프로그램 작성 - switch 예제 int main() srand(time(NULL)); rand(); int nCondition = rand() % 5; switch (nCondition) case 0: cout << "0이 나왔다." << endl; break; case 1: cout << "10] 나왔다." << endl; break; case 2: cout << "2이 나왔다." << endl; break; default: cout << "3 또는 4가 나왔다." << endl; break; } system("pause"); return 0; GAMEACADEV } ■ 프로그램 작성 - enum 문을 사용한 switch 예제 int main() { srand(time(NULL)); rand(); E_STATE eState = E_IDLE: switch (eState) case E_IDLE: break; case E_MOVE_LEFT:

break;