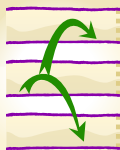


Déplacement
vers une
époque
à côté
(même jour)



Déplacement
vers une
époque
à côté
(même jour)



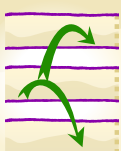
Déplacement
vers une
époque
à côté
(même jour)



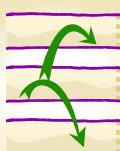
Déplacement
vers une
époque
à côté
(même jour)



Déplacement
vers une
époque
à côté
(même jour)



Déplacement
vers une
époque
à côté
(même jour)



Déplacement
vers une
époque
à côté
(même jour)



Timenamite

Passez une faille
sans évènement
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille
sans évènement
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille
sans évènement
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille
sans évènement
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille
sans évènement
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille
sans évènement
ni perte d'énergie



Timenamite

Passez une faille
sans évènement
ni perte d'énergie

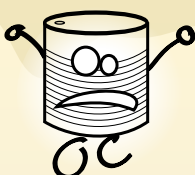


Ouvre-boîte
Monstrueux

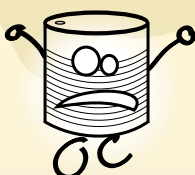
Défoncez
l'ennemi...
seul.



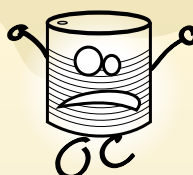
Ouvre-boîte
Monstrueux
Défoncez
l'ennemi...
seul.



Ouvre-boîte
Monstrueux
Défoncez
l'ennemi...
seul.



Ouvre-boîte
Monstrueux
Défoncez
l'ennemi...
seul.



Ouvre-boîte
Monstrueux
Défoncez
l'ennemi...
seul.



Pause
Syndicale
Les monstres
font la pause
pendant un
tour



Pause
Syndicale
Les monstres
font la pause
pendant un
tour



Pause
Syndicale
Les monstres
font la pause
pendant un
tour



Pause
Syndicale
Les monstres
font la pause
pendant un
tour



Pause
Syndicale
Les monstres
font la pause
pendant un
tour



Déchirure
du temps
Ouvrez et
laissez ouvert
un passage