

NUMERYCZNA REPREZENTACJA LICZB

- Każdą liczbę rzeczywistą $x \neq 0$ można zapisać w postaci znormalizowanej:

$$x = \pm m \cdot \beta^c = \pm (0.a_1, a_2, \dots)_\beta \cdot \beta^c$$

gdzie β jest bazą rozwinięcia (np.: 2, 8, 10, 16, ...), liczba $m \in [1/\beta, 1)$ nazywana mantysą, c jest liczbą całkowitą, zwana cechą, $a_i \in \{0, 1, \dots, \beta-1\}$, gdzie $a_1 \neq 0$.

PRZYKŁAD:

$$\beta = 10$$

$$732.501 = 0.732501 \cdot 10^3$$

$$-0.005612 = -0.5612 \cdot 10^{-2}$$

$$\beta = 2$$

$$(1011.11101)_2 = (0.101111101)_2 \cdot 2^3$$

$$(0.00101)_2 = (0.101)_2 \cdot 2^{-2}$$

W ARYTMETYCE ZMIENNOPÓZYCJYNEJ lub w skrócie "fl", zakładana się:

$$rd(x) = \pm m_t \cdot \beta^c = \pm (0.a_1, a_2, \dots, a_t)_\beta \cdot \beta^c,$$

ustalony zakres cechy c , $c \in [c_{\min}, c_{\max}]$.

Reprezentację x w arytmetyce fl oznaczamy przez $rd(x)$ lub \tilde{x} . W arytmetyce fl wyróżniamy dwa sposoby zastąpienia:

- zaokrąglenie

- obcięcie.

Wyliczenie błędu względnego dla zaokrąglenia:

$$|\delta| = \frac{|\tilde{x} - x|}{|x|} \quad \text{oraz obcięcia: } rd(x) = x(1 + \delta)$$

Precyza arytmetyki dla ϵ (epsilon)

ZAOKRĄGLENIA:

$$\epsilon = 0.5 \beta^{1-t}$$

OBCIĘCIA:

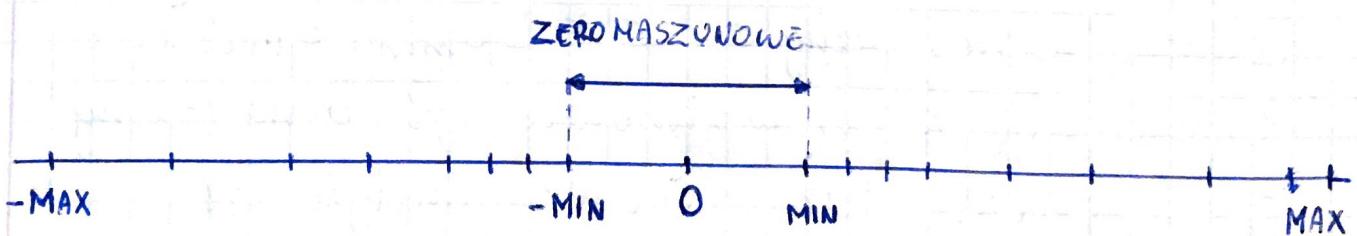
$$\epsilon = \beta^{1-t}$$

Aby sprawdzić dobре uwarunkowanie, czyli nie popełnianie wielkiego błędu względnego, musi zachodzić nierówność:

$$|\delta| \leq \epsilon$$

PRECYZJA ARYTMETYKI \Leftrightarrow BŁĘD REPREZENTACJI

LICZBY w ARYTMETYCE fl tworzą siatkę symetryczną, niejednorodną, (zob. poniżej).



Jesli $|x| > MAX$, to mówimy o NADMIARZE (prerywane obliczenia).
Jesli $|x| < MIN$, to $\tilde{x} = 0$, i mówimy o NIEDOMIARZE.

$$MIN = \frac{1}{\beta} \beta^{c_{\min}} \leq |x| \leq ((1 - \beta^{-t}) \beta^{c_{\max}} = MAX)$$

PRZYKŁAD

- Artymetyka dwójkowa, czyli $\beta=2$, w której 1 bit przeznaczono na zapis znaku s liczby x , 6 bitów na zapis ciechy c (wraz z bitem znaku) i 16 bitów na zapis mantysy, $t=16$. Wówczas $c \in [-31, 32]$, bo $2^5, ((\beta^{c-3})) = 32$.

$$\text{MIN} = \frac{1}{2} \beta^{c_{\min}}$$

$$\text{MAX} = (1 - \beta^{-t}) \beta^{c_{\max}}$$

$$\text{MIN} = \frac{1}{2} 2^{-31} \approx 4.66 \cdot 10^{-10} \quad \text{MAX} = (1 - 2^{-16}) 2^{32} \approx 4.29 \cdot 10^9$$

WYLCZENIE c_{\min} i c_{\max} . ZAKRES REPREZENTOWANYCH LICZB W ARYMETYCE $[c]$

$$c_{\min} \leq c \leq c_{\max}$$

$$-2^d + 1 \leq c \leq 2^d$$

gdzie $d = \text{ilość bitów ciechy}$.

PAMIĘTAJ, że jeżeli ciecha jest z nadmiarem, czyli "zapis ciechy c wraz z bitem znaku", wtedy

$$-2^{d-1} + 1 \leq c \leq 2^d$$

ZERO MASZYNOWE - to zahlen pomiędzy $[-\text{MIN}, \text{MIN}]$, ponieważ kawałka liczba z tego przedziału jest zerem.

PSEUDOKOD NA "macieps", epsilon maszynowy.

$$x = 1.0$$

wynik 2^{-t} , gdzie t to liczba cyfr mantysy.

$$\text{while } (1.0 + x > 1.0)$$

$$x = x / 2.0$$

~if ("Machine" ? n * v)

UWARUNKOWANIE ZADANIA OBliczeniowego

PAMIĘTAJ!

Odejmowanