

## 19. 게임 만들기 - 숫자 슬라이드 퍼즐 (23 ~ 24 강)

### ■ 게임 설명

- 무작위로 섞여 있는 숫자를 순차적으로 정렬 되도록 맞추는 게임
- 5x5 사이즈의 퍼즐 칸을 만들고 24 칸에는 1 ~ 24까지의 숫자가 적힌 블록을 채워 넣고 1칸은 비워 둔다.
- 빈칸으로 블록을 이동 시키면서 순서를 바꿔서 최종적으로 1 ~ 24까지 순차적으로 숫자가 정렬 되도록 만들면 퍼즐 성공!



### ■ 프로그램 작성

```
#include "stdafx.h"
```

```
void Keyboard(bool *playing, int puzzle[5][5], int *x, int *y);
```

```
void Draw(HANDLE hOP, int x, int y, char *str, WORD color);
```

```
// 게임 함수들
```

```
void InitPuzzle(int puzzle[5][5]);
```

```
void Print(HANDLE hOP, int puzzle[5][5], int x, int y
```

```
void DrawBlock(HANDLE hOP, int x, int y, char *str, WORD color);
```

```
void Swap(int* prevBlock, int* currBlock);
```

```
bool Check(int puzzle[5][5]);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    system("mode con:lines=25 cols=48"); // 콘솔창의 가로 세로 크기 지정
```

```
    srand(time(NULL));
```

```
    rand();
```

```
    HANDLE hOP; // 핸들 값 가져오기
```

```
    hOP = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
```