### TERASOLUNA Batch Framework for Java ver 3.5.1

## 概要

#### アーキテクチャ概要

- TERASOLUNA Batch Framework for Java ver 3.5.1(以下、フレームワークと略 す)は、バッチシステムを構築するための実行基盤、共通機能を提供するフレー ムワークである。
- 本フレームワークはSpring Framework、MyBatis3をベースフレームワークとしてい る。

#### ▶機能概要

● BL-01 同期型ジョブ実行機能

#### →BL-01参照

- ➤ SyncBatchExeccutorを利用し、ジョブスケジューラ、起動用のシェルからジ ョブを実行することができる。
- BL-02 非同期型ジョブ実行機能

#### →BL-02参照

- AsyncBatchExecutorを利用し、ジョブ管理テーブルに登録されたジョブを非 同期に実行することができる。
- BL-03 トランザクション管理機能

#### →BL-03参照

- フレームワークがトランザクションを管理する方式を提供する。
- ビジネスロジック内でトランザクションを管理できる方式を提供する。
- BL-04 例外ハンドリング機能

### →BL-04参照

- ▶ ビジネスロジック内で例外が発生した場合、発生した例外をハンドリング し、ジョブ終了コードを設定することできる。
- BL-05 ビジネスロジック実行機能

## →BL-01, BL-03, BL-04参照

- ▶ 開発者は、フレームワークが提供するインタフェースを実装、または抽象 クラスを継承してビジネスロジックを作成する。
- ▶ ビジネスロジックの戻り値がそのままジョブ終了コードとなる
- BL-06 データベースアクセス機能

#### →BL-06参照

- ▶ データベースアクセスを簡易化するDAOを提供する。
- BL-07 ファイルアクセス機能

#### →BL-07参照

- ▶ CSV 形式、固定長形式、可変長形式ファイルの入出力機能を提供する。
- BL-08 ファイル操作機能

#### →BL-08参照

- ▶ ファイルのコピーや削除・結合などといった機能を提供する。
- BL-09 メッセージ管理機能

#### →BL-09参照

- ▶ アプリケーションユーザなどに対して表示する文字列(メッセージリソース) を、定義できる。
- AL-041 入力データ取得機能

#### →AL-041参照

- ▶ DBやファイルから入力データを取得する機能を提供する
- AL-042 コントロールブレイク機能

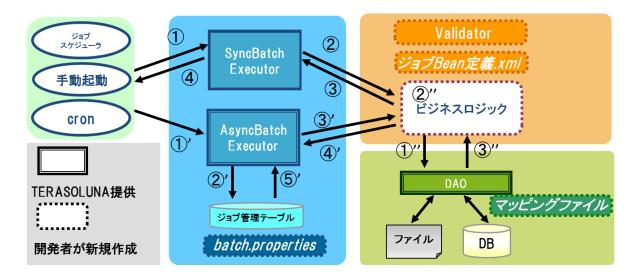
#### →AL-042参照

- ▶ コントロールブレイク処理を行うためのユーティリティを提供する。
- AL-043 入力チェック機能

#### →AL-043参照

▶ 入力データ取得機能を使用した際に、DBやファイルから取得したデータ1 件毎に入力チェックを行う機能を提供する。

### ◆ 概念図



### ◆ 解説

#### ● 同期型ジョブ実行

- ① 同期ジョブを実行する場合 SyncBatchExecutor を利用しジョブを起動する。
- ② 起動時のパラメータより、ジョブを構成するジョブ Bean 定義ファイルを読 み込み、該当するビジネスロジックを呼び出す。
- ③ ビジネスロジックの戻り値が返却される。
- ④ ビジネスロジックの戻り値がジョブ終了コードとして返却される。

#### ● 非同期型ジョブ実行

- ①' 非同期ジョブを実行する場合 AsyncBatchExecutor を利用しジョブを起動する。
- ②'ジョブの起動パラメータをジョブ管理テーブルから取得する。
- ③' ジョブ実行用のスレッドを立ち上げ、ジョブを構成するジョブ Bean 定義フ ァイルを読み込み、該当するビジネスロジックを呼び出す。
- ④' ビジネスロジックの戻り値が返却される。
- ⑤' ビジネスロジックの戻り値がジョブ終了コードとしてジョブ管理テーブルに 登録され、ジョブステータスが処理済みに更新される。

### ● ビジネスロジックの実行(同期、非同期共通)

- ①" ビジネスロジック内で DAO を利用し、ファイル/DB からデータを抽出する。
- ②"起動時のパラメータや①"で取得したデータをもとに処理を行う。
- ③"処理結果はDAOを利用し、ファイル/DBへ出力される。

## ◆ 動作確認環境

- 対応JDK
  - > Java SE7.0/8.0
- 対応データベース
  - ➤ Oracle 12c
  - ➤ PostgreSQL 9.3.x

## ▶ 参照ライブラリ

● 依存するTERASOLUNAのライブラリ

TERASOLUNA ライブラリ名	説明	バージョン
	同期型バッチ実行機能、非同期型バ	
terasoluna-batch	ッチ実行機能、トランザクション管	3.5.1
terasoruna-bateri	理機能、ビジネスロジック実行機	3.3.1
	能、メッセージ管理機能を提供する	
terasoluna-logger	汎用ログ・汎用例外メッセージロ	3.5.1
terasolulia-logger	グ出力機能を提供する	3.3.1
terasoluna-filedao	ファイルアクセス機能を提供する	3.5.1
	入力データ取得機能、コントロー	
terasoluna-collector	ルブレイク機能、入力チェック機	3.5.1
	能を提供する	
tamasaluna aammana	ユーティリティ機能など共通機能	3.5.1
terasoluna-commons	を提供する	3.3.1

