BL-09 メッセージ管理機能

■ 概要

◆ 機能概要

- アプリケーションユーザなどに対して表示する文字列(メッセージリソース)を、 定義できる。メッセージリソースは、プロパティファイルやデータベース内のメ ッセージ定義テーブルに定義することができる。
- TERASOLUNA Server Framework for Java ver. 2.x との違いのみを説明するものとし、メッセージ管理機能の詳細な説明は TERASOLUNA Batch Framework for Java 機能説明書(引用資料)の「CE-01 メッセージ管理機能」の機能説明書を参照すること。

◆ コーディングポイント

- 本説明書でのコーディングポイントは、TERASOLUNA Batch Framework for Java 機能説明書(引用資料)の「CE-01 メッセージ管理機能」のコーディングポイントと異なる以下の項目についてのみ説明を行う。
 - ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント(リソースバンドル)
 - ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント(DBメッセージ)
 - ・ 業務開発者が行うコーディングポイント

その他の項目については、「CE-01 メッセージ管理機能」を参照すること。

- ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント(リソースバンドル) 以下のように "messageSource"という識別子の Bean を準備することで、この機能 を利用できる。
 - ▶ Bean 定義ファイルサンプル (commonContext.xml)

読み込むプロパティファイルをカンマ区切りで列挙する。 ファイル名の".properties"は省略する。

プロパティファイルはクラスパス上に配置する。

定義するプロパティファイルが多い場合は、下記のようにリストの形で指定することもできる。

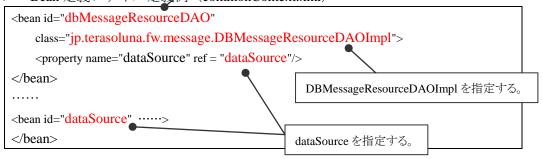
▶ Bean 定義ファイルサンプル (commonContext.xml)

- ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント (DBメッセージ) 以下のように "messageSource"という識別子の Bean を準備することで、この機能 を利用できる。
 - ▶ メッセージリソース取得 Bean の定義 TERASOLUNA Server Framework for Java が提供している DataSourceMessageSource クラスを指定し、DAO(後述)を DI する。BeanID は"messageSource"である必要がある。
 - ▶ Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)



メッセージリソース取得用 DAO の Bean 定義
DBMessageResourcesDAO インタフェースを指定し、データソースを DI する。
TERASOLUNA Server Framework for Java ではこのインタフェースのデフォル
ト実装として DBMessageRecourceDAOImpl クラスを提供している。

▶ Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)



- ▶ データソースの定義
 - 『データベースアクセス機能』を参照して設定する。
- ▶ メッセージ文字列の定義

メッセージ文字列はデータベース中の以下のテーブルに格納しておく:

- ・テーブル名 : MESSAGES
- ・メッセージコードを格納するカラム名 : CODE
- ・メッセージ本文を格納するカラム名 : MESSAGE

DBMessageResourceDAOImpl が発行する SQL は以下である。

SELECT CODE, MESSAGE FROM MESSAGES

テーブルスキーマを自由に定義することも可能である。後述「メッセージリソースのテーブルスキーマをデフォルト値から変更する」を参照されたい。

機能名 BL-09 メッセージ管理機能 ページ BL-09_04

- 業務開発者が行うコーディングポイント
 - ▶ メッセージの取得方法
 - ◆ ビジネスロジック実装例

```
public class SampleBLogic implements BLogic {

//ビジネスロジック
public int execute (BLogicParam arg0) {

...中略...

} catch(RuntimeException e) {

if(log.isErrorEnabled()) {

log.error(MessageUtil.getMessage("errors.runtimeexception"));

return 255;

}

MessageUtil クラスのメソッドを利用して、
メッセージを取得する。

}

}
```

▶ メッセージリソースの再定義方法

Web アプリケーション起動中にアプリケーションコンテキスト内のメッセージをデータベースから再取得することができる。再定義には以下のメソッドを使用する。なお、クラスタ環境化では、クラスタごとに再定義する必要があるので注意されたい。以下のメソッドを使用する。

