

TERASOLUNA Batch Framework for Java

引用資料

第 3.5.0 版



本ドキュメントを使用するにあたり、以下の規約に同意していただく必要があります。同意いただけない場合は、本ドキュメント及びその複製物の全てを直ちに消去又は破棄してください。

- 1. 本ドキュメントの著作権及びその他一切の権利は、NTT データあるいは NTT データに権利を許諾 する第三者に帰属します。
- 2. 本ドキュメントの一部または全部を、自らが使用する目的において、複製、翻訳、翻案することができます。 ただし本ページの規約全文、および NTT データの著作権表示を削除することはできません。
- 3. 本ドキュメントの一部または全部を、自らが使用する目的において改変したり、本ドキュメントを用いた二次的著作物を作成することができます。ただし、「TERASOLUNA Batch Framework for Java (機能説明書)」あるいは同等の表現を、作成したドキュメント及びその複製物に記載するものとします。
- 4. 前2項によって作成したドキュメント及びその複製物を、無償の場合に限り、第三者へ提供することができます。
- 5. NTT データの書面による承諾を得ることなく、本規約に定められる条件を超えて、本ドキュメント及び その複製物を使用したり、本規約上の権利の全部又は一部を第三者に譲渡したりすることはできま せん。
- 6. NTT データは、本ドキュメントの内容の正確性、使用目的への適合性の保証、使用結果についての 的確性や信頼性の保証、及び瑕疵担保義務も含め、直接、間接に被ったいかなる損害に対しても 一切の責任を負いません。
- 7. NTT データは、本ドキュメントが第三者の著作権、その他如何なる権利も侵害しないことを保証しません。また、著作権、その他の権利侵害を直接又は間接の原因としてなされる如何なる請求(第三者との間の紛争を理由になされる請求を含む。)に関しても、NTT データは一切の責任を負いません。

本ドキュメントで使用されている各社の会社名及びサービス名、商品名に関する登録商標および商標は、 以下の通りです。

TERASOLUNA は、株式会社 NTT データの登録商標です。

その他の会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

目次

● TERASOLUNA Batch Framework for Java 引用資料一覧

BC-01 ファイルアクセス機能

BC-02 ファイル操作機能

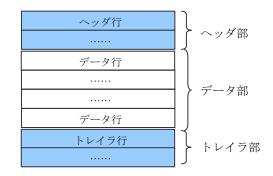
CE-01 メッセージ管理機能

BC-01 ファイルアクセス機能

■ 概要

◆ 機能概要

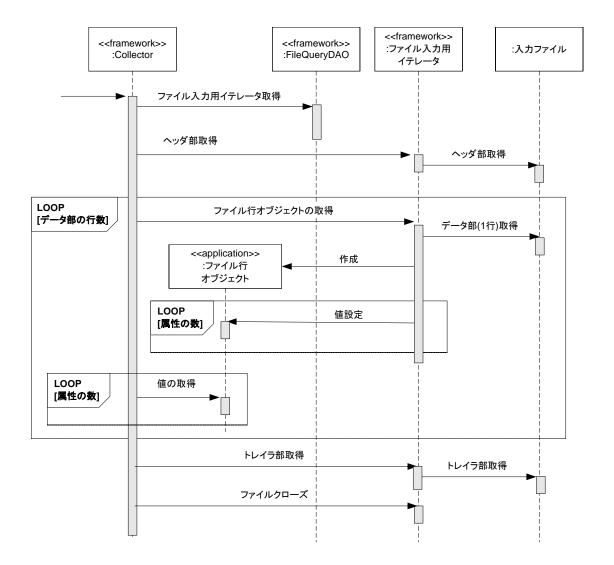
- CSV 形式、固定長形式、可変長形式ファイルの入出力機能を提供する。
 - ▶ ファイル入力機能は順次読込のみ提供する。
- ファイルアクセス機能で対象とするファイル構造は下図のとおりである。
 - ▶ ヘッダ部、トレイラ部の無いファイルについては、ヘッダ部、トレイラ部を 0行とする。
 - ▶ データ部のデータ構造はファイル行オブジェクト (POJO) にアノテーション を使用して定義する。



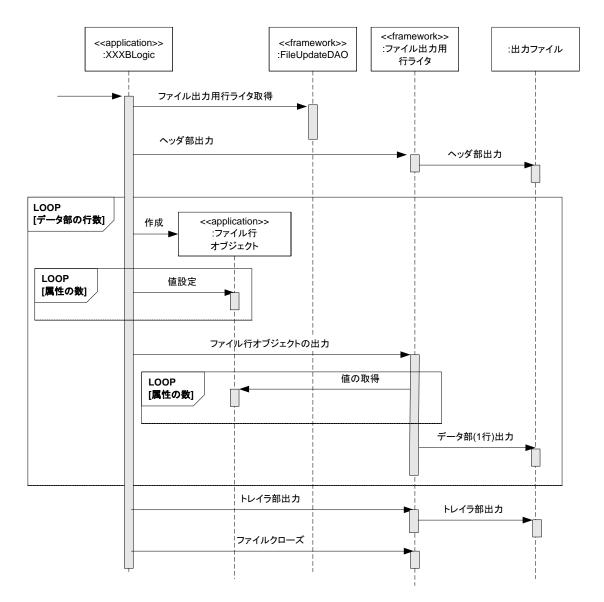
- 入出力データに対するフォーマット処理を行う。
 - ▶ ファイル行オブジェクト (POJO) の定義により、項目に対するパディング (Padding)、トリム (Trim)、文字変換 (StringConverter) 等が指定できる。

▶ 概念図

ファイル入力処理の概念図 (Collector から利用される場合)



● ファイル出力処理の概念図 (ビジネスロジックから利用される場合)



◆ 解説

ファイルアクセス機能で取り扱うファイル

TERASOLUNA-Batch のファイルアクセス機能は CSV 形式、固定長形式、可変 長形式、文字列データのファイル入出力機能を提供する。ファイル内の各行の 項目数及び項目の並び順は同一である必要がある。

➤ CSV 形式

CSV 形式とは、データを「,(カンマ)」で区切ったものである。データを区切 る際に使用しているカンマを特に"区切り文字"と呼ぶ。CSV形式は可変長 ファイルの区切り文字を「,(カンマ)」に固定したものになる。

▶ 固定長形式

固定長形式とは、対象データの1行の各項目の長さ(バイト数)が全ての行 で同じであるもの。対象データを区切る方法は、各項目に割り当てられてい るバイト数をもとに行う。

▶ 可変長形式

可変長形式とは、対象データの1行の各項目の長さ(バイト数)が可変であ る(異なる)もの。対象データは"区切り文字"を使って区切る。

文字列データ

文字列データとは、区切り文字やバイト数でデータを区切る必要が無いもの。 1行分のデータを String 型として扱う。

ファイル行オブジェクト

ファイル入出力を使用する場合には、ファイルのデータ部の1行分のデータに対 応するように Java Bean のクラスを作成する。作成する Java Bean のクラスを、本 フレームワークではファイル行オブジェクトと呼ぶ。

ファイル行オブジェクトのクラスには、ファイル全体に関わる定義情報(改行文 字等)をJavaアノテーションにより設定する。

ファイル行オブジェクトのクラスが持つ属性には、ファイルの個々の項目の定義 情報 (バイト長等) を Java アノテーションにより設定する。

- ファイル全体に関わる定義情報(FileFormat アノテーション) ファイル全体に関わる定義情報は、ファイル行オブジェクトのクラスに対してア ノテーション FileFormat により設定する。FileFormat アノテーションは入力ファ イル、および出力ファイルのどちらの場合にも同じアノテーションを設定する。
 - ▶ アノテーション FileFormat 設定項目

