

■ 프로그램 작성 - 숫자 야구 게임에 배열 및 셔플 적용

```

int main()
{
    srand(time(NULL));
    rand0;

    int nRand[9];          // 배열
    int nUser[3];          // 배열
    int nStrike, nBall, nOut;

    int nCount = 0;
    bool bGame = true;

    while (bGame)          // 유저의 선택에 의한 반복 (게임 반복)
    {
        for (int i = 0; i < 9; i++)
            nRand[i] = i + 1;

        for (int i = 0; i < 100; i++)
        {
            int nSrc = rand() % 9;
            int nDest = rand() % 9;

            int nTemp = nRand[nSrc];
            nRand[nSrc] = nRand[nDest];
            nRand[nDest] = nTemp;
        }

        nStrike = 0;

        // 게임 진행
        while (nStrike < 3) // 게임 클리어 조건에 의한 반복
        {
            system("cls");

            nCount++;

            cout << nRand[0] << nRand[1] << nRand[2] << endl;

            cout << "첫번째 숫자를 고르시오. (1 ~ 9) : ";
            cin >> nUser[0];
            cout << "두번째 숫자를 고르시오. (1 ~ 9) : ";
        }
    }
}

```