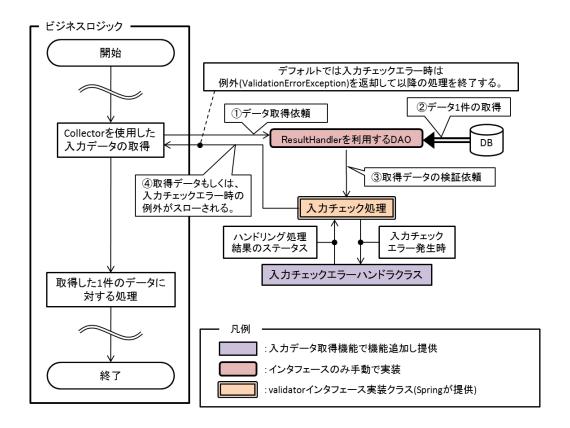
# AL-043 入力チェック機能

## ■ 概要

### ◆ 機能概要

- 「AL-041 入力データ取得機能」を使用した際に、DB やファイルから取得したデータ 1 件毎に入力チェックを行う機能を提供する。
- 入力チェックは、DBやファイルからデータを取得するタイミングで行われる。
- アノテーション(Bean Validation)を利用した入力チェック機能を利用する。

## ◆ 概念図



#### ◆ 解説

- ① Collector は、ResultHandler をメソッドの引数に持つ DAO(以降、入力チェック機能の説明に限り、単に DAO と呼ぶ)にデータの取得を依頼する。
- ② DAO は DB からデータを 1 件取得する。
- ③ DAO は取得したデータを返却する前に、validator インタフェース実装クラスに入力チェック処理を依頼する。
- ④ validator インタフェース実装クラスは入力チェックの結果に応じて、処理を振り 分ける。
  - ▶ 入力チェックエラーなしの場合…取得データをビジネスロジックに返却する。
  - 入力チェックエラーありの場合…入力チェックエラーハンドラクラスによって入力チェックエラー時の例外「ValidationErrorException」がビジネスロジックに返却される。

この時、独自に作成した拡張入力チェックエラーハンドラクラスを使用することによって、例外「ValidationErrorException」をスローすることなく以降の処理を継続させることも可能である。拡張入力チェックエラーハンドラクラスを作成する場合は、拡張ポイントの項目を参照すること。

機能名 | AL-043 入力チェック機能 | ページ | AL043\_03 |

### ◆ コーディングポイント

#### 【コーディングポイントの構成】

- 入力チェックルールの設定例
  - ▶ 検証アノテーションを使用した入力チェックルールの設定例
  - ▶ 検証アノテーション一覧
- 入力チェックを行う場合のビジネスロジックの実装例
  - ▶ ビジネスロジックの実装例(DB からのデータ取得)
  - ▶ ビジネスロジックの実装例(ファイルからのデータ取得)
- 入力チェックエラーの内容を確認する方法
  - 入力チェックエラーメッセージ
  - ▶ その他
- 本機能が提供する、入力チェックエラーハンドラクラスについて
- 入力チェック対応 Collector クラスのコンストラクタについて
  - ▶ コンストラクタで設定できる内容について
  - ▶ 入力チェック対応 Collector クラスのコンストラクタ一覧
  - ▶ コンストラクタ引数一覧

#### ● 入力チェックルールの設定例

➤ 検証アノテーションを利用した入力チェックルールの設定例 入力チェック対象の DTO クラスのプロパティに対し、入力チェックルールを定義する検証アノテーションを付与することで、入力チェックを行うことができる。 以下に、入力チェックルールを定義する検証アノテーションを付与した DTO クラスの実装例を掲載する。

```
public class UserDto {

@NotNull
@Size(min=1, max=20)
private String name;

@NotNull
@Min(0)
@Max(200)
private Integer age;

// getter, setter が必要
}
```

