機能名 BL-09 メッセージ管理機能 ページ BL-09_01

BL-09 メッセージ管理機能

■ 概要

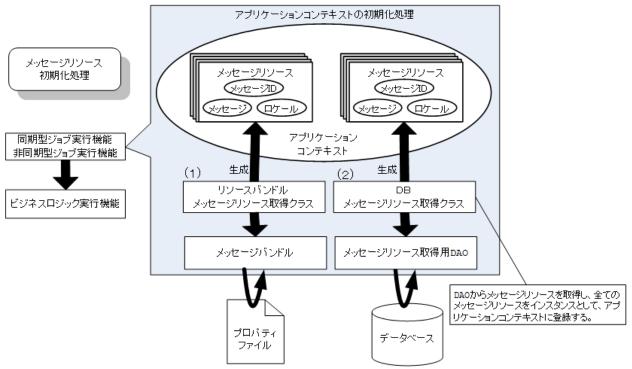
◆ 機能概要

- 主にログに出力する文字列(メッセージリソース)を管理する機能であり、プロパティファイルやデータベース内のテーブルに定義したメッセージリソースをビジネスロジックで取得するための機能を提供する。
- 本機能は TERASOLUNA Server Framework for Java ver. 2.x の『CE-01 メッセージ 管理機能』と同等である。

◆ 概念図・解説

- 同期型ジョブ実行機能、または、非同期型ジョブ実行機能の起動時にメッセージ リソースがアプリケーションコンテキストに登録される。
- ビジネスロジックではアプリケーションコンテキストからメッセージを取得する。

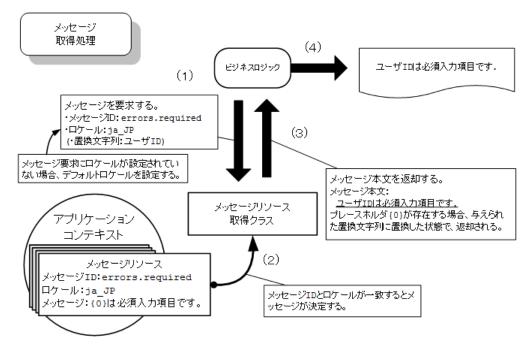
▶ メッセージリソース初期化処理の概念図



メッセージリソースは後述の設定により、プロパティファイル、または、データベ ースから生成する。

- (1) リソースバンドルメッセージリソースを生成する リソースバンドルを使用してプロパティファイルを読み込み、メッセージリ ソースのインスタンスを作成し、アプリケーションコンテキストに登録する。
- (2) DB メッセージリソースを生成する メッセージリソース取得用 DAO を使用して、データベース内に定義された すべてのメッセージを取り出し、{メッセージ ID, ロケール, メッセージ文字 列}の組としてメッセージリソースのインスタンスを作成し、アプリケーシ ョンコンテキストに登録する。

メッセージ取得処理の概念図



- (1) ビジネスロジックからリソースメッセージを要求する 取得したいメッセージのメッセージ ID およびロケール文字列、(必要に応じて)プ レースホルダ用の置換文字列を引数に指定して呼びだす。
- (2) メッセージリソース取得クラスはメッセージリソースを検索する メッセージ ID、ロケールを検索キーにアプリケーションコンテキストに登録され たメッセージリソース内を検索する。
- (3) メッセージリソース取得クラスはメッセージを返却する (2)で検索したメッセージをビジネスロジックに返却する。メッセージにプレー スホルダ(図では $\{0\}$)が存在する場合は、メッセージリソース取得クラスのメソ ッド呼びだし時に引数として渡された置換文字列に置き換えたメッセージを返却す る。
- (4) ビジネスロジックで取得したメッセージを使用する 取得したメッセージをログに出力する。

機能名 BL-09 メッセージ管理機能 ページ BL-09_04

■ 使用方法

◆ コーディングポイント

▶ ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント(リソースバンドル)▶ メッセージリソース取得 Bean の定義

以下のように"messageSource"という識別子の Bean を AdminContext.xml または commonContext.xml のどちらかに定義する。どちらに定義するかは、後述の「業務開発者が行うコーディングポイント」で説明する。

class 属性には Spring Framework が提供する ResourceBundleMessageSource を指定し、メッセージが定義されたクラスパス上のプロパティファイルを列挙する。

◆ Bean 定義ファイル定義例 (AdminContext.xml / commonContext.xml)



定義するプロパティファイルが多い場合は、以下のようにリストで指定できる。

◆ Bean 定義ファイル定義例(AdminContext.xml / commonContext.xml)

- ▶ ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント (DB メッセージ)
 - ▶ メッセージリソース取得 Bean の定義

