

# DEGENZOO

白皮书



# 德根动物园： 慈善加密游戏



玩家要杀死他们的 NFT 动物。该游戏旨在模拟现实世界中导致全球数百万动物死亡的经济激励措施。

人类的贪婪会导致收藏品灭绝,还是人们对 NFT 的依恋会盛行?



# 如何玩游戏



## 1. 赚取彩蛋通过质

押您的 \$DZOO 代币来赚取彩蛋。每天分发的鸡蛋会随着时间的推移而减少。鸡蛋将根据您在池中的代币质押百分比进行分配。一旦您有一个完整的鸡蛋,您就可以领取您的鸡蛋。



## 2. 孵化蛋通过燃烧 25k \$DZOO

代币来孵化你的蛋。孵化会铸造一个随机的动物。每只动物持有不同数量的 \$DZOO 代币,从 17k 到 125k 不等



## 3. 进化通过喂养另一

只动物来进化你的动物。这种下一级别的动物几乎总是持有比前两个 NFT 的总和更多的 \$DZOO 代币。每个动物可以进化两次。进化你的动物会改变可见的特征。



## 4. 杀死你的动物燃烧动物 NFT 会

释放动物内锁定的代币。每只动物都有不同的预期寿命。在动物成年之前杀死它会受到惩罚。

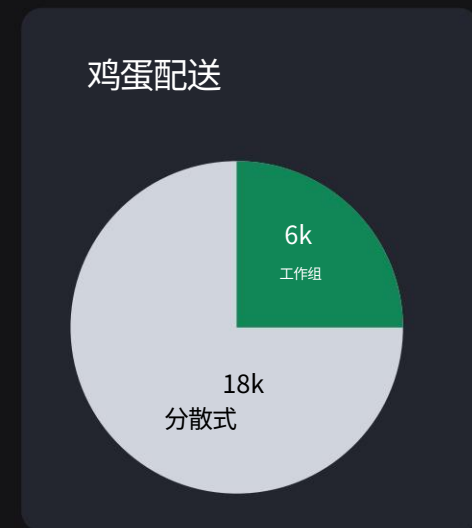




# 1.赚鸡蛋

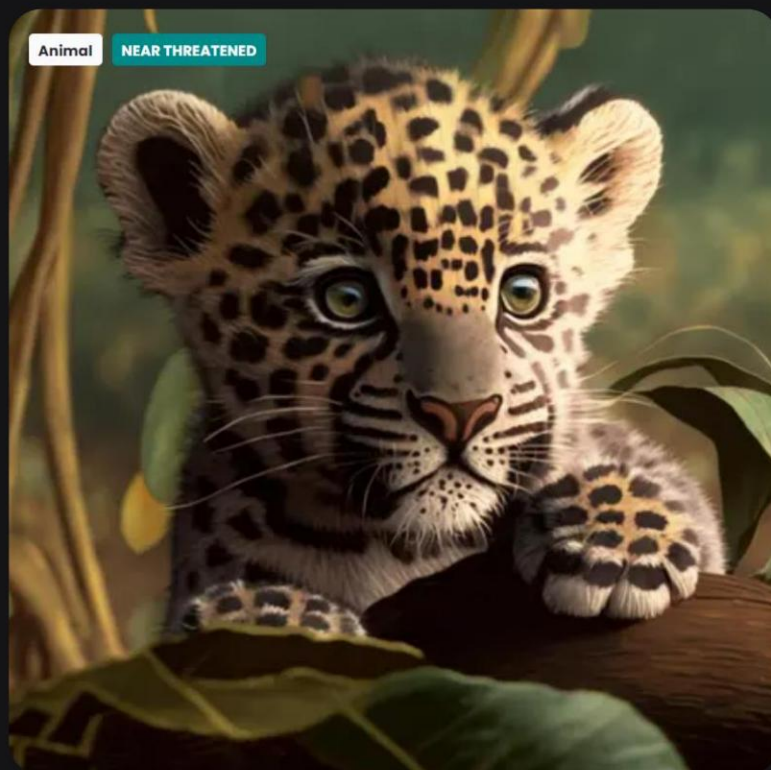


- A. 每天向所有\$DZOO 质押者分发有限数量的鸡蛋
- B. 分发的鸡蛋数量每 90 天减少 25%。就像比特币的减半机制一样。
- C. 鸡蛋连续分配。所以每一秒你都会看到你的“当前鸡蛋的百分比”增加。
- D. 你的分配取决于你质押的 \$DZOO 代币占质押的 \$DZOO 代币总数的百分比
- E. 游戏中共有 24k 个彩蛋。 18k 个鸡蛋在 360 天内分发。  
6k egg用于白名单