上記の実装例では、次のような入力チェックを行うことができる。

- ✓ 名前(name)が null ではなく、1 文字以上、20 文字以下
- ✓ 年齢(age)が null ではなく、0以上、200以下

#### ▶ 検証アノテーション一覧

以下に、フレームワークが提供している検証アノテーション一覧を掲載する。

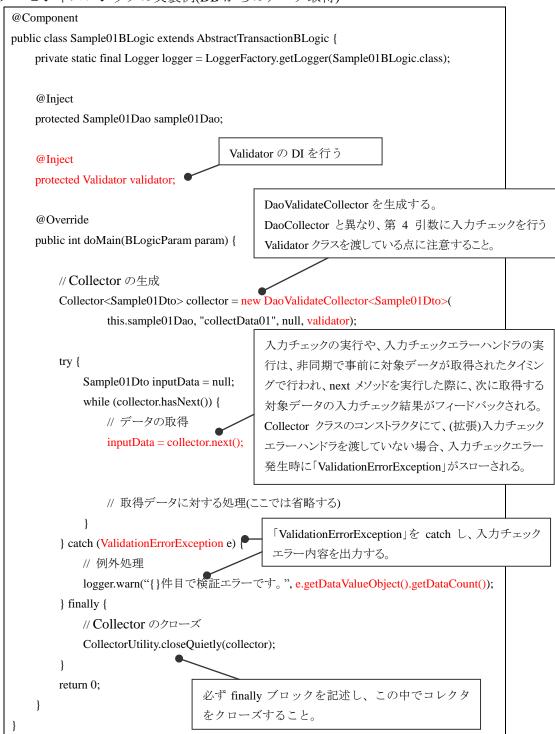
検証アノテーシ	ま証アノテーシ 用途 使用例	
ョン	, <u>-</u>	
@N-4N-II	対象のフィールドが、null でないこ	@NotNull
@NotNull	とを検証する。	private String id;
ON II	対象のフィールドが、null であること	@Null
@Null	を検証する。	private String id;
@Dottom	対象のフィールドが正規表現にマ	@Pattern(regexp="[0-9]+")
@Pattern	ッチするかどうかを検証する。	private String tel;
@Min	値が、最小値以上であるかどう	@Min(1)
@Min	かを検証する。	private int price;
@Max	値が、最大値以下であるかどう	@Max(100)
@Max	かを検証する。	private int age;
@DanimalMin	Decimal 型の値が、最小値以上で	@DecimalMin("0.0")
@DecimalMin	あるかどうかを検証する。	private BigDecimal price;

0.5 . 0.4	Decimal 型の値が、最大値以下で	@DecimalMax("9999.99")
@DecimalMax	あるかどうかを検証する。	private BigDecimal price;
og:	Length が min と max の間のサイ	@Size(min=4, max=64)
@Size	ズか検証する。	private String password;
	値が指定された範囲内の数値で	@Digits(integer=6, fraction=2)
OD: :	あるかチェックする。	private BigDecimal price;
@Digits	integer:整数部の最大桁数	
	fraction:小数部の最大桁数	
@ A	対象のフィールドが true である	@AssertTrue
@AssertTrue	ことを検証する。	private boolean checked;
A (F.1	対象のフィールドが false である	@AssertFalse
@AssertFalse	ことを検証する。	private boolean checked;
	実行サーバの現在時刻(ローカル	@Future
@Future	のタイムゾーン)より未来時刻で	private Date eventDate;
	あるか検証する。	
	実行サーバの現在時刻(ローカル	@Past
@Past	のタイムゾーン)より過去時刻で	private Date eventDate;
	あるか検証する。	
	関連付けられているオブジェク	@Valid
@Valid	トについて、再帰的に検証を行	private List <employer> employers;</employer>
	う。	
	Luhn アルゴリズムでクレジット	@CreditCardNumber
	カード番号が妥当かどうか検証	private String cardNumber;
	する。使用可能な番号かどうか	
@CreditCardNumber	をチェックするわけではない。	
@ Credit Cardi vulliber	「ignoreNonDigitCharacters=true	
	」を指定することで、数字以外	
	の文字を無視して検証すること	
	ができる。	
@Email	RFC2822 に準拠した Email アド	@Email
@Eman	レスかどうか検証する。	private String email;
@URL	RFC2396 に準拠しているかどう	@URL
WUKL	かを検証する。	private String url;
@NotBlank	トリムされた文字列長が0より	@NotBlank
enothank	大きいことを検証する	private String userId;
@NotEmpty	Null、または空文字("")でないこ	@NotEmpty
@NotEmpty	とを検証する	Private String password;

機能名 AL-043 入力チェック機能

● 入力チェックを行う場合のビジネスロジックの実装例 以下に DB、及びファイルからデータを取得する際に入力チェックを行う際の実 装例を掲載する。

使用する Collector クラスが、入力チェックを行わない場合と異なる点に注意する。 **ド** ビジネスロジックの実装例(DB からのデータ取得)