項	論理項目名	説明	デフォルト	C	SV	固知	定長	可愛	变長	文 *	字列
番	物理項目名		値	入	出	入	出	入	出	入	出
1	行区切り文字	行区切り文字(改行文字)を	システムデ								
	lineFeedChar	設定する。	フォルト/な	0	0	0	0	0	0	0	0
			し(固定長)								
2	区切り文字	「,(カンマ)」等の区切り文	「,(カンマ)」	×	×	×	×	0	0		
	delimiter	字を設定する。		^	^	^)	0		
3	囲み文字	「"(ダブルクォーテーショ	なし								
		ン)」等のカラムの囲み文字		0	0	×	×	0	\circ		
	encloseChar	を設定する。									
4	ファイルエンコー	入出力を行うファイルのエ	システムデ								
	ディング	ンコーディングを設定する。	フォルト	0	0	0	0	0	0	0	0
	fileEncoding										
5	ヘッダ行数	入力ファイルのヘッダ部に	0								
	headerLineCount	相当する行数を設定する。		0		0		0		0	
6	トレイラ行数	入力ファイルのトレイラ部に	0								
	trailerLineCount	相当する行数を設定する。		0		0		0		0	
7	ファイル上書きフ	出力ファイルと同じ名前の	FALSE								
'	ラグ	ファイルが存在する場合に	PALSE								
	overWriteFlg	上書きするかどうかを設定									
	overwriterig	する。			0		0		0		0
		/ o° [true/false] (上書きする/									
		上書きしない)									

- ※○の項目は必要に応じて設定可。×の項目は設定できないことを表している (×の項目を設定した場合、実行時にエラーとなる)。無印は設定を無視する ことを表している。
- ※「行区切り文字」の"システムデフォルト"とは、

System.getProperty("line.separator");で取得できる実行環境に依存した値である。 固定長形式の場合のみ、デフォルト値はなし。

- ※固定長形式で行区切り文字を無し(改行無し)とした場合、ヘッダ行数とトレ イラ行数を設定することはできない。
- ※「ファイルエンコーディング」の"システムデフォルト"とは、

System.getProperty("file.encoding");で取得できる実行環境に依存した値である。

- ※「行区切り文字」、「区切り文字」でタブ、改行文字を使用する場合、Java 言語 仕様で定められているエスケープシーケンス(Yt、Yr等)で記述すること。
- ※可変長の「区切り文字」として「¥u0000」を設定することはできない。
- ※「区切り文字」と「囲み文字」は同一の値を設定することができない。
- ※「行区切り文字」と「区切り文字」は同一の値を設定することができない。

● ファイル項目の定義情報

機能名

(InputFileColumn アノテーション、OutputFileColumn アノテーション) ファイル項目の定義情報は、ファイル行オブジェクトのクラスが持つ属性に対してアノテーション InputFileColumn、OutputFileColumn により設定する。アノテーション InputFileColumn、OutputFileColumn は入力ファイル、および出力ファイルのどちらの場合にも同じアノテーションを設定する。

ひとつのファイル行オブジェクトが入力ファイル、および出力ファイルの両方で 使用される場合には、ひとつの属性に対して二つのアノテーション

(InputFileColumn、OutputFileColum)を設定する。

▶ InputFileColumn,OutputFileColumn の設定項目

項番	論理項目名	項目名 説明		C	CSV		固定 長		変
	物理項目名		ルト値	入	出	入	出	入	出
1	カラムインデックス	データ部の 1 行のカラムの内、何番目のデータをフ	なし						
		ァイル行オブジェクトの属性に格納するのかを設定		0	0	0	0	0	0
	columnIndex	する。インデックスは「0(ゼロ)」から始まる整数。							1
2	フォーマット	BigDecimal 型、Date 型に対するフォーマットを設定	なし		0		\circ	0	
	columnFormat	する。		O	O	O		0	
3	バイト長	各カラムに対するバイト長を設定する。	なし		\circ	×	×	0	
	bytes)	^	<	0	
4	パディング種別	パディングの種別を設定する。列挙型 PaddingType	NONE						
	paddingType	から値を選択する。[RIGHT/LEFT/NONE] (右寄せ			0		0		\circ
		/左寄せ/パディングなし)							1
5	パディング文字	パディングする文字を設定する(半角文字のみ設定	なし		0		0		\bigcirc
	paddingChar	可能)。					0		
6	トリム種別	トリムの種別を設定する。 列挙型 TrimType から値を	NONE						
	trimType	選択する。[RIGHT/LEFT/BOTH /NONE] (右寄せ		0	0	0	\circ	\circ	0
		/左寄せ/両側/トリムなし)							1
7	トリム文字	トリムする文字を設定する(半角文字のみ設定可能)。	なし	0	0		0	0	
	trimChar))		
8	文字変換種別	String 型のカラムについて、大文字変換等を設定す	NullStri						
		る。StringConverter インタフェースの実装クラスを指	ngConve						
	stringConverter	定する。	rter.class	0	0	0	0	0	\bigcirc
	S	StringConverterToUpperCase.class (大文字に変換))		
		/ StringConverterToLowerCase.class(小文字に変							
		換) / NullStringConverter.class(変換しない)							
9	囲み文字	カラム単位で「"(ダブルクォーテーション)」等のカラ	なし	0	0	×	X	0	\supset
	columnEncloseChar	ムの囲み文字を設定する。					^		

※ ◎の項目はアノテーションを設定する際の必須項目(必須項目を設定しなかった場合、コンパイルエラーとなる)。○の項目は必要に応じて設定可。×の項目は設定できないことを表している(×の項目を設定した場合、実行時にエラーとなる)。無印

- は設定を行っても有効にならないことを表している。
- ※ バイト長とは、入力時はファイルから取得する時点の長さであり、各種変換処 理後の長さとは異なる。出力時はファイルへ出力する時点の長さであり、各種 変換処理後の長さである。
- ※ パディング種別、トリム種別を指定したときには、それぞれパディング文字、 トリム文字を必ず設定すること。
- ※ パディング種別で NONE 以外を指定したときはバイト長を必ず設定すること。 ここでのバイト長は、パディング処理を行った後のバイト長を設定すること。
- ※ 入力処理時にパディングを設定した場合、取得データがバイト長で設定した長 さ以外の場合はバイト長チェックでエラーが発生し、バイト長で設定した長さ と一致する場合はパディングすべきデータ数が 0 となるため、パディング処理 を行っても取得データと同じになる。つまり、入力時にパディングの設定を行 っても有効にならないことに留意すること。
- ※ 変換処理の順番は、入力時と出力時で異なることに留意すること。
 - ・ 入力時はバイト数チェック、トリム処理、パディング処理、文字変換処理 である。
 - 出力時はトリム処理、パディング処理、文字変換処理、バイト数チェック である。
- ※ FileFormat の encloseChar と InputFileColumn または OutputFileColumn の columnEncloseChar の両方が設定されている場合、columnEncloseChar の設定が優 先される
- ※ CSV 形式、可変長形式の場合、ファイル行オブジェクトに InputFileColumn、 OutputFileColum が一つも設定されていない場合、実行時にエラーとなる。

▶ データ項目定義と異なるデータを入出力した場合の例外処理 対象データの入力の際、アノテーションの記述と異なるデータがあった場合、 フレームワークは例外を発生させる。例外が発生する例としては、日付型の フォーマットを設定しているところに、数値型のデータを格納しようとした 場合などが挙げられる。

▶ ファイル行オブジェクトの属性について

- ◆ ファイル行オブジェクトで使用できる属性の型は、java.lang.String、int、java.math.BigDecimal、java.util.Date の 4 種類とする。
- ◆ 各属性には値を操作するために可視性が public である setter/getter を用意すること。
- ▶ フォーマットについての補足

数値型、日付型の入出力は、フォーマットとして入力した文字列に沿ってデータの入出力を行う。詳細については、Java Platform Standard Edition (Java SE) API 仕様を参照のこと。

"java.text.DecimalFormat", "java.text.SimpleDateFormat"

▶ ファイルの1行あたりのカラム数についての補足 ファイル入力の際、アノテーションを設定したカラム数とファイルのカラム 数が異なる場合、フレームワークは例外を発生させる。また、固定長ファイル入力の際、アノテーションの bytes で設定したカラムのバイト数の合計と 読み取った1行のバイト数が異なる場合、フレームワークは例外を発生させる。

▶ 囲み文字についての補足

囲み文字が出力項目に含まれている場合、同じ囲み文字を追加してエスケープ編集を行う。また、ファイル入力の際、カラムに囲み文字と同一の文字が含まれておりエスケープ編集されていないカラムの場合、フレームワークは例外を発生させる。

▶ ファイル上書きフラグについての補足

FileUpdateDAO を DI したビジネスロジック分割ジョブで起動した場合、ファイル上書きフラグを True に設定するとデータが破損する可能性があることに留意すること。また、分割ジョブにてファイル上書きファイルフラグを false にした場合、複数スレッドから一つのファイルにアクセスするため、データの出力順番がランダムになることに留意すること。

