

■ 프로그램 작성

`int nCards[52];` // 모든 함수에서 접근이 필요한 카드 정보는 전역 변수로 선언 합니다.

// 함수 내부에 선언하여 해당 함수에서만 접근이 가능한 변수를 지역변수

// 함수 외부에 선언하여 선언 부 하단의 모든 함수에서 접근 가능한 변수를 전역 변수라고 합니다.

// 더하기 함수

`int Add(int a, int b)`

```
{
    return a + b;
}
```

// 빼기 함수

`int Subtract(int a, int b)`

```
{
    return a - b;
}
```

// 몬스터 공격 함수

`int DamageToMonster(int base, int weapon, int monArmor)`

```
{
    int addDamage = 10;

    return base + weapon - monArmor + addDamage;
}
```

// 셔플 함수

`void Suffle()`

```
{
    int nSrc = rand() % 52;
    int nDest = rand() % 52;

    int nTemp = nCards[nSrc];
    nCards[nSrc] = nCards[nDest];
    nCards[nDest] = nTemp;
}
```