## ● 依存するオープンソースライブラリ一覧

オープンソースライブラリ名	バージョン
aopalliance	1.0
aspectjweaver	1.8.4
classmate	1.0.0
commons-beanutils	1.9.2
commons-collections	3.2.1
commons-dbcp2	2.0.1
commons-digester	2.1
commons-jxpath	1.3
commons-lang3	3.3.2
commons-pool2	2.2
hibernate-validator	5.1.3.Final
javax.el	3.0.0
javax.inject	1
jboss-logging	3.1.3.GA
jcl-over-slf4j	1.7.8
logback-classic	1.1.2
logback-core	1.1.2
mybatis	3.2.8
mybatis-spring	1.2.2
oro	2.0.8
slf4j-api	1.7.8
spring-aop	4.1.4.RELEASE
spring-beans	4.1.4.RELEASE
spring-context	4.1.4.RELEASE
spring-core	4.1.4.RELEASE
spring-expression	4.1.4.RELEASE
spring-jdbc	4.1.4.RELEASE
spring-tx	4.1.4.RELEASE
validation-api	1.1.0.Final

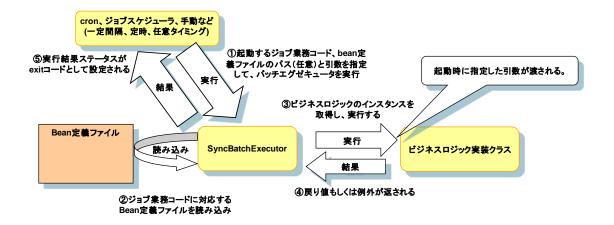
## BL-01 同期型ジョブ実行機能

## 概要

### ◆ 機能概要

- 同期型ジョブ実行機能として SyncBatchExecutor クラスを提供する
- バッチ処理 ID を直接指定して特定のバッチを1件実行する
- 単一のスレッドで実行し、処理終了後にプロセス終了する

### ▶ 概念図



#### ▶解説

- 同期型ジョブの起動から終了までの流れ
  - ① 起動するジョブ業務コードと引数を指定して、バッチエグゼキュータを実行 する。
    - ▶ 指定のジョブ業務コードに対応するビジネスロジックを単体実行する。
    - 実行パラメータは引数もしくは環境変数に設定する。

実行時引数	環境変数	名称	説明
第1引数	JOB_APP_CD	ジョブ業務コード	実行するジョブの ID(必須)
第 2~21 引数	JOB_ARG_NM1~20	引数	ジョブに引き渡す引数

※実行時引数と環境変数を両方とも指定した場合は、実行時引数が優先される。

- ② ジョブ業務コードに対応する Bean 定義ファイルを読み込む。
  - ➤ 第1引数のジョブ業務コードから、「ジョブ業務コード」+「.xml」の名称であるBean 定義ファイルを読み込む。
  - 例) ジョブ業務コードを B000001 と設定した場合、 B000001.xml がフレームワークに読み込まれる。
- ③ ビジネスロジックのインスタンスを取得し、実行する。
  - 読み込んだ Bean 定義ファイル (コンテキスト) から、ジョブ業務コード+「BLogic」の名称であるビジネスロジックのインスタンスを取得する。
  - 例) ジョブ業務コードを B000001 した場合、B000001BLogic クラスの インスタンスを取得し、実行する。
- ④ 戻り値もしくは例外が返される。
- ⑤ 実行結果ステータスがジョブ終了コード(exit コード)として設定される。
- プロパティファイルの設定値
  - ➤ ApplicationResource.properties ファイルに設定されたプロパティファイルが 読込みされる。デフォルトは batch.properties。
  - ▶ batch.properties にフレームワークに関する設定を記述されている。◆ 業務要件によってカスタマイズする場合は、batch.properties ファイルの値を変える。

プロパティキー	デフォルト値	説明
beanDefinition.admin.classpath	beansDef/	管理用 Bean 定義ファイルを配置
		するクラスパス
beanDefinition.admin.default	AdminContext.xml	管理用 Bean 定義(基本部)ファ
		イル
beanDefinition.business.classpa	beansDef/	業務用 Bean 定義ファイルを配置
th		するクラスパス
		# 業務用 bean 定義ファイルパス
		のはバッチ実行時に java の-D で
		指定して渡すことも可能。
messageAccessor.default	msgAcc	メッセージアクセサの Bean 名

# ■ 使用方法

# ◆ コーディングポイント

- ジョブ起動シェルスクリプトの作成
  - ➤ SyncBatchExecutor クラスを実行するにはシェル (UNIX) またはバッチファ

イル (windows) を実装する必要がある。 以下、Bourne Shell での設定例をもとに説明する。

▶ クラスパスファイル (classpath.sh) の設定を行う。

export CLASSPATH=../lib/\*

♪ パラメータを実行時に渡す場合◆ 業務ジョブコード: B000001◆ 実行パラメータ: [2, 3, 4]

