

```

item.eType = ITEM_RING1;
item.strName = "봉춤녀의 반지";
item.nPrice = 5000;
item.nAttribute = 10;
item.strDesc = "나이트에서 눈맞은 봉춤녀의 반지, 최대 HP 10증가";
AddItem(item);

```

```

item.eType = ITEM_RING1;
item.strName = "골룸의 절대 반지";
item.nPrice = 20000;
item.nAttribute = 100;
item.strDesc = "콜룸! 콜룸!, 최대 HP 100증가";
AddItem(item);

```

```

item.eType = ITEM_RING2;
item.strName = "마녀의 마력 반지";
item.nPrice = 1000;
item.nAttribute = 20;
item.strDesc = "사악한 마녀의 반지, 최대 MP 20증가";
AddItem(item);

```

```

item.eType = ITEM_RING2;
item.strName = "잃어버린 결혼 반지";
item.nPrice = 5000;
item.nAttribute = 50;
item.strDesc = "마법사 커플의 잃어버린 결혼 반지, 최대 MP 50증가";
AddItem(item);

```

```

item.eType = ITEM_HP;
item.strName = "발효된 우유";
item.nPrice = 10;
item.nAttribute = -10;
item.strDesc = "127일된 신맛 우유, 체력 10감소";
for (int i = 0; i < 100; i++)
    AddItem(item);

```

```

item.eType = ITEM_MP;
item.strName = "덜짙한 바나나 우유";
item.nPrice = 20;
item.nAttribute = 50;
item.strDesc = "맛있는 바나나 우유, 마나 50증가";
for (int i = 0; i < 100; i++)
    AddItem(item);

```

```

}

```