

- 소스 파일

```
#include "stdafx.h"
#include "cShop.h"
```

```
cShop::cShop()
{
    SetStock();
}
```

```
cShop::~cShop()
{
}
```

```
void cShop::SetStock()
{
    tagItem item;

    item.eType = ITEM_ARMOR;
    item.strName = "반장의 찢어진 난닝구";
    item.nPrice = 100;
    item.nAttribute = 1;
    item.strDesc = "20년의 덕력과 함께한 늘어난 난닝구, 방어력 1상승";
    AddItem(item);
    item.eType = ITEM_ARMOR;
    item.strName = "전설의 가죽잠바";
    item.nPrice = 25000;
    item.nAttribute = 50;
    item.strDesc = "유명한 락커가 입었던 가죽 잠바, 방어력 50상승";
    AddItem(item);

    item.eType = ITEM_WEAPON;
    item.strName = "미미짱의 뽕망치";
    item.nPrice = 1000;
    item.nAttribute = -100;
    item.strDesc = "동네 여섯살짜리 꼬마(미미짱)에게 빼앗은 뽕망치, 공격력 100감소";
    AddItem(item);

    item.eType = ITEM_WEAPON;
    item.strName = "훈육 회초리";
    item.nPrice = 30000;
    item.nAttribute = 100;
    item.strDesc = "미미짱의 종아리를 때리며 성장한 회초리, 공격력 100증가";
    AddItem(item);
}
```