● ファイル入力用 DAO

フレームワークではファイル入力用 DAO インタフェース、およびファイル入力 用イテレータインタフェースを規定し、ファイル形式に対応したそれぞれのデフ オルト実装を提供する。

ファイル入力用 DAO の execute()メソッドを実行し、ファイル入力用イテレータ を取得する。ファイルの各行は、ファイル入力用イテレータの next()メソッドで 取得する。

▶ ファイル入力用インタフェース

項番	インタフェース名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.dao.FileQueryDAO	ファイル入力用 DAO インタフェース
2	jp.terasoluna.fw.file.dao.FileLineIterato	ファイル入力用イテレータインタフェース
	r	

◆ ファイル入力用 DAO 実装クラス

項番	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.CSVF	CSV 形式のファイル入力を行う場合に利用
	ileQueryDAO	する
2	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Fixed	固定長形式のファイル入力を行う場合に利
	FileQueryDAO	用する
3	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Varia	可変長形式のファイル入力を行う場合に利
	bleFileQueryDAO	用する
4	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Plain	文字列データをファイルから入力する場合
	FileQueryDAO	に利用する

・ ファイル入力用 DAO は、ファイル入力用イテレータを生成する。

◆ ファイル入力用イテレータ実装クラス

項番	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.CSVF	CSV 形式のファイル入力を行う場合に利用
	ileLineIterator	する
2	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Fixed	固定長形式のファイル入力を行う場合に利
	FileLineIterator	用する
3	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Varia	可変長形式のファイル入力を行う場合に利
	bleFileLineIterator	用する
4	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Plain	文字列データをファイルから入力する場合
	FileLineIterator	に利用する

- ・ ファイル入力でのデータ部の入力は、データ部の 1 行分のデータを 入出力オブジェクトに格納し、呼び出し元に返却する処理を提供す る。
- ・ ヘッダ部、トレイラ部からの入力用メソッドを提供する。
- ・ 囲み・区切り文字として設定された文字が入力データの文字列にあ ると正しく動作しない。

● ファイル出力用 DAO

フレームワークではファイル出力用 DAO、およびファイル出力用行ライタのイン タフェースを規定し、ファイル形式に対応したそれぞれのデフォルト実装を提供

ファイル出力用 DAO の execute()メソッドを実行し、ファイル出力用行ライタを 取得する。ファイルの各行は、ファイル出力用行ライタの printDataLine()メソッド で出力する。

▶ ファイル出力用インタフェース

項番	インタフェース名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.dao.FileUpdateDA	ファイル出力用 DAO インタフェース
	0	
2	jp.terasoluna.fw.file.dao.FileLineWriter	ファイル出力用行ライタインタフェース

◆ ファイル出力用 DAO 実装クラス

項番	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.CSVF	CSV 形式のファイル出力を行う場合に利用
	ileUpdateDAO	する
2	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Fixed	固定長形式のファイル出力を行う場合に利
	FileUpdateDAO	用する
3	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Varia	可変長形式のファイル出力を行う場合に利
	bleFileUpdateDAO	用する
4	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Plain	文字列データをファイルへ出力する場合に
	FileUpdateDAO	利用する

・ ファイル出力用 DAO は、ファイル出力用イテレータを生成する。

◆ ファイル出力用行ライタ実装クラス

項番	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.CSVF	CSV 形式のファイル出力を行う場合に利用
	ileLineWriter	する
2	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Fixed	固定長形式のファイル出力を行う場合に利
	FileLineWriter	用する
3	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Varia	可変長形式のファイル出力を行う場合に利
	bleFileLineWriter	用する
4	jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.Plain	文字列データをファイルへ出力する場合に
	FileLineWriter	利用する

- ・ ファイル出力でのデータ部の出力は、ファイル行オブジェクトに格 納された一行分のデータをファイルに書込む処理を提供する。
- ・ ヘッダ部、トレイラ部への出力メソッドを提供する
- ・ ファイル生成時、フォルダ名は存在するフォルダを設定する必要が ある。存在しないとファイルは生成されない。

ファイル入力チェックについて

Collector での対象データ取得時に、入力ファイルに対して入力チェックを行うこ とができる。

入力チェックについての詳細は、『BD-02 対象データ取得機能』を参照のこと。

例外処理

ファイルアクセス時に例外が発生した場合、ファイルアクセス用の DAO からス ローする例外クラスに、エラーが発生したファイルの情報を格納する。例外が発 生した処理に対する後処理(処理過程で生成されたファイルの削除処理など) は例 外ハンドラで実装すること。例外ハンドラの詳細については『BH-01 例外ハンド リング機能』を参照のこと。

ファイルアクセス時の例外クラスには、以下の2つのクラスがある。

項番	例外クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.dao.	ファイル全体に関わるエラーに対応する例外
	FileException	クラス。
		以下の情報を保持する。
		・ファイル名
2	jp.terasoluna.fw.file.dao.	ファイルの行に関わるエラーに対応する例外
	FileLineException	クラス。
	(FileException のサブクラス)	以下の情報を保持する。
		・ファイル名
		・エラーが発生した箇所の行番号
		・エラーが発生したカラムのカラムインデックス
		(0 から開始)
		・エラーが発生したカラムのカラム名(ファイル
		行オブジェクトのプロパティ名)

例外クラスが保持する情報を用いて、ログ出力などを行うことができる。

■ 使用方法

◆ コーディングポイント

- ファイル行オブジェクトの実装例
 - ➤ CSV 形式のデータをファイル行オブジェクトに格納する場合の記述例

```
(getter/setter は省略)
                                          アノテーションの FileFormat は必須
@FileFormat(encloseChar = '"')
public class SampleFileLineObject {
   @InputFileColumn ( •-
          columnIndex = 0,
         columnFormat="yyyy/MM/dd")
                                              アノテーション InputFileColumn と
  private Date hiduke = null;
                                              パラメータの設定
   @InputFileColumn (
          columnIndex = 1,
         stringConverter = StringConverterToUpperCase.class)
   private String shopId = null;
   @InputFileColumn (
         columnIndex = 2,
         columnFormat="###,###,###")
   private BigDecimal uriage = null;
```

◆ 上記のファイル行オブジェクトに下記の CSV 形式のデータを格納すると、 各属性の値は以下の通りとなる。

```
w2006/07/01","shop01","1,000,000" ← csv形式のデータ
```

◆ ファイル行オブジェクトに設定される値

```
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
shopId = SHOP01
uriage = 1000000
```

文字列データ (PlainFileQueryDAO, PlainFileUpdateDAO) を利用する場合は、 @FileFormat のみを記述したファイル行オブジェクトを使用すること。 ファイル全体に関わる定義情報を設定する場合の記述例 (getter/setter は省略)

```
@FileFormat(encloseChar = '"', lineFeedChar="\frac{\pi}{2}r\frac{\pi}{2}n",
 headerLineCount = 1, trailerLineCount= 1)
public class SampleFileLineObject {
                                               FileFormat で、ヘッダ部行数とトレイ
   @InputFileColumn(
                                               ラ部行数を指定する。
          columnIndex = 0,
          columnFormat="yyyy/MM/dd")
   private Date hiduke = null;
   @InputFileColumn(
          columnIndex = 1,
          stringConverter = StringConverterToUpperCase.class)
   private String shopId = null;
   @InputFileColumn (
          columnIndex = 2,
          columnFormat="###,###,###")
   private BigDecimal uriage = null;
```

上記のファイル行オブジェクトに下記のデータを格納すると、各属性の 値は以下の通りとなる。

```
支店名:千葉支店
                                ← ヘッダ部
"2006/07/01","shop01","1,000,000"
                               ← データ部
合計金額:1,000,000
                               ← トレイラ部
                                            ヘッダ部とトレイラ部を含んだファイル
      ファイル行オブジェクトに設定される値
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
shopId = SHOP01
uriage = 1000000
```

※ ヘッダ部とトレイラ部はファイル行オブジェクトに格納されない。

ファイル項目でトリム種別を設定し、デフォルトのトリム文字を使用した定義 情報を設定する場合の記述例 (getter/setter は省略)

```
@FileFormat(encloseChar = '"')
public class SampleFileLineObject {
   @InputFileColumn(
         columnIndex = 0,
         columnFormat="yyyy/MM/dd")
  private Date hiduke = null;
                                            右側の空白をトリム(削除)するように
   @InputFileColumn(
                                            設定する。
         columnIndex = 1,
         trimType = TrimType.RIGHT,
         stringConverter = StringConverterToUpperCase.class)
   private String shopId = null;
   @InputFileColumn(
         columnIndex = 2,
         columnFormat="###,###,###")
   private BigDecimal uriage = null;
```

