

Mobil programozási alapok

Gym Note Mobilalkalmazás

Hauer Attila Árpád

JJL4WE

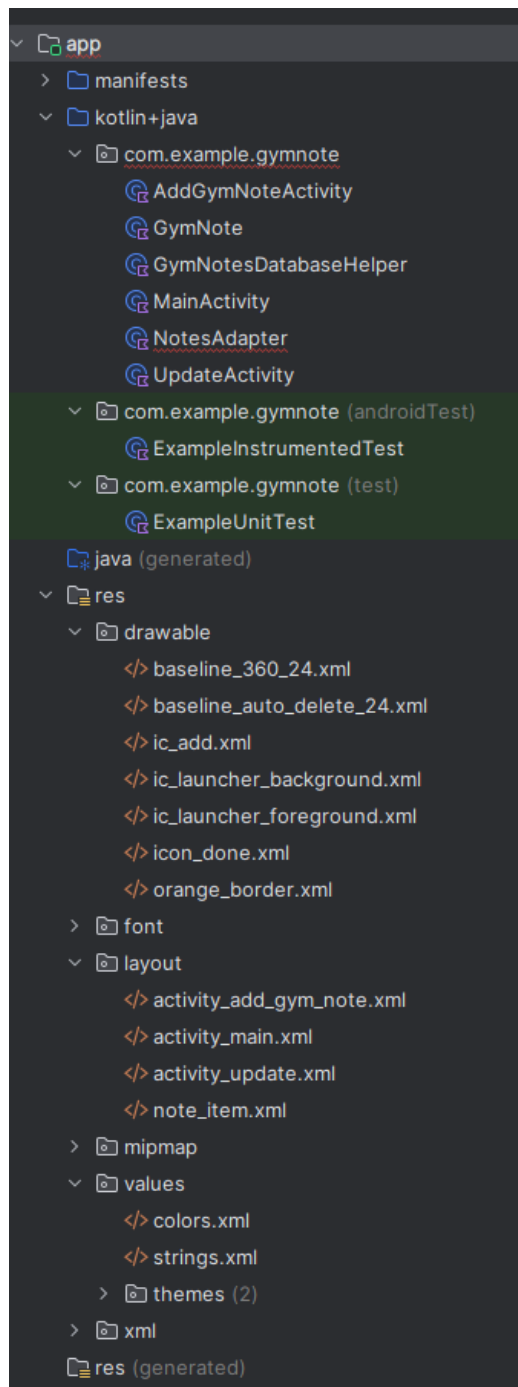
Dátum: 2025. 01. 24.