#!/bin/sh

# 共通 CLASSPATH 定義シェル実行

. ./classpath.sh

業務ジョブコードを第一引数に設定する。引数はスペースを空け設定する

# バッチ起動

java jp.terasoluna.fw.batch.executor.SyncBatchExecutor B000001 2 3 4

- ※ 必要に応じて-Xms や-Xmx などのオプションを設定し、実行時ヒープサイズを変更する。
  - ▶ パラメータを環境変数で指定した場合
    - ◆ 業務ジョブコード: B000001
    - ◆ 実行パラメータ: [2,3,4]

#!/bin/sh

# 共通 CLASSPATH 定義シェル実行
../classpath.sh

export JOB\_APP\_CD=B000001
export JOB\_ARG\_NM1=2
export JOB\_ARG\_NM2=3
export JOB\_ARG\_NM3=4

# バッチ起動
java jp.terasoluna.fw.batch.executor.SyncBatchExecutor

- ※ 必要に応じて-Xms や-Xmx などのオプションを設定し、実行時ヒープサイズを変更する。
- ジョブ Bean 定義ファイルの設定
  - ▶ ジョブ Bean 定義ファイル名は「ジョブ業務コード」+「.xml」にする。

- ◆ SyncBatchExecutor クラスに渡されたジョブ業務コードによって、同名の Bean 定義ファイルを読み込まれる。
- ▶ アノテーションの有効
  - ◆ ビジネスロジック内でアノテーションを利用できるように context:annotation-config を設定する。
- 共通コンテキストのインポート
  - ◆ ビジネスロジックで利用する共通の Bean 定義(ファイル系 DAO やデフォルト例外ハンドラ)を利用する場合は、インポートする。
- ▶ データソース定義のインポート
  - ◆ ビジネスロジックで利用するデータソース関連の Bean 定義を利用する 場合はそのデータソースの定義ファイルの参照を記述する。
- コンポーネントスキャンの定義
  - ◆ コンポーネントスキャンで定義されたパッケージからビジネスロジック クラスが自動的にロードされる。

#### 例) B000001.xml 実装例

. . .

<!-- アノテーションによる設定 -->

<context:annotation-config/>

<!-- 共通コンテキスト-->

<import resource=" classpath:beansDef/commonContext.xml" />

<!-- データソース設定 -->

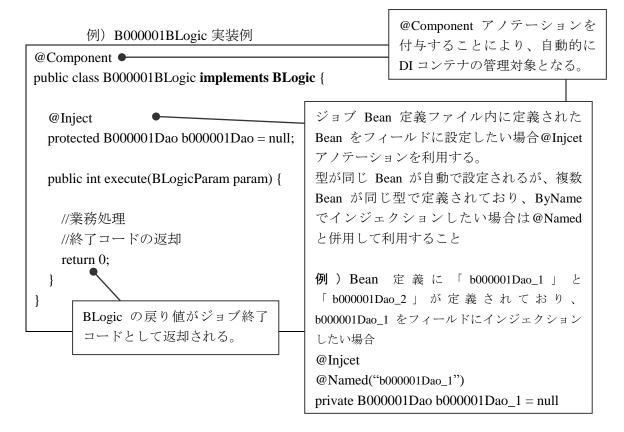
<import resource="classpath:beansDef/dataSource.xml" />

<!-- コンポーネントスキャン設定 -->

コンポーネントスキャンのベース パッケージに業務のパッケージを 指定すると設定する。

<context:component-scan base-package="jp.terasoluna.batch.sample.b000001" />

- ビジネスロジックの実装
  - ▶ BLogic インタフェースを実装する
    - ◆ トランザクションをフレームワーク側で管理する場合は抽象クラスである AbstractTransactionBLogic クラスを継承すること。(詳細は後述するトランザクション管理機能を参照すること)
  - ▶ クラス名の宣言に@Componet アノテーションを付与し、先のコンポーネントスキャンの対象にする。
  - ▶ Inject アノテーションを利用して Bean 定義ファイルに定義した Bean をフィールドにインジェクションできる。
  - ▶ execute メソッドを実装する。
    - ◆ 引数として渡される BLogicParam は、起動時に引数もしくは環境変数と して設定された値が渡される。



#### 例)B000001BLogic 実装例(JDK7.0)

## ◆ 構成クラス

	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.batch.execut	バッチエグゼキュータインタフェース。
	or.BatchExecutor	
2	jp.terasoluna.fw.batch.execut	同期バッチエグゼキュータ抽象クラス。
	or.AbstractBatchExecutor	円朔ハツリエクピオユーグ抽象グラへ。
3	jp.terasoluna.fw.batch.execut	同期バッチエグゼキュータ。
	or.SyncBatchExecutor	指定のジョブ業務を実行する。

# ■ 関連機能

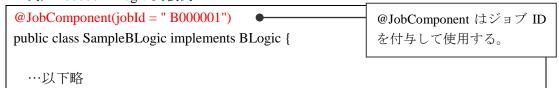
- 『BL-06 データベースアクセス機能』
- 『BL-07 ファイルアクセス機能』
- 『BL-08 ファイル操作機能』
- 『BL-03 トランザクション管理機能』
- 『BL-04 例外ハンドリング機能』

# ■ 使用例

- 機能網羅サンプル(terasoluna-batch-functionsample)
- チュートリアル(terasoluna-batch-tutorial)

