

```
cout << pA << ", " << pB << endl;

nC = Add(pA, pB);

cout << *pA << ", " << *pB << endl;
cout << nC << endl;

// new 를 사용하여 할당 받은 메모리가 있다면
// 사용이 끝나고 나면 delete 를 사용하여 해제 해준다.
delete pB;
delete pA;

// nArray 는 배열이 할당된 첫번째 주소값을 가르킨다.
// nArray[0] 는 가르키는 주소값 + 0
// nArray[1] 는 가르키는 주소값 + 1 (선언 변수의 크기에 따라서 달라진다.)
int nArray[10];

for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    nArray[i] = i + 1;
}

Suffle(nArray);

for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    cout << nArray[i] << endl;
}

system("pause");
return 0;
}
```