Gyakorlatvezető: Agárdi Anita

Képzés: Mérnökinformatikus BSc nappali

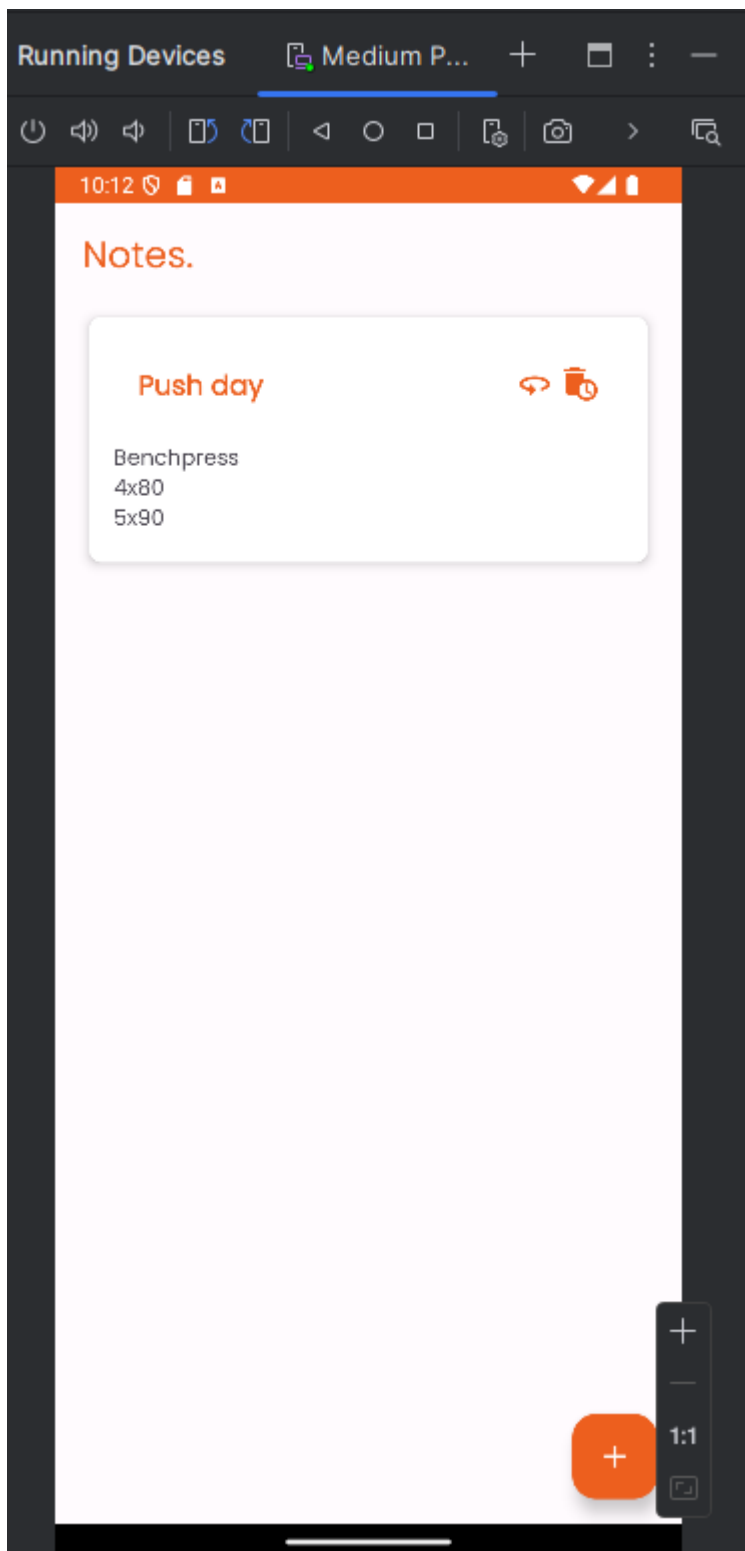
1. Feladat leírása

A beadandó feladatban egy Gym Note app mobilalkalmazást készítettem Android Studio fejlesztőkörnyezetben, amely lehetővé teszi hogy az edzéseket dokumentáljuk, lehet új jegyzetet bele létrehozni, megjeleníteni módosítani valamint törölni (CRUD). Az alkalmazás Kotlin programozási nyelvben készült, az adatbázisnak SQLite-et használtam.



2. Grafikus felület

Az alkalmazás megnyitásakor az alábbi felület fogad



2.1 Új edzés hozzáadása

Új jegyzetet úgy tudunk hozzáadni hogy az képernyő jobb alsó sarkában található plusz jelre nyomva bejön az alábbi felület.

