```
if (nPlayer == 0)
                    cout << "가위 :플레이어" << endl << "컴퓨터 승" << endl;
             else if (nPlayer == 1)
                    cout << "바위 :플레이어" << endl << "무승부" << endl;
             else
                    cout << "보 :플레이어" << endl << "플레이어 승" << endl;
      }
      else // 컴퓨터 보
             cout << "컴: 보 vs ";
             if (nPlayer == 0)
                     cout << "가위 :플레이어" << endl << "플레이어 승" << endl;
             else if (nPlayer == 1)
                    cout << "바위 :플레이어" << endl << "컴퓨터 승" << endl;
             else
                    cout << "보 :플레이어" << endl << "무승부" << endl;
      system("pause");
      return 0;
}
  프로그램 작성 - 가위바위보: %연산자를 활용한 승무패 판별
int main()
      srand(time(NULL));
      rand();
      int nA = rand() % 10; // 0 ~ 9
      int nCom = rand() % 3; // 0~2:0 가위 1 바위 2 보
      int nPlayer;
      cout << "0.가위 1.바위 2.보:";
      cin >> nPlayer;
      //nPlayer -= 1; // nPlayer = nPlayer - 1;
      cout << "컴퓨터: " << nCom << " vs " << nPlayer << " :플레이어" << endl;
      // 0 < 1, 1 < 2, 2 < 0
      if (nCom == nPlayer)
             cout << "무승부" << endl;
      else if ((nCom + 1) % 3 == nPlayer)
             cout << "플레이어 승" << endl;
      else
             cout << "컴퓨터 승" << endl;
      system("pause");
      return 0;
}
```