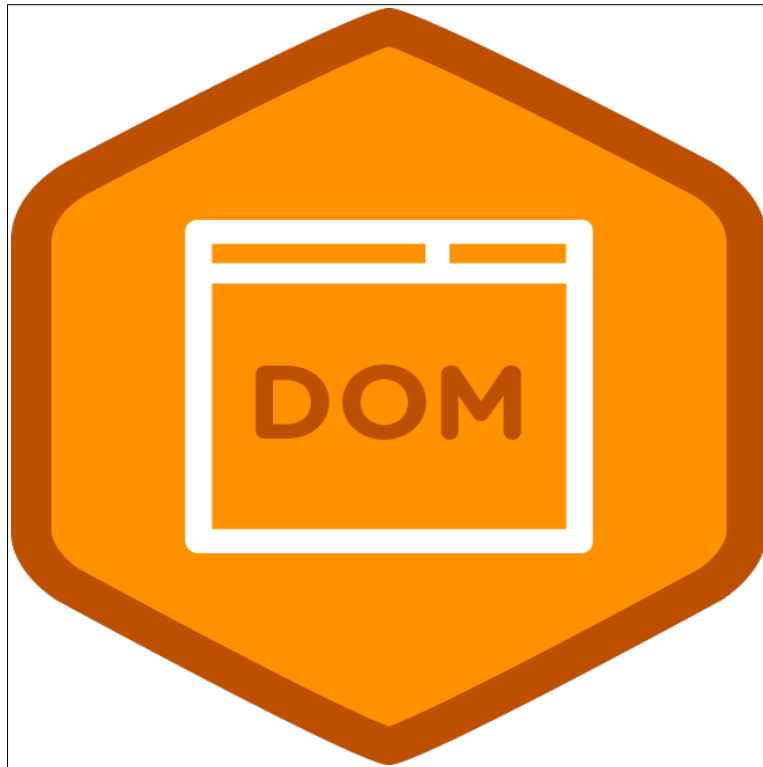


◦ Tarea DOM



Index

1. Crear una página HTML con un párrafo inicial con el texto “Este es mi primer párrafo” y cuatro botones.....	3
2. Crear una página HTML con una lista desordenada inicial con tres categorías de videojuegos (ver captura de pantalla).....	5
3. Crea una página HTML con un div con el texto “Bienvenido a esta página de test de colores” que aparecerá inicialmente en blanco.....	8
4. Crea un documento que contenga 3 párrafos y estos a su vez contengan cada uno al menos un enlace (puedes poner en un párrafo un enlace, en otro dos y en el último tres).....	10

1. Crear una página HTML con un párrafo inicial con el texto “Este es mi primer párrafo” y cuatro botones.

- Añadir párrafo: Añadirá el párrafo con el texto “Párrafo añadido” detrás del último párrafo creado.
- Insertar párrafo: Insertará el párrafo con el texto “Párrafo insertado” detrás del primer párrafo (“Este es mi primer párrafo”).
- Reemplazar párrafo: Cambiará el texto del segundo párrafo (el siguiente a “Este es mi primer párrafo”) por “Párrafo reemplazado”.
- Borrar párrafo: Eliminará el párrafo que haya detrás de “Este es mi primer párrafo”.
- Clonar div: Duplicará (clonará) toda la estructura div que tengamos creada en el momento que pinchemos el botón.

HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Exercise 1 - Jose</title>
</head>
<body>
<div id="para">
<p>Este es mi primer párrafo</p>
</div>

<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

JavaScript:

```
// | Define the buttons and paragraph | //
let para = document.getElementById('para');

let addBtn = document.createElement('button');
addBtn.textContent = 'Add paragraph';
let addMoreBtn = document.createElement('button');
addMoreBtn.textContent = 'Add other paragraph';
let replaceAllBtn = document.createElement('button');
replaceAllBtn.textContent = 'Replace all paragraphs';
let deleteEverythingBtn = document.createElement('button');
deleteEverythingBtn.textContent = 'Delete the last paragraph';
let cloneExistingThingsBtn = document.createElement('button');
cloneExistingThingsBtn.textContent = 'Clone all paragraphs';
```

```
// | Add al the shit xD | //
para.appendChild(addBtn);
para.appendChild(document.createElement('br'));
para.appendChild(addMoreBtn);
para.appendChild(document.createElement('br'));
para.appendChild(replaceAllBtn);
para.appendChild(document.createElement('br'));
para.appendChild(deleteEverythingBtn);
para.appendChild(document.createElement('br'));
para.appendChild(cloneExistingThingsBtn);

// | Make the buttons work | //
addBtn.addEventListener("click", function(){
  let newPara = document.createElement('p');
  newPara.textContent = 'New paragraph added ;3';
  para.appendChild(newPara);
});

addMoreBtn.addEventListener("click", function(){
  let newPara = document.createElement('p');
  newPara.textContent = 'Inserted paragraph :X';
  para.appendChild(newPara);
});

replaceAllBtn.addEventListener("click", function(){
  let paragraphs = para.getElementsByTagName('p');
  if (paragraphs.length > 0) {
    paragraphs[paragraphs.length - 1].textContent = 'Bye, here\'s been a replaced paragraph ;p';
  }
});

deleteEverythingBtn.addEventListener("click", function(){
  let paragraphs = para.getElementsByTagName('p');
  if (paragraphs.length > 0) {
    para.removeChild(paragraphs[paragraphs.length - 1]);
  }
});

cloneExistingThingsBtn.addEventListener("click", function(){
  let clone = para.cloneNode(true);
  document.body.appendChild(clone);
});
```