10:17

Add Gym Note ✓

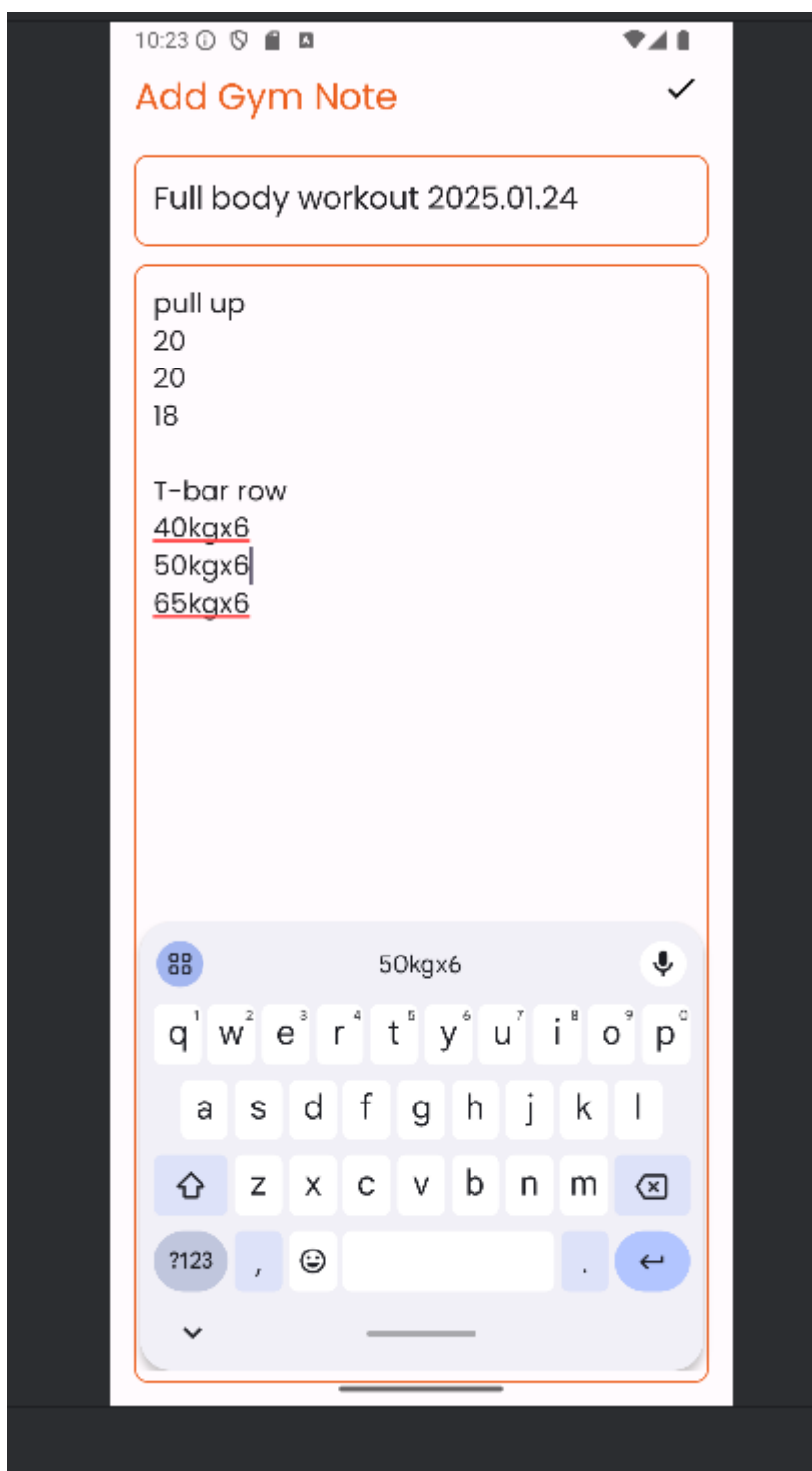
Enter Workout Title

Enter workout description

+

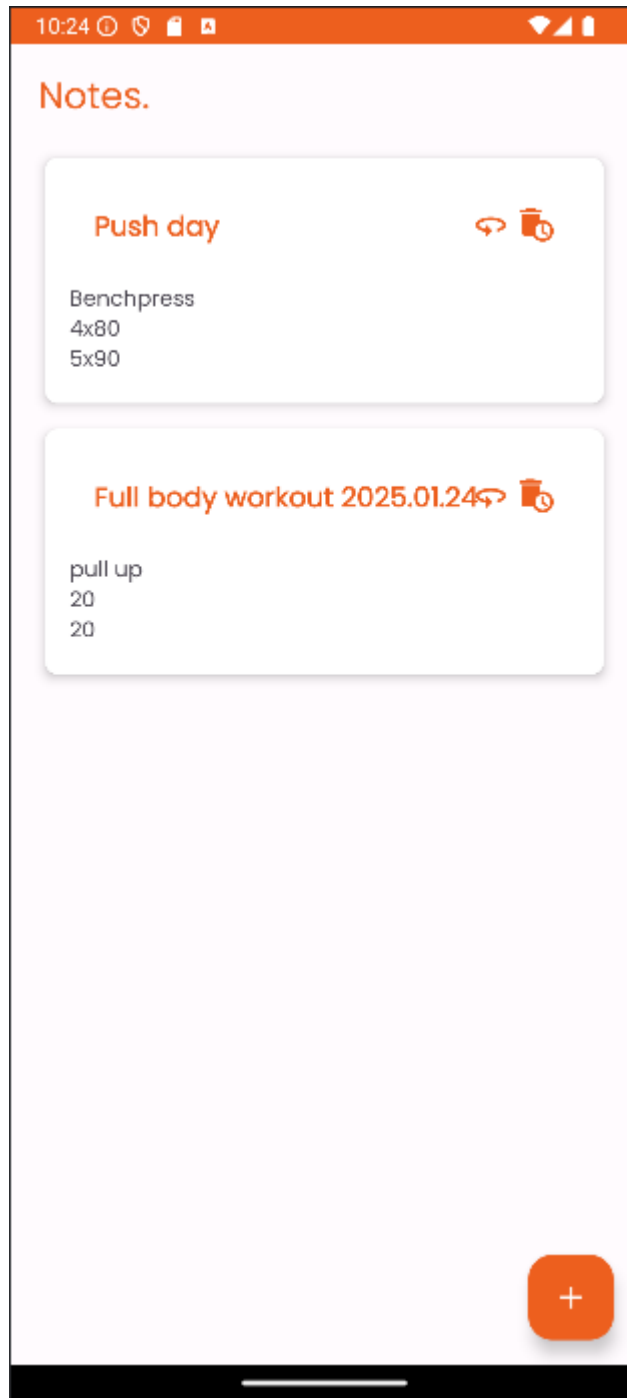
1:1


Ezen a felületen be kell írni a címet például teljes test edzés valamint a descriptionbe hogy mit csináltunk, esetünkben legyen húzódkodás valamint T rudas evezés.