## 備考

- @JobComponent アノテーションについて。
  - ビジネスロジックのクラス名の宣言に付与する@Component の代わりに用い ることが出来るアノテーションである。
  - @JobComponent アノテーションを使用する事により、ビジネスロジックのク ラス名を「ジョブ ID+BLogic」にする必要がなくなる。
  - 例) B000001BLogic 実装例



- 上記のように設定した場合、ビジネスロジック実行時にはジョブ ID に指定し た「B000001.xml」が使用される。
- @JobComponent 機能を有効化するには batch.properties ファイルに以下のよう に設定すること。
- 例)batch.properties 設定例

enableJobComponentAnnotation=true

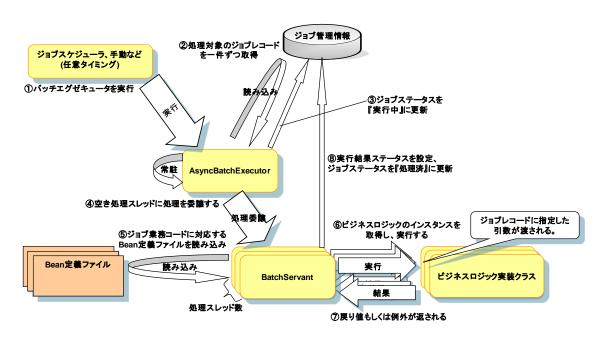
## BL-02 非同期型ジョブ実行機能

## 概要

#### ▶ 機能概要

- 非同期型ジョブ実行機能として AsyncBatchExecutor クラスを提供する
- AsyncBatchExecutor は常駐プロセスとして起動し、ジョブ管理テーブルに実行対 象ステータスのレコードが登録される毎にジョブを実行する
- メインスレッドとは別の実行スレッドで処理が行われる

### ▶概念図



#### ▶ 解説

- 非同期型バッチの起動から終了までの流れ
  - 非同期型バッチエグゼキュータを実行する。
  - ② 処理対象のジョブレコードを一件ずつ取得する。
  - ③ ジョブステータスを『実行中』に更新する。
  - ④ 空き処理スレッドに処理を委譲する。
    - BatchThreadPoolTaskExecutor を利用して、ジョブ管理テーブルに登録さ れたジョブを複数スレッドで順次実行する。
    - ▶ 実行スレッド数の調整はシステム用 Bean 定義ファイルに記述する。

<!-- バッチ実行用スレッドプールタスクエグゼキュータ -->

<bean id="batchTaskExecutor"</pre>

class="jp.terasoluna.fw.batch.executor.concurrent.BatchThreadPoolTaskExecutor">

cproperty name="corePoolSize" value="1" />

cproperty name="maxPoolSize" value="2" />

</bean>

プロパティ	説明
corePoolSize	コアスレッド数を設定する
maxPoolSize	スレッドの最大許容数を設定する

- ⑤ ジョブ業務コードに対応する Bean 定義ファイルを読み込む。
  - ▶ ジョブ管理テーブルに登録された「job\_app\_cd」カラムからジョブ業務 コードを取得し、「ジョブ業務コード」+「.xml」の名称である Bean 定 義ファイルを読み込む。
- ⑥ ビジネスロジックのインスタンスを取得し、実行する。
- ⑦ 戻り値もしくは例外が返される。
- ⑧ 実行結果ステータスを設定、ジョブステータスを『処理済』に更新する。
- ジョブ管理テーブル内容 デフォルトのジョブ管理テーブルの構成は以下の通りである。

項亚	属性名	カラム名	必	概要
番	ジョブシーケンス	inh non id	須	こご ずの交兒順/アング・ケンフょうごせい
1	コード	job_seq_id	O	ジョブの登録順にシーケンスから払い   出す。
2	<u></u> ジョブ業務コード	job_app_cd	0	円 7 °   実行するビジネスロジックに対応する
-		Joo_upp_eu		ID
3	引数 1	job_arg_nm1		ビジネスロジックに渡す引数
22	引数 20	job_arg_nm20		ビジネスロジックに渡す引数
23	ビジネスロジック	blogic_app_statu		ビジネスロジックの戻り値
	戻り値	S		
24	ジョブステータス	cur_app_status	0	ジョブの状態を表すステータス
				ジョブのステータスは以下の3つとな
				る。
				未実施:0
				実行中:1
				処理済み:2
25	登録時刻	add_date_time		ジョブ登録時刻
26	更新時刻	upd_date_time		ジョブ更新時刻

※ジョブ管理テーブルのカラム名は変更することができる。変更する場合は フレームワーク内部で発行される SQL 文も併せて変更すること。

- ▶ プロパティファイルの設定
  - ▶ ApplicationResource.properties ファイルに設定されたプロパティファイルが 読込みされる。デフォルトは batch.properties。
  - ▶ batch.properties にフレームワークに関する設定を記述されている。 ◆ 業務要件によってカスタマイズする場合は、batch.properties ファイルの 値を変える。

