$c$1 Giải thuật là … câu lệnh chặt chẽ, rõ ràng và xác định một trình tự các thao tác trên

các đối tượng dữ liệu.

$$ một

$$ hai

$\*$ dãy.

$c$1Sau một số … bước thực hiện giải thuật cho chúng ta đạt được kết quả mong

muốn.

$$ vô hạn

$$ giới hạn

$\*$ hữu hạn

$$ thao tác

$c$1Đánh giá độ phức tạp của giải thuật là việc xác định … và … mà giải thuật cần để

thực hiện giải một bài toán.

$$ Khoảng thời gian, độ khó.

$$ Khoảng thời gian, độ khó.

$\*$ Khoảng thời gian, dung lượng bộ nhớ máy tính.

$$ Độ khó, dung lượng bộ nhớ máy tính.

$c$1 Các kiểu dữ liệu cơ bản là …

$$ các kiểu dữ liệu mà người lập trình được cung cấp sẵn từ máy tính

$$ các kiểu dữ liệu mà người lập trình được cung cấp sẵn từ ngôn ngữ tự nhiên

$\*$ các kiểu dữ liệu mà người lập trình được cung cấp sẵn từ ngôn ngữ lập trình.

$$ các kiểu dữ liệu mà người lập trình được cung cấp sẵn từ ngôn ngữ máy

$c$1 Chỉ ra kiểu dữ liệu cơ bản

$$ Sinh viên

$\*$ float.

$$ Họtên.

$$ Ngày sinh.

$c$1 Chỉra kiểu dữ liệu không cơ bản

$$ Char.

$$ int.

$$ long.

$\*$ struct.

$c$1 Kiểu dữ liệu trừu tượng là …

$$ kiểu dữ liệu mà người lập trình phải tự xây dựng không dựa trên các kiểu dữ liệu cơ

bản được cung cấp từ ngôn ngữ lập trình.

$$ kiểu dữ liệu mà người lập trình phải tự xây dựng dựa trên các kiểu dữ liệu không cơ

bản được cung cấp từ ngôn ngữ lập trình.

$$ kiểu dữ liệu mà người lập trình phải tự xây dựng dựa trên các kiểu dữ liệu cơ bản

được cung cấp từ ngôn ngữ máy.

$\*$ kiểu dữ liệu mà người lập trình phải tự xây dựng dựa trên các kiểu dữ liệu cơ bản

được cung cấp từ ngôn ngữ lập trình.

$c$1 Chỉ ra kiểu dữ liệu trừu tượng

$$ float.

$$ int.

$$ char.

$\*$ mảng 1 chiều.

$c$1 Chỉ ra kiểu dữ liệu cơ bản

$$ mảng 1 chiều.

$$ mảng 2 chiều.

$$ struct.

$\*$ pointer.

$c$1 Cấu trúc dữ liệu là …

$$ cách lưu trữ dữ liệu trong bộ nhớ máy tính (ROM), sao cho nó có thể được sử

dụng một cách hiệu quả.

$$ cách lưu trữ dữ liệu trong bộ nhớ máy tính (HDD), sao cho nó có thể được sử dụng

một cách hiệu quả.

$$ cách lưu trữ dữ liệu trong bộ nhớ máy tính (USB), sao cho nó có thể được sử dụng

một cách hiệu quả.

$\*$ cách lưu trữ dữ liệu trong bộ nhớ máy tính (RAM), sao cho nó có thể được sử dụng

một cách hiệu quả.

$c$1 Mối quan hệ giữa cấu trúc dữ liệu và giải thuật có thể minh hoạ bằng đẳng thức

$$ Chương trình = Cấu trúc dữ liệu

$$ Giải thuật + Chương trình = Cấu trúc dữ liệu

$$ Cấu trúc dữ liệu + Chương trình = Giải thuật.

$\*$ Cấu trúc dữ liệu + Giải thuật = Chương trình.

$c$1 Phát biểu sau đúng hay sai: Khi cấu trúc dữ liệu thay đổi thì giải thuật cũng

thay đổi theo

$\*$ Đúng.

$$ Sai.

$c$1 Phát biểu sau đúng hay sai: khi nói tới dữ liệu thì cũng phải xem xét dữ liệu đó

cần được thực hiện bằng giải thuật gì để đạt được kết quả mong muốn

$\*$ Đúng.

$$ Sai.

$c$1 Phát biểu sau đúng hay sai: Khi nói tới giải thuật phải xem xét nó sẽ tác động trên dữ

liệu nào

$\*$ Đúng.

$$ Sai.

$c$1 Phát biểu sau đúng hay sai: Giải thuật thể hiện hành động của các bước để giải bài

toán

$\*$ Đúng.

$$ Sai.

$c$1 Phát biểu sau đúng hay sai: Dữ liệu là đối tượng được xử lý , nó biểu diễn các thông

tin cần thiết cho bài toán: dữ liệu vào, dữ liệu ra.

$\*$ Đúng.

$$ Sai.

$c$1 Chọn phát biểu đúng

$$ Một đối tượng được gọi là đệ quy, nếu nó không được mô tả thông qua định nghĩa

của chính nó.

$$ Một đối tượng được gọi là đệ quy, nếu nó được mô tả thông qua định nghĩa của đối

tượng khác.

$\*$ Một đối tượng được gọi là đệ quy, nếu nó được mô tả thông qua định nghĩa của

chính nó.