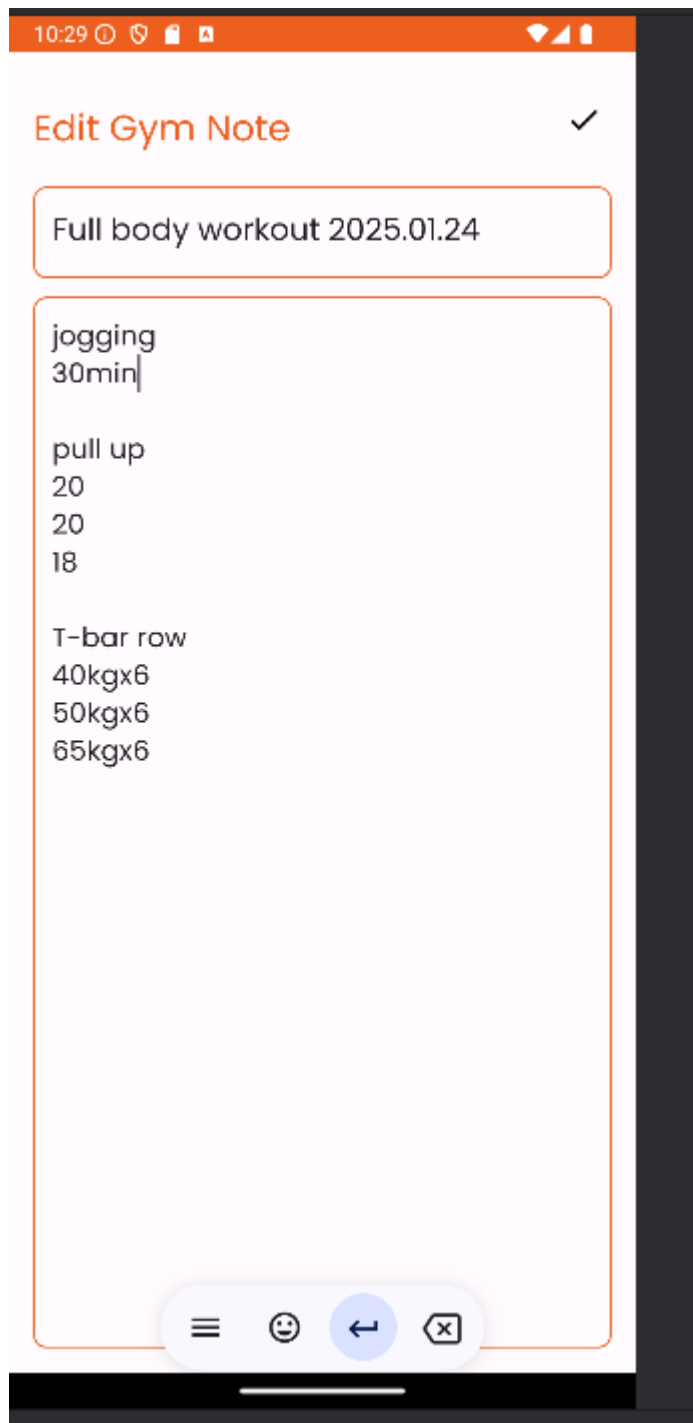


A jobb felső sarokban a pipára kattintva tudjuk elmenteni a jegyzetet, ekkor automatikusan visszadob a kezdőképernyőre az app és láthatjuk hogy a mentés sikeres, a jegyzetnek csak az első 3 sora látszódik mindig.

