

```

// 빙고 확인
nUserBingo = CheckBingo(nUserTable);
nComBingo = CheckBingo(nComTable);

// 테이블 확인
HideTable(nComTable);
cout << "컴퓨터 빙고 : " << nComBingo << endl << endl;
ShowTable(nUserTable);
cout << "유저 빙고 : " << nUserBingo << endl << endl;

if (nUserBingo >= 3 && nComBingo >= 3)
{
    cout << "빙고 동시 달성~!!! 비겼다." << endl;
    break;
}
else if (nUserBingo >= 3)
{
    cout << "유저 빙고 달성~!!! 이겼다." << endl;
    break;
}
else if (nComBingo >= 3)
{
    cout << "컴퓨터 빙고 달성~!!! 졌다." << endl;
    break;
}

// 번호 선택
if (isMyTurn)
{
    UserSelect(nUserTable, nComTable);
    isMyTurn = false;
}
else
{
    ComSelect(nUserTable, nComTable);
    isMyTurn = true;
}
}

// 게임 종료 선택
cout << "0.게임 종료, 1.새 게임 : ";
cin >> isPlaying;
}

return 0;
}

```