Das LATEX-KBS

Grundlagen von LATEX, Beamer und Tipps für Hausaufgaben, Seminararbeiten, etc.

18. April 2023

Das LATEX-KBS 1/45

Danke Henning (8pridoeh) dass wir deine Folien aus dem WS14/15 benutzen dürfen :D

Und auch Danke an alle, die zu den Folien und zum Vortrag beigetragen haben:

- Walter Stieben 4stieben@inf
- Ruben Felgenhauer 4felgenh@inf
- Malte Hamann 1hamann@inf
- Hauke Stieler 4stieler@inf

Das LATEX-KBS 2 / 45

- 1 Was ist LATEX
- 2 Grundlagen von LATEX und TEX
- 3 Mathematischer Textsatz



www.latex-project.org/ Telefonberatung 0221-892031









Einführung

Was ist LATEX

LATEX and LEX:

- T_EX ist ein Textsatzsystem von Donald E. Knuth
- LATEX ist ein Satz von Makros für TEX
- WYSIWYM (What You See Is What You Mean)

Vorteile von LATEX:

- Ergebnis sieht hübsch aus
- LATEX kümmert sich um die Formatierung
- Der Quelltext lässt sich Versionsverwalten
- Für mathematische Formeln sehr gut
- "Ich möchte X mit \LaTeX machen" \to Suchmaschine: "latex X" eingeben \to Ergebnis in den Quelltext kopieren
- Der meiste Code ist wiederverwendbar

Das LATEX-KBS 4 / 45

LATEX-Distribution

Die LATEX-Distribution stellt eine Sammlung von Paketen und Programmen zum Kompilieren bereit (Backend).

GNU/Linux Nutzt den Paketmanager eurer Distribution.

Debian/Ubuntu: apt-get install texlive
oder apt-get install texlive-full (> 2 GB)

Windows MiKTeX oder TeX Live herunterladen und installieren. http://miktex.org/http://www.tug.org/texlive/

Mac OS MacTex herunterladen und installieren. http://tug.org/mactex/

Das LATEX-KBS 5 / 45

LATEX-Editoren

Kile Guter Editor für GNU/Linux (KDE).

Gummi Editor für GNU/Linux (GTK) mit Live-Preview

AUCTeX für Emacs-Benutzer

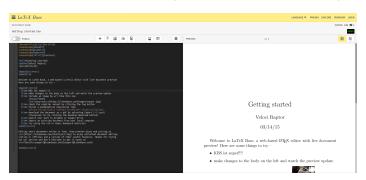
Texmaker Editor für alle Betriebssysteme

Texstudio Fork von Texmaker mit mehr Funktionen

und viele mehr ...

Latexbase

Online Editor mit Live-Preview (https://latexbase.com)



Das LATEX-KBS 7 / 45

Was ist LATEX

0000000

Verschiedene LATEX-Compiler

Es gibt verschiedenen Compiler für LATEX. Heute: **pdflatex** Vorteile von pdflatex:

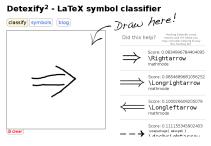
- Direktes erzeugen einer PDF
- Viele PDF-Features nutzbar
- Einfach zu verwenden

Nachteile von pdflatex:

- Kein pstricks nutzbar.
- Postscript-Dateien nicht direkt einbindbar
- Keine vollständige Unicode-Unterstützung (wie XelATFX)

Das LATEX-KBS 8 / 45

Detexify – LATEX-Symbolerkennung





detexify.kirelabs.org

Detexify im Play Store

Das LAT_EX-KBS 9 / 45

Anmerkungen

Achtung: TEX ist eine Programmiersprache! Lasst nur vertrauenswürdige Menschen TEX/LATEX-Code auf eurem Rechner/Server ausführen.

Anmerkung: Man kann latexbase.com overleaf.com zum live-mitcoden benutzen.

Das LATEX-KBS 10 / 45

Dokumentenklassen

- Die Dokumentenklasse beschreibt wie ein Dokument aussieht
- Ihr beschreibt was ihr schreibt (z. B. was eine Überschrift ist)
- LATEX formatiert euer Dokument mit Hilfe der Dokumentenklasse, nicht ihr!

