

14. 포인터, 함수에서의 포인터 매개변수 (15 강)

■ 포인터란?

- 모든 변수는 메모리에 공간을 할당 받아 저장되고 그 각각의 공간은 주소 값을 가지고 있습니다.
- 그 주소 값을 가지고 있는 값을 포인터라고 합니다. (값을 포인팅 한다는 의미)

■ 포인터 사용에 대한 개념적 이해

- 박스(메모리 공간)가 2 개 있고 A 박스에는 3, B 박스에는 5 라는 숫자가 들어 있다고 가정해 보겠습니다.
- 우리가 정보를 받을 때 박스 안에 들어 있는 숫자에 대한 정보만 받는 두 박스에 있는 숫자의 합을 계산 할 수 있습니다. (3 + 5) 하지만 우리는 박스가 어디에 있는지는 모르기 때문에 박스 안에 있는 숫자를 바꿀 수는 없습니다.
- 우리가 정보를 받을 때 두 개의 박스가 어디에 있는지에 대해서 정보를 받는다면 박스 안의 숫자를 바꿀 수도 있고 아니면 위의 경우와 같이 단순히 합의 결과만 필요한 경우 상자를 열어서 내용을 확인하여 합산 결과를 계산 할 수도 있습니다.
- 이렇게 박스의 위치(메모리 주소 값)를 가지고 있는 것을 포인터라고 합니다.

SEOUL GAME ACADEMY