

프론트엔드 개발자 이승훈

기본 정보



+82 01062796570



dos07008@naver.com

안녕하세요, 주도적으로 문제를 발견하고 해결하는 프론트엔드 개발자 이승훈입니다.
현재 라프텔에서 OTT 서비스의 웹/앱 개발을 담당하며, 고객 경험(UX)과 개발 생산성(DX)
향상에 기여하고 있습니다. 주어진 업무를 넘어 비효율을 먼저 찾아내고, 이를 개선하여 제품
의 완성도를 높이는 과정에 깊은 보람을 느낍니다.

자기 소개

- [깃허브](#)
- [개인 사이트](#)

개인 성장 및 학습

- 꾸준한 성장을 중시하며, 출퇴근 시간, 퇴근 후, 주말 등 언제나 자기계발에 힘쓰고 있습니다.
 - 학습한 내용을 블로그에 정리하여 기록합니다.

지식 공유 및 토론

- 새롭게 습득한 지식을 회사 동료들과 공유하고 토론하는 것을 즐깁니다.

문제 개선 및 실행

- 단순히 지시 받은 일만 하는 것이 아니라, 스스로 개선점을 찾아 실행하는 것을 좋아합니다.
 - 부족한 UX, DX 요소를 발굴하여 개선함으로써 서비스에 긍정적인 영향을 주고자 노력합니다.

오픈소스

아직 부족한 실력이지만, 꾸준히 관심을 갖고 기여하기 위해 노력하고 있습니다.

- [TanStack/query](#)
 - [useSuspenseQueries](#)와 [useSuspenseInfiniteQuery](#)에 [skipToken](#)사용시 에러 메시지 추가
- [toss/es-toolkit](#)
 - [zipObject](#) 기능 개발
 - [tail](#) 기능 개발
 - [head](#) 기능 개발
- [resend/react-email](#)
 - [cli utils](#) 오타 수정

경력

주식회사 라프텔 사원 · 프론트엔드팀 (정규직)

2025-01

사내 인사 관리 시스템 개발

- 슬랙 기반의 수동 근태 관리로 인해 구성원들의 근무 현황 파악이 어렵고, 인사 관리 리소스가 낭비되는 문제가 있었습니다.
- 문제 해결을 위해 기획부터 **프론트엔드, 백엔드, 인프라까지 전 과정을 총괄**하여 시스템을 개발했습니다.
- Slack Bot으로 근태 기록을 자동 수집하고, 어드민 페이지에서 구성원들이 이를 직관적으로 조회/관리할 수 있는 시스템을 구축했습니다.
- TanStack Start, Drizzle ORM, RDS, ECS

React Native Screen 생성 CLI 개발

- React Native App에서 불편한 스크린 생성 작업 자동으로 해주는 CLI를 개발했습니다.
- 반복되는 번거로운 작업을 CLI로 개선하여 구성원들의 생산성을 향상시켰습니다.

Web Preview 환경 배포 속도 최적화

- Amplify로 Web Preview를 배포하는데, 배포가 7~8분 걸리는 불편함이 있었습니다.

- next js build에서 타입/린트 체크를 제거하고 git action에서 별도로 검증하는 방법으로 파이프라인을 수정했습니다.
- 배포 시간을 7~8분에서 4분으로 개선시켰습니다.

글로벌 서비스 UI 컴포넌트 라이브러리 구축

- 파편화된 UI 코드로 인해 서비스 간 디자인 일관성이 부족하고, 개발 및 디자인 생산성이 저하되는 문제가 있었습니다.
- 디자이너와 긴밀하게 협업하여 디자인 시스템의 자유도와 확장성을 정의했습니다.
- Modal, Tooltip, Textfield, Badge 핵심 공용 컴포넌트를 개발하고, 기존의 파편화된 코드베이스를 단일 컴포넌트 시스템으로 통합했습니다.
- 개발 및 디자인 생산성을 향상시키고, 모든 글로벌 서비스에 일관된 사용자 경험을 제공하는 기반을 마련했습니다.

이메일 템플릿 개발

- 국내 서비스, 글로벌 서비스, 신규 서비스 등 다양한 서비스에서 필요한 이메일 템플릿을 만들면서 naver mail, gmail 등 다양한 메일 플랫폼에 대응을 하고 있습니다.
- react email 라이브러리를 사용하여 이메일 템플릿 preview 관리를 하고 배포 시 aws ses에 업로드되는 파이프라인을 관리하고 있습니다.
- js를 실행할 수 없는 이메일 환경 특성상 리스트를 렌더링 할 때 aws ses에서 제공하는 each 문법이 필요한데, each 문법은 preview 환경에서 동작하지 않는 문제가 있습니다. js proxy 기능을 사용하여 preview에서 잘 나오고 빌드 시 each가 호환되는 커스텀 컴포넌트를 개발하였습니다.

