



BÁO CÁO

MẠNG MÁY TÍNH

ĐỒ ÁN – LẬP TRÌNH SOCKET
ĐỀ TÀI: 2 - CHAT CONFERENCE



Danh sách thành viên:

MSSV	Họ và tên
1712423	Trần Công Hậu

I. Đánh giá: (75%)

Nhóm đã làm được các chức năng:

1. Cho phép nhiều client cùng đăng nhập và thảo luận
2. Đăng nhập, tạo tài khoản nếu chưa có, thất bại nếu sai mật khẩu hoặc tài khoản đang được đăng nhập ở 1 client khác
3. Mọi thông điệp và thông báo được in trên server, và được gửi đến các client khác.
4. Khi có client đăng nhập hoặc đăng xuất sẽ có thông báo cho server và tất cả client đã đăng nhập.
5. Nếu server thoát toàn bộ client bị ngắt kết nối
6. Lọc các tin nhắn spam (tin nhắn trống)

Tính năng chưa làm được:

1. Chat riêng
2. Gửi file
3. Giao diện
4. Lỗi khi người dùng đang nhập có tin nhắn đến
5. Server bị tắt ngang

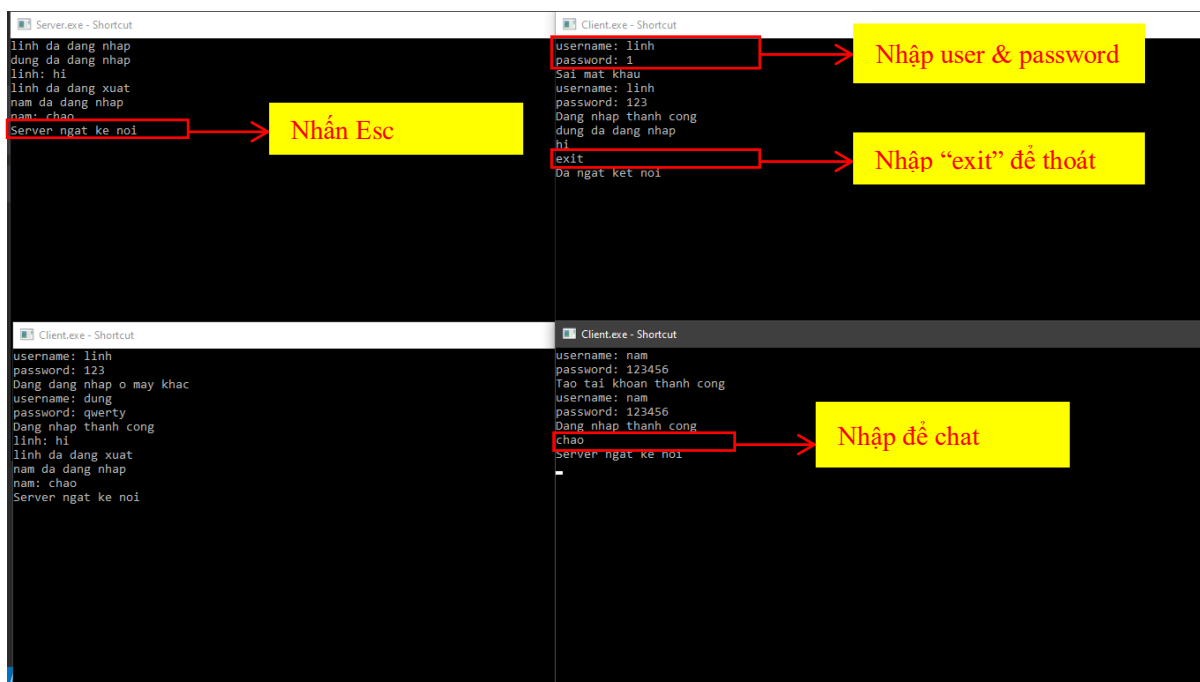
II. Kịch bản giao tiếp chương trình:

Khởi động server, server chờ có client kết nối. khi client kết nối thành công sẽ yêu cầu người dùng đăng nhập. Người dùng nhập username và password nếu đúng sẽ thông báo đăng nhập thành công và bắt đầu chat, nếu sai mật khẩu hoặc đang đăng nhập hoặc chưa tồn tại (sẽ được tạo tài khoản mới) sẽ đưa ra thông báo và bắt đăng nhập lại. Khi chat toàn bộ tin nhắn sẽ được hiển thị ở server và server sẽ gửi tin nhắn đó đến những client khác trừ client gửi. Khi có client đăng nhập hoặc đăng xuất khi có client đang đăng nhập thì sẽ có thông báo trên server và những client đang đăng nhập. Khi server thoát (esc) sẽ gửi thông báo đến toàn bộ client đang đăng nhập và ngắt kết nối.

III. Môi trường lập trình:

C++

IV. Hướng dẫn sử dụng các tính năng chương trình:



V. Các nguồn tài liệu tham khảo:

Demo đồ án, slide hướng dẫn

<http://www.cplusplus.com/>