

8. 배열, 셔플(섞기) (8 강)

■ 배열

- 연속 된 메모리 공간을 할당해서 같은 자료형을 가진 데이터를 저장하여 사용 할 수 있도록 변수를 선언하는 방식

ex) 10 개의 인트형 배열 선언 : `int nData[10];`

배열의 0 번 인덱스에 10 대입 : `nData[0] = 10;`

배열의 9 번 인덱스에 20 대입 : `nData[9] = 20;`

- 배열을 선언 시 인덱스 번호는 0 번부터 출발하기 때문에 마지막 인덱스 번호는 선언 한 '개수 - 1'이 된다.

■ 셔플 알고리즘

- 데이터를 무작위로 섞기 위한 알고리즘
- 알고리즘 순서
 1. 서로 교체할 2 개의 데이터를 랜덤으로 선택
 2. 1 번 데이터를 임시 공간에 저장
 3. 2 번 데이터를 1 번 데이터에 대입
 4. 임시 공간에 있는 데이터를 2 번 데이터에 대입
 5. 1 ~ 4 번을 일정 횟수 반복