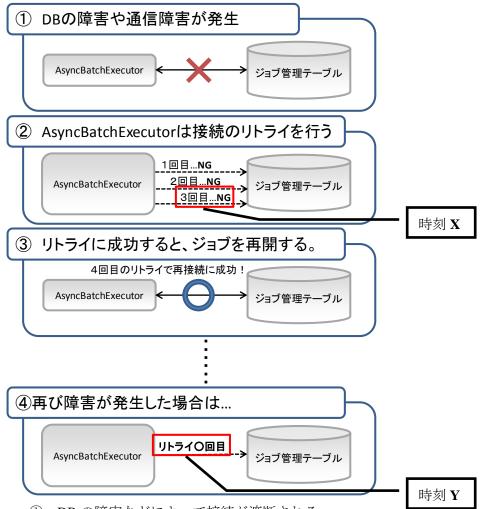
プロパティキー	デフォルト値	説明
beanDefinition.admin.classpath	beansAdminDef/	管理用 Bean 定義ファイルを配置
		するクラスパス.
beanDefinition.admin.default	AdminContext.xml	管理用 Bean 定義(基本部)ファ
		イル
beanDefinition.admin.dataSource	AdminDataSource.x	管理用 Bean 定義(データソース
	ml	部) ファイル
beanDefinition.business.classpath	beansDef/	業務用 Bean 定義ファイルを配置
		するクラスパス.
		# 業務用 bean 定義ファイルパス
		のはバッチ実行時に java の-D で
		指定して渡すことも可能。
messageAccessor.default	msgAcc	メッセージアクセサの Bean 名
systemDataSource.systemDao	systemDao	システム用 DAO 定義
		※ジョブ管理情報テーブルを参照
		する
systemDataSource.	adminTransactionM	システム用トランザクションマネ
transactionManager	anager	ージャ定義
polling.interval	3000	ジョブ管理テーブルにジョブがな
		い、もしくは実行スレッド空きが
		ない状態でのポーリング実行間隔
		(ミリ秒)
executor.jobTerminateWaitInterv	3000	Executor のジョブ終了待ちチェッ
al		ク間隔(ミリ秒)
executor.endMonitoringFile	/tmp/batch_terminat	Executor の常駐モード時の終了フ
	e_file	ラグ監視ファイル(フルパスで記
		述)
batchTaskExecutor.default	batchTaskExecutor	Executor のスレッドタスクエグゼ
		キュータの Bean 名
batchTaskExecutor.batchServant	batchServant	スレッド実行用の BatchServant ク
		ラスの Bean 名
batchTaskExecutor.dbAbnormalR	0	データベース異常時のリトライ回
etryMax		数

batchTaskExecutor.dbAbnormalR	20000	データベース異常時のリトライ間
etryInterval		隔 (ミリ秒)
batchTaskExecutor.dbAbnormalR	600000	データベース異常時のリトライ回
etryReset		数をリセットする前回からの発生
		間隔(ミリ秒)

- 非同期型バッチエグゼキュータの強制終了
  - ▶ 終了ファイルによる強制終了
    - ◆ 非 同 期 型 バ ッ チ エ グ ゼ キ ュ ー タ は 周 期 的 に プ ロ パ テ ィ (executor.endMonitoringFile) に設定されているファイルをチェックしている。非同期型バッチエグゼキュータを終了させたい場合は、プロパティ値と同名のファイルを配置すること。
    - 例) executor.endMonitoringFile=/tmp/batch\_terminate\_file と設定されている場合、windows 環境であれば C:¥tmp フォルダに batch\_terminate\_file というファイル名を配置すれば、非同期型バッチエグゼキュータは終了する。(※ファイルの内容はなくてもよい)
    - ◆終了ファイルチェック後、ジョブステータスを確認し、実行中のジョブ が終了次第、非同期型バッチエグゼキュータを終了する。
- 非同期型バッチエグゼキュータの異常終了
  - ▶ 終了ファイル以外の異常終了
    - ◆ コマンドラインからの Ctrl+C 命令や、ハードウェア故障によるプロセス ダウン処理で非同期型バッチエグゼキュータは異常終了する。
    - ◆ 実行中のジョブも途中で終了し、そのジョブの処理はロールバックされる。
  - ▶ DB サーバがシャットダウンした場合の異常終了
    - ◆ 非同期型バッチエグゼキュータは周期的にジョブ管理テーブルをチェックしているが、DB サーバが途中でシャットダウンした場合は通信ができなくなる。その場合、デフォルトの設定では非同期型バッチエグゼキュータもプロセスを終了する。
    - ◆ 実行中のジョブは途中で終了し、そのジョブの処理はロールバックされる
- 非同期型バッチエグゼキュータのリトライ機能
  - ▶ DB サーバのシャットダウンなどにより、通信が切断された際も、プロパティの値を変更することで、DB サーバへ接続をリトライする事ができる。
  - ▶ 次ページで動作イメージを掲載して解説をする。

リトライ機能のイメージ図は以下のようになる。

batchTaskExecutor.dbAbnormalRetryMax=10 batchTaskExecutor.dbAbnormalRetryInterval=20000(デフォルト値) batchTaskExecutor.dbAbnormalRetryReset=600000(デフォルト値) と設定したとする。



- ① DB の障害などによって接続が遮断される。
- ② AsyncBatchExecutor は batchTaskExecutor.dbAbnormalRetryInterval に 設定された間隔(今回は20000ミリ秒)で接続のリトライを試みる。 ##この時3回目のリトライを行った時刻を「X」とする##
- ③ 4回目のリトライで接続に成功し、ジョブを再開する。
- ④ 再び障害が発生し、DB との接続が遮断され、AsyncBatchExecutor は再びリトライを試みる。 ##この時の時刻を「Y」とする## 時刻Yから時刻Xを差し引いた値がbatchTaskExecutor.dbAbnormal RetryReset に設定された値(今回は 600000 ミリ秒)を上回っていた 場合は、リトライ回数をリセットし、1回目のリトライとしてカ ウントする。