#### ▶ ビジネスロジックの実装例(ファイルからのデータ取得)

```
@Component
public class Sample02BLogic extends AbstractTransactionBLogic {
   private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(Sample02BLogic.class);
   @Inject
   @Named("csvFileQueryDAO")
   protected FileQueryDAO csvFileQueryDao;
                            Validator の DI を行う
   protected Validator validator;
                                         FileValidateCollectorを生成する。
                                         FileCollector と異なり、第 4 引数に入力チェックを行う
   @Override
                                         Validator クラスを渡している点に注意すること。
   public int doMain(BLogicParam param) {
       // Collector の生成
       Collector<Sample02Dto> collector = new FileValidateCollector<Sample02Dto>(
            this.csvFileQueryDao, "inputFile/SampleFile.csv", SampleO2Dto.class, validator);
                                          入力チェックの実行や、入力チェックエラーハンドラの実
       try {
                                         行は、非同期で事前に対象データが取得されたタイミン
           Sample02Dto inputData = null;
                                          グで行われ、next メソッドを実行した際に、次に取得する
           while (collector.hasNext()) {
                                          対象データの入力チェック結果がフィードバックされる。
                                         Collector クラスのコンストラクタにて、(拡張)入力チェック
              // データの取得
                                          エラーハンドラを渡していない場合、入力チェックエラー
              inputData = collector.next();
                                          発生時に「ValidationErrorException」がスローされる。
              // DB の更新など、取得データに対する処理を記述する(実装は省略)
                                         「ValidationErrorException」を catch し、入力チェック
       } catch (ValidationErrorException e) {
                                         エラー内容を出力する。
           // 例外処理
           logger.warn("{}件目で検証エラ
                                     ーです。", e.getDataValueObject().getDataCount());
       } finally {
           // Collector のクローズ
           CollectorUtility.closeQuietly(collector);
       }
       return 0;
                               必ず finally ブロックを記述し、この中でコレクタ
   }
                               をクローズすること。
```

● 入力チェックエラーの内容を確認する方法 入力チェックエラーの内容(入力チェックエラーメッセージや、入力チェックエラーとなったフィールド名など)は FieldError オブジェクトに格納されている。 FieldError は、ビジネスロジックにスローされた例外から取得できる。 以下に、入力チェックエラーの内容を確認する方法を掲載する。

- ▶ 入力チェックエラーメッセージ
  - ◆ 入力チェックエラーメッセージの定義例 入力チェックエラーメッセージは src/main/resources の下に配置されている ValidationMessages.properties に定義されている内容を使用する。定義がない場合は、Hibernate Validator のデフォルトメッセージを使用する。
  - ✔ 入力チェックエラーメッセージの定義例

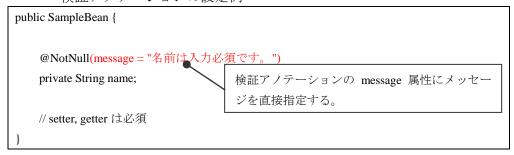
なお、検証アノテーションの message 属性に、直接メッセージを指定してメッセージを変更することができる。

検証アノテーションで指定できるメッセージの形式は次の通りである

- ① 検証アノテーションに直接メッセージを設定する
- ② 検証アノテーションにプロパティキーを設定する

以下に、それぞれの設定例を掲載する。

- ① 検証アノテーションに直接メッセージを設定する 検証アノテーションに直接取得したいメッセージを取得すると、 FieldError オブジェクトの getDefaultMessage メソッドでそのメッセージ を取得できる。
- ✔ 検証アノテーションの設定例



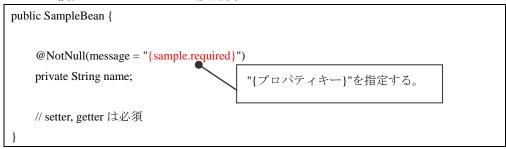
name プロパティで入力チェックエラーが発生した場合、FieldError オブジェクトの getDefaultMessage メッセージの返却値として「名前は入力必須です。」が取得できる。

② 検証アノテーションにプロパティキーを設定する プロパティファイルに定義した別のメッセージキーのメッセージを出力 させることができる。プロパティファイルは、業務コンテキスト(デフォ ルトでは commonContext.xml)に定義した messageSource が読み込んでい る(basenames 属性に指定されている)プロパティファイルでなければなら ない。

### ✓ プロパティファイルの設定例

sample.required=入力は必須です。

#### ✔ 検証アノテーションの設定例



上記の設定例の場合、FieldError オブジェクトの getDefaultMessage メッセージの 返却値として「入力は必須です。」が取得できる。

◆ 入力チェックエラーメッセージの取得例

メッセージは、取得した FieldError オブジェクトの getDefaultMessage メソッドを呼びだすことで出力できる。FieldError オブジェクトは、ビジネスロジックにスローされた例外を捕捉し、ValidationErrorException オブジェクトの getErrors メソッドを呼びだして取得する。

