1. 原子性
2. synchronized：不可中断锁，适合竞争不激烈，可读性好；
3. Lock :可中断，多样化 同步，竞争激烈是保持常态；
4. Atomic:竞争激烈时保持常态，比Lock性能好，但是只能管理一个值；
5. 可见性（在主内存读取变量时，保证变量的值是最新的）
6. synchronized：加锁前须将工作内存中的值同步到主内存，解锁前（锁对象相同），必须清空工作内存中的值

2、volatile:Load之前，会将工作内存的值刷新到主内存，Store之前，会将主内存的值刷新到工作内存，只能保证读到的是最新值，适用于标记变量。

1. 有序性

Happens-before 8个原则