Beispiele für Dokumentenklassen:

```
scrartcl, article: Artikel im Umfang von mehreren Seiten
```

scrlttr2, letter: Briefe

scrreprt, report: Reports, Umfang mehr als 15 Seiten

scrbook, book: Bücher

Das LATEX-KBS 11 / 45



Syntax - Befehle und Umgebungen

Befehle:

- Beginnen mit einem Backslash (\...)
- Parameter in geschweiften Klammern ($\{...\}$)
- Optionale Parameter in eckigen ([...])
- Manchmal auch als *-Variante (leicht verändertes Verhalten;
 s. align und align* Umgebung später)

Umgebungen:

- Beginnen mit dem \begin{name} Befehl
- und enden mit dem \end{name} Befehl
- Formatieren ganze Textblöcke

Das LATEX-KBS 12 / 45

Aufbau des Dokumentes

Dokument:

- Dokumentenklasse wählen
- 2 Pakete laden
- 3 Einstellungen vornehmen, Styles ändern, Befehle definieren, et.

13 / 45

- 4 Dokument öffnen
- 5 Inhalte schreiben
- 6 Dokument schließen

Schriftgrößen

Schriftgrößen:

tiny	\tiny
scriptsize	\slash scriptsize
footnotesize	\setminus footnotesize
small	\small
normalsize	\setminus normalsize
large	\large
Large	$\setminus Large$
LARGE	\LARGE
huge	huge
Huge	\setminus Huge

Das LATEX-KBS 14 / 45

Mein erstes Dokument

```
\documentclass[a4paper,10pt]{scrartcl}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[ngerman]{babel}
\usepackage{lmodern}

\author{Max Mustermann}
\title{Mein erstes Dokument}
```

\begin{document}
 \maketitle
 Hello World!
\end{document}

Mein erstes Dokument

Max Mustermann

9. Januar 2016

Hello World!

Mein erstes Dokument

```
\documentclass[a4paper,10pt]{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[ngerman]{babel}
\usepackage{lmodern}
\author{Max Mustermann}
\title{Mein erstes Dokument}
                                         Mein erstes Dokument
\begin{document}
                                             Max Mustermann
    \maketitle
                                              9. Januar 2016
    Hello World!
\end{document}
                               Hello World!
```

Das LATEX-KBS 16 / 45

Gliederung des Dokumentes

LATEX-Code:

```
\section{Finden von maximalen Cliquen in Graphen}

Maximale Cliquen haben viele reale Anwendungsfälle.
\subsection{NP-Vollständigkeit}

Das Problem ist NP-Vollständig.
\subsubsection{Bedeutung}

Das heißt es ist sehr schwer.
```

Ergebnis:

1 Finden von maximalen Cliquen in Graphen

Maximale Cliquen haben viele reale Anwendungsfälle.

1.1 NP-Vollständigkeit

Das Problem ist NP-Vollständig.

1.1.1 Bedeutung

Das heißt es ist sehr schwer.

Einfache Textformatierung

LATEX-Code:

Dieser Text hat einen\\Zeilenumbruch.

Dieser Text\newline
auch

Dies ist ein Absatz mit Einrückung.

\noindent Dies auch, aber ohne Einrückung.

Ergebnis:

Dieser Text hat einen Zeilenumbruch. Dieser Text auch

Dies ist ein Absatz mit Einrückung.

Dies auch, aber ohne Einrückung.

Einfache Textformatierung

LATEX-Code:

Dies ist \textbf{fett} oder \texttt{typewriter}
oder \textit{kursiv}. Oder einfach nur
\emph{hervorgehoben}.

Ergebnis:

Dies ist **fett** oder typewriter oder *kursiv*. Oder einfach nur *hervorgehoben*.

Das LAT_EX-KBS 19 / 45

(Nummerierte) Auflistungen

LATEX-Code:

```
\begin{itemize}
    \item Kartoffeln
    \item Butter
    \item Milch
\end{itemize}
```

Ergebnis:

- Kartoffeln
- Butter
- Milch

LATEX-Code:

```
\begin{enumerate}
    \item Kartoffeln
    \item Butter
    \item Milch
\end{enumerate}
```

Ergebnis:

- Kartoffeln
- 2 Butter
- 3 Milch

Übung

Schachtelung eine Aufzählung, so wie hier:

- Kartoffeln
 - Festkochend
 - Mehligkochend
- Butter
- Milch

Übung – Auflösung

LEX-Code:

```
\begin{itemize}
   \item Kartoffeln
   \begin{itemize}
     \item Festkochend
     \item Mehligkochend
   \end{itemize}
   \item Butter
   \item Milch
\end{itemize}
```

Ergebnis:

- Kartoffeln
 - Festkochend
 - Mehligkochend
- Butter
- Milch

enumerate-Packet

LEX-Code:

```
\usepackage{enumerate}
% ...
\begin{enumerate}[I.]
   \item Erster Punkt
     \begin{enumerate}[A]
     \item Erster Unterpunkt
     \item Zweiter Unterpunkte
     \end{enumerate}
   \item Zweiter Punkt
   \item Dritter Punkt
\end{enumerate}
```

