

■ 프로그램 작성

```

#include "stdafx.h"

int main()
{
    // vector<답을 자료형> 변수이름; 으로 선언을 한다.
    vector<int> vecInt;

    cout << vecInt.empty() << endl;           // true (1)

    vecInt.push_back(3);
    vecInt.push_back(2);
    vecInt.push_back(4);
    vecInt.push_back(7);

    cout << vecInt.empty() << endl;           // false (0)

    // 벡터 이터레이터 : 벡터의 주소값을 임시로 답을 변수
    vector<int>::iterator iter;
    for (iter = vecInt.begin(); iter != vecInt.end(); iter++)
    {
        cout << (*iter) << endl;
    }

    // [begin] 3 [+1] 2 [+2] 4 [+3] 7 [end]

    cout << *(vecInt.begin() + 3) << endl;
    cout << *(vecInt.end() - 1) << endl;

    // vecInt[3] => *(vecInt.begin() + 3)

    vecInt.insert(vecInt.begin() + 2, 10);    // 3 2 10 4 7
    vecInt.insert(vecInt.begin() + 2, 3, 5);   // 3 2 5 5 10 4 7

    // 인덱스로 벡터에 접근 하는 방식
    for (int i = 0; i < vecInt.size(); i++)
    {
        cout << vecInt[i] << endl;
    }
    cout << endl;

    vecInt.clear();

    cout << vecInt.empty() << endl;

    system("pause");
    return 0;
}

```