上記のファイル行オブジェクトに下記の CSV 形式のデータを格納すると、 各属性の値は以下の通りとなる。

```
"2006/07/01","shop01 ","1,000,000"
                                     ← データ部
```

◆ ファイル行オブジェクトに設定される値

```
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
shopId = SHOP01
                 ←右側にあった空白文字を削除している。
uriage = 1000000
```

ファイル項目でトリム種別を設定し、個別のトリム文字を使用した定義情報を 設定する場合の記述例 (getter/setter は省略)

```
@FileFormat(encloseChar = '"')
public class SampleFileLineObject {
   @InputFileColumn (
         columnIndex = 0,
         columnFormat="yyyy/MM/dd")
   private Date hiduke = null;
                                             左側の'0'の文字ををトリム(削除)する
   @InputFileColumn (
                                             ように設定する。
         columnIndex = 1,
         trimType = TrimType.LEFT,
         trimChar = '0',
         stringConverter = StringConverterToUpperCase.class)
   private String shopId = null;
   @InputFileColumn(
         columnIndex = 2,
         columnFormat="###,###,###")
   private BigDecimal uriage = null;
```

上記のファイル行オブジェクトに下記の CSV 形式のデータを格納すると、 各属性の値は以下の通りとなる。

```
"2006/07/01","000shop01","1,000,000"
                                   ← データ部
      ファイル行オブジェクトに設定される値
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
               ←対象文字列の左側にある'0'が削除される。
shopId = SHOP01
uriage = 1000000
```

ジョブ Bean 定義ファイルの設定例

```
<bean id="CSVFile01"</pre>
   class="jp.terasoluna.XXX....">
                                              ファイル入出力用 DAO を使うクラス
      <!-- 入力ファイルの設定 -->
      property name="fileDao">
         <ref bean="csvFileQueryDAO" />
      </property>
                             ファイル入出力用 DAO 実装クラス。
                              参照する Bean は「FileAccessBean.xml」を参照のこと
```

➤ ファイル全体に囲み文字を設定し、更にファイル項目で個別の囲み文字を使用した定義情報を設定する場合の記述例 (getter/setter は省略)

```
@FileFormat(encloseChar = '"')
public class SampleFileLineObject {
                                            ファイル全体に囲み文字を設定する。
   @InputFileColumn (
         columnIndex = 0,
         columnFormat="yyyy/MM/dd")
  private Date hiduke = null;
                                            カラム単位で囲み文字を設定する。
   @InputFileColumn (
                                            (全体の設定より優先される)
         columnIndex = 1,
         columnEncloseChar = '\Y''
         stringConverter = StringConverterToUpperCase.class)
   private String shopId = null;
   @InputFileColumn (
         columnIndex = 2,
         columnEncloseChar = `|',
         columnFormat="###,###,###")
   private BigDecimal uriage = null;
```

◆ 上記のファイル行オブジェクトに下記の CSV 形式のデータを格納すると、 各属性の値は以下の通りとなる。

```
"2006/07/01",'shop01',|1,000,000| ← データ部
```

◇ ファイル行オブジェクトに設定される値

```
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
shopId = SHOP01
uriage = 1000000
```

固定長形式で行区切り無しのデータをファイル行オブジェクトに格納する場合 の記述例(getter/setter は省略)

```
@FileFormat(lineFeedChar = "")
public class SampleFileLineObject {
                                            行区切り文字を無しに設定する。
   @InputFileColumn (
         columnIndex = 0,
         bytes = 10,
         columnFormat="yyyy/MM/dd")
  private Date hiduke = null;
   @InputFileColumn(
                                            各カラムにバイト数を設定する。
         columnIndex = 1,
         bytes = 6,
         stringConverter = StringConverterToUpperCase.class)
   private String shopId = null;
   @InputFileColumn(
         columnIndex = 2,
         bytes = 9,
         columnFormat="###,###,###")
   private BigDecimal uriage = null;
```

上記のファイル行オブジェクトに下記の固定長形式のデータを格納する と、各属性の値は以下の通りとなる。

```
2006/07/01shop011,000,000 ← データ部
```

◆ ファイル行オブジェクトに設定される値

```
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
shopId = SHOP01
uriage = 1000000
```

- ファイル入力の実装例
 - ▶ ファイル入力処理の実装
 - (1) ファイル行オブジェクトを実装する。
 - (2) ファイル入力処理を行うクラスのプロパティに、FileQueryDAO 実装クラスを 設定する。

【ジョブ Bean 定義ファイルの設定例】

(3) ファイル入力処理を行うクラスでは、FileQueryDAO の execute()メソッドでファイル入力用イテレータを取得する。ファイル入力用イテレータ取得時に、ファイルオープンが行われる。

ファイル入力用イテレータの next メソッドで、ファイル行オブジェクトを取得する。

【実装例】

ファイルパスとファイル行オブジェクトクラスを引数

```
にして、ファイル入力用イテレータを取得する
// ファイル入力用イテレータの取得
FileLineIterator<SampleFileLineObject> fileLineIterator
                  fileQueryDAO.<u>execute</u>(basePath +
                        "/some_file_path/uriage.csv",FileColumnSa
                                     mple.class);
                                    アノテーション FileFormt の headerLineCount で
try {
                                    設定した行数分のヘッダ部を取得する
  // ヘッダ部の読み込み
 List<String> headerData = fileLineIterator.getHeader();
  ... // 読み込んだヘッダ部に対する処理
  while(fileLineIterator.hasNext()) {
    // データ部の読み込み
    SampleFileLineObject sampleFileLine
                             = fileLineIterator.next();
  ... // 読み込んだ行に対する処理
                                                ファイル形式に関わらず、
                                                next()メソッドを使用する
  // トレイラ部の読み込み
  List<String> trailerData = fileLineIterator.getTrailer();
  ... // 読み込んだトレイラ部に対する処理
} finally {
                                       アノテーション FileFormt の trailerLineCount
   // ファイルのクローズ
                                       で設定した行数分のトレイラ部を取得する
   fileLineIterator.closeFile()
                                    closeFile()メソッドでファイルを閉じること
```

▶ ファイルの入力順序

トレイラ部の入力は、データ部の入力が全て終わった後に行う必要がある点に 留意すること。

▶ スキップ処理

ファイル入力機能では入力を開始する行を指定できる。これは主に『BE-04 リスタート機能』で中断したジョブを再開する際、リスタートポイントからファイルの読み込みを再開するために利用する。

【ビジネスロジックの実装例】

```
// スキップ処理
.....
fileLineIterator のカレント行から 1000 行分の
データ行を読み飛ばす処理を行う
```

▶ ファイル入力処理の実装(ファイル入力を行うクラスでファイルをオープンしたまま、読み込みを行う場合)

ファイル入力処理を行うクラスに、(File 更新用 Dao ではなく)ファイル入力用行イテレータを直接設定する。ファイル入力用行イテレータのコンストラクタで、ファイルのパス、ファイル行オブジェクトのクラス等を指定する。

【ジョブ Bean 定義ファイルの設定例】

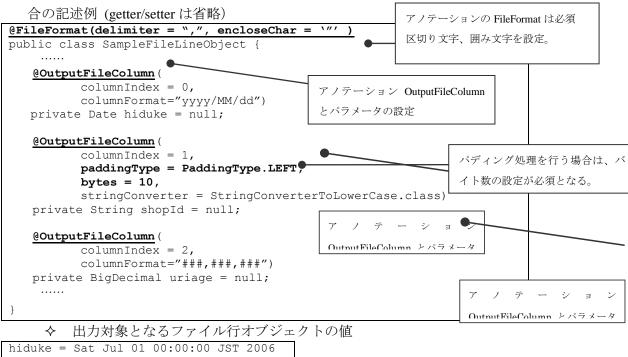
```
<bean id="blogic" class="testBlogic">
 property name="iterator">
   <bean class="jp.terasoluna.fw.file.dao.standard.</pre>
    CSVFileLineIterator'
    destroy-method="closeFile">
      <constructor-arg index="0" value="some file path/uriage.csv" />
      <constructor-arg index="1"</pre>
              value="jp.terasoluna.batch.sample.FileColumnSample" />
            <constructor-arg_index="2" ref="columnParserMap" />
   </bean>
 </property>
                                    bean のコンストラクタにファイル名(1 番目の引数。文字
</bean>
                                    型)、パラメータクラス(2番目の引数、クラス型)、テキス
                                    ト変換処理(3 番目の引数。FileAccessBean.xml で定義され
                                    ている Bean "columnParserMap"を固定で指定)を設定す
                                    る。
```

