

### 1. C++의 시작 (1강)

#### ■ Visual Studio 설치하기

- 공식 홈페이지 링크 : <https://visualstudio.microsoft.com/ko/>
- 마이크로 소프트에서 무료로 제공하는 커뮤니티 버전을 인스톨 합니다.



- 설치 항목 : 모바일 및 게임에 유니티 항목은 설치하지 않아도 됩니다.

#### Windows (3)

- |   |  |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> .NET 데스크톱 개발<br>C#, Visual Basic 및 F#를 사용하여 WPF, Windows Forms 및 콘솔 응용 프로그램을 빌드합니다. | <input checked="" type="checkbox"/> C++를 사용한 데스크톱 개발<br>Microsoft C++ 도구 집합, ATL 또는 MFC를 사용하여 Windows 데스크톱 응용 프로그램을 빌드합니다. |
| <input type="checkbox"/> 유니버설 Windows 플랫폼 개발<br>C#, VB, JavaScript 또는 선택적으로 C++를 사용하여 유니버설 Windows 플랫폼용 응용 프로그램을 만듭니다.  |  |

#### 모바일 및 게임 (5)

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> .NET을 사용한 모바일 개발<br>Xamarin을 사용하여 iOS, Android 또는 Windows용 플랫폼 간 응용 프로그램을 빌드합니다.          | <input checked="" type="checkbox"/> Unity를 사용한 게임 개발<br>강력한 플랫폼 간 개발 환경인 Unity로 2D 및 3D 게임을 만듭니다.    |
| <input type="checkbox"/> JavaScript를 사용한 모바일 개발<br>Apache Cordova용 도구를 사용하여 Android, iOS 및 UWP 앱을 빌드합니다.           | <input type="checkbox"/> C++를 사용한 모바일 개발<br>C++를 사용하여 iOS, Android 또는 Windows용 플랫폼 간 응용 프로그램을 빌드합니다. |
| <input checked="" type="checkbox"/> C++를 사용한 게임 개발<br>C++의 전체 기능을 사용하여 DirectX, 언리얼 또는 Cocos2d를 이용하는 전문 게임을 빌드합니다. |  |

#### 기타 도구 집합 (3)

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Visual Studio 확장 개발<br>Visual Studio용 추가 기능 및 확장(새 명령, 코드 분석기 및 도구 창 포함)을 만듭니다.              | <input type="checkbox"/> C++를 사용한 Linux 개발<br>Linux 환경에서 실행 중인 응용 프로그램을 만들고 디버그합니다. |
| <input type="checkbox"/> .NET Core 플랫폼 간 개발<br>Docker 지원이 포함된 .NET Core, ASP.NET Core, HTML/JavaScript 및 컨테이너를 사용하여 플랫폼 간 응용 ... |   |