

```
// 메인 함수 - 함수 호출 사용 예제
int main()
{
    srand(time(NULL));
    rand0;

    int nA = 10, nB = 5;

    cout << Add(nA, nB) << endl;
    cout << nA + nB << endl;
    cout << Subtract(6, 3) << endl;

    cout << DamageToMonster(5, 10, 3) << endl;

    // == 플레이 ==
    Suffle();

    // == 새 카드가 필요하다 ==
    Suffle();

    // == 새 카드가 필요하다 ==
    Suffle();

    // == 새 카드가 필요하다 ==
    Suffle();

    system("pause");
    return 0;
}
```