▶ ファイル入力処理の実装についての補足

ファイル入力処理を行う場合は、FileQueryDAO を利用してもファイル入力用行イテレータを直接設定する利用する方法のどちらかを利用することで実装出来る。FieQueryDAO を利用する場合は DAO が呼ばれるたびにファイルのオープン/クローズ処理が行われる。そのため、ファイル入力用行イテレータを直接設定した場合と比べて処理が遅くなる。また、ファイル入力用行イテレータを直接設定した場合に、ビジネスロジックで入力処理を行い後処理でファイルの移動などを行うと後処理ではまだファイルストリームが存在するため、エラーが発生することに留意すること。

● ファイル出力の実装例

▶ ファイルの設定として、囲み文字と区切り文字を設定し、データの一部をデフォルトのパディング文字でパディング処理したデータをファイルに出力する場



```
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
shopId = SHOP01
uriage = 1000000
```

◆ 上記のファイル行オブジェクトを出力すると以下の値となる。

```
"2006/07/01"," shop01","1,000,000"
```

データの一部を個別のパディング文字でパディング処理したデータをファイル に出力する場合の記述例 (getter/setter は省略)

```
@FileFormat(delimiter = ",", encloseChar = \"")
public class SampleFileLineObject {
   \underline{\texttt{@OutputFileColumn}} \ (
          columnIndex = 0,
          columnFormat="yyyy/MM/dd")
   private Date hiduke = null;
   @OutputFileColumn (
          columnIndex = 1,
                                                   右側のパディング処理を行い、パディング文
          paddingType = PaddingType.RIGHT,
          paddingChar = '0',
                                                   字として'0'を設定する。
          bytes = 10,
          stringConverter = StringConverterToLowerCase.class)
   private String shopId = null;
   @OutputFileColumn (
          columnIndex = 2,
          columnFormat="###,###,###")
   private BigDecimal uriage = null;
                                                    Output File Column レパラメータ
```

出力対象となるファイル行オブジェクトの値

```
hiduke = Sat Jul 01 00:00:00 JST 2006
shopId = SHOP01
uriage = 1000000
```

上記のファイル行オブジェクトを出力すると以下の値となる。

"2006/07/01","shop010000","1,000,000"

- ▶ ファイル出力処理の実装(1メソッドでファイルをオープン・クローズする場合)
 - (1) ファイル行オブジェクトを実装する。
 - (2) ファイル出力処理を行うクラスのプロパティに、FileUpdateDAO 実装クラスを 設定する。

【ジョブ Bean 定義ファイルの設定例】

(3) ファイル出力処理を行うクラスでは、FileUpdateDAO の execute メソッドでファイル出力用行ライタを取得する。ファイル出力用行ライタの取得時に、ファイルがオープンされる。

```
【実装例】
                                    ファイル名とパラメータクラスを引数に、
                                    ファイル出力用行ライタを取得する。
   // ファイル出力用行ライタの取得
  FileLineWriter< SampleFileLineObject > fileLineWriter
   = fileUpdateDAO.<u>execute(basePath + "/some file path/uriage.csv"</u>,
                              SampleFileLineObject.class);
                                          ヘッダ部を出力する。
                                          String 型の変数を引数とする。
try {
   // ヘッダ部の出力
           fileLineWriter.printHeaderLine(headerString);
                        ファイル形式に関わらず、printDataLine メソッドで出力する。
   while ( ... ) {
                        出力される項目には、項目定義用のアノテーションを付加しておく。
      // データ部の出力(1行)
     fileLineWriter.printDataLine(sampleFileLineObject);
                                          トレイラ部を出力する。
                                         String 型の変数を引数とする。
   // トレイラ部の出力
          fileLineWriter.printTrailerLine(trailerString);
} finally {
                                    出力が終了したら、ファイルを
   // ファイルのクローズ
                                    クローズする。
   fileLineWriter.closeFile();
}
```

機能名

▶ ファイル出力処理の実装(ファイル出力を行うクラスでファイルをオープンしたまま、追記する場合)

【ジョブ Bean 定義ファイルの設定例】

bean のコンストラクタにファイル名(1 番目の引数。文字型)、パラメータクラス(2 番目の引数、クラス型)、テキスト変換処理(3 番目の引数。FileAccessBean.xml で定義されている Bean "columnFormatterMap"を固定で指定)を設定する。

▶ ファイル出力処理の実装についての補足

ファイル出力処理を行う場合は、FileUpdateDAO を利用してもファイル出力用行ライタを直接設定する利用する方法のどちらかを利用することで実装出来る。FieUpdateDAO を利用する場合は DAO が呼ばれるたびにファイルのオープン/クローズ処理が行われる。そのため、ファイル出力用行ライタを直接設定した場合と比べて処理が遅くなる。また、ファイル出力用行ライタを直接設定した場合に、ビジネスロジックで出力処理を行い後処理でファイルの移動などを行うと後処理ではまだファイルストリームが存在するため、エラーが発生することに留意すること。

▶ ファイルの出力順序についての補足

ヘッダ部の出力は、データ部の出力の前に行う必要がある点に留意すること。 同様にトレイラ部の出力は、データ部の出力がすべて終わった後に行う必要が ある点に留意すること。但し、FileUpdateDAOを前処理、主処理、後処理で利 用する場合は順序性が担保出来ているか判断することが出来ないため「トレイ ラ(前処理)⇒データ(主処理)⇒ヘッダ(後処理)」という出力が不可能となる。前 処理、主処理、後処理の各々で FileUpdateDAO を利用する場合はヘッダ部、デ ータ部、トレイラ部の出力処理順序の注意が必要である。

◆ 拡張ポイント

• なし

■関連機能

- 『BD-02 対象データ取得機能』
- 『BE-04 リスタート機能』
- 『BH-01 例外ハンドリング機能』

■ 使用例

- 機能網羅サンプル(functionsample-batch)
- チュートリアル(tutorial-batch)

■ 備考

- encloseChar で囲い文字を指定しており、囲み文字の前後にデータが存在する場合のフィルアクセス機能の挙動について。
 - ▶ 以下の1行を読み込む場合を想定する。

```
"001", A"toyosu"B
```

▶ ファイル行オブジェクトの実装例(getter/setter は省略)

```
@FileFormat(encloseChar = '"')
public class SampleFileLineObject {
    .....
    @InputFileColumn(columnIndex = 0)
    private String id = null;

    @InputFileColumn(columnIndex = 1)
    private String name = null;
}
```

- ➤ このように、囲い文字の前後にデータが存在するような場合、デフォルトではファイル読み込み時に例外「FileLineException」をスローする。
- ▶ 次ページでこの設定を変更するための手順を以下の2つの例に分けて紹介する。
 - 1. 囲い文字の中のデータのみ取得し、例外をスローさせない方法。
 - 2. カラム内のデータ全てを取得し、例外をスローさせない方法。

- 1. 囲い文字の中のデータを自動的に取得し、例外をスローさせない方法。 (以下のようにファイル行オブジェクトを取得し、処理を継続するパターン)
 - ◆ 取得できるファイル行オブジェクトの内容 id = 001

name = toyosu

- ➤ この場合はファイルアクセス用 DAO の Bean 定義において、プロパティ 「throwExceptionAtFormatViolation」を false に設定する。
- ▶ 以下に、Bean 定義ファイルの設定例を掲載する。

 カラム内のデータ全てを取得し、例外をスローさせない方法。 (以下のようにファイル行オブジェクトを取得し、処理を継続するパターン) id = 001

name = A"toyosu"B

- ▶ この場合はファイル行オブジェクトを修正し、カラム毎に個別に囲い文字を 設定するする事で実現できる。
- ▶ 以下に、ファイル行オブジェクトの実装例を掲載する。

