



**unitec**<sup>®</sup>  
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES<sup>®</sup>

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA CENTROAMERICANA  
FACULTAD DE POSTGRADO

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

CATEDRÁTICO: ING. LIGIA CASTELLANOS

PRESENTADO POR:  
ERICK GALLARDO

AGOSTO, 2020

1. Si usted hubiese estado a cargo del proyecto de desarrollo de software, ¿qué ciclo de vida hubiese elegido para asegurar la entrega a tiempo y con calidad?

La experiencia nos ha estado demostrando que se puede adoptar una metodología ágil para el desarrollo de productos, donde se reduce considerable el tiempo de entrega además de la gestión.

2. ¿Cuáles fueron los principales desafíos a los que se enfrentó este proyecto de desarrollo de software?

Existieron diferentes tipos de desafíos, tanto problemas tecnológicos como ser la cobertura del internet, así como aspectos humanos, siempre ese miedo al cambio y la resistencia por parte de los usuarios con algo nuevo.

3. Describa al menos 2 estrategias para elevar la adopción de la aplicación de un 50% a un 80% para las siguientes elecciones.

Sabemos que uno de los mayores problemas tuvo que ver con el factor humano, es necesario enfocarse en la capacitación de los usuarios y socializar la herramienta.

Como una segunda consideración, se debe garantizar una cobertura completa de señal de internet en todo el país y en aquellos lugares donde no es posible, establecer mecanismos que se integren con estas herramientas para poder seguir garantizando la fidelidad de la información.

4. ¿Considera que el proyecto fue un éxito o un fracaso? ¿Porqué?

Para la época en que se desarrolló este proyecto, yo lo catalogaría como un éxito, si bien es cierto habían brechas por cubrir, al final se logró una gran cobertura a nivel nacional, además de establecer un antecedente para seguir mejorando el proceso por medio de la tecnología.