

```
while (bGame) // 유저의 선택에 의한 반복 (게임 반복)
{
    // 게임 데이터 초기화
    nRand1 = rand() % 9 + 1;

    while (true)
    {
        nRand2 = rand() % 9 + 1;

        if (nRand2 != nRand1)
            break;
    }

    while (true)
    {
        nRand3 = rand() % 9 + 1;

        if (nRand3 != nRand1 && nRand3 != nRand2)
            break;
    }

    nStrike = 0;

    // 게임 진행
    while (nStrike < 3) // 게임 클리어 조건에 의한 반복
    {
        system("cls");

        nCount++;

        //cout << nRand1 << nRand2 << nRand3 << endl;

        cout << "첫번째 숫자를 고르시오. (1 ~ 9) : ";
        cin >> nUser1;
        cout << "두번째 숫자를 고르시오. (1 ~ 9) : ";
        cin >> nUser2;
        cout << "세번째 숫자를 고르시오. (1 ~ 9) : ";
        cin >> nUser3;

        nStrike = nBall = nOut = 0;
    }
}
```