機能名 BC-02 ファイル操作機能 ページ 1/7

BC-02 ファイル操作機能

■ 概要

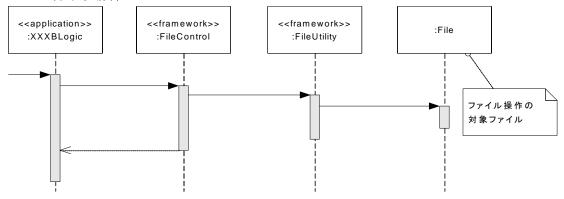
◆ 機能概要

- ファイル操作機能は以下の機能を提供する。
 - ▶ ファイル名変更 変更元ファイルと変更先のファイルを指定して、ファイル名の変更を行う。
 - ▶ ファイル移動 ファイルの移動は「ファイル名変更」を利用し、パスを変更することにより 実現する。
 - ▶ ファイルコピー コピー元ファイルとコピー先ファイルを指定して、ファイルのコピーを行う。
 - ▶ ファイル削除 削除するファイルを指定して、ファイルの削除を行う。
 - ファイル結合 指定されたファイル名のリストにあるファイルを結合する。

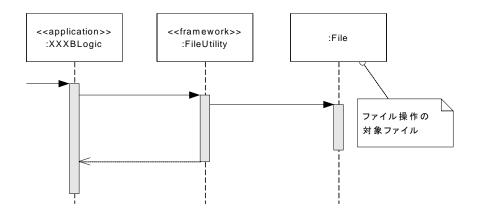
◆ 概念図

ファイル操作の概念図。

● ビジネスロジックからファイル操作インタフェースを利用して、ファイル操作を 行なう場合



● ビジネスロジックからファイル操作ユーティリティクラスを直接利用して、ファイル操作を行なう場合



機能名 BC-02 ファイル操作機能 ページ 3/7

◆ 解説

FileControl

ファイル操作の処理を提供するインタフェース。インタフェースが提供するメソッドの詳細についてはフレームワークの JavaDoc を参照のこと。ここでは、FileControl インタフェースで提供するファイル操作の代表的なメソッドを下記に挙げる。

▶ ファイル操作インタフェース

項番	インタフェース名	概要
1	jp.terasoluna.fw.file.util.FileControl	ファイル操作用のインタフェース

▶ ファイル操作インタフェースで提供する代表的なメソッド

項番	メソッド	概要
1	renameFile(String scrFile, String newFile)	ファイル名の変更・ファイルの 移動
2	copyFile(String scrFile, String newFile)	ファイルのコピー
3	deleteFile(String scrFile)	ファイルの削除
4	<pre>mergeFile(List<string> fileList, String newFile)</string></pre>	fileList にあるファイルの結合

FileControlImpl

FileControl インタフェースを実装するクラス。FileControlImpl クラスはビジネスロジックに DI して利用することができる。FileControlImpl クラスはファイル操作処理を実行する FileUtility クラスをラップしている。

FileControlImpl クラスは、属性にファイル操作を行う際に基準となるパス(基準パス)を持つ。基準パスを使用することにより、ファイルアクセス時に発生するファイルパスの環境依存の問題を回避することができる。ファイル操作を行うメソッドの引数には相対パス、または、絶対パスを設定する。ファイル操作時にエラーが発生した場合、非検査例外をスローする。

➤ 基準パスはファイル操作機能を使う上での基準となる位置を指す。基準パスを「/si1/」、相対パスを「chohyo/test.txt」とした場合、ファイルの絶対パスは「/si1/chohyo/test.txt」となる。

機能名 BC-02 ファイル操作機能 ページ 4/7

FileUtility

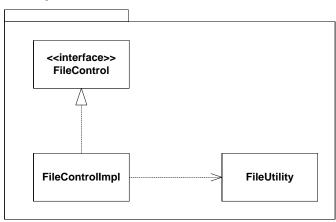
ファイル操作機能を実装するクラス。FileUtility のメソッドをビジネスロジックから直接利用することも可能である。FileUtility クラスで提供するメソッドは FileControl インタフェースで提供するものと同じになる。FileUtility クラスではファイル操作を行うメソッドの引数は絶対パスのみ設定可能である。ファイル操作時にエラーが発生した場合、非検査例外をスローする。

▶ ファイル操作ユーティリティクラス

項番	メソッド	概要
1	<pre>jp.terasoluna.fw.file.util.FileUtility</pre>	ファイル操作ユーティリティクラス

ファイル操作機能のクラス図

➤ FileControl、FileControlImpl、FileUtility クラスの関連は下記のクラス図のとおりである。



 機能名
 BC-02 ファイル操作機能
 3/7

■ 使用方法

◆ コーディングポイント

● ファイル操作クラス (FileControl) を利用する例

▶ ビジネスロジックの実装例(ファイルのコピー、移動、削除処理の実装例)

```
.....
private FileControl fileControl = null;
                                                       ファイル操作機能を利用する
                                                       クラスは、FileControl インタフェースとその setter が必須
public void setFileControl(FileControl fileControl){
  this.fileControl = fileControl;
// ファイルのコピー(相対パスを設定する例)
// /sil/chohyo/test.txt を/sil/chohyo/testFile.txtにコピー。
                                                               各メソッドの引数はファイルの相対パス、もしく
は絶対パスを記述する
// 基準パスは「/si1/I
fileControl.copyFile("chohyo/test.txt", "chohyo/testFile.txt")
// ファイルの移動(相対パスを設定する例)
// /sil/chohyo/testFile.txtを/sil/output/testFile.txtに移動。
// 基準パスは「/si1/」
                                                            .txt");
fileControl. renameFile ("chohyo/testFile.txt", "output/
                                                     estFile
//ファイルの削除(相対パスを設定する例)
// /si1/chohyo/testFile.txt を削除。
//基準パスは「/si1/」
fileControl.deleteFile("chohyo/testFile.txt");
// ファイルのコピー(絶対パスを設定する例)
// /sil/chohyo/test.txt を/sil/chohyo/testFile.txtにコピー。
fileControl.copyFile("/sil/chohyo/test.txt", "/sil/chohyo/testFile.txt");
```

機能名 BC-02 ファイル操作機能 ページ 6/7

▶ ビジネスロジックの実装例(ファイル結合の実装例)

```
// ファイルの結合。
// 以下に挙げるファイルをリストに格納し、ファイルを/sil/output/mergeFile.csvに統合。
// /sil/chohyo/output001.csv
// /sil/chohyo/output002.csv
// /sil/chohyo/output003.csv
// 基準パスは「/sil/」
fileList.add("chohyo/output001.csv");
fileList.add("chohyo/output002.csv");
fileList.add("chohyo/output003.csv");
......
fileControl.mergeFile(fileList, "output/mergeFile.csv");
......
```

● ファイル操作ユーティリティクラス(FileUtility)を直接利用する例

▶ ビジネスロジックの実装例(ファイルのコピー、移動、削除処理の実装例)

◆ 拡張ポイント

• なし。

機能名 BC-02 ファイル操作機能 ページ 7/7

■ 関連機能

なし。

■ 使用例

- 機能網羅サンプル(functionsample-batch)
- チュートリアル(tutorial-batch)

■ 備考

なし。

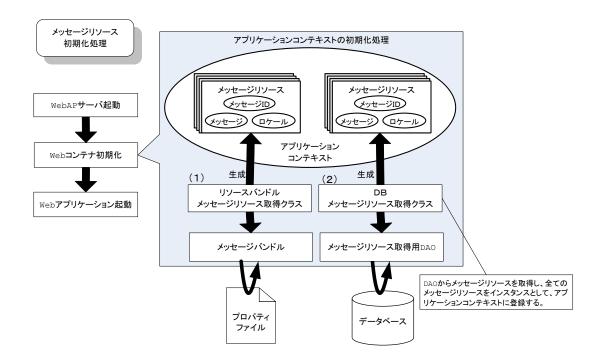
CE-01 メッセージ管理機能

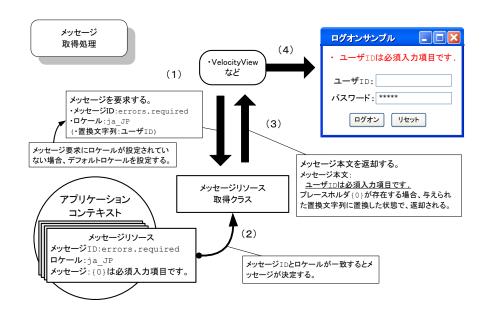
■ 概要

◆ 機能概要

- アプリケーションユーザなどに対して表示する文字列(メッセージリソース)を、 定義できる。
- メッセージリソースは、プロパティファイルやデータベース内のメッセージ定義 テーブルに定義することができる。
- 国際化に対応しており、ユーザのロケールに応じたメッセージを定義できる。

