

15. 게임 만들기 - 빙고 (16 ~ 18 강)

■ 게임 설명

- 공식 홈페이지 링크 : <https://visualstudio.microsoft.com/ko/>

■ 프로그램 작성

```
#include "stdafx.h"

void InitTable(int* table);
void ShowTable(int* table);
void HideTable(int* table);
void UserSelect(int* userTable, int* comTable);
void ComSelect(int* userTable, int* comTable);
int CheckBingo(int* table);

int main()
{
    // 랜덤 초기화
    srand(time(NULL));
    rand0;

    // 테이블 배열과 빙고 변수 선언
    int nUserTable[25];
    int nUserBingo = 0;
    int nComTable[25];
    int nComBingo = 0;

    // 게임 진행 변수 선언
    bool isPlaying = true;
    bool isMyTurn = true;

    // 게임 진행
    while (isPlaying)
    {
        // 게임 초기화
        InitTable(nUserTable);
        InitTable(nComTable);

        while (true)
        {
            system("cls");
```