Ergebnis:

- Erster Punkt
 - A Erster Unterpunkt
 - B Zweiter
 Unterpunkte
- Zweiter Punkt
- Dritter Punkt

Das LATEX-KBS 23 / 45

enumerate-Packet

LATEX-Code:

```
\usepackage{enumerate}
% ...
\begin{enumerate}[1]
   \item Erster Punkt
     \begin{enumerate}[a.]
     \item Erster Unterpunkt
     \item Zweiter Unterpunkte
     \end{enumerate}
   \item Zweiter Punkt
   \item Dritter Punkt
\end{enumerate}
```

Ergebnis:

- Erster Punkt
 - Erster Unterpunkt
 - ZweiterUnterpunkte
- Zweiter Punkt
- 3 Dritter Punkt

Das LATEX-KBS 24 / 45

Definitionslisten

LEX-Code:

```
\begin{description}
  \item[Kile] Guter Editor für GNU/Linux (KDE).
  \item[AUCTeX] für Emacs-Benutzer
  \item[Texmaker] Editor für alle Betriebssysteme
\end{description}
```

Ergebnis:

```
Kile Einfacher Editor für GNU/Linux (KDE).
```

AUCTeX für Emacs-Benutzer

Texmaker Editor für alle Betriebssysteme

Das LAT_EX-KBS 25 / 45

Tabellen

LATEX-Code:

```
\begin{tabular}{1||c|r}
    Händler & Produkt & Preis\\
    \hline
    \hline
    Ohbi & Fliesen & 17,95\\
    Porsche & Motor & 270,15\\
    \hline
    Farber & Stift & 2,99
\end{tabular}
```

Ergebnis:

Händler	Produkt	Preis
Ohbi	Fliesen	17,95
Porsche	Motor	270,15
Farber	Stift	2,99

Übung

Erstelle folgende Tabelle:

Symbol	Name
N	Natürliche Zahlen
\mathbb{R}	Reelle Zahlen

Das LAT_EX-KBS 27 / 45

Übung – Auflösung

LATEX-Code:

Das LAT_EX-KBS 28 / 45

Spaltentyp p{<breite>}

LATEX-Code:

```
\begin{tabular}{1|p{8cm}}
Spalte 1 & Spalte 2 \\ \hline
Foo & Lorem ipsum dolor sit amet [...] \\
Bar & Lorem ipsum [...]
\end{tabular}
```

Ergebnis:

Spalte 1	Spalte 2	
Foo	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adi-	
	piscing elit.	
Bar	Lorem ipsum []	

Das LAT_EX-KBS 29 / 45

Automatische Breite mit tabularx

LATEX-Code:

```
\begin{tabularx}{\textwidth}{1|X}
Spalte 1 & Spalte 2 \\ \hline
Foo & Lorem ipsum dolor sit amet [...] \\
Bar & Lorem ipsum [...]
\end{tabularx}
```

Ergebnis:

Spalte 1	Spalte 2	
Foo	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing	
	elit, sed diam nonumy eirmod.	
Bar	Lorem ipsum []	

Das LAT_EX-KBS 30 / 45

Grafiken einbinden

LATEX-Code:

\usepackage{graphicx}
\includegraphics[width=2cm]{images/gnu}
\includegraphics[width=1cm]{images/gnu}

Ergebnis:



Das LAT_EX-KBS 31 / 45

ams-Pakete der American Mathematical Society

Für komplexere mathematische Darstellungen müssen die ams-Pakete der American Mathematical Society eingebunden werden.

LATEX-Code:

```
% Im Header
\usepackage{amsmath}
\usepackage{amsfonts}
\usepackage{amssymb}
```

Mathe-Umgebung

Es gibt verschiedene Mathe-Umgebungen:

- Die \$...\$ Umgebung
 - Mathe innerhalb von Text (stammt nicht aus LATEX, sondern aus TFX, weit verbreitet)
- Die \(...\) Umgebung
 - Mathe innerhalb von Text (stammt aus LATEX und funktioniert besser mit den ams-Paketen und z.B. in Überschriften)
- Die \[...\] Umgebung
 - Einzeilige Matheumgebung für eine Formel/Gleichung

Das LATEX-KBS 33 / 45

Mathe-Umgebung

LATEX-Code:

```
Wir können im Text inline-Mathe, wie z.\,B. (x \cdot 1^2 \cdot 1^2) verwenden. Oder auch Matheformeln als ganzen Block: [\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}]
```

