

17. 게임 만들기 - 하이로우세븐(카드 게임) (20 ~ 21 강)

■ 게임 설명

- 52 장의 포커 카드를 사용 합니다.
- 게임 시작 후 5 장의 카드를 오픈 합니다.
- 1 장의 카드가 선택 되고 오픈 하지는 않습니다.
- 위에서 선택 된 한 장의 카드가 7 보다 작은지, 7 인지, 7 보다 큰지 추측 하여 맞추는 게임 입니다.

■ 프로그램 작성

```
#include "stdafx.h"
```

```
enum E_SHAPE { E_SPADE, E_DIA, E_HEART, E_CLOVER, E_MAX };
enum E_SELECT { E_QUIT, E_HIGH, E_LOW, E_SEVEN };
```

```
struct tagCard
{
    char*      szShape;
    int        nNumber;
};
```

```
void InitCards(tagCard* cards);           // 전체 카드 초기화
void Suffle(tagCard* cards);              // 카드 섞기
void Print(tagCard* cards);               // 전체 카드 출력
void Print(tagCard* cards, int index);     // 플레이 카드 출력
void Play(tagCard* cards, int* money, int* index, bool* playing);
int Betting(int money);
```

```
int main()
{
    srand(time(NULL));
    rand();

    tagCard stCards[52];
    bool    isPlaying = true;
    int     nMyMoney = 10000;
    int     nCurrIndex = 5;
```