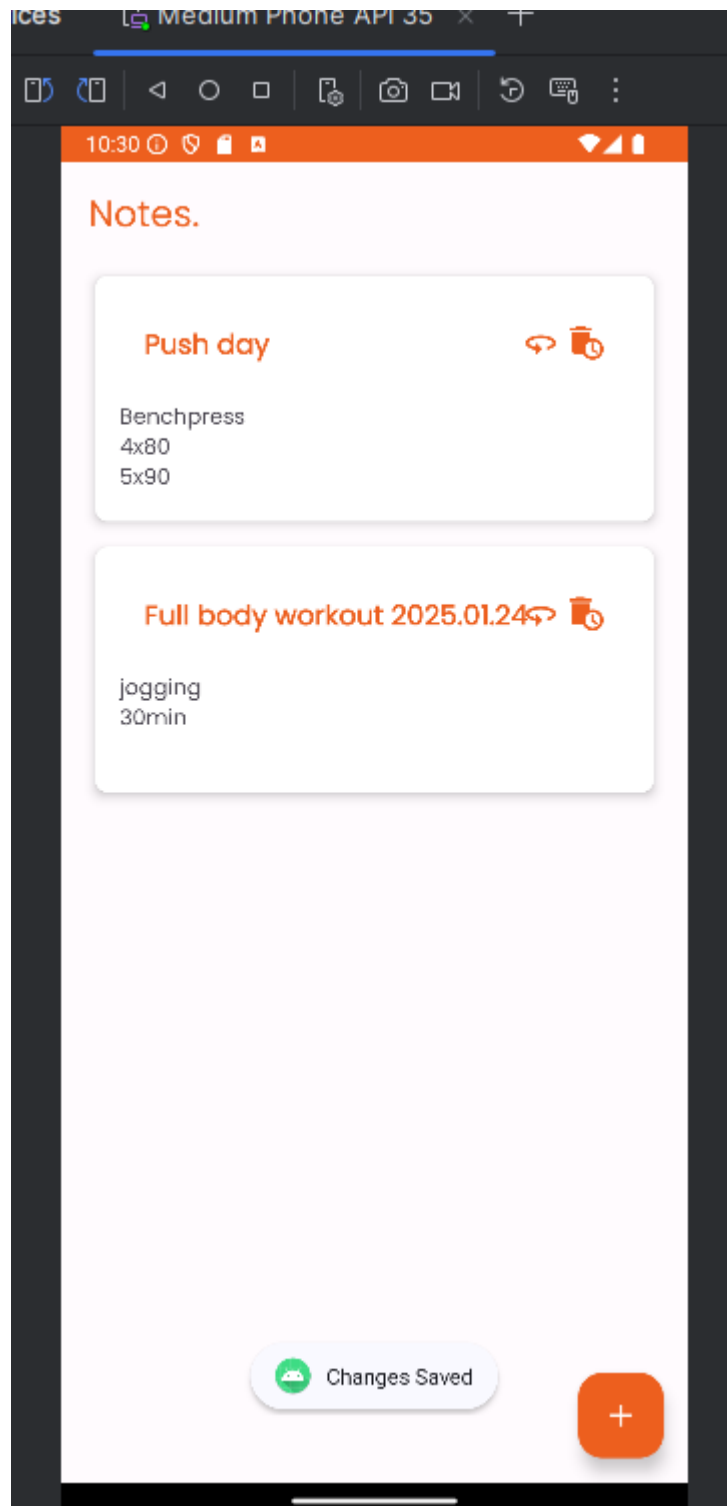
2.2 Gym note Módosítása



Az újonnan létrehozott jegyzetnél látszódik egy  jel, ezzel van lehetőség az adatok módosítására. Tételezzük fel előtte futottunk 30 percet és ezt bele akarjuk írni utólag.




