

Allgemeiner Aufbau

Jedes Anzeigeelement hat einen Key „Name“, der mit der Dezimalen ID des zugehörigen Hausbus Sensors- oder Aktors versehen werden muss und einen „Type“ (s.u.), der dem Typ des Haus-Bus Sensors- oder Aktors entstricht. Zudem muss ein zugegruppirtes Element mit Namen „status“ vorhanden sein, auf dem die „action“ ausgeführt werden (s.u.) und ein Element „text“, dass als Platzhalter für Anzeigen (z.b. Temperatur oder Helligkeit) verwendet wird.

Beschreibung der verschiedenen „Type“ Einträge

dimmer

Anzeigeelement für einen Dimmer. Bei langem Klick erscheinen zudem neben dem Element die Dimmelemente, die einmalig in der Grafik mit Namen slideup und slidedown eingefügt werden müssen.

switch

Anzeigeelement für einen Schalter

rollo

Anzeigeelement für Rollos. Bei langem Klick erscheinen zudem neben dem Element die Pfeile für hoch&runter, die einmalig in der Grafik mit Namen slideup und slidedown eingefügt werden müssen. Zudem kann die Richtung auch durch Schieben des Elementes nach oben bzw. unten vorgegeben werden. Als Besonderheit beim Rolloelement erscheint bei Bewegung ein kleiner Pfeil am Element, der der Richtung anzeigt.

temperature

Anzeigeelement für einen Temperatursensor

humidity

Anzeigeelement für einen Luftfeuchtigkeitssensor

movement

Anzeigeelement für einen Bewegungssensor

Beschreibung der verschiedenen „action“ Einträge

fill

Element mit Namen „status“ wird mit einer Farbe ausgefüllt, wenn der Status aktiv bzw. inaktiv ist.

Mögliche Farben können eingesehen werden auf https://de.wikibooks.org/wiki/SVG/SVG_Farben

Key „param1“ = Füllfarbe im aktivieren Zustand

Key „param2“ = Füllfarbe im deaktivieren Zustand

scale

Vergrößert bzw. verkleinert das Element mit Namen „status“ je nach Zustand. Damit kann man z.b. ein Rollo grafisch zu und auffahren. Als Vergrößerungsfaktor wird der jeweilige Wert im Element „text“ verwendet. Bei einem Rollo also der prozentuale Öffnungsstand und bei einem Dimmer die Helligkeit

Key „param1“ = Modus der Skalierung. „x“ = in X-Richtung vergrößern, „y“ = in Y-Richtung vergrößern „xy“ = In beide Richtungen vergrößern

opacity

Verändert die Transparenz des Elements mit Namen „status“ je nach Zustand. Damit kann man z.b. Rollos transparent machen, wenn sie geöffnet werden.

Der Grad der Transparenz richtet sich entweder nach dem Wert im Element „text“. Bei einem Rollo also der prozentuale Öffnungsstand und bei einem Dimmer die Helligkeit, oder man gibt die gewünschte Transparent im aktivierten Zustand bzw. deaktivierten Zustand vor:

Key „param1“ = Transparent im aktivierten Zustand

Key „param2“ = Transparent im deaktivierten Zustand