

### ■ 프로그램 작성

// 매개변수가 포인터를 가지고 있다면 주소 값을 요구 하는 것이다.

// 전달 받은 변수 값을 변경하고 덧셈한 결과를 반환하는 함수.

```
int Add(int* a, int* b)
{
    *a += 10;
    *b -= 5;

    return *a + *b;
}
```

// 배열로 선언 된 공간의 주소 값을 받게 되면 배열은 메모리에 연속 된 공간을 할당 받아 선언이 되어 있기 때문에 배열의 모든 데이터에 접근이 가능하다.

```
void Suffle(int *arrData)
{
    int nSrc;
    int nDest;
    int nTemp;

    for (int i = 0; i < 100; i++)
    {
        nSrc = rand() % 10;
        nDest = rand() % 10;

        nTemp = arrData[nSrc];
        arrData[nSrc] = arrData[nDest];
        arrData[nDest] = nTemp;
    }
}
```

```
int main()
{
    srand(time(NULL));
    rand();

    int nA = 10, nB = 5, nC;

    // new 연산을 통해서 메모리에 공간을 할 당한다.
    // *변수(*pA)가 그 할당 된 메모리 공간을 가르킨다.
    int *pA = new int;
    int *pB = new int;

    *pA = 10;
    *pB = 5;
```