

```

        if (nUser1 == nRand1)
            nStrike++;
        else if (nUser1 == nRand2 || nUser1 == nRand3)
            nBall++;
        else
            nOut++;

        if (nUser2 == nRand2)
            nStrike++;
        else if (nUser2 == nRand1 || nUser2 == nRand3)
            nBall++;
        else
            nOut++;

        if (nUser3 == nRand3)
            nStrike++;
        else if (nUser3 == nRand1 || nUser3 == nRand2)
            nBall++;
        else
            nOut++;

        cout << "스트라이크 : " << nStrike << endl;
        cout << "      볼 : " << nBall << endl;
        cout << "      아웃 : " << nOut << endl;

        system("pause");
    }
    cout << "총 도전 횟수 : " << nCount << endl;

    // 게임 클리어 후 새 게임, 게임 종료 선택
    char chYN;
    cout << "새 게임(y, n) ";
    cin >> chYN;

    if (chYN == 'n')
        bGame = false;
}

system("pause");

return 0;
}

```