## 2a. 孵化动物



- A. 24k 个不同的鸡蛋中可以找到 100 种不同的动物
- B. 将 25k 质押到蛋中即可孵化蛋（锁定）
- C. 每种动物都有不同的分类学（物种分类）。全部  
元数据被写入区块链。
- D. 所有动物的不同之处在于：稀有度、重量、寿命以及因此的倍数。
- E. 越濒危的动物，稀有度得分越高。平均而言，这些 NFT 的流通量也会减少，因此对收藏家来说更有价值。
- F. 动物越重，它吃的越多，因此它越高  
\$DZOO 产量。
- G. 寿命决定了令牌在动物体内的锁定时间
- H. 乘数根据权重和稀有度得分确定。  
每只动物都有一个基础乘数和一个随机奖励或 malus 乘数：基础乘数 +  
(基础乘数 - 1) \* 随机 (-15%, 15%)






# 2b.动物分类学





稀有度



最不需要担心的

灭绝

靠近  
受到威胁

驯化的



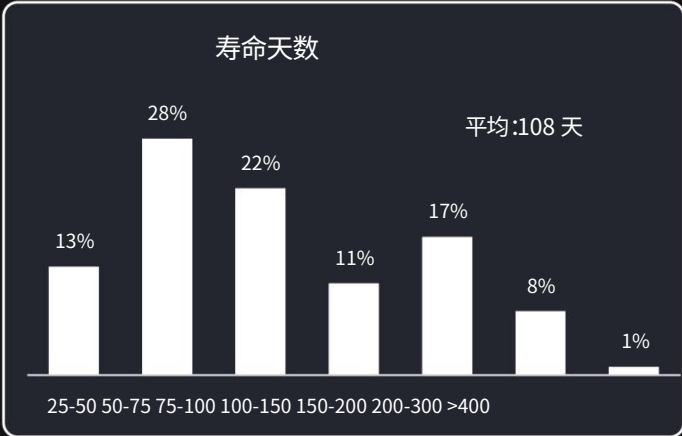
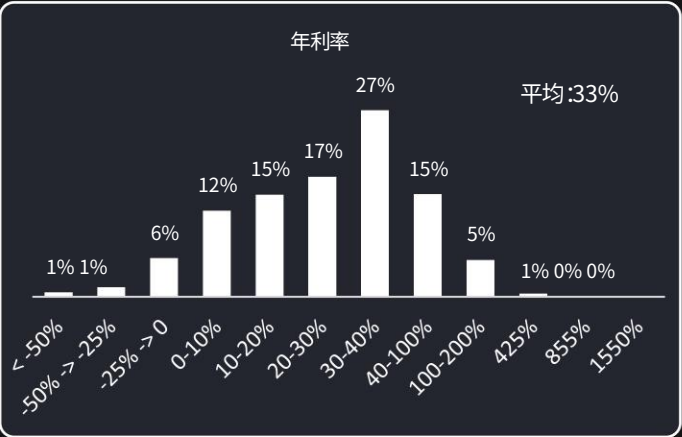
重量 (公斤)



