# Die Sprache Go In fünf Minuten

by Hauke Stieler

4. Dezember 2022

- Robert Griesemer (JavaScript engine V8)
- Rob Pike (Plan 9, Inferno, Limbo, UTF-8)
- Ken Thompson (UNIX, shell)

- wird kompiliert
- imperativ
- objektorientiert
- stark & statisch typisiert
- garbage Collection
- gute Unterstützung für Nebenläufigkeit

- go build [file]
- go run file
- go test [file]
- go get [url]

```
package main

import "fmt"

func main() {
   fmt.Println("hello world")
}
```

## Keywords:

break	default	func	interface	select
case				struct
chan			package	switch
const	fallthrough		range	type
continue		import		var

#### Constants:

#### Functions:

```
new len complex panic
make cap real recover
close append imag
copy
delete
```

### Basic types:

```
int int8 int16 int32 int64
uint uint8 uint16 uint32 uint64 uintptr

float32 float64
complex64 complex128

bool byte rune string error
```

### Operators:

#### Variablen:

```
var x int = 0
var x int
var x = 0

// for local variables only
x := 0
```

#### Slice:

```
1
 2
 3
 4
 5
6
 7
8
9
10
11
12
```

### Schleifen:

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
```

## Synchronisation von Threads:

```
2
3
 4
5
6
 7
8
9
10
11
12
13
14
```

4 D P 4 DP P 4 E P 4 E P