

```

        if (nCards[2] > nCards[0] && nCards[2] < nCards[1])
        {
            cout << "플레이어 승리!!" << endl;
            nMoney += nBet * nAddBet;
        }
        else
        {
            cout << "플레이어 패배!!" << endl;
            nMoney -= nBet * nAddBet;
        }
        break;
    }
    else if (nSelect == 3)
    {
        if (nMoney < nBet * nAddBet * 2)
            cout << "보유 금액이 부족 합니다." << endl;
        else
            nAddBet *= 2;
    }
    else
    {
        cout << "선택 범위 안에서 숫자를 고르세요." << endl;
    }
}

if (nMoney < 200)
{
    cout << "더 이상 플레이를 할 금액이 없습니다." << endl
        << "게임을 종료 합니다." << endl;
    isPlaying = false;
}
else
{
    char chYN;
    cout << "다음 게임 (y, n)";
    cin >> chYN;

    if (chYN == 'n')
        isPlaying = false;
}

}

system("pause");
return 0;
}

```