平均重量 :350kg

0.1公斤毒蛙

6350公斤猛犸象



乘数

$$= 1 + \frac{\text{年化年}}{365} * \text{终生}$$

动物中的代币

$$= \text{乘数} * \text{孵化成本 (25k)}$$



## 3a.不断发展

### Evolve your American Alligator



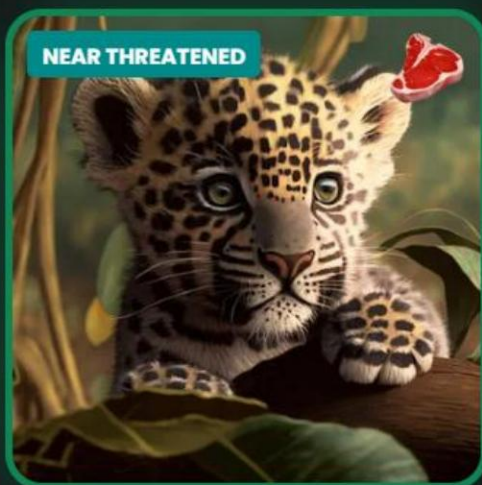
#3143

LEVEL 1

28K DZoo

American Alligator

Weight: 499.6 Kg



#349

LEVEL 1

26K DZoo

Jaguar

Weight: 60.64 Kg

- A. 你可以通过用另一种动物喂养来进化你的动物  
动物
- B. 这将导致更高级别的动物。这个进化了  
animal 几乎总是持有比前两个 NFT 的总和更多的 \$DZOO 代币。
- C. Evolving 也会改变 NFT 的可见特征。
- D. 会导致一个 NFT 被销毁,一个 NFT 将得到进化并更新其元数据。
- E. 只有当升级的动物已经过了至少一半的生命时,你才能进化你的动物
- F. 每个动物都可以进化2次。
- G. 喂养同一种动物会产生闪亮的 NFT
- H. 你可以通过分批加速你的动物寿命  
25%。每次加速都会花费 \$DZOO 中 25% 的质押代币。  
这些代币被烧毁。

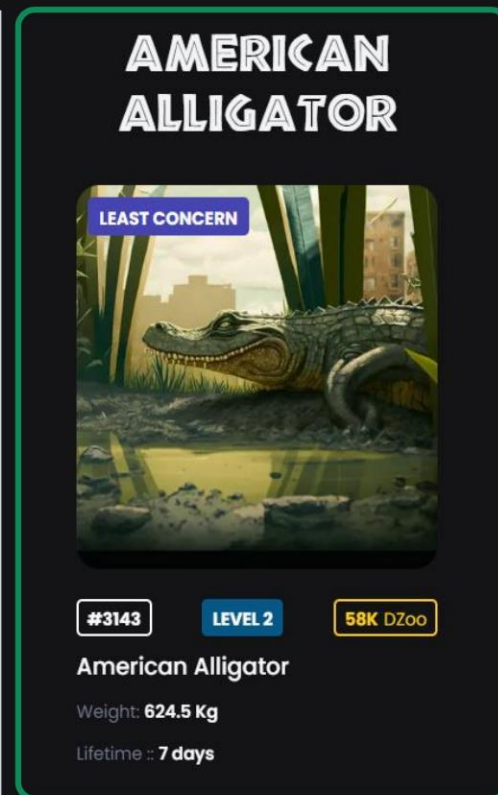
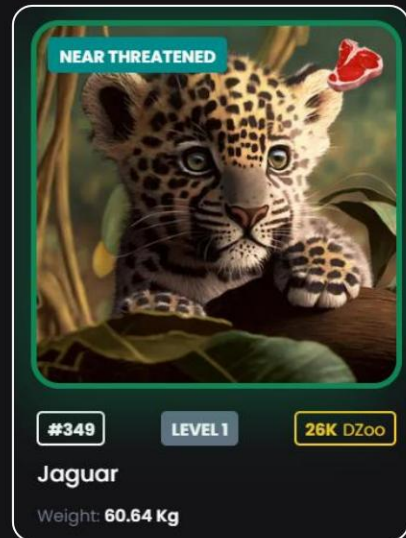
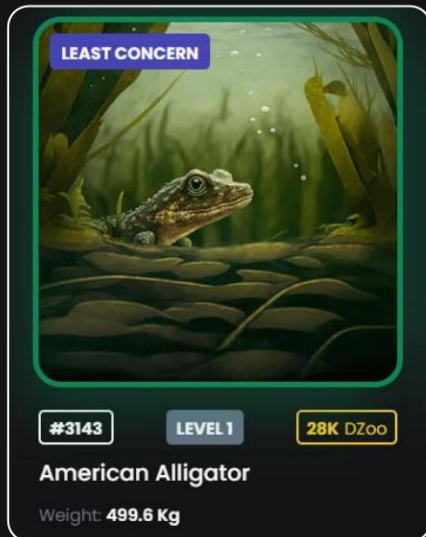




