

SYNERGY

Der interaktive 3D Globus zum Anfassen

David König
David Rochholz
Philipp Möhler
Thomas Blank

Erfurt University of Applied Sciences

Overview



- Idee
- Architektur
- Funktionen
 - 3D Globus
 - Leap Steuerung
 - Sprachsteuerung
 - UI
- Live-Demos

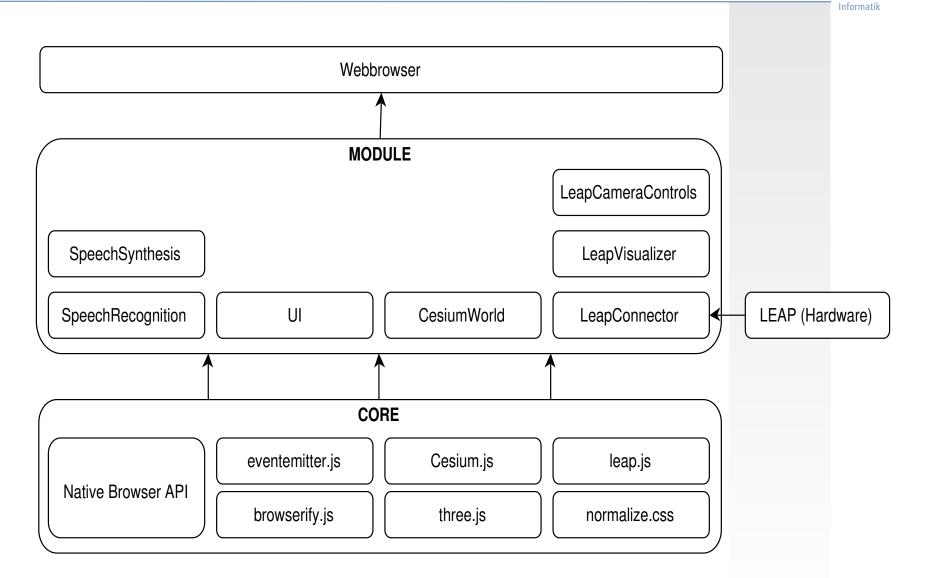
Idee



- Webanwendung
- 3D Erdball
- Steuerung über Gesten und Sprache
- Möglichkeiten der Leap testen
- Unabhängige externe Datenanbindung
- Open Source

Architektur





Funktionen



3D Globus

Versch. Oberflächen, Relief, semantische Daten, Ortssuche

Leapsteuerung

Rotieren, zoomen, verschieben, Airplane-Modus, Erkennung stoppen

Sprachsteuerung

Ortswechsel, Kartenwechsel, Infos abfragen, Steuerungsmodi ändern

Optimiertes Ul

 Konzept für verschiedene Steuerungsformen, Übersichtlichkeit erhalten, passendes Feedback



Live-Demo

Ausblick



- Mehr Datenquellen
- Umfangreichere Semantik
- Interaktion mit Smartphone
- Mehr Gesten
- Spiele
- Lernmodelle



Informatik

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!