✓ 入力エラーメッセージの取得例

```
@Component
public class Sample02BLogic extends AbstractTransactionBLogic {
private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(Sample02BLogic.class);
(省略)
    @Override
   public int doMain(BLogicParam param) {
       try {
           Sample02Dto inputData = null;
           while (collector.hasNext()) {
               // データの取得
               inputData = collector.next();
               // DB の更新など、取得データに対する処理を記述する(実装は省略)
       } catch (ValidationErrorException e) {
           // 例外オブジェクトから FieldError オブジェクトを取得
           List<FieldErrors fieldErrorsList = e.getErrors().getFieldErrors();
           for (FieldError fe : fieldErrorsList) {
               // FieldError オブジェクトからメッセージを取得し
               // 入力チェックエラーメッセージを出力
               logger.warn(fe.getDefaultMessage());
       } finally {
                                              FieldError オブジェクトに、1 件分の入力チ
           // Collector のクローズ
                                              エックエラー内容が格納されている。例え
           CollectorUtility.closeQuietly(collector);
                                              ば、1 レコード中に 3 件エラーがある場合
                                              は、3つの FieldError オブジェクトがあるた
       return 0;
                                              め、繰り返し出力する。
    }
```

## ▶ その他

その他、FieldError オブジェクトから取得できる内容と取得方法(メソッド)の一覧を以下に掲載する(入力チェックエラーメッセージを含む)。

取得方法	返却される型	取得内容
	String	入力チェックルールに対応するメッセージを
gatDafaultMassaga		ValidationMessage.properties から取得する。 上記の例にて、
getDefaultMessage		Max 検証ルール(例:100以下)で入力チェックエラーが発生し
		た場合は、「100以下で入力してください。」を返却する。
ant A roumants	OL: IF	入力チェックエラーメッセージを解決するために使用される値
getArguments	Object[]	を返却する。
getRejectedValue	lue String 入力チェックエラーとなった対象の値を返却する。	
getObjectName	String	入力チェック対象の DTO クラスのオブジェクト名を返却する。
getField	getField String 入力チェックエラーとなった対象のプロパティ名を返却する	
	String[]	入力チェックエラーのメッセージと対応付けるコードのリストを返
		却する。リストの各要素の例を以下に示す。配列等を使い、ネ
		ストしたクラスを入力チェックする場合は、要素が増える場合が
getCodes		あるため、要素のインデックスを考慮すること。
getCodes		[0]: \${検証ルール名}.\${オブジェクト名}.\${プロパティ名}
		[1]: \${検証ルール名}.\${プロパティ名}
		[2]: \${検証ルール名}.\${検証対象のプロパティの型}
		[3]: \${検証ルール名}
getCode	String	getCodes の最後の要素を返却する。

本機能が提供する、入力チェックエラーハンドラクラスについて

入力チェックエラー ハンドラクラス	仕様
Exception Validation Error Handler	デフォルトで使用される入力チェックエラーハンドラクラス。 入力チェックエラーが発生した時点で例外をスローする。この 入力チェックエラーハンドラは以下の場合に使用する。 ✓ 入力チェックエラー検出時に処理を異常終了させる場合 ✓ 入力チェックエラー例外を呼び出し元や拡張例外ハンドラクラスでハンドリングして、処理を継続(次のデータを処理)する場合

- 入力チェック対応 Collector クラスのコンストラクタについて DaoValidateCollector と FileValidateCollector が用意するコンストラクタと、コンストラクタに使用される引数の一覧を掲載する。
  - ▶ コンストラクタで設定できる内容について 実装例で使用した基本的なコンストラクタの他に、引数を与えることにより、 以下の項目を設定することが可能である。
    - ① TERASOLUNA Batch framework for Java が提供する 1:N マッピング機能の使用有無(DB のみ) (※1)
    - ② キューサイズ
    - ③ 拡張例外ハンドラクラス(※2)
    - ④ 使用する入力チェックエラーハンドラクラス(※3)
    - **※1. MyBatis3** における select タグの resultOrdered 属性の値が true である場合 と同等である。
      - 1:N マッピングの処理を行う場合には、以下のページの collection の章を参照すること。
      - ( <a href="http://mybatis.github.io/mybatis-3/ja/sqlmap-xml.html">http://mybatis.github.io/mybatis-3/ja/sqlmap-xml.html</a>)
    - ※2. 拡張例外ハンドラクラスに関しては、『AL-041 入力データ取得機能』の機能説明書の拡張ポイントの項目を参照すること。なお、拡張例外ハンドラクラスを設定した場合は入力チェックエラー例外(ValidationErrorException)も処理対象となる。後述する※3 の入力チェックエラーハンドラクラスにより例外がスローされた場合は、本拡張例外ハンドラクラスで処理されることに留意する。
    - ※3. 未指定時は先に示した「ExceptionValidationErrorHandler」が使用されるが、独自実装した拡張入力チェックエラーハンドラクラスを指定して置き換えることができる。
      - 拡張例外ハンドラクラスを設定しており、入力チェックエラー例外を拡 張例外ハンドラクラスで処理したくない場合は、拡張入力チェックエラ ーハンドラクラスを独自実装し、例外をスローしないようにすること。 詳細は、後述の拡張ポイントの項目を参照のこと。

