## Git

Git wird fürs Versionieren von Dateien in einem Verzeichnis verwendet

```
$ cd mein_zeug
                  # Sag git, dass alles in diesem Verzeichnis
$ git init
                  # versioniert werden soll.
Leeres Git-Repository in /home/pepe/mein_zeug/.git/ initialisiert
                  # Dieser Schritt erstellt nur das
                  # Unterverzeichnis '.git/' mit Kontrol-
                  # strukturen drin und hat keinen weiteren
                  # Seiteneffekt.
 $ find
 meine_datei.txt
 mein_binary.exe
 mein_verzeichnis/
 mein_verzeichnis/und_noch_eine.txt
 $ git status
Auf Branch master
 Noch keine Commits
 Unversionierte Dateien:
   (benutzen Sie "git add <Datei>...", um die Änderungen zum Commit vorzumerken)
         mein_binary.exe
         mein_verzeichnis/
         meine_datei.txt
 nichts zum Commit vorgemerkt, aber es gibt unversionierte Dateien
 (benutzen Sie "git add" zum Versionieren)
 $ git add *
                  # git pflegt eine Liste von Dateien, welche zu
                  # einem "Commit" gehören. Dieser Befehl fügt
                  # alle Dateien und Unter-Verzeichnisse dieser
                  # Liste hinzu...
                  # Ein "Commit" sind Änderungen, welche alle zusammen eine
                  # für einen Menschen sinnvoll verständliche Einheit bilden.
 $ git commit *
                  # hier sagt man git: "bitte speichere all die geänderten
                  # Dateien und Verzeichnisse welche ich Dir angegeben habe
                  # als eine grosse Änderung". Git fragt einen danach noch
                  # nach einem Änderungstext (prosa Beschreibung der
                  # Änderungen).
                  # Eine Kopie der geänderten Dateien wird nun in
                  # .git/objects abgespeichert.
 # nun arbeite ich an meinen Dateien...
```

## T.Pospíšek, MAS: Betriebssysteme, Git

```
$ edit meine_datei.txt mein_binary.exe
# ... und sobald ich zufrieden mit dem (Zwischen)Resultat bin ...
$ git add meine_datei.txt mein_binary.exe
$ git commit meine_datei.txt mein_binary.exe
```