(주)펫프렌즈 사원 · 가치개발본부 (정규직)

2023-06 - 2024-12 (퇴사)

모노레포 전환

- Turborepo와 pnpm을 활용해 펫프렌즈 앱, 펫프 인슈어런스 앱, 공용 패키지들을 하나의 모노레포로 통합하여 팀 전체의 생산성을 향상시켰습니다.
- CI/CD 파이프라인을 재설계하고 Express 기반 리모트 캐시 서버를 직접 구축하여 배포 효율성을 극대화했습니다.
- 리모트 캐싱 기능을 적극 활용해 배포 시간을 기존 11~12분에서 5분으로 단축했습니다.
- 관련 내용은 회사 기술 블로그에 자세히 소개되어 있습니다. ([블로그 링크](#))

SEO 최적화

- SEO 프로젝트를 통해 회사에 처음으로 리치 스니펫(Rich Snippet) 개념을 도입하여, 상품 상세 화면에 가격, 리뷰 등의 정보를 사전에 노출함으로써 검색 결과의 클릭 유도를 강화했습니다.

- 펫프렌즈 앱 전반의 SEO 개선을 위해 시맨틱 태그와 적절한 head, meta 태그를 점검하고, Google Search Console을 활용하여 SEO 성능을 지속적으로 모니터링했습니다.

펫프 인슈어런스 서비스 런칭

- 신규 서비스인 펫프 인슈어런스 서비스를 성공적으로 런칭하였습니다.
- 펫프렌즈 앱에서는 특정 버전부터 새로운 웹뷰를 제공하고, 구버전에서는 동일한 웹뷰 내에서 URL을 변경하는 방식으로 구현하였습니다.
- 인슈어런스 가입 및 보험금 신청 프로세스에서 핵심적인 폼 처리를 효율적으로 개선하기 위해, React-Hook-Form과 Zod를 활용하여 렌더링 최적화 및 효과적인 유효성 검사를 구현하고 팀원들과 기술을 공유하였습니다.
- Docker와 CI/CD 파이프라인을 구축하여 배포 프로세스를 자동화하였습니다.

DX개선

- Vue.js Next.js 마이그레이션
 - 내 정보 페이지, 비밀번호 확인/변경, 휴대폰 인증 페이지를 Next.js로 마이그레이션하여 최신 기술 스택으로 전환했습니다.
- 디자인 시스템 개선
 - 기존 디자인 시스템의 부족한 부분을 개선하고, 디자이너와 개발자 간 원활한 커뮤니케이션을 통해 체계적인 시스템 구축에 기여했습니다.
- ESLint & Prettier 라이브러리 개발
 - 사내 코드 컨벤션 표준화를 위해 ESLint와 Prettier 설정을 라이브러리화했습니다.
 - 에어비엔비 룰을 기반으로 JavaScript, TypeScript, React, Next.js용 4가지 설정을 각각 구성하고, 하위 설정이 상위 설정을 확장하는 방식으로 개발했습니다.
 - 이 작업으로 펫프 인슈어런스 프로젝트의 Lint 및 Prettier 설정 시간을 크게 절감할 수 있었습니다.
- 패키지 매니저 전환
 - 기존 사내에서 사용하던 Yarn PnP와 Zero Install 방식을 PNPM으로 전환하여, 모노레포 구조에서 발생하던 루트 의존성 문제와 Git 부하 문제를 효과적으로 해결했습니다.

(주)에바(EVAR) 사원 · 플랫폼 팀 (정규직)

2022-09 - 2023-05 (퇴사)

Vue js Next js 마이그레이션

- 전기차 충전기 어드민 관리 사이트를 Vue.js에서 Next.js로 마이그레이션했습니다.

i18n을 사용하여 다국어 서비스 구현

- 어드민 사이트에 다국어 기능을 추가하기 위해 i18next 라이브러리를 사용하여 영어와 일본어를 지원하는 다국어 서비스를 구현했습니다.

포트폴리오

URL

[깃허브](#)

URL

[개인 사이트](#)

URL

[이전 블로그 \(현재는 개인 사이트로 옮겼습니다.\)](#)

URL

[우당탕탕 도서관](#)