逆に 600000 ミリ秒を下回っていた場合は、前回に続く4回目のリ トライとしてカウントする。

- アプリケーション資材入れ替え時の注意点
  - ▶ 本機能は常駐プロセス動作中の設定ファイル・ライブラリ等アプリケーシ ョン資材の動的な差し替えには対応していない。
  - メンテナンスやライブラリバージョンアップ等に伴うアプリケーション資 材の入れ替えを行う場合、常駐プロセスを終了させた上でアプリケーショ ン資材の入れ替えを実施し、入れ替え完了後に常駐プロセスの再起動を実 施すること。

## ■ 使用方法

### **▶ コーディングポイント**

- ジョブ起動シェルスクリプトの作成
  - ➤ AsyncBatchExecutor クラスを実行するにはシェル (UNIX) またはバッチフ ァイル (windows) を実装する必要がある。 以下、Bourne Shell での設定例をもとに説明する。
  - ▶ クラスパスファイル (classpath.sh) の設定を行う。

#### export CLASSPATH=../lib/\*

▶ 非同期用バッチエグゼキュータの起動 ◆ クラスパス (classpath.sh) をインポートして非同期バッチエグゼキュー タを行う。

#### #!/bin/sh

- # 共通 CLASSPATH 定義シェル実行
- . ./classpath.sh
- # バッチ起動

java jp.terasoluna.fw.batch.executor.AsyncBatchExecutor

- ※ 必要に応じて-Xms や-Xmx などのオプションを設定し、実行時ヒープサイズ を変更する。
- プロパティファイルの設定
  - ▶ ジョブ管理テーブルへの接続設定が必要。デフォルトでは mybatisAdmin/jdbc.properties に接続情報を記載する。
- Bean 定義ファイルの設定。
  - 同期型ジョブ実行機能と同様

- ビジネスロジックの実装
  - ▶ 同期型ジョブ実行機能と同様

## ♦ 構成クラス

	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.batch.executor	非同期バッチエグゼキュータ抽象クラス。
	.AbstractJobBatchExecutor	
2		非同期バッチエグゼキュータ。
	jp.terasoluna.fw.batch.executor	常駐プロセスとして起動し、ジョブ管理テーブルに登録された
	.AsyncBatchExecutor	ジョブを取得し、ジョブの実行を BatchServant クラスに移譲す
		る。
3		バッチサーバントインタフェース。非同期バッチエグゼキュー
	jp.terasoluna.fw.batch.executor	タから呼ばれ、指定されたジョブシーケンスコードからジョブ
	.concurrent.BatchServant	を実行する。
4		バッチサーバント実装クラス。
	jp.terasoluna.fw.batch.executor	非同期バッチエグゼキュータから呼ばれ、指定されたジョブシ
	.concurrent.BatchServantImpl	ーケンスコードからジョブを実行する。
5		ジョブ管理情報関連ユーティリティ。
	jp.terasoluna.fw.batch.util.Job	主にフレームワークの AbstractJobBatchExecutor から利用される
	Util	ユーティリティ。

# ◆ 拡張ポイント

- ジョブ管理テーブルのカスタマイズ 以下のような業務要件によってジョブ管理テーブルをカスタマイズすることが 可能である。
  - ▶ グループ ID によるジョブのノード分割処理
  - ▶ 優先度カラムによるジョブ実行順序の制御

# ■ 関連機能

なし

# ■ 使用例

- 機能網羅サンプル(terasoluna-batch-functionsample)
- チュートリアル(terasoluna-batch-tutorial)

# ■ 備考

@JobComponent アノテーションについて。 BL-01 同期型ジョブ実行機能と同様に利用可能である。詳しくは BL-01 を参照。

## BL-03 トランザクション管理機能

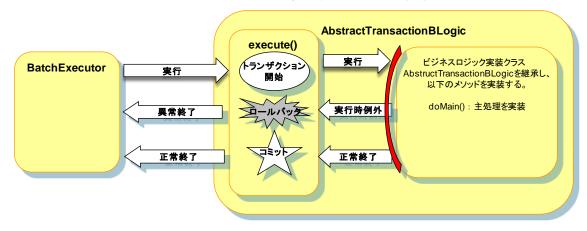
## 概要

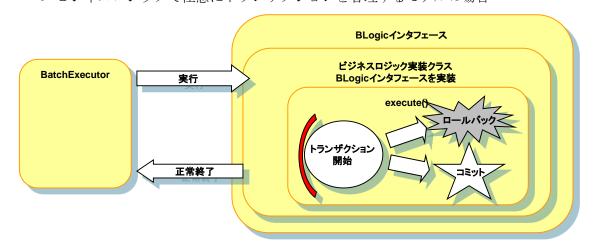
## ◆ 機能概要

- フレームワークで以下の二つのトランザクションモデルを提供する。 開発者は、業務要件に応じてトランザクションモデルを選択する。
  - フレームワークがトランザクションを管理するモデル
    - ◆ 1 ビジネスロジック 1 トランザクションで完結するモデル。通常はこち らのモデルを選択する。AbstractTransactionBLogic を継承する
  - ▶ ビジネスロジックで任意にトランザクションを管理するモデル
    - ◆ 複雑なトランザクション管理を必要とする場合に選択する。BLogic イン タフェースを実装する