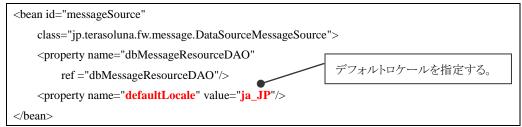
jp.terasoluna.fw.message.DataSourceMessageSource クラスのreloadDataSourceMessage メソッド

各ビジネスロジックが直接、reloadDataSourceMessage メソッドを使用することはせず、業務共通クラスから利用することを推奨する。

■ メッセージの国際化対応

- ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント
 - ▶ デフォルトロケールの設定 メッセージリクエストにロケールが設定されていない場合、及びメッセージ リソース内にメッセージリクエストで要求されたロケールが見つからない場合に使用される。設定しない場合はデフォルトロケールの初期設定(サーバ
 - ▶ Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)

ー側 VM のロケール)が使用される。



▶ 国際化対応カラムの有効化

データベースのロケールに対応するカラムからの読込みを有効にする必要がある。ロケールに対応するカラムは以下の3つがある。

- 言語コードカラム
- 国コードカラム
- ・バリアントコードカラム

設定の優先順位は、言語コードカラムが一番高く、国コードカラム、バリアントコードカラムの順に低くなる。言語コードカラムを指定せずに、国コードカラムやバリアントコードカラムを指定しても無効となる。

これらのカラムのうち、言語コードカラムの指定によってデータベースに 登録されたメッセージの認識が以下のように変化する。

- ・ **言語コードカラムを指定しない場合**は、すべてのメッセージがデフォルトロケールとして認識される。(defaultLocale プロパティを指定した場合はその値となる)
- ・ **言語コードカラムを指定した場合**は、言語コードカラムに指定したとおりに認識される。

注意点としては、**言語コードカラムを指定し、言語コードカラムに null や空文字のメッセージをデータベースに登録した場合**、そのメッセージは**アプリケーションから参照されない**点である。null や空文字で登録したメッセージがデフォルトロケールとして認識されるわけではない点に注意。

ページ BL-09 06

以下のプロパティで設定されていない値はデフォルトの値が使用される。設 定する項目は以下の通り。

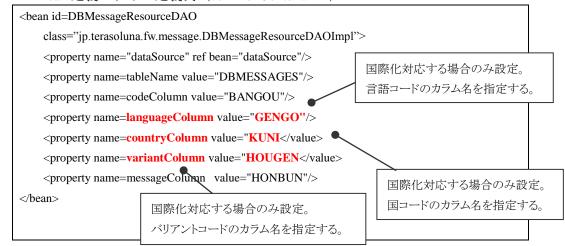
プロパティ名	デフォルト値	概要	備考
languageColumn	null	言語コードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定
countryColumn	null	国コードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定
variantColumn	null	バリアントコードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定

メッセージ取得 SQL 文のフォーマットは以下の通り。

SELECT メッセージコード, (言語コード), (国コード), (バリアント コード), メッセージ本体 FROM テーブル名 FROM テーブル名

()内は設定した値のみが有効になる。デフォルトでは無効になっており、カ ラム名を設定すると有効になる。

Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)



DBのテーブル名及びカラム名は以下の様な設定となる。

テーブル名 = DBMESSAGES

メッセージコードを格納するカラム名 = BANGOU

メッセージの言語コードを格納するカラム名 = GENGO

メッセージの国コードを格納するカラム名 = KUNI

メッセージのバリアントコードを格納するカラム名 = HOUGEN

メッセージ本文を格納するカラム名 = HONBUN

検索SQL文は以下の通り。

SELECT BANGOU, GENGO, KUNI, HOUGEN, HONBUN FROM

機能名 BL-09 メッセージ管理機能 ページ BL-09_07

■ リファレンス

◆ 構成クラス

	クラス名	概要
1	DataSourceMessageSource	メッセージを生成、発行するクラス
2	DBMessageResourceDAOImpl	DB よりメッセージリソースを抽出する DBMessageResourceDAO
		の実装クラス
3	MessageSource	メッセージ取得のためのメソッドを規定したインタフェイスクラス

◆ 拡張ポイント

• なし

■ 関連機能

• なし

■ 使用例

● 機能網羅サンプル(terasoluna-batch-functionsample)

