

■ 변수 (variable)

- 프로그래밍에서 변수란 문자나 숫자 같은 값을 넣을 수 있는 데이터를 의미 합니다.
- 변수는 (데이터 자료형) (변수 이름)의 형태로 선언하여 사용 합니다.

ex) 헝가리안 표기법과 카멜식을 적용한 변수 선언

```
bool    isTest;
```

```
int     nNumbers;
```

- 헝가리안 표기법 : 변수를 선언 할 때 해당 변수가 어떤 데이터 자료형을 가지고 있는지 알 수 있도록 변수명 앞에 표기하는 방식
- 카멜식 : 변수 및 함수의 이름을 만들 때 가독성 향상을 위해서 각 단어별 시작문자를 대문자로 적는 방식

■ 연산자

- 대입 연산자 (=) : 수학에서는 상등의 의미를 가지지만 프로그래밍에서는 대입 연산자로 사용 됩니다. (프로그래밍에서 상등으로는 == 가 사용 됩니다.)

ex) A = 10; => A 라는 변수에 10 을 대입 이후 A 는 10 이라는 값을 가지고 있는 변수가 됩니다.

- 산술 연산자 : (+ - * /) 일반 수학에서와 동일한 의미로 사용 되고 프로그래밍에서는 변수를 사용한 산술 연산도 가능 합니다.

ex) A = B * C;