

7. 게임 만들기 - 숫자야구 (7 강)

■ 게임 설명

- 1 ~ 9 까지의 숫자 중 3 개의 숫자가 선택되고 그렇게 선택 된 숫자 3 개를 선택 된 순서 그대로 맞추는 게임
- 정확한 선택을 한 경우 스트라이크, 선택한 숫자가 세 개의 숫자 중 하나이지만 선택 순서가 다른 경우 볼 그 이외에는 아웃이라고 한다. (실제 야구의 스트라이크, 볼, 아웃 룰과 관계 없음)
- 최대한 적은 시도로 3 개의 숫자를 맞추는게 목표이다.

■ 알고리즘 순서

1. 컴퓨터가 임의로 3 개의 숫자를 선택한다. (중복 된 숫자 선택이 안되도록 프로그램 해야 한다.)
2. 유저가 예상 숫자 3 개를 고른다. (선택 카운트 +1)
3. 스트라이크, 볼, 아웃 판별하고 결과를 보여준다.
4. 스트라이크가 3 이 될 때까지 2~3 번을 반복한다.
5. 스트라이크가 3 이 되면 선택 카운트 횟수를 보여준다.
6. 새 게임을 할지 게임을 종료 할지 선택 한다.

■ 프로그램 작성

```
int main()
{
    srand(time(NULL));
    rand();

    int nRand1, nRand2, nRand3;
    int nUser1, nUser2, nUser3;
    int nStrike, nBall, nOut;

    int nCount = 0;
    bool bGame = true;
```