- ➤ 入力チェック対応 Collector クラスのコンストラクタ一覧 以下に入力チェック対応の Collector クラスのコンストラクタを列挙し、概要 を掲載する。
  - 引数についての詳細は、後述のコンストラクタ引数一覧を参照すること。
  - ◆ DaoValidateCollector のコンストラクタ一覧

コンストラクタ	概要
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	実装例で掲載した基本となるコンストラクタ
Validator)	これら4つの引数は必須である。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
Validator, ValidationErrorHandler)	使用する入力チェックエラー
	ハンドラクラスを設定する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
boolean, Validator)	1:N マッピング使用の有無を設定する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
boolean, Validator, ValidationErrorHandler)	1:N マッピング使用の有無、
	使用する入力チェックエラーハンドラクラスを設
	定する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
int, Validator)	キューサイズを設定する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
int, Validator, ValidationErrorHandler)	キューサイズ、
	使用する入力チェックエラーハンドラクラスを使
	用する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
int, CollectorExceptionHandler, Validator)	キューサイズ、
	拡張例外ハンドラクラスを設定する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
int, CollectorExceptionHandler, Validator,	キューサイズ、
ValidationErrorHandler)	拡張例外ハンドラクラス、
	使用する入力チェックエラーハンドラクラスを設
	定する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
int, boolean, CollectorExceptionHandler,	1:N マッピング使用の有無、
Validator)	キューサイズ、
	拡張例外ハンドラクラスを設定する。
DaoValidateCollector <p>(Object, String, Object,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
int, boolean, CollectorExceptionHandler,	1:N マッピング使用の有無、
Validator, ValidationErrorHandler)	キューサイズ、
	拡張例外ハンドラクラス、
	使用する入力チェックエラーハンドラクラスを設
	定する。

## ◆ FileValidateCollector のコンストラクタ一覧

コンストラクタ	概要
FileValidateCollector <p>(FileQueryDAO,</p>	実装例で掲載した基本となるコンストラクタ
String, Class <p>, Validator)</p>	これら4つの引数は必須である。
FileValidateCollector <p>(FileQueryDAO,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
String, Class <p>, Validator,</p>	使用する入力チェックエラーハンドラクラス
ValidationErrorHandler)	を設定する。
FileValidateCollector <p>(FileQueryDAO,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
String, Class <p>, CollectorExceptionHandler,</p>	拡張例外ハンドラクラスを設定する。
Validator)	
FileValidateCollector <p>(FileQueryDAO,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
String, Class <p>, CollectorExceptionHandler,</p>	拡張例外ハンドラクラス、
Validator, ValidationErrorHandler)	使用する入力チェックエラーハンドラクラス
	を設定する。
FileValidateCollector <p>(FileQueryDAO,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
String, Class <p>, int,</p>	キューサイズ、
CollectorExceptionHandler, Validator)	拡張例外ハンドラクラスを設定する。
FileValidateCollector <p>(FileQueryDAO,</p>	基本となるコンストラクタ及び、
String, Class <p>, int,</p>	キューサイズ、
CollectorExceptionHandler, Validator,	拡張例外ハンドラクラス、
ValidationErrorHandler)	使用する入力チェックエラーハンドラクラス
	を設定する。

#### ▶ コンストラクタ引数一覧

前ページで列挙したコンストラクタで使用される引数を以下に列挙する。 入力データ取得機能と比較し、差分となる新規要素については**太字**で掲載する

◆ DaoValidateCollector のコンストラクタで渡される引数

引数	解説	デフォルト値	省略
Object	DB にアクセスするための DAO の	_	不可
Object	インスタンス		
Stain a	ResultHandler クラスを引数に持つ	_	不可
String	DAO のメソッド名		
	SQL にバインドされる値を格納した	_	不可
Object	オブジェクト、バインドする値が存		
Object	在しない場合は省略せず、null を渡		
	すこと。		
int	キューサイズ、0以下の値は無視さ	20	可
IIIt	れる。基本的に変更不要。		
CollectorExceptionHandler	例外ハンドラクラス、	null	可
	MyBatis3 の 1:N マッピング使用時は	false	可
boolean	true を渡す。true にすることによ		
boolean	り、メモリの肥大化を最小限に抑え		
	ることができる。		
	入力チェックを行う Validator。	_	不可
Validator	通常は Spring が提供する Validator		
	を使用する。		
ValidationErrorHandler	入力チェックエラーハンドラクラ	ExceptionValidat	可
vanuauonen toi manuter	ス。	ionErrorHandler	