以下のように"messageSource"という識別子の Bean を AdminContext.xml または commonContext.xml のどちらかに定義する。どちらに定義するかは、後述の「業務開発者が行うコーディングポイント」で説明する。

class 属性にはフレームワークが提供する DataSourceMessageSource を指定し、後述の「メッセージリソース取得用の DAO」を DI する。

◆ Bean 定義ファイル定義例(AdminContext.xml / commonContext.xml)



▶ データソースの定義

『BL-06 データベースアクセス機能』を参照して設定する。

▶ メッセージリソースの定義

メッセージリソースはデータベース中の以下のテーブルに格納する。

- ・テーブル名 : MESSAGES
- ・メッセージコードを格納するカラム名 : CODE
- ・メッセージ本文を格納するカラム名 : MESSAGE

DBMessageResourceDAOImpl が発行する SQL は以下である。

SELECT CODE, MESSAGE FROM MESSAGES

テーブルスキーマや SQL を変更する場合は、後述の「DB メッセージリソー ス取得方法」を参照のこと。

機能名 BL-09 メッセージ管理機能 ページ BL-09_07

- ▶ 業務開発者が行うコーディングポイント
 - ➤ MessageAccessor を使用する場合のメッセージ取得方法 ビジネスロジックで MessageAccessor を DI し、使用する。 commonContext.xml に定義したメッセージリソースを取得する。 メッセージリソースへのアクセスは Spring Framework が提供する MessageSource を使用しても良いが、フレームワークでは、ロケールを業務 開発者に意識させずにメッセージリソースへアクセスできる MessageAccessor インタフェースを提供しているため、原則 MessageAccessor を使用する。

◆ ビジネスロジック実装例



MessageUtil を使用する場合のメッセージ取得方法(非推奨)¹ ビジネスロジックで MessageUtil の static メソッドを呼びだし、使用する。 MessageUtil は MessageAccessor をジョブごとに管理するためのラッパークラ スであり、MessageAccessorを使用した場合と同じである。ただし、ブランク プロジェクトのデフォルトでは、AdminContext.xml に定義したメッセージリ ソースを取得する。

ビジネスロジック実装例

```
public class SampleBLogic implements BLogic {
    //ビジネスロジック
    public int execute (BLogicParam arg0) {
         ...中略...
         } catch(RuntimeException e) {
             if(log.isErrorEnabled()){
                   log.error ({\color{blue}Message Util.get Message ("errors.runtime exception")});
                   return 255;
             }
         }
                                                MessageUtil クラスの static メソッドを使用
         ...中略...
                                                して、メッセージを取得する。
    }
```

commonContext.xml に定義したメッセージリソースを取得したい場合は、 commonContext.xml に以下の定義を加える。

Bean 定義ファイル定義例(commonContext.xml)

```
<bean class="jp.terasoluna.fw.batch.util.MessageUtil">
         property name="messageAccessor" ref="msgAcc" />
</bean>
```

MessageUtil に commonContext.xml で定義している MessageAccessor を指定する。

¹各ジョブのビジネスロジックで MessageAccessor を DI して使用した場合でも同等のことができるため、本クラスは ver3.6.0 より非推奨としている。

DB メッセージリソースの更新方法

DB メッセージリソースの場合、ジョブの起動中にアプリケーションコンテ キスト内のメッセージをデータベースから再取得し、更新できる。更新には 以下のメソッドを使用する。なお、更新にあたってはアプリケーションコン テキストの参照範囲に注意すること。たとえば、同期型ジョブ実行機能の場 合、既に起動済みの他のジョブには影響を与えない。

jp.terasoluna.fw.message.DataSourceMessageSource クラスの reloadDataSourceMessage メソッド

各ビジネスロジックが直接 reloadDataSourceMessage メソッドを使用すること はせず、業務共通クラスから使用することを推奨する。

■ リファレンス

◆ 構成クラス

	クラス名	概要
1	jp.terasoluna.fw.message.DataS	メッセージを生成、発行するクラス
	ourceMessageSource	
2	jp.terasoluna.fw.message.DBM	DB メッセージリソースを保持するクラス
	essage	
3	jp.terasoluna.fw.message.DBM	DB よりメッセージリソースを抽出するための DAO インタフェース
	essageResourceDAO	
4	jp.terasoluna.fw.message.DBM	DBMessageResourceDAO の実装クラス
	essageResourceDAOImpl	
5	jp.terasoluna.fw.message.DBM	DB アクセスを行う
	essageQuery	
6	jp.terasoluna.fw.batch.message.	MessageSource に簡易アクセスするためのインタフェース
	MessageAccessor	
7	jp.terasoluna.fw.batch.message.	MessageAccessor の実装クラス
	MessageAccessorImpl	
8	jp.terasoluna.fw.batch.util.Mess	MessageAccessor をジョブごとに管理するためのラッパークラス
	ageUtil	

