

```
InitCards(stCards);
Suffle(stCards);
//Print(stCards);

system("pause");

while (isPlaying)
{
    system("cls");

    Print(stCards, nCurrIndex);

    if (nMyMoney < 100)
    {
        // 게임 강제 종료
        cout << "거지가 되었습니다. 게임장에서 나갑니다." << endl;
        isPlaying = false;
    }
    else if (nCurrIndex > 42)
    {
        // 새 카드로 교체 (다시 섞기)
        Suffle(stCards);
        nCurrIndex = 5;

        cout << "새 카드로 게임을 계속 합니다." << endl;

        system("pause");
    }
    else
    {
        Play(stCards, &nMyMoney, &nCurrIndex, &isPlaying);
        Sleep(2000);
    }
}

system("pause");
return 0;
}
```