#### ◆ FileValidateCollector のコンストラクタで渡される引数

引数	解説	デフォルト値	省略
Eila Ouarr DA O	ファイルにアクセスするための	_	不可
FileQueryDAO	DAO		
String	読み込むファイル名	_	不可
Class <p></p>	ファイル行オブジェクトクラス	_	不可
int	キューサイズ、0以下の値は無視さ	20	可
IIIL	れる。基本的に変更不要。		
CollectorExceptionHandler	例外ハンドラクラス、	null	可
	入力チェックを行う Validator。	_	不可
Validator	通常は Spring が提供する Validator		
	使用する。		
ValidationErrorHandler	入力チェックエラーハンドラクラ	ExceptionValidat	可
vanuauonisi 101 Handiei	ス。	ionErrorHandler	

### ◆ 拡張ポイント

● 独自に検証アノテーションを実装する方法 フレームワークが提供していない単項目チェックルールや相関項目チェックルールの検証アノテーションを追加したい場合は、以下の URL の「How to extend」を参考にすること。

( <a href="http://terasolunaorg.github.io/guideline/5.0.0.RELEASE/ja/ArchitectureInDetail/Validation.html#how-to-extend">http://terasolunaorg.github.io/guideline/5.0.0.RELEASE/ja/ArchitectureInDetail/Validation.html#how-to-extend</a>)

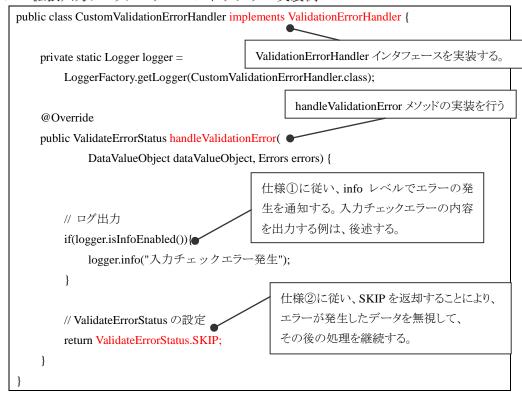
- 拡張入力チェックエラーハンドラクラスを独自実装する方法
  - ➤ ValidationErrorHandler インタフェースの実装クラスを作成することにより、 拡張入力チェックエラーハンドラクラスを作成することが可能である。
  - ▶ 拡張入力チェックエラーハンドラクラスは、Exception Validation Error Handler のように例外をスローする他、以降の処理を制御するステータス Validate Error Status を返却することができる。
  - ➤ 入力チェックエラーハンドラクラスの handle Validation Error メソッドに渡される Errors オブジェクトに格納されている Field Error オブジェクトから入力チェックエラーの内容を取得することができる。
  - ➤ ValidateErrorStatus の一覧表 入力チェックエラーハンドラクラスが返却するステータス一覧と、各ステー タスが返却された際にビジネスロジック側でデータを取得する時の挙動につ いて説明する。

ValidateErrorStatus	Collector の next メソッドの取得	Collector O getNext (getPrevious)
	対象が入力チェック	メソッドの取得対象が入力チェック
	エラーデータの場合の挙動	エラーデータの場合の挙動
	エラーデータは取得せずに、そ	エラーデータは取得せずに、その
SKIP	の後の正常なデータを取得す	後の正常なデータを取得する。
	る。その後の処理は継続する。	
CONTINUE	<b>エラーデータを取得する。</b> その	エラーデータを取得する。
CONTINUE	後の処理は継続する。	
	エラーデータは取得せず、以	getNext は <b>null</b> を返却する(次の
END	降のデータも取得しない。	データが存在しない、終端を意味
END	※事前の hasNext による問合	する)。
	せに false を返す。	getPrevious では参照できない。
なし	例外がスローされる。ビジネスロ エラーデータを取得する。	
(例外がスローされ	ジックで処理を停止しない限	
た場合)	り、処理は継続する。	