◆ 拡張ポイント

• なし

■ 関連機能

• なし

■ 使用例

● 機能網羅サンプル (terasoluna-batch-functionsample)

■ 備考

◆ DB メッセージリソース取得方法の変更

メッセージリソース取得用 DAO の Bean 定義のプロパティを変更すると、DB メッセージリソースを取得する方法を変更できる。

変更できるプロパティは以下のとおり。

プロパティ名	デフォルト値	概要
tableName	MESSAGES	テーブル名
codeColumn	CODE	メッセージコードを格納するカラム名
messageColumn	MESSAGE	メッセージ本文を格納するカラム名
findMessageSql	枠外参照	メッセージを取得する SQL 文

メッセージを取得する SQL 文のデフォルトは以下のとおり。

SELECT メッセージコード, (言語コード), (国コード), (バリアントコード), メッセージ本文 FROM テーブル名

SQL 文を変更する場合でも、codeColumn プロパティおよび messageColumn プロパティで指定したカラムは取得する必要がある。なお、言語コード、国コード、バリアントコードについては、後述の「メッセージの国際化対応」を参照のこと。

例として、以下のような変更を加える場合の定義例を示す。

- ・テーブル名 : DBMESSAGES
- ・メッセージコードを格納するカラム名 : BANGOU
- ・メッセージ本文を格納するカラム名 : HONBUN
- ・メッセージを取得する SQL 文:『SELECT BANGOU,HONBUN FROM DBMESSAGE WHERE CATEGORY='TERASOLUNA'』

◆ Bean 定義ファイル定義例(AdminContext.xml / commonContext.xml)

```
<bean id ="dBMessageResourceDAO"</pre>
   class="jp.terasoluna.fw.message.DBMessageResourceDAOImpl">
                                                 テーブル名を指定する。
   cproperty name="dataSource" ref bean="messageDataSource"/>
   property name="tableName" value="DBMESSAGES"/>
   codeColumn" value="BANGOU"/>
                                            メッセージコードのカラム名を指定する。
   property name="findMessageSql" __
                                   メッセージ本文のカラム名を指定する。
      value=
      "SELECT BANGOU, HONBUN FROM DBMESSAGE WHERE
      CATEGORY='TERASOLUNA'"
   />
                                                検索 SQL 文を指定する。
</bean>
```

◆ メッセージリソースの追加

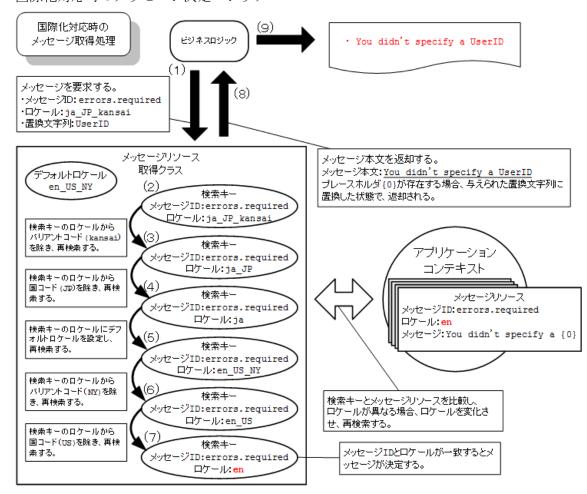
"messageSource"という識別子のBeanとして設定したメッセージリソースだけではメッセージを決定できない場合に使用されるメッセージリソースを追加できる。

- 第2メッセージリソース取得 Bean の定義 以下のように"parentMessageSource プロパティ"に別のメッセージリソースを 指定する。BeanID は"messageSource"とは別の名前を付与する必要がある。 追加したメッセージリソース取得クラスが AbstractMessageSource の継承クラ スであれば、さらに"parentMessageSource プロパティ"を指定してメッセージ リソースを追加できる。
- ▶ Bean 定義ファイル定義例(AdminContext.xml / commonContext.xml)



◆ メッセージの国際化対応

▶ 国際化対応時のメッセージ決定ロジック



- (1) ビジネスロジックからリソースメッセージを要求する 取得したいメッセージのメッセージ ID およびロケール文字列、(必要に応 じて)プレースホルダ用の置換文字列を引数に指定して呼びだす。
- (2) メッセージリソース取得クラスはメッセージリソースを検索する メッセージリソース取得クラスは、与えられたメッセージ ID とロケール を検索キーとし、メッセージを検索する。メッセージ ID、ロケールを検 索キーにアプリケーションコンテキストに登録されたメッセージリソース 内を検索する。なお、ロケールが引数として渡されなかった場合はサーバ ー側で設定されているデフォルトロケールが設定される。
- (3) (2) でメッセージが検索できなかった場合は、検索キーのロケールから バリアントコード (図では kansai) を除き、再検索する。
- (4) (3) でメッセージが検索できなかった場合は、検索キーのロケールから 国コード(図では JP)、バリアントコードを除き、再検索する。