2. Crear una página HTML con una lista desordenada inicial con tres categorías de videojuegos (ver captura de pantalla).

Los botones funcionarán igual que en el ejercicio anterior pero con los elementos de la lista (el nombre del animal a añadir o reemplazar es libre). El botón “Crear Sublista dentro de SandBox con funciones DOM” creará una nueva lista desordenada dentro del primer elemento (ver captura de pantalla). El botón “Crear Sublista dentro de SandBox con InnerHTML” hará lo mismo que el anterior pero utilizando esta propiedad:

HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Exercise 2 - Jose</title>
</head>
<body>
<h1>Videogames</h1>
<ul id="listaelemen">
<li>RPG</li>
</ul>
<input type="text" id="gameInput" placeholder="Enter video game title">
<button id="addBtn">Añadir nuevo elemento</button>
<button id="insertBtn">Insertar nuevo elemento</button>
<button id="replaceBtn">Reemplazar elemento</button>
<button id="deleteBtn">Borrar elemento</button>
<button id="cloneBtn">Clonar la lista completa</button>
<button id="createSublistDOMBtn">Crear sublista dentro de Sandbox con funciones
DOM</button>
<button id="createSublistInnerHTMLBtn">Crear sublista dentro de Sandbox con
InnerHTML</button>

<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

JavaScript:

```
let listaelemen = document.getElementById('listaelemen');
let gameInput = document.getElementById('gameInput');

let addBtn = document.getElementById('addBtn');
let insertBtn = document.getElementById('insertBtn');
let replaceBtn = document.getElementById('replaceBtn');
let deleteBtn = document.getElementById('deleteBtn');
```

```

let cloneBtn = document.getElementById('cloneBtn');
let createSublistDOMBtn = document.getElementById('createSublistDOMBtn');
let createSublistInnerHTMLBtn = document.getElementById('createSublistInnerHTMLBtn');

// | Add's a custom element | //
addBtn.addEventListener('click', function() {
let newGame = gameInput.value.trim();
if (newGame) {
let newItem = document.createElement('li');
newItem.textContent = newGame;
listaelemen.appendChild(newItem);
gameInput.value = '';
} else {
alert('Yo bro, add a text or something XD');
}
});

// | Insert a paragraph default value | //
insertBtn.addEventListener('click', function() {
let newItem = document.createElement('li');
newItem.textContent = 'Element added as placeholder...';
if (listaelemen.firstChild) {
listaelemen.insertBefore(newItem, listaelemen.firstChild);
} else {
listaelemen.appendChild(newItem);
}
});

// | Replace the last paragraph / //
replaceBtn.addEventListener('click', function() {
if (listaelemen.lastChild) {
listaelemen.lastChild.textContent = 'Replaced element placeholder :x';
}
});

// | Delete the last paragraph | //
deleteBtn.addEventListener('click', function() {
if (listaelemen.lastChild) {
listaelemen.removeChild(listaelemen.lastChild);
}
});

// | Clone all the list of games | //
cloneBtn.addEventListener('click', function() {
let clone = listaelemen.cloneNode(true);
document.body.appendChild(clone);
});

// | Dom | //
createSublistDOMBtn.addEventListener('click', function() {
let sandboxItem = listaelemen.firstChild;

```

```
let sublist = document.createElement('ul');
let subItem = document.createElement('li');
subItem.textContent = 'Placeholder subelement with DOM';
sublist.appendChild(subItem);
sandboxItem.appendChild(sublist);
});

// | InnerHTML | //
createSublistInnerHTMLBtn.addEventListener('click', function() {
let sandboxItem = listaelemen.firstChild;
let sublistHTML = '<ul><li>Placeholder subelement with InnerHTML</li></ul>';
sandboxItem.innerHTML += sublistHTML;
});
```

3. Crea una página HTML con un div con el texto “Bienvenido a esta página de test de colores” que aparecerá inicialmente en blanco.