※コントロールブレイク機能では、コントロールブレイク判定時に使用されるデータは後ブレイク判定の場合は getNext メソッド、前ブレイク判定の場合は getPrevious メソッドで前後のデータを取得し、ブレイク判定を行っている。コントロールブレイク判定時の比較対象のデータ getNext、getPrevious メソッドの返却値を意識すること。

▶ 以下に拡張入力チェックエラーハンドラクラスの実装例を掲載する。 実装例では拡張入力チェックエラーハンドラクラスは以下の仕様で作成する。 【仕様】

- ① 入力チェックエラー発生時にログレベル info でエラー発生を通知する。
- ② 入力チェックエラーが発生したデータは無視し、以降の処理を継続する。
- ▶ 拡張入力チェックエラーハンドラクラス実装例



#### ▶ ビジネスロジックの実装例(DB)

```
@Component
public class Sample03BLogic extends AbstractTransactionBLogic {
   private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(Sample03BLogic.class);
   @Inject
   protected Sample03Dao sample03Dao;
   @Inject
                             Validator の DI を行う。
   private Validator validator;
   @Inject
   private CustomValidationErrorHandler handler;
                                     独自実装した拡張入力チェックエラーハンドラクラス
   @Override
                                     の DI を行う。ハンドラクラスがスレッドアンセーフ
   public int doMain(BLogicParam param) {
                                      の場合は、new で生成すること。
       // Collector の生成
       Collector<Sample03Dto> collector = new DaoValidateCollector<Sample03Dto>(
              this.sample03Dao, "collectData06", null,
              validator, handler);
                                     コレクタ生成時に上で DI(もしくは new)した拡張入
                                    力チェックエラーハンドラクラスを渡しておく。
       try {
          Sample03Dto inputData = null;
                                    入力チェックの実行や、拡張入力チェックエラーハンドラ
          while (collector.hasNext()) {
              // データの取得
                                    の実行は、非同期で事前に対象データが取得されたタイ
                                    ミングで行われ、next メソッドを実行した際に、次に取得
              inputData = collector.next();
                                    する対象データの入力チェック結果がフィードバックされ
                                    る。拡張入力チェックエラーハンドラが SKIP や END を
                                    返す場合、next メソッドで取得できる件数自体が変わる
       } catch (ValidationErrorException e) {
          // 例外処理
                                    ため、入力チェック結果は、hasNext メソッドにも影響を及
                                    ぼす。例えば、SKIP や END の結果、next メソッドが参
          logger.warn("{}件目で検証エラー
                                    照できるデータが 1 つもなくなるケースにおいては、直前
       } finally {
                                    の hasNext メソッド呼び出し時に false を返す。
          // Collector の破棄
          CollectorUtility.closeQuietly(collector);
   return 0;
   }
```

このように Collector インスタンス生成時にあらかじめ拡張入力チェックエラーハンドラクラスを渡すことにより、入力チェックエラー発生時にはこのハンドラクラスが使用されることになる。

● 入力チェックエラーメッセージにフィールド名を含める方法 入力チェックエラーメッセージにフィールド名を含めたい場合は、メッセージ

定義にプレースホルダを加え、ビジネスロジックや入力チェックエラーハンドラでの出力に MessageAccessor または MessageUtil(非推奨)を利用する必要がある。 以下に実装例を掲載する。

- ➤ 入力チェックエラーメッセージの定義例 デフォルトの入力チェックエラーメッセージ(src/main/resources 配下にある ValidationMessages.properties)にプレースホルダを定義する。
- ✓ 入力チェックエラーメッセージの定義例

- ▶ 入力チェックエラーメッセージの取得例
  - ◆ MessageAccessor を使用する例

MessageAccessor の getMessage オブジェクトを使用して出力する。第 1 引数に FieldError オブジェクトを指定するだけで良い。

+.message」のプロパティキーを指定する。

クエラーメッセージが取得できる(@Size(min=1, max=10)のような場合では、{min}, {max}や{message}のようにアノテーションのフィールド名で、その検証値を取得できる)。kingakuというプロパティに@Max(100)の入力チェックをした場合、「kingaku は 100 以下で入力してください。」のメッセージが

#### ✓ 入力チェックエラーメッセージの取得例

public class CustomValidationErrorHandler implements ValidationErrorHandler {
 private static Logger logger =
 LoggerFactory.getLogger(CustomValidationErrorHandler.class);
 @Inject
 MessageAccessor messageAccessor;

@Override
 public ValidateErrorStatus handleValidationError(
 DataValueObject dataValueObject, Errors errors) {
 List<FieldError> fieldErrorsList = errors.getFieldErrors();

 for(FieldError fe: fieldErrorsList) {
 logger.warn(messageAccessor.getMessage(fe));
 }

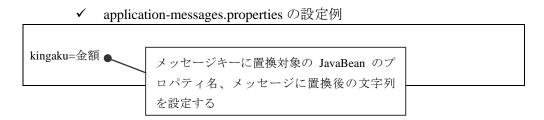
 ValidationMessages.properties に定義されている「{0}は
 {value}以下で入力してください。」のメッセージの{0}にはプロパティ名、{value}には検証値の値が置換された入力チェッ

取得できる。

Copyright © 2011-2015 NTT DATA CORPORATION.

