Løsningsforslag

Runde 2

2.5 Programvaretesting

2.5.1

Bruk testdrevet utvikling til å lage funksjonen bmi_klassifisering(høyde:float, vekt:float) -> str. Denne funksjonen skal returnere klassifiseringen basert på høyde og vekt. BMI beregnes som vekt/(høyde*høyde), hvor høyden er oppgitt i **meter** og vekten i **kg**. Argumentene skal være desimaltall med to desimaler for høyden og én desimal for vekten. Vi antar at argumentene allerede er kontrollert for å være

Klassifisering	ВМІ
Undervekt	18,4 eller lavere
Normalvekt	18,5-24,9
Overvekt	25,0-29,9
Fedme, grad 1	30-34,9
Fedme, grad 2	35-39,9
Fedme, grad 3	40,0 eller høyere

realistiske og av riktig type før de brukes i funksjonen, så vi trenger ikke å teste dette i oppgaven. Vennligst lever hele mappen med alle filene i en zippet fil.

```
| File Edit Selection View Go Run | Terminal | Help | C | P2.5.1.bmipy | Pest.s.2.5.1.bmipy |
```

Se vedlagte mappe 2_5_1_bmi

Smidig IT-2

2.5.2

Vi ønsker å lage et program der brukeren skal skrive inn en poengsum fra og med 0 til og med 100, og programmet skal bestemme og skrive ut tilsvarende karakter etter følgende regler:

- Enhver poengsum under 50 får karakteren «Ikke bestått».
- Enhver poengsum fra og med 50 til og med 69 får karakteren «Bestått».
- Enhver poengsum fra og med 70 til og med 89 får karakteren «Godt bestått».
- Enhver poengsum på 90 eller høyere får karakteren «Meget godt bestått».
- Enhver poengsum som er mindre enn 0 eller større enn 100, får karakteren «Ikke gyldig poengsum!».

Bruk den foreslåtte funksjonen nedenfor, gjennomfør testene som er beskrevet i den følgende testplanen, og fyll inn de faktiske resultatene du får. Ta tiden du bruker for hver deloppgave.

- a) Ved hjelp av print-setninger
- b) Ved hjelp av assert-setninger
- c) Ved hjelp av pytest med parametere

```
def karakter(poengsum:int)->str:
    if poengsum < 50:
        return('Ikke bestått')
    elif 50 < poengsum < 69:
        return('Bestått')
    elif 70< poengsum < 89:
        return('Godt bestått')
    elif 90 < poengsum < 100:
        return('Meget godt bestått')
    else:
        return('Ikke gyldig poengsum!')</pre>
```

Test nr.	Input-verdier	Forventet resultat	Faktisk resultat
1	Poengsum: 30	Ikke bestått	
2	Poengsum: 65	Bestått	
3	Poengsum: 82	Godt bestått	
4	Poengsum: 97	Meget godt bestått	
5	Poengsum: 102	Ikke gyldig poengsum!	
6	Poengsum: 0	Ikke bestått	
7	Poengsum: 50	Bestått	
8	Poengsum: 69	Bestått	
9	Poengsum: 70	Godt bestått	
10	Poengsum: 89	Godt bestått	
11	Poengsum: 90	Meget godt bestått	
12	Poengsum: 100	Meget godt bestått	
13	Poengsum: -1	Ikke gyldig poengsum!	

Se filene karakter_modul.py og testresultater.xlsx.

Vennligst lever hele mappen med alle filene i en zippet fil.

a) Ved hjelp av print-setninger



Se vedlagte print_setninger.py i mappen 2_5_2_karakter

Smidig IT-2

b) Ved hjelp av assert-setninger

```
assert(karakter(30) == 'Ikke bestått')
    assert(karakter(65) == 'Bestått')
   assert(karakter(82) == 'Godt bestått')
    assert(karakter(97) == 'Meget godt bestått')
   assert(karakter(102) == 'Ikke gyldig poengsum!')
    assert(karakter(0) == 'Ikke bestått')
#assert(karakter(50) == 'Bestått')
    print(f'7: {karakter(50)}')
22 print(f'8: {karakter(69)}')
     # assert(karakter(70) ==
24 print(f'9: {karakter(70)}')
                                       Godt bestått')
  print(f'10: {karakter(89)}')
                                                                               7: Ikke gyldig poengsum!
8: Ikke gyldig poengsum!
9: Ikke gyldig poengsum!
10: Ikke gyldig poengsum!
11: Ikke gyldig poengsum!
12: Ikke gyldig poengsum!
13: Ikke bestått
   print(f'11: {karakter(90)}')
   print(f'12: {karakter(100)}')
    print(f'13: {karakter(-1)}')
```

Se vedlagte assert_setninger.py i mappen 2_5_2_karakter

c) Ved hjelp av pytest med parametere

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                      2_5_2_karakter
                       Ŭ ▶ ♠ ▷ ··· 🕏 karakter_modul.py
                                                                 🕏 test_karakter_modul.py 🗙
Ф
                                            🕏 test_karakter_modul.py > ..
                                              1 from karakter_modul import karakter
                                                   import pytest

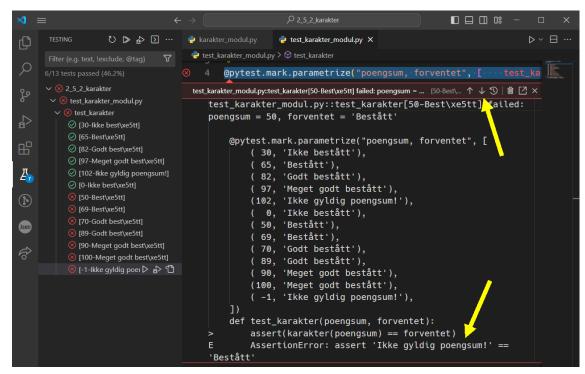
∨ ○ 2 5 2 karakter

∨ ○ test_karakter_modul.py

∨ ○ test_karakter

                                           O [30-Ikke best\xe5tt]
          | [65-Best\xe5tt] | 6 |
| [82-Godt best\xe5tt] | 7 |
| [97-Meget godt best\xe5tt] | 8 |
| [102-lkke gyldig poengsum!] | 9 |
| [0-lkke best\xe5tt] | 10 |
| [50-Best\xe5tt] | 11 |
| [69-Best\xe5tt] | 12 |
| [70-Godt best\xe5tt] | 13 |
| [89-Godt best\xe5tt] | 14 |
| [90-Meget godt best\xe5tt] | 15 |
| [100-Meget godt best\xe5tt] | 16 |
| [11-lkke gyldig poengsym!] | 17 |
(1)
                                                      (100, 'Meget godt bestått'),
                                                        ( -1, 'Ikke gyldig poengsum!'),
            [-1-lkke gyldig poengsum!]
                                             19 def test_karakter(poengsum, forventet):
                                                         assert(karakter(poengsum) == forventet)
```

Smidig IT-2



Se vedlagte test_karakter_modu.py i mappen 2_5_2_karakter