◆ 概念図





◆ 解説

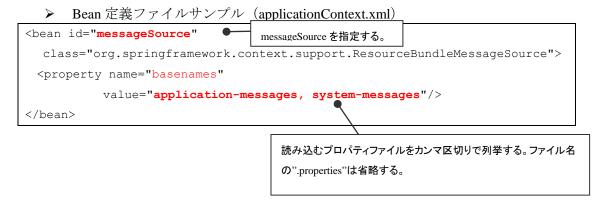
- メッセージリソース初期化処理
- (1) リソースバンドルメッセージリソース リソースバンドルを利用してプロパティファイルを読み込み、アプリケーションコ ンテキストに保持する。
- (2) DBメッセージソース メッセージリソース取得用 DAO を用いて、データベース内に定義された全てのメ ッセージを取り出し、{メッセージ ID, ロケール, メッセージ文字列} の組としてア プリケーションコンテキストに保持する。
- メッセージリソース取得処理
- (1) メッセージを要求する 取得したいメッセージのメッセージ ID およびロケール文字列を引数に指定して呼 び出す。
- (2) メッセージリソースを検索する アプリケーションコンテキストのメッセージリソース内を検索して該当するメッセージを取得する。
- (3) メッセージを返却する 取得したメッセージを要求元に返却する。
- (4) メッセージを利用する View やビジネスロジックなどでメッセージを利用する。

※メッセージリソース中にプレースホルダ(概念図中の「{0}」)を定義しておくことで、 引数に指定した文字列を動的に埋め込んだメッセージを取り出すことができる。

■ 使用方法

・コーディングポイント

ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント (リソースバンドル) 以下のように "messageSource"という識別子の Bean を準備することで、この機能 を利用できる。



プロパティファイルはクラスパス上に配置する。

定義するプロパティファイルが多い場合は、下記のようにリストの形で指定する こともできる。

▶ Bean 定義ファイルサンプル (applicationContext.xml)

```
<bean id="messageSource"</pre>
  class="org.springframework.context.support.ResourceBundleMessageSource">
 property name="basenames">
   st>
    <value> application-messages </value>
    <value>system-messages
   </list>
 </property>
</bean>
```

- ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント (DBメッセージ) 以下のように "messageSource"という識別子の Bean を準備することで、この機能 を利用できる。
 - ▶ メッセージリソース取得 Bean の定義

TERASOLUNA Server Framework for Java が提供している DataSourceMessageSource クラスを指定し、DAO(後述)を DI する。BeanID は"messageSource"である必要がある。

◆ Bean 定義ファイルサンプ<u>ル (applicationContext.xml)</u>



▶ メッセージリソース取得用 DAO の Bean 定義

DBMessageResourcesDAO インタフェースを指定し、データソースを DI する。 TERASOLUNA Server Framework for Java ではこのインタフェースのデフォルト実装として DBMessageRecourceDAOImpl クラスを提供している。

◆ Bean 定義ファイルサンプル(dataAccessContext-local.xml)

▶ データソースの定義

『CB-01 データベースアクセス機能』を参照して設定する。

▶ メッセージ文字列の定義

メッセージ文字列はデータベース中の以下のテーブルに格納しておく:

- ・テーブル名 : MESSAGES
- ・メッセージコードを格納するカラム名 : CODE
- ・メッセージ本文を格納するカラム名 : MESSAGE

DBMessageResourceDAOImpl が発行する SQL は以下である。

SELECT CODE, MESSAGE FROM MESSAGES

テーブルスキーマを自由に定義することも可能である。後述「メッセージリソースのテーブルスキーマをデフォルト値から変更する」を参照されたい。

- 業務開発者が行うコーディングポイント
 - ▶ メッセージの取得方法
 - ◆ 例外メッセージの取得(Rich版の場合) Velocity ビューを利用することで、例外メッセージの取得をコーディン グレスで行える。詳細は『RB-02 レスポンスデータ生成機能』の説明書 を参照のこと。
 - ◆ その他、正常系メッセージなどの取得 DI コンテナで管理するクラスが、上記、『例外ハンドリング機能』を利用せずにメッセージを取得する場合は、以下のクラスを利用する。

org.springframework.context.support ApplicationObjectSupport

上記クラスで定義されている MessageSourceAccessor 内の getMessage メソッドを使用する。詳細については MessageSourceAccessor の JavaDoc を参照のこと。各ビジネスロジックが直接、getMessage メソッドを使用することはせず、メッセージ取得用クラスなどの業務共通クラスから利用することを推奨する。

- メッセージ使用例
 - メッセージ取得クラスインタフェースサンプル

メッセージ取得クラス実装クラスサンプル

▶ ビジネスロジックサンプル

```
public class SampleBLogic implements BLogic {
                                                    ビジネスロジック開発担当者が
  //メッセージ出力クラス用setter
                                                    作成する。
  MessageAccessor msgAcc = null;
  public void setMsgAcc(MessageAccessor msgAcc) {
     this. msqAcc = msqAcc
                                 上記、メッセージ出力クラスを DI するためのセッターを
                                 記述する。
  //ビジネスロジック
  public ResultBean sampleLogic(String teamId) throws Exception {
     ResultBean result = new ResultBean();
     String outPutMessage = null;
     outPutMessage = msgAcc.getMessage("welcome",teamId);
                                                 メッセージ出力クラスからメッセージ
     result.setResult(outPutMessage, ……(省略)……);
                                                 取得メソッドを利用する。
     return result;
```

▶ Bean 定義ファイルサンプル(applicationContext.xml)



▶ メッセージリソースの再定義方法

Web アプリケーション起動中にアプリケーションコンテキスト内のメッセージをデータベースから再取得することができる。再定義には以下のメソッドを使用する。なお、クラスタ環境化では、クラスタごとに再定義する必要があるので注意されたい。以下のメソッドを使用する。

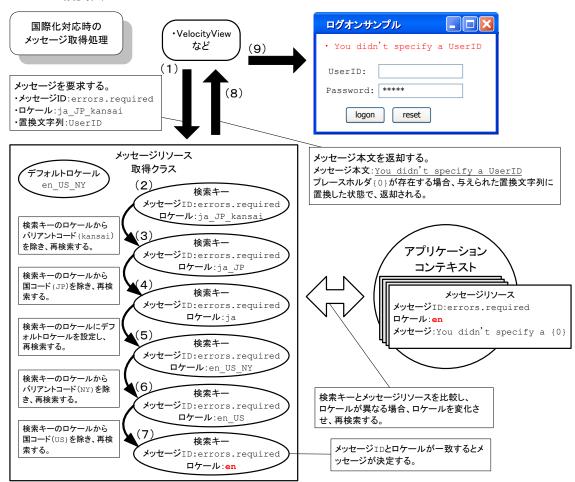
jp.terasoluna.fw.message. DataSourceMessageSource
 \mathcal{O} \mathcal{P} reloadDataSourceMessage
 \mathcal{S} \mathcal{S} \mathcal{S}

各ビジネスロジックが直接、reloadDataSourceMessage メソッドを使用することはせず、業務共通クラスから利用することを推奨する。

■ メッセージの国際化対応

◆ 国際化対応時のメッセージ決定ロジック

● 概要図



● 解説

- (1) 取得したいメッセージのメッセージ ID、ロケールを検索キーとして、また必要な場合は置換文字列を引数として渡す。なお、ロケールはクライアントのリクエストから取得する。取得出来ない場合はサーバー側で設定されているデフォルトロケールが設定される。
- (2) 与えられたメッセージ ID とロケールを検索キーとし、メッセージの検索をする。
- (3) (2)でメッセージが決定されず、検索キーのロケールにバリアントコードがある場合、 バリアントコードを除き、再検索する。
- (4) (3)でメッセージが決定されず、検索キーのロケールに国コードがある場合、国コードを除き、再検索する。
- (5) (4)でメッセージが決定されない場合は、検索キーのロケールにデフォルトロケール を設定し、再検索する。
- (6) (5)でメッセージが決定されず、検索キーのロケールにバリアントコードがある場合、