なお、上記の方法では、フィールド名として JavaBean のプロパティ名が利用される。これを日本語のフィールド名などに置換したい場合は、src/main/resources配下にある application-messages.properties に定義を追加する。

たとえば、上記のメッセージ定義例で、JavaBean のプロパティ名が kingaku だった場合、kingaku というメッセージキーで「金額」という文字列を定義すると、出力される入力チェックエラーメッセージは「金額は 100 以下で入力してください。」となる。



#### ◆ MessageUtil を使用する例(非推奨)

MessageUtil の getMessage メソッドを使用して出力する。 MessageAccessor を使用する場合と違い、第1引数には FieldError オブジェクトの getCode メソッドで取得した文字列を、第2引数に FieldError オブジェクトの getField メソッドで取得したフィールド名を設定する。 また、MessageAccessor を使用する場合と同じように、フィールド名を日本語などに置換したい場合は、フィールド名をキーにメッセージを別に取得する必要がある。 (MessageUtil の getMessage メソッドでは、 $\{0\}$ を含むプレースホルダにはプロパティ名ではなく、第2引数で与えた文字列が代入されることに注意する)。

#### ✓ 入力チェックエラーメッセージの取得例

```
public class CustomValidationErrorHandler implements ValidationErrorHandler {
   private static Logger logger =
       Logger Factory.get Logger (Custom Validation Error Handler.class); \\
   @Override
   public ValidateErrorStatus handleValidationError(
           DataValueObject dataValueObject, Errors errors) {
       List<FieldErrors fieldErrorsList = errors.getFieldErrors();
       for(FieldError fe: fieldErrorsList) {
           logger.warn(\underline{MessageUtil.getMessage(fe.getCode(),\,fe.getField()))};
       }
                          name というプロパティに@NotEmpty を設定した場合、
   }
                          fe.getCode()では"NotEmpty"の文字列、getField では"name"の
                          文字列が取得できる。
                          第1引数:取得したいメッセージのプロパティキー
                          第2引数以降:プレースホルダに代入したい文字列
                          上記の例では、プロパティキーが NotEmpty のメッセージを
                          取得し、{0}に name を代入した「name は入力必須です。」と
                          いう文字列を取得できる。
```

## ■ リファレンス

## ◆ 構成クラス

	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.collector.db	DaoCollector 拡張クラス
	.DaoValidateCollector	DaoCollector を入力チェックに対応させている。
2	jp.terasoluna.fw.collector.fil	FileCollector 拡張クラス
	e.FileValidateCollector	FileCollector を入力チェックに対応させている。
3	jp.terasoluna.fw.collector.va	入力チェックエラーハンドラインタフェース
	lidate.ValidationErrorHandl	入力チェックエラーが発生した際の処理を宣言している。
	er	
4	jp.terasoluna.fw.collector.va	ValidationErrorHandler クラスを実装した抽象クラス
	lidate.AbstractValidationErr	コンストラクタによるログレベルの変更や、ログ出力用のメソ
	orHandler	ッドなどの処理を定義している。
5	in tanagaluna fru aallaatan va	AbstractValidationErrorHandler クラスの拡張クラス
	jp.terasoluna.fw.collector.va	入力チェックエラーが発生した場合は TRACE ログにエラーコ
	lidate.ExceptionValidationE	ードを出力し、例外(ValidationErrorException)をスローする(処
	rrornandier	理が途中で中断する)
6	:- 4	列挙型クラス
	jp.terasoluna.fw.collector.va lidate.ValidateErrorStatus	入力チェックエラーハンドラクラスはこの値によって、入力チ
		ェックエラー発生後の挙動を決定する。
7	jp.terasoluna.fw.collector.va	RuntimeException を拡張した入力チェックエラークラス
	lidate.ValidationErrorExcep	入力チェックエラー発生時にスローされる。
	tion	

## ◆ 関連機能

■ 『AL041 入力データ取得機能』

# ◆ 使用例

- 機能網羅サンプル(terasoluna-batch-functionsample)
- チュートリアル(terasoluna-batch-tutorial)

# ◆ 注意事項

なし

## ◆ 備考

なし