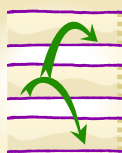
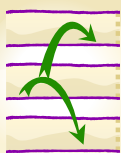


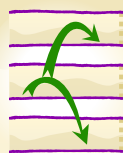
Déplacement  
vers une  
époque  
à côté  
(même jour)



Déplacement  
vers une  
époque  
à côté  
(même jour)



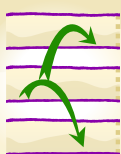
Déplacement  
vers une  
époque  
à côté  
(même jour)



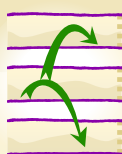
Déplacement  
vers une  
époque  
à côté  
(même jour)



Déplacement  
vers une  
époque  
à côté  
(même jour)



Déplacement  
vers une  
époque  
à côté  
(même jour)



Déplacement  
vers une  
époque  
à côté  
(même jour)



Timenamite

Passez une faille  
sans évènement  
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille  
sans évènement  
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille  
sans évènement  
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille  
sans évènement  
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille  
sans évènement  
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille  
sans évènement  
ni perte d'énergie



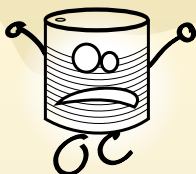
Timenamite

Passez une faille  
sans évènement  
ni perte d'énergie



Ouvre-boite  
Monstrueux

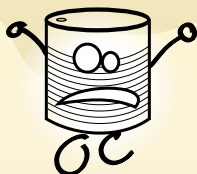
Défoncez  
l'ennemi...  
seul.



Ouvre-boite  
Monstrueux  
Défoncez  
l'ennemi...  
seul.



Ouvre-boite  
Monstrueux  
Défoncez  
l'ennemi...  
seul.



Ouvre-boite  
Monstrueux  
Défoncez  
l'ennemi...  
seul.



Ouvre-boite  
Monstrueux  
Défoncez  
l'ennemi...  
seul.



Pause  
Syndicale

Les monstres  
font la pause  
pendant un  
tour



Pause  
Syndicale

Les monstres  
font la pause  
pendant un  
tour



Pause  
Syndicale

Les monstres  
font la pause  
pendant un  
tour



Pause  
Syndicale

Les monstres  
font la pause  
pendant un  
tour



Pause  
Syndicale

Les monstres  
font la pause  
pendant un  
tour



Déchirure  
du temps

Ouvrez et  
laissez ouvert  
un passage