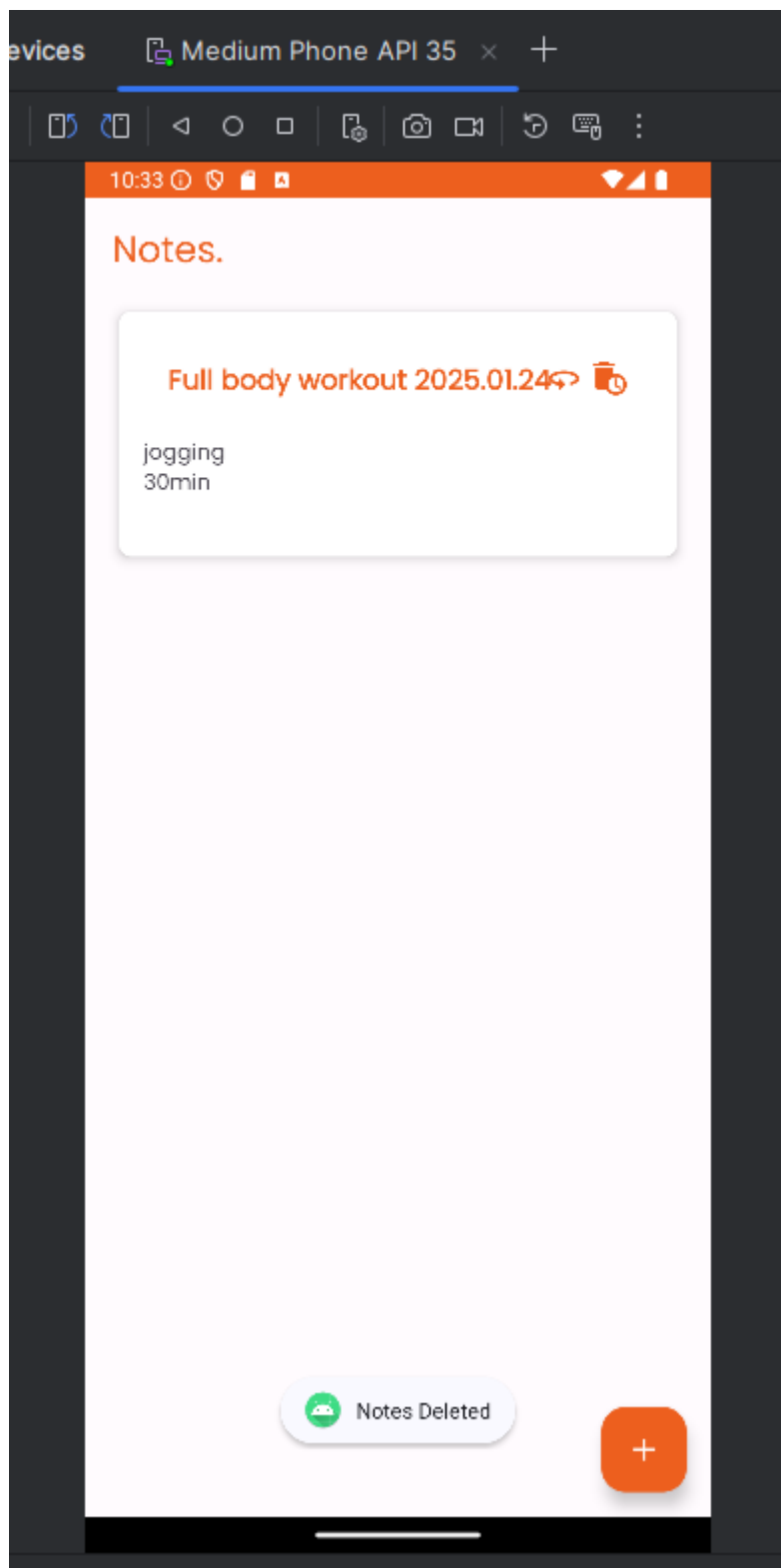
A ✓ kattintva tudjuk menteni szintén az új listát.



A Toaster kiírja hogy a mentés sikeres majd láthatjuk hogy a módosítás valóban sikeres volt.

2.2 Törlés

A kezdő felületen a módosítás ikon mellett a  -ra kattintva van lehetőség törlésre. Töröljük ki a Push Day-t.



A törlés sikeres volt, ilyenkor is a toaster kiírja hogy sikeres volt a törlés.