

Documentation

Lorsque l'utilisateur lance le projet, l'image initiale s'affiche, il s'agit de l'image 3, correspondant à celle donnée dans l'énoncé du projet.

L'utilisateur peut dès le début changer d'image en cliquant sur « ouvrir image », il rentre alors un nom d'image sans oublier le « .png ». Si cette image est dans la banque d'images, elle s'affichera, sinon non.

L'utilisateur peut lancer la subdivision, il a droit à 2 options, une subdivision en cercles ou normale, celle normale contiendra 2 boutons « + » et « - » qui serviront à augmenter ou diminuer le taux de rafraichissement de l'image. Tandis que celle en cercle aura toujours le même taux de rafraichissement mais la variable temps utilisée avec `MLV_wait_milliseconds(temps)` diminuera petit à petit.

L'utilisateur peut lancer la sauvegarde et la minimisation que s'il a lancé la subdivision avant, il doit également attendre que la subdivision se termine pour cliquer sur les autres boutons. Il peut donc, après la subdivision choisir de sauvegarder l'arbre actuel en noir et blanc en cliquant sur « sauvegarde NB » ou en couleur en cliquant sur « sauvegarde RGBA ». Après la sauvegarde, il peut recliquer sur « ouvrir image » ou sur une des deux subdivisions. Il peut également choisir de lancer la minimisation au lieu de sauvegarder, dans ce cas, il cliquera sur « minimisation ».

Pour les sauvegardes minimisées, elles ne peuvent avoir lieu que si la minimisation a été effectuée, si l'utilisateur veut une sauvegarde minimisée en couleur, il cliquera sur « sauvegarde Min RGBA », en noir et blanc, il cliquera sur « sauvegarde Min NB ».

Après ça, la boucle reviendra en haut.

Il pourra retrouver ses fichiers `qtn`, `qtc`, `gmn`, et `gmc` dans le dossier « images »