



Porsgrunn
VIDEREGÅENDE SKOLE

REA3014 - INFORMASJONSTEKNOLOGI 1

Forskningsoppgave

Forfatter:

Håvard Solberg Nybøe

9. november 2020

Innhold

1	Sammendrag	1
1.1	1
2	Innledning	2
2.1	Tema	2
2.2	Hensikt	2
2.3	Problemstilling	2
2.4	Hypoteser	2
3	Bakgrunn	3
3.1	Tidligere forskning	3
3.2	Hva det skal forskes på	3
3.3	Bakgrunnskunnskap	3
4	Teori	4
4.1	Relevant teori	4
5	Metode	5
5.1	5
6	Resultater	6
6.1	6
7	Analyse	7
7.1	7
8	Diskusjon	8
8.1	8
9	Konklusjon	9
9.1	9

10 Test	10
10.1 Test test	10

Referanser	11
-------------------	-----------

Figurer

1 Kunstverk laget av r/place.	10
---------------------------------------	----

Tabeller

1 Sammendrag

1.1

2 Innledning

2.1 Tema

2.2 Hensikt

2.3 Problemstilling

2.4 Hypoteser

3 Bakgrunn

3.1 Tidligere forskning

3.2 Hva det skal forskes på

3.3 Bakgrunnskunnskap

4 Teori

4.1 Relevant teori

5 Metode

5.1

6 Resultater

6.1

7 Analyse

7.1

8 Diskusjon

8.1

9 Konklusjon

9.1

10 Test

10.1 Test test

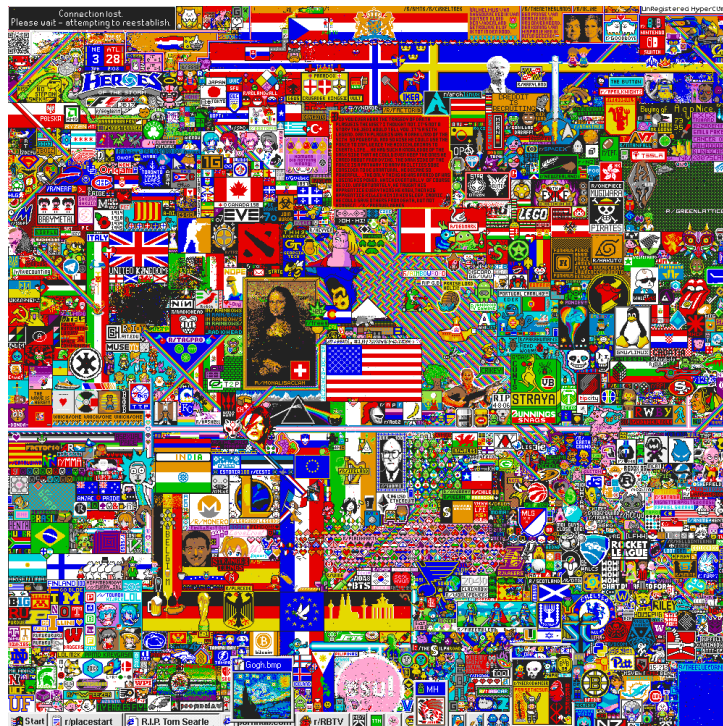
Dette er en test

Dette er enda en test

Hei (Druckmann mfl., 2020)

Hei (Druckmann & Straley, 2013)

Hei (Druckmann & Straley, 2014)



Figur 1: Kunstverk laget av r/place.

Referanser

- Druckmann, N., Newman, A. & Margenau, K. (2020). The Last of Us Part II.
Druckmann, N. & Straley, B. (2013). The Last of Us.
Druckmann, N. & Straley, B. (2014). The Last of Us: Left Behind.