La página contendrá tres botones y al pinchar sobre ellos cambiará el fondo del div

- **Azul:** Cambiará el fondo de la pantalla a azul.
- **Verde:** Cambiará el fondo de la pantalla a verde
- **Restaurar color inicial:** Dejará el fondo de la pantalla a blanco.

HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Exercise 3 - Jose</title>
</head>
<body>
<div id="colorDiv" style="background-color: white; padding: 20px;">
Yo bitch, let's, change the color of the page
</div>
<button id="blueBtn">Azul</button>
<!-- Añadí el rojo pq me salio de lo' huevos xd -->
<button id="redBtn">Rojo</button>
<button id="greenBtn">Verde</button>
<button id="resetBtn">Restaurar color inicial</button>

<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

JavaScript:

```
// | Defined buttons | //
let colorDiv = document.getElementById('colorDiv');
let blueBtn = document.getElementById('blueBtn');
let redBtn = document.getElementById('redBtn');
let greenBtn = document.getElementById('greenBtn');
let resetBtn = document.getElementById('resetBtn');

// | Make the buttons change the color of the background | //
blueBtn.addEventListener('click', function() {
colorDiv.style.backgroundColor = 'blue';
});

redBtn.addEventListener('click', function() {
colorDiv.style.backgroundColor = 'red';
```



```
});  
  
greenBtn.addEventListener('click', function() {  
  colorDiv.style.backgroundColor = 'green';  
});  
  
resetBtn.addEventListener('click', function() {  
  colorDiv.style.backgroundColor = 'white';  
});
```

4. Crea un documento que contenga 3 párrafos y estos a su vez contengan cada uno al menos un enlace (puedes poner en un párrafo un enlace, en otro dos y en el último tres).

El documento tendrá también tres botones:

- Número de enlaces- Al pinchar sobre él nos mostrará el número total de enlaces que hay en todo el documento.
- Referencia enlaces- Al pinchar sobre él nos mostrará la referencia de los enlaces que hay en todo el documento.
- Referencia enlaces por párrafo- Al pinchar sobre él nos mostrará la referencia de todos los enlaces que hay en cada párrafo del documento.

Debes utilizar funciones DOM para el acceso a los nodos. Para visualizar los datos puedes utilizar alert o crear un div y visualizar los datos con innerHTML.

HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Exercise 4 - Jose</title>
</head>
<body>
<p>
Toma un enlace chorbo:
<a href="https://github.com/hatsumiku03/">Holi</a>.
</p>
<p>
Mira estos enlaces sus:
<a href="https://youtu.be/lyzBjIHUCJQ">Hay mi mano pipipipi</a> y
<a href="https://youtu.be/qgOo--n8-No">IM MAKING FUCKING MAC AND CHEESE, AND NO
ONE CAN STOP ME!!!!!!</a>.
</p>
<p>
CABRÓN DEJA DE TOMAR MATE:
<a href="https://gamebanana.com/mods/554402">Babu</a>,
<a href="https://hatsumiku03.github.io/mokujin.github.io/">NO TÍO NOO</a> y
<a
href="https://x.com/FuwaBunny_/status/1857215635547201916/photo/1">BABUBBUUBUB
UUUUUUUUUU</a>.
</p>

<button id="countLinksBtn">Número de enlaces</button>
<button id="listLinksBtn">Referencia enlaces</button>
<button id="listLinksByParagraphBtn">Referencia enlaces por párrafo</button>
```

```
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

JavaScript:

```
// | Define the buttons | //
let countLinksBtn = document.getElementById('countLinksBtn');
let listLinksBtn = document.getElementById('listLinksBtn');
let listLinksByParagraphBtn = document.getElementById('listLinksByParagraphBtn');

// | Function of the buttons | //
countLinksBtn.addEventListener('click', function() {
  let totalLinks = document.getElementsByTagName('a').length;
  alert('Total number of links 😊: ' + totalLinks);
});

listLinksBtn.addEventListener('click', function() {
  let links = document.getElementsByTagName('a');
  let references = Array.from(links).map(link => link.href).join('\n');
  alert('All the links:\n' + references);
});

listLinksByParagraphBtn.addEventListener('click', function() {
  let paragraphs = document.getElementsByTagName('p');
  let message = '';
  Array.from(paragraphs).forEach((paragraph, index) => {
    let links = paragraph.getElementsByTagName('a');
    let references = Array.from(links).map(link => link.href).join('\n');
    message += 'Paragraph ' + (index + 1) + ':\n' + references + '\n\n';
  });
  alert('Links listed in every paragraph:\n' + message);
});
```