■ 備考

◆ メッセージリソースのテーブルスキーマをデフォルト値から変更する

● テーブル名、カラム名をプロジェクト側で独自に指定する場合 テーブル名及び各カラム名のすべてもしくは一部を設定することでデータベース のテーブル名及びカラム名を自由に変更できる。設定されていない値はデフォル トの値が使用される。設定する項目は以下の通り。

プロパティ名	デフォルト値	概要	
tableName	MESSAGES	テーブル名	
codeColumn	CODE	メッセージコードを格納するカラム名	
messageColumn MESSAGE		メッセージ本文を格納するカラム名	

メッセージ取得 SQL 文の SELECT 節のフォーマットは以下の通り。

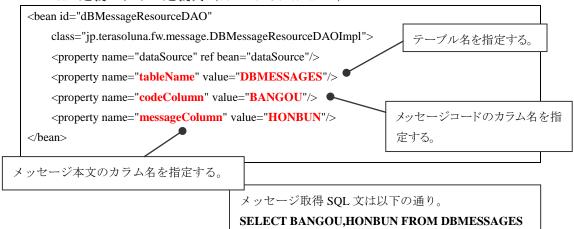
SELECT メッセージコード、メッセージ本体

なお、この設定では国際化に未対応となる。国際化対応が必要な場合は、前述の 『メッセージの国際化対応』の項目を参照のこと。

例) データベースのテーブル名及びカラム名を以下の様にする場合

- ・テーブル名 : DBMESSAGES
- ・メッセージコードを格納するカラム名 : BANGOU
- ・メッセージ本文を格納するカラム名 : HONBUN

▶ Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)



● 上記『テーブル名、カラム名をプロジェクト側で独自に指定する場合』に加え、 プロジェクト独自の SQL 文を設定する場合 findMessageSql プロパティで独自の SQL 文を設定できる。設定する SQL 文には、 codeColumn プロパティおよび messageColumn で指定したカラムが必要となる。 設定する項目は以下の通り。

プロパティ名	デフォルト値	概要	
tableName	MESSAGES	テーブル名	
codeColumn CODE		メッセージコードを格納するカラム名	
messageColumn	MESSAGE	メッセージ本文を格納するカラム名	
findMessageSql -		メッセージを取得する SQL 文	

例)メッセージ取得 SQL 文を『SELECT BANGOU,HONBUN FROM DBMESSAGE WHERE CATEGORY='TERASOLUNA'』とする場合。

- ・テーブル名 : DBMESSAGES
- ・メッセージコードを格納するカラム名 : BANGOU
- ・メッセージ本文を格納するカラム名 : HONBUN
- ▶ Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)

```
<bean id ="dBMessageResourceDAO"</pre>
   class="jp.terasoluna.fw.message.DBMessageResourceDAOImpl">
                                                       テーブル名を指定する。
   cproperty name="dataSource" ref bean="dataSource"/>____
   property name="tableName" value="DBMESSAGES"/>
   codeColumn" value="BANGOU"/>
                                                 メッセージコードのカラム名を指定する。
   property name="messageColumn" value="HONBUN"/>
   property name="findMessageSql" 
                                       メッセージ本文のカラム名を指定する。
       value=
       "SELECT BANGOU, HONBUN FROM DBMESSAGE WHERE
       CATEGORY='TERASOLUNA'"
   />
                                                      検索 SQL 文を指定する。
</bean>
```

◆ 第2メッセージリソースの使用

メッセージリソースを追加できる。追加したメッセージリソースは前述で "messageSource"という識別子の Bean として設定したメッセージリソースでメッセージが決定できない場合に利用される。以下のように "parentMessageSource プロパティ"に別のメッセージリソースへの参照を指定することで、この機能を利用できる。

第2メッセージリソース取得 Bean の定義 利用したいメッセージリソース取得クラスを指定する。 BeanID は"messageSource"とは別の名前を付与する必要がある。

AbstractMessageSource の継承クラスであれば、この"parentMessageSource プロパティ"を利用できるので、さらに第3、4とリンクすることが可能である。

▶ Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)