バリアントコードを除き、再検索する。

- (7)(6)でメッセージが決定されず、検索キーのロケールに国コードがある場合、国コー ドを除き、再検索する。
- (8) 決定されたメッセージを返却する。決定されたメッセージにプレースホルダ(概念 図では {0}) が存在する場合 (MessageFormat 型) は引数として渡された置換文字 列に置き換える。
- (9) 取得したメッセージを用い、画面に表示する。

- ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント
 - デフォルトロケールの設定

メッセージリクエストにロケールが設定されていない場合、及びメッセージ リソース内にメッセージリクエストで要求されたロケールが見つからない場 合に使用される。設定しない場合はデフォルトロケールの初期設定(サーバ ー側 VM のロケール) が使用される。

● Bean 定義ファイルサンプル (applicationContext.xml)

<bean id="messageSource"</pre>

class="jp.terasoluna.fw.message.DataSourceMessageSource">

cproperty name="dbMessageResourceDAO"

ref bean="dbMessageResourceDAO"/>

cproperty name="defaultLocale" value="ja_JP"/>

デフォルトロケールを指定する。

</bean>

▶ 国際化対応カラムの有効化

データベースのロケールに対応するカラムからの読込みを有効にする必要が ある。ロケールに対応するカラムは以下の3つがある。

- 言語コードカラム
- 国コードカラム
- ・バリアントコードカラム

設定の優先順位は、言語コードカラムが一番高く、国コードカラム、バリ アントコードカラムの順に低くなる。言語コードカラムを指定せずに、国コ ードカラムやバリアントコードカラムを指定しても無効となる。

これらのカラムのうち、言語コードカラムの指定によってデータベースに 登録されたメッセージの認識が以下のように変化する。

- 言語コードカラムを指定しない場合は、すべてのメッセージがデフォル トロケールとして認識される。(defaultLocale プロパティを指定した場合 はその値となる)
- ・ 言語コードカラムを指定した場合は、言語コードカラムに指定したとお りに認識される。

注意点としては、**言語コードカラムを指定し、言語コードカラムに null や 空文字のメッセージをデータベースに登録した場合**、そのメッセージは**アプ** <u>リケーションから参照されない</u>点である。null や空文字で登録したメッセー ジがデフォルトロケールとして認識されるわけではない点に注意。

以下のプロパティで設定されていない値はデフォルトの値が使用される。設定する項目は以下の通り。

プロパティ名	デフォルト値	概要	備考
languageColumn	null	言語コードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定
countryColumn	null	国コードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定
variantColumn	null	バリアントコードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定

メッセージ取得 SQL 文のフォーマットは以下の通り。

SELECT メッセージコード, (言語コード), (国コード), (バリアントコード), メッセージ本体 FROM テーブル名 FROM テーブル名

()内は設定した値のみが有効になる。デフォルトでは無効になっており、カラム名を設定すると有効になる。

● Bean 定義ファイルサンプル(dataAccessContext-local.xml)

<bean id=DBMessageResourceDAO</pre> class="jp.terasoluna.fw.message.DBMessageResourceDAOImpl"> cproperty name="dataSource" ref bean="dataSource"/> property name=tableName value="DBMESSAGES"/> 国際化対応する場合のみ設定。 codeColumn value="BANGOU"/> | 言語コードのカラム名を指定する。 cproperty name=languageColumn value="GENGO"/> property name=countryColumn value="KUNI</value> • cproperty name=variantColumn value="HOUGEN</value> column value="HONBUN"/> 国際化対応する場合のみ設定。 </bean> 国コードのカラム名を指定する。 国際化対応する場合のみ設定。 バリアントコードのカラム名を指定す

DBのテーブル名及びカラム名は以下の様な設定となる。

テーブル名 = DBMESSAGES

メッセージコードを格納するカラム名 = BANGOU

メッセージの言語コードを格納するカラム名 = GENGO

メッセージの国コードを格納するカラム名 = KUNI

メッセージのバリアントコードを格納するカラム名 = HOUGEN

メッセージ本文を格納するカラム名 = HONBUN

検索SQL文は以下の通り。

SELECT BANGOU, GENGO, KUNI, HOUGEN, HONBUN FROM DBMESSAGES

■ リファレンス

◆ 構成クラス

	クラス名	概要
1	DataSourceMessageSource	メッセージを生成、発行するクラス
2	DBMessageResourceDAOImpl	DB よりメッセージリソースを抽出する DBMessageResourceDAO
		の実装クラス
3	MessageSource	メッセージ取得のためのメソッドを規定したインタフェイスクラス

◆ 拡張ポイント

• なし

■関連機能

• なし

■ 使用例

- TERASOLUNA Server Framework for Java (Web 版) 機能網羅サンプル
 - ➤ WG-01 メッセージ管理機能
- TERASOLUNA Server Framework for Java (Rich 版) 機能網羅サンプル
 - UC110 DB メッセージ管理

■ 備考

◆ メッセージリソースのテーブルスキーマをデフォルト値から変更する

● テーブル名、カラム名をプロジェクト側で独自に指定する場合 テーブル名及び各カラム名のすべてもしくは一部を設定することでデータベース のテーブル名及びカラム名を自由に変更できる。設定されていない値はデフォル トの値が使用される。設定する項目は以下の通り。

プロパティ名	デフォルト値	概要		
tableName	MESSAGES	テーブル名		
codeColumn	CODE	メッセージコードを格納するカラム名		
messageColumn	MESSAGE	メッセージ本文を格納するカラム名		

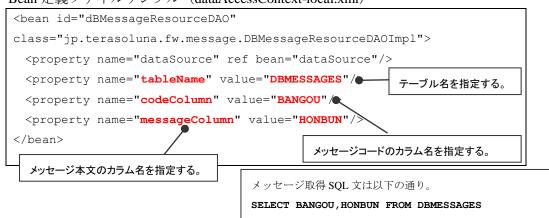
メッセージ取得 SQL 文の SELECT 節のフォーマットは以下の通り。

SELECT メッセージコード、メッセージ本体

なお、この設定では国際化に未対応となる。国際化対応が必要な場合は、前述の 『メッセージの国際化対応』の項目を参照のこと。

例) データベースのテーブル名及びカラム名を以下の様にする場合

- ・テーブル名 : DBMESSAGES
- ・メッセージコードを格納するカラム名 : BANGOU
- ・メッセージ本文を格納するカラム名 : HONBUN
- ▶ Bean 定義ファイルサンプル(dataAccessContext-local.xml)



● 上記『テーブル名、カラム名をプロジェクト側で独自に指定する場合』に加え、 プロジェクト独自の SQL 文を設定する場合 findMessageSql プロパティで独自の SQL 文を設定できる。設定する SQL 文には、 codeColumn プロパティおよび messageColumn で指定したカラムが必要となる。 設定する項目は以下の通り。

プロパティ名	デフォルト値	概要
tableName	MESSAGES	テーブル名
codeColumn	CODE	メッセージコードを格納するカラム名
messageColumn	MESSAGE	メッセージ本文を格納するカラム名
findMessageSql	-	メッセージを取得する SQ L 文

例)メッセージ取得 SQL 文を『SELECT BANGOU,HONBUN FROM DBMESSAGE WHERE CATEGORY='TERASOLUNA'』とする場合。

・テーブル名 : DBMESSAGES

・メッセージコードを格納するカラム名 : BANGOU

・メッセージ本文を格納するカラム名 : HONBUN

▶ Bean 定義ファイルサンプル(dataAccessContext-local.xml)

◆ 第2メッセージリソースの使用

メッセージリソースを追加できる。追加したメッセージリソースは前述で "messageSource"という識別子の Bean として設定したメッセージリソースでメッセージが決定できない場合に利用される。以下のように "parentMessageSource プロパティ"に別のメッセージリソースへの参照を指定することで、この機能を利用できる。

◆ 第2メッセージリソース取得 Bean の定義

利用したいメッセージリソース取得クラスを指定する。BeanID は"messageSource" とは別の名前を付与する必要がある。

AbstractMessageSource の継承クラスであれば、この"parentMessageSource プロパティ"を利用できるので、さらに第3、4とリンクすることが可能である。

