

Manuel utilisateur

Présentation du jeu :

Baba Is You est un jeu de puzzle qui est constitué d'une multitude de niveaux. Dans chaque niveau vous devez changer les règles du plateau afin de résoudre l'énigme. Ces "règles" sont composées de mots qui s'avèrent être des blocs déplaçables par le joueur.

Il existe trois types de mots que vous trouverez au cours de la partie: les noms, les opérateurs et les propriétés. Chaque règle se doit d'être composée verticalement ou horizontalement, avec comme séquence : nom -> opérateur -> propriété ou nom . Les blocs de texte sont implicitement créés avec la propriété "Push".

Voici la liste des propriétés présente dans le jeu :

- You, représente les éléments du décor que vous jouez
- Win, représente les éléments de victoire, c'est à dire un des éléments du décor sur lequel vous devrez marcher pour gagner
- Stop, représente l'élément du décor qui ne peut être traversé
- Push, représente l'élément du décor qui peut être poussé horizontalement ou verticalement
- Melt, représente l'élément du décor qui se détruit s'il rencontre de la chaleur (cf Hot)
- Hot, représente l'élément du décor qui émet une chaleur
- Defeat, représente l'élément du décor qui tue le joueur (cf You)
- Ghostly, représente l'élément du décor qui peut traverser les éléments qui sont "stop". Si celui-ci est déjà "stop" alors tous les éléments du décor peuvent traverser l'élément en question.

Jouabilité :

Les déplacements se font aux touches directionnelles et entraînent le déplacement des éléments qui possèdent la propriété YOU en respectant les règles actives dans le niveau et la délimitation de celui-ci.

Vous perdez lorsqu'aucun nom n'est associé à «You», ou qu'il n'y a plus d'élément en jeu représentant ce nom.

Vous gagnez lorsque vous marchez sur un élément qui possède la propriété «Win».

A tout moment pendant la partie, vous pouvez quitter le jeu en cliquant sur un bouton de la souris.

Attention, il n'existe pas de sauvegarde ! Soyez sûr de vouloir quitter la partie avant de cliquer avec la souris.

Comment jouer ? :

Placez vous dans le répertoire initial du dossier, et exécutez le fichier baba.jar avec la commande suivante (le niveau par défaut sera alors exécuté):

```
java -jar --enable-preview baba.jar
```

Si vous souhaitez jouer sur un ensemble de niveau, ajoutez l'option suivante à la ligne de commande initiale :

```
-levels nomDuDossierContenantLesNiveaux
```

Ainsi, à chaque niveau terminé, vous enchaînez sur le niveau suivant.

Si vous souhaitez jouer sur un niveau en particulier, ajoutez l'option suivante à la ligne de commande initiale :

```
-level nomDuNiveau.txt
```