## 3b.不断发展的规则

### 进化规则

- 1.最高等级的动物进化
2. 当两种动物  
等级相同,最重的动物进化
3. 那个动物  
进化需要有  $\text{age} > 0.5$   
\* lifetime



### 新的动物分类法:

#### 寿命

新动物拥有进化动物的生命周期

#### 重量

进化动物的重量加上25% (lvl 2)或  
20% (lvl 3)

#### 乘数

= 两个个体动物乘数的平均值

#### 动物代币:

= 两只动物的代币总和 \* 平均乘数  
+ 随机因子 1

1. 随机因子:  $(\text{基数乘数}-1) \times \text{随机} (-15\%、15\%)$





# 3C。乘数游戏

TOKENS IN ANIMAL: 两种动物的代币总和\*

平均乘数 + (乘数 - 1) \* 随机因子 (介于 -15% 和 +15% 之间)

两个乘数  $\geq 1$  (对于 2 个随机孵化,  $p = 85\%$ )

动物 1:

代币 27.5k 乘数:  
1.1

动物 2:

代币 27.5k 乘数:  
1.1

平均乘数: 1.1 代币总数: 55k

进化动物:

乘数: 1.1 代币: 59,675  
<-> 61,325

一个乘数  $< 1$  但平均值  $\geq 1$  (对于 2 个随机孵化,  $p = 8\%$ )

动物 1:

代币 32.5k 乘数:  
1.3

动物 2:

代币 22.5k 乘数:  
0.9

平均乘数: 1.1 代币总数: 55k

进化动物:

乘数: 1.1 代币: 59,675  
<-> 61,325

两个乘数  $< 1$  (对于 2 个随机孵化,  $p = 6\%$ )

动物 1:

代币 22.5k 乘数:  
0.9

动物 2:

代币 22.5k 乘数:  
0.9

平均乘数: 0.9 代币总数: 45k

进化动物:

乘数: 0.9 代币: 39,825 <-> 41,175

GO 在 OpenSEA 上搜索合适的动物并确定您的最佳游戏策略



## 4. 杀戮

### On the way to extinction

Killing your animal before the time remaining will reduce the amount of DZOO you will receive from it.



#3141

LEVEL 1

26K DZOO

Gray Seal

Weight: 191.6 Kg

Evolved in: 1d:11h:47m:16s

Killing now will return	15.875 DZOO
Kill now will burn	10.532 DZOO
Kill in 3 days to receive	26.407 DZOO

Speed up

Kill it now

- A. 燃烧动物 NFT 释放其中锁定的代币。
- B. 每只动物的预期寿命从 40 天 (狗)到 400 多天 (乌龟)不等。
- C. 在一只动物成年之前杀死它会导致被烧毁的惩罚令牌。
- D. 在铸币当天销毁 NFT 将产生 40% 的费用。这些代币将被销毁,剩余的 60% 将归用户所有。
- E. 惩罚在动物的一生中呈线性下降。
- F. 早期宰杀费是递减的,直到动物的生命结束,并且是  
基于动物中抵押的代币数量:费用 =  $(40 * \text{stakedTokens} / 100) - ((40 * \text{stakedTokens} * \text{timeElapsed}) / \text{Lifetime} / 100)$



# 5.经济学



## 代币经济学

保持通货紧缩和通货膨胀之间的平衡对于创建基本稳定的加密货币至关重要。过于通货膨胀,它只会倾倒,过于通货紧缩,它不会获得牵引力。

放气组件 · 孵化一个鸡蛋  
并随后锁定代币 · 提前杀死并因此销毁罚款 · 加快游戏速度

膨胀组件 · 杀死动物并  
燃烧 NFT 将释放质押的代币 · 进化几乎总是会在动物身上产生更多代币

模拟器如

果 75% 的玩家决定让他们的动物活着,那么一年后孵化和杀死的平均通货膨胀率为 2.5%。



## Token vs NFT 博弈论



### 2. 孵化动物



减少代币流通 (代币被锁定)