## 概念図

● フレームワークがトランザクションを管理するモデルの場合





#### ▶ 解説

- バッチ実行タイプ(同期型・非同期型)にも関わらず、トランザクション管理は 上記の2種類である。
  - ▶ フレームワークがトランザクションを管理するモデルの場合
    - ♦ AbstractTransactionBLogic を継承してビジネスロジックを実装する
    - ◆ フレームワークがトランザクション制御を行うため、開発者は コードを実装する必要がない。
    - ◆ ビジネスロジック開始時にトランザクションが開始され、終了時にコミ ットされる。実行時例外発生時、ロールバックされる。
  - ▶ ビジネスロジックで任意にトランザクションを管理するモデルの場合
    - ◆ BLogic インタフェースを実装し、任意でトランザクションを管理する
    - ◆ フレームワークはトランザクション管理しないため、開発者が業務要件 により、トランザクションの開始・終了またコミットやロールバックを 行う。

# ■ 使用方法

## **▶ コーディングポイント**

- Bean 定義ファイルの設定
  - ▶ 以下はトランザクション管理機能の両方のパターンと対して共通の設定で ある。
  - ▶ bean 定義ファイルの設定
    - ◆ バッチ実行タイプ (同期型・非同期型) に関わらず以下の Bean 定義フ ァイルの設定を行う。
    - ◆ DataSource の設定を行う。詳細はデータアクセス機能を参照すること。
    - ◆ トランザクションマネージャは、Spring が提供する

DataSourceTransactionManagerを使用する。

◆ DataSourceTransactionManager は、単一のデータソースに対してトランザクションを実行するトランザクションマネージャである。 ※複数のデータソースの扱いに関しては後述する備考を参照すること。

- ビジネスロジックの実装
  - ▶ フレームワークがトランザクションを管理するモデルの場合
    - ◆ AbstractTransactionBLogic を継承する
    - ◆ AbstractTransactionBLogic クラスの doMain()をオーバライドして、業務処理の実装を行う。
    - ◆ ビジネスロジックでトランサクションをロールバックしたい場合は、実 行例外である BatchException をスローする。

```
@Component
public class B000001BLogic extends AbstractTransactionBLogic {
                                      ビジネスロジック開始時にトラ
   public int doMain(BLogicParam param) {
                                      ンザクションが開始される。
     try {
      //業務処理
       … 略 …
     } catch(Exception ex) {
                                    BLogicException がスローされ、
      throw new BatchException(ex);
                                     ロールバックされる。
     return 0
                 正常終了後、コミットされ、
   }
                 トランザクションが終了する。
```

- ▶ ビジネスロジックで任意にトランザクションを管理するモデルの場合
  - ◆ BLogic インタフェースの execute()をオーバライドして業務処理の実装を 行う
  - ◆ PlatformTransactionManager のフィールドを定義する
  - ◆ フレームワーク提供のユーティリティを利用し、トランサクション管理 を行う。

```
@Component
public class B000001BLogic implements BLogic {
   @Inject
   private PlatformTransactionManager transactionManager = null;
   @Override
                                       BLogic インタフェースを実装した場合
   public int execute (BLogicParam param) {
                                       は、明示的にトランザクションを開始す
      TransactionStatus stat = null;
                                       る。フレームワークが提供するユーティ
      try {
                                       リティを利用する。
          //トランザクションを開始する
          stat = BatchUtil.startTransaction(transactionManager);
         // 業務処理
                               ロールバックされ、ジョブ終了コード 255 が返
          … 略 …
                               される。実行例外をスローし、例外ハンドラで
                               ジョブ終了コードの設定を行ってもよい。
         if (エラー条件) {
             BatchUtil.rollbackTransaction(transactionManager, stat);
             return 255;
          } else {
             //コミットを行う
             BatchUtil.commitTransaction(transactionManager, stat);
             return 0;
                                       コミットされ、正常終了し、
          }
                                       ジョブ終了コード 0 が返される。
      } finally {
         // トランザクションを終了させる。
         // 未コミット時はロールバックする。
         BatchUtil.endTransaction(transactionManager, stat);
      }
   }
                                  コミット、ロールバックに関わらず
                                  必ずトランザクションは終了すること。
```

◆ ビジネスロジック途中で 100 件毎にコミットするようなトランザクショ ン開始・終了の繰り返しがある時に以下のように実装する。

```
@Component
public class B000002BLogic implements BLogic {
    @Inject
   private PlatformTransactionManager transactionManager = null;
                                            必ず TransactionStatus を設定すること。
    @Override
                                           設定せずにトランザクションを開始してもエ
   public int execute(BLogicParam param) {
                                            ラーが発生せずに処理は実行されるが、正し
        TransactionStatus stat = null;
                                            くコミットされない
       try {
         stat = BatchUtil.startTransaction(transactionManager);
         for ( int i = 0; i < =1000; i++){
           // 業務処理
           if( i % 100 == 0){
             BatchUtil.commitTransaction(transactionManager, stat);
             stat = BatchUtil.startTransaction(TransactionManager);
            }
          }
         return 0;
        } finally {
           // トランザクションを終了させる
           // 未コミット時はロールバックする
           BatchUtil.endTransaction(transactionManager, stat);
       }
```