- (5) (4) でメッセージが検索できなかった場合は、ロケールにデフォルトロ ケールを設定し、再検索する。
- (6) (5) でメッセージが検索できなかった場合は、デフォルトロケールから バリアントコード(図ではNY)を除き、再検索する。
- (7)(6) でメッセージが検索できなかった場合は、デフォルトロケールから 国コード(図ではUS)、バリアントコードを除き、再検索する。
- (8) メッセージリソース取得クラスはメッセージを返却する (2)~(7)のいずれかで検索したメッセージをビジネスロジックに返 却する。メッセージにプレースホルダ(図では {0}) が存在する場合は、 メッセージリソース取得クラスのメソッド呼びだし時に引数として渡され た置換文字列に置き換えたメッセージを返却する。
- (9) ビジネスロジックで取得したメッセージを使用する 取得したメッセージをログに出力する。

- ソフトウェアアーキテクトが行うコーディングポイント
 - ▶ デフォルトロケールの変更

MessageAccessor や MessageUtil は同期型ジョブ実行機能、または、非同期型 ジョブ実行機能が動作している VM のロケールを使用してメッセージを検索 するが、DB メッセージリソースを使用する場合、デフォルトロケールを変 更できる。

Bean 定義ファイル定義例(AdminContext.xml / commonContext.xml)

```
<bean id="messageSource"</pre>
   class="jp.terasoluna.fw.message.DataSourceMessageSource">
    property name="dbMessageResourceDAO"
                                                         デフォルトロケールを指定する。
        ref ="dbMessageResourceDAO"/>
    cproperty name="defaultLocale" value="ja_JP"/>
</bean>
```

国際化対応カラムの有効化

DB メッセージリソースを使用する場合、ロケールを判断するためのデータ ベースのカラムを Bean 定義ファイルに設定し、ロケールに対応するカラムか らの読み込みを有効にする必要がある。ロケールに対応するカラムは以下の 3つがある。

- 言語コードカラム
- 国コードカラム
- ・バリアントコードカラム

設定の優先順位は、言語コードカラムが一番高く、国コードカラム、バリ アントコードカラムの順に低くなる。言語コードカラムを指定せずに、国コ ードカラムやバリアントコードカラムを指定しても無効となる。

これらのカラムのうち、言語コードカラムの指定によってデータベースに 登録されたメッセージの認識が以下のように変化する。

- ・ 言語コードカラムを指定しない場合は、すべてのメッセージがデフォル トロケールとして認識される。(defaultLocale プロパティを指定した場合 はその値となる)
- ・ **言語コードカラムを指定した場合**は、言語コードカラムに指定したとお りに認識される。

<u>言語コードカラムを指定し、言語コードカラムに null や空文字のメッセー</u> ジをデータベースに登録した場合は、そのメッセージはジョブから参照され ない。null や空文字で登録したメッセージがデフォルトロケールとして認識 されるわけではない点に注意すること。

以下のプロパティで設定されていない値はデフォルトの値が使用される。設 定する項目は以下のとおり。

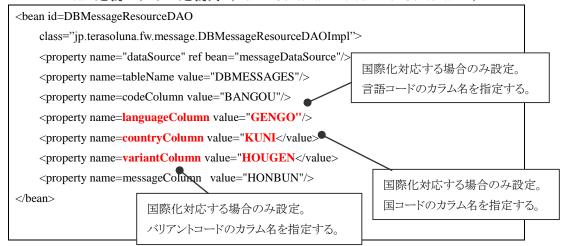
プロパティ名	デフォルト値	概要	備考
languageColumn	null	言語コードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定
countryColumn	null	国コードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定
variantColumn	null	バリアントコードを格納するカラム名	国際化対応時のみ設定

メッセージ取得 SQL 文のフォーマットは以下のとおり。

SELECT メッセージコード, (言語コード), (国コード), (バリアン トコード),メッセージ本文 FROM テーブル名 FROM テーブル名

() 内は設定した値のみが有効になる。デフォルトでは無効になっており、カ ラム名を設定すると有効になる。

Bean 定義ファイル定義例(AdminContext.xml / commonContext.xml)



DBのテーブル名およびカラム名は以下のような設定となる。

テーブル名 = DBMESSAGES

メッセージコードを格納するカラム名 = BANGOU

メッセージの言語コードを格納するカラム名 = GENGO

メッセージの国コードを格納するカラム名 = KUNI

メッセージのバリアントコードを格納するカラム名 = HOUGEN

メッセージ本文を格納するカラム名 = HONBUN

検索SQL文は以下のとおり。

SELECT BANGOU, GENGO, KUNI, HOUGEN, HONBUN FROM **DBMESSAGES**