增加 NFT 流通量 (铸造 1 个 nft)



### 3.进化动物:



增加代币供应 (新动物有更多代币)



减少流通中的 NFT (销毁 1 个 NFT)



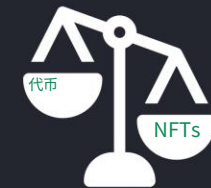
### 4. 杀死动物:



增加代币流通 (释放代币)



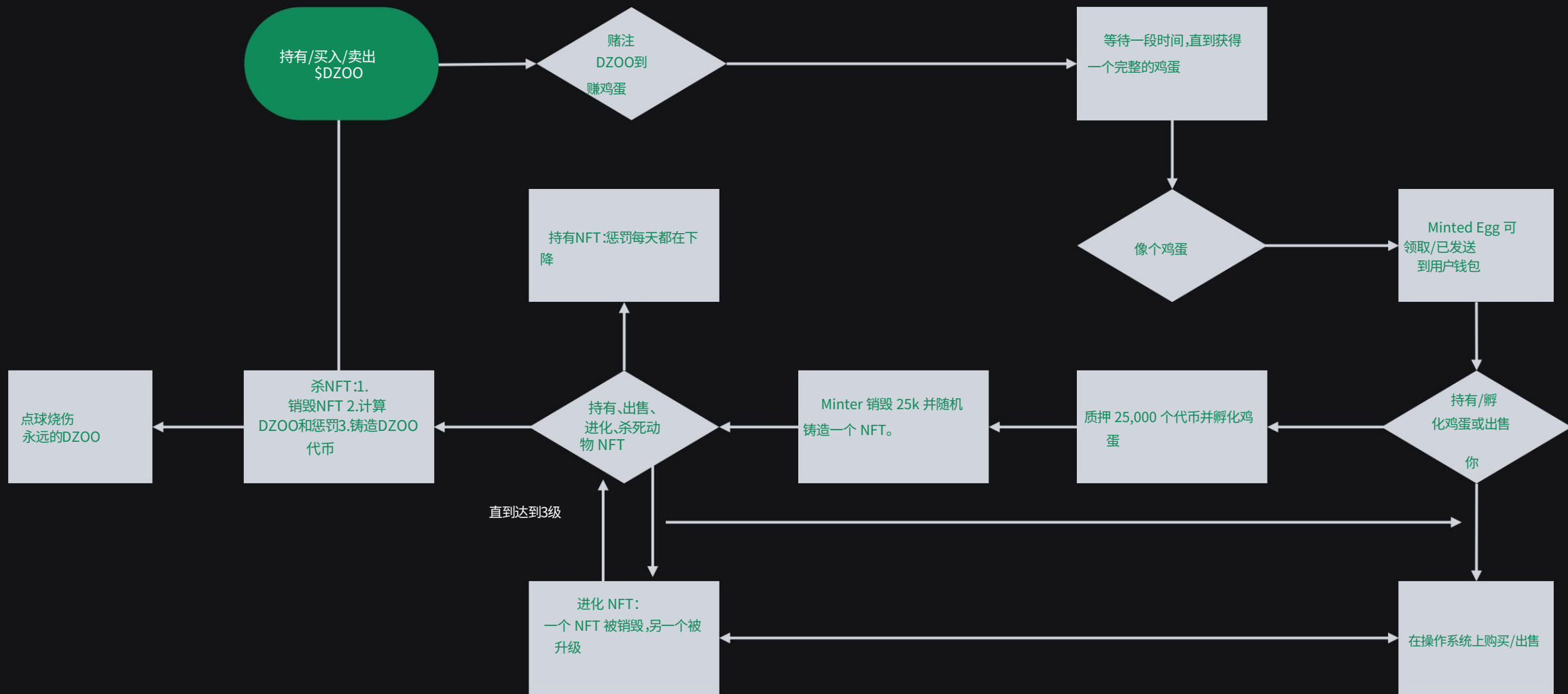
减少流通中的 NFT (销毁 1 个 NFT)







# 六、合同流程图



# DEGENZOO

动物会生存吗...