## ■ リファレンス

# ◆ 構成クラス

	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.batch.blogic	ビジネスロジックインタフェース。
	.BLogic	任意にトランザクションを管理したい場合の BLogic インタフェ
		ースを実装すること。
2	in tamasaluma fuu hatah hlagia	ビジネスロジック抽象クラス。
	jp.terasoluna.fw.batch.blogic	任意にトランザクションを管理したい場合の AbstractBLogic を継
	.AbstractBLogic	承すること。
3		トランザクション管理を行うビジネスロジック抽象クラス。フレ
	jp.terasoluna.fw.batch.blogic	ームワーク側でトランザクション管理を行いたい場合、この抽象
	.AbstractTransactionBLogic	クラスを継承し、AbstractTransactionBLogic#doMain メソッドを実
		装してビジネスロジックが作成する。
4	in torosoluno fry hotob atil Do	バッチ実装用ユーティリティ。
	jp.terasoluna.fw.batch.util.Ba	各種バッチ実装にて使用するユーティリティメソッドを定義す
	tchUtil	<b>వ</b> .

# ■ 関連機能

『BL-06 データベースアクセス機能』

# ■ 使用例

- 機能網羅サンプル(terasoluna-batch-functionsample)
- チュートリアル(terasoluna-batch-tutorial)

● 複数データソースの利用について 複数のデータソースを扱う場合、データソースの Bean 定義を複数用意する。

```
▶ dataSource_1.xml の設定例
```

#### ▶ dataSource\_2.xml の設定例

機能名

#### ▶ ジョブ Bean 定義ファイルの設定例

```
<!-- データソース 1 を使用する DAO -->
<bean id="b000001Dao_1" class="org.mybatis.spring.mapper.MapperFactoryBean">
   cproperty name="sqlSessionFactory" ref="sqlSessionFactory_1" />
</bean>
<!-- データソース 2 を使用する DAO -->
<bean id=" b000001Dao_2" class="org.mybatis.spring.mapper.MapperFactoryBean ">
   cproperty name="mapperInterface" value="~.B000001Dao_2" />
   cproperty name="sqlSessionFactory" ref="sqlSessionFactory_2" />
</bean>
```

#### ▶ ビジネスロジックの設定例

```
@Inject
@Named("b000001Dao_1")
private B000001Dao_1 b000001Dao_1 = null;
@Injcet
@Named("b000001Dao_2")
private B000001Dao_2 b000001Dao_2 = null;
@Override
public int doMain(BLogicParam param) {
     ... 略 ...
```

ただし上記設定ではトランザクションは各データソースで完結するため、複数デ ータソース全体の原子性は保証されていない。

#### ページ BL-04 01

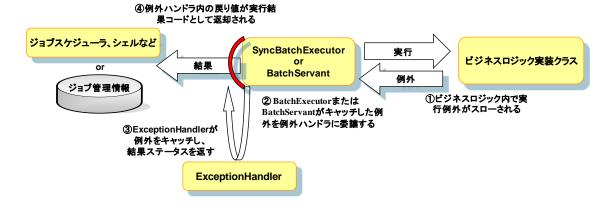
## BL-04 例外ハンドリング機能

## 概要

### ◆ 機能概要

- ビジネスロジックにてスローされた実行例外をハンドリングできる機能を提供す る。
- 例外ハンドリングクラスで設定された戻り値が、ジョブ終了コードとして返却さ

## ▶概念図



#### ◆ 解説

- ① ビジネスロジック内で実行例外がスローされる
- ② BatchExecutorまたはBatchServantがキャッチした例外を例外ハンドラに委譲する。
- ③ ExceptionHandlerが例外をキャッチし、結果ステータスを返す
  - Bean定義に設定した独自の例外ハンドラが使用される。例外ハンドラが実 装されていない場合はデフォルト例外ハンドラである DefaultExceptionHandlerが使用される
- ④ 例外ハンドラ内の戻り値が実行結果コードとして返却される

# ■ 使用方法

# ◆ コーディングポイント

- 例外ハンドリングクラスの実装
  - ▶ 業務処理ごとに例外をハンドリングしたい場合、フレームワークが提供する

機能名

- ▶ 例外ハンドリグクラス名は「ジョブ業務コード」+「ExceptionHandler」を命 名すること。
- ▶ 特定例外発生時のログ出力やジョブ終了コードを設定可能
- 例) B000001 のジョブの例外ハンドラクラスを作成する場合

# ■ リファレンス

# ◆ 構成クラス

	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.batch.exce ption.handler.ExceptionHa ndler	例外ハンドラインタフェース。 独自に例外ハンドラクラスを作成する場合は ExceptionHandler イン タフェースを実装する。
2	jp.terasoluna.fw.batch.exce ption.handler.DefaultExce ptionHandler	例外ハンドラのデフォルト実装。 フレームワークがデフォルトで用意している例外ハンドラクラス。
3	jp.terasoluna.fw.batch.exce ption.BatchException	バッチ例外クラス。バッチ実行時に発生した例外情報を保持する。

# ◆ 拡張ポイント

なし

# ■ 関連機能

なし

# 使用例

機能網羅サンプル(terasoluna-batch-functionsample)

# ■ 備考

なし