

Phát triển phần mềm cho thiết bị di động

Bài tập 03 - Xây dựng giao diện người dùng

□ Bài tập cá nhân	☑ Bài tập nhóm (nhóm tối đa sinh viên)
☐ Bài tập tự luyện tập	☑ Bài tập cần nộp

Quy đinh về việc nôp bài:

- ♣ Thời hạn nộp bài: theo quy định thông báo trong lớp và trên website môn học
- ♣ Cách nôp: nộp bài trên link Website môn học
- ♣ Bài làm được nén thành 1 tập tin, đặt tên là MSSV1_..._MSSV5.zip/rar

Yêu cầu:

Anh/Chị hãy xây dựng giao diện như hình vẽ với các yêu cầu như sau:

Username	
Password	
Retype	
Birthdate	
20/10/1989 Select	
Gender	
O Male	○ Female
Hobbies	
☐ Tennis ☐ Futbal ☐ Others	
Res	set Sign-up

- **LetitText "Password":** Khi người dùng nhập phải hiển thị kí tự đại diện như dấu hoa thị hay dấu chấm đậm (∗ hay •), không được hiển thị kí tự.
- **LetitText "Retype":** Khi người dùng nhấn nút "Sign up" phải kiểm tra xem nội dung có khớp như EditText "Password" hay không. Nếu không khớp, thông báo cho người dùng (Dùng Toast) nhập lại cho chính xác.
- ➡ EditText "Birthdate": Khi người dùng nhấn nút "Sign up", phải kiểm tra xem nội dung nhập có đúng định dạng dd/mm/yyyy hay không. Nếu không khớp, thông báo cho người dùng (Dùng Toast) nhập lại cho chính xác.
- ♣ Button "Select": Khi người dùng nhấn nút, xuất hiện DatePicker Dialog cho người dùng chọn ngày tháng năm, sau khi chọn xong, nội dung tự động điền vào EditText "Birthdate". (Chức năng này có thể bỏ qua)
- ♣ RadioButton "Male" và "Female": Khi người dùng "check" radiobutton nào thì radiobutton kia phải "uncheck".



Phát triển phần mềm cho thiết bị di động

- ♣ Checkbox: Cho người dùng "check" bình thường
- ♣ Button "Reset": Khi người dùng nhấn nút này, mọi thông tin đều bị xóa trắng cho người dùng nhập lại
- **♣ Button "Sign up":** Khi người dùng nhấn nút này, mọi thông tin sẽ được hiển thị lên bằng Toast
- **Button "Exit":** Khi người dùng nhấn nút này, thì **thoát hẳn** ứng dụng.

Lưu ý:

- ♣ Anh chị phải đặt tên activity chính xác như yêu cầu
- ♣ Tìm hiểu cách hiển thị DialogDatePicker
- ♣ Các nhóm sinh viên có bài giống nhau sẽ không có điểm

Bài làm được tổ chức như sau:

- ♣ Mã nguồn của registerform.java
- 4 Mã nguồn giao diện tương ứng của màn hình.
- Tập tin cài đặt apk của ứng dụng.