Ergebnis:

Wir können im Text inline-Mathe, wie z. B. $x \cdot \sqrt{2}$ verwenden. Oder auch Matheformeln als ganzen Block:

$$\sum_{k=1}^{n} k = \frac{n(n+1)}{2}$$

Das LATEX-KBS 34 / 45

Mathe-Umgebung

LATEX-Code:

```
Neben Summen (\frac{n^*}) gibt es auch Integrale: \left[ \int_{a}^{x} dx \right]
```

Ergebnis:

Neben Summen (\sum_{1}^{n}) gibt es auch Integrale:

$$\int_{a}^{b} f(x) \, \mathrm{d}x$$

Das LAT_EX-KBS 35 / 45

Mathe-Umgebung

LATEX-Code:

Die Probleminstanz $\mbox{\mbox{$\mathbb{N}$}\}$ sei gegeben Durch die Menge $\mbox{\mbox{$\mathbb{N}$}\}$ und einer Zahl $\mbox{\mbox{$\mathbb{N}$}\}$ der Eingabe $\mbox{\mbox{$\mathbb{N}$}\}$.

Ergebnis:

Die Probleminstanz $\mathfrak B$ sei gegeben Durch die Menge $\mathbb N$ und einer Zahl n, sowie der Eingabe $\mathcal A$.

Das LATEX-KBS 36 / 45

Mathebeispiele: Matrizen

LATEX-Code:

```
\begin{pmatrix}
\cos(\alpha) & \sin(\alpha) & 0 & 0 \\
-\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
```

Ergebnis:

$$\begin{pmatrix}
\cos(\alpha) & \sin(\alpha) & 0 & 0 \\
-\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$

Das LAT_EX-KBS 37 / 45

Mathebeispiele: Matrizen

LATEX-Code:

```
\begin{bmatrix}
   \cos(\alpha) & \sin(\alpha) & 0 & 0 \\
   -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 & 0 \\
              0 & 0 & 1 & 0 \\
                          0 & 0 & 1
```

\end{bmatrix}

Ergebnis:

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) & 0 & 0 \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Das LATEX-KBS 38 / 45

Mathebeispiele: Matrizen

LATEX-Code:

```
\begin{Bmatrix}
   \cos(\alpha) & \sin(\alpha) & 0 & 0 \\
   -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 & 0 \\
              0 & 1 & 0 \\
                         0 & 0 & 1
\end{Bmatrix}
```

Ergebnis:

$$\begin{cases}
\cos(\alpha) & \sin(\alpha) & 0 & 0 \\
-\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{cases}$$

Das LATEX-KBS 39 / 45

Mathebeispiele: Gleichungssysteme

LATEX-Code:

```
\begin{align}
   \sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) & = 1 \
   \tan(\alpha) & = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)}
\end{align}
```

Ergebnis:

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1 \tag{1}$$

$$\tan(\alpha) = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} \tag{2}$$

Achtung: align macht automatisch eine Mathe-Umgebung auf!

Das LATEX-KBS 40 / 45

Mathebeispiele: Gleichungssysteme

LATEX-Code:

```
\begin{align*}
  \sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) & = 1 \\
  \tan(\alpha) & = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)}
\end{align*}
```

Ergebnis:

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$$

$$\tan(\alpha) = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)}$$

Achtung: align macht automatisch eine Mathe-Umgebung auf!

Das LATEX-KBS 41/45

Mathebeispiele: Fallunterscheidung

LATEX-Code:

Ergebnis:

$$\mathit{fib}(n) = egin{cases} 0 & \text{wenn } n = 0 \\ 1 & \text{wenn } n = 1 \\ \mathit{fib}(n-1) + \mathit{fib}(n-2) & \text{sonst} \end{cases}$$

Das LAT_EX-KBS 42 / 45

Finale Übung

Bilde dieses Dokument nach:

1 Aufgabe 1: Vereinfachung von \mathcal{Z}

Wir vereinfachen den Term für später:

$$\mathcal{Z} = \frac{w}{\frac{w}{w+1}} \tag{1}$$

$$\mathcal{Z} = w + 1 \tag{2}$$

Das LATEX-KBS 43 / 45

Finale Übung – Auflösung

LEX-Code:

```
\section{Aufgabe 1: Vereinfachung von \(\mathcal{Z}\\))}
Wir \textit{vereinfachen} den Term für später:
\begin{align}
  \mathcal{Z} &= \frac{w}{ \frac{w}{w+1} } \\
  \mathcal{Z} &= w+1
\end{align}
```

Das LATEX-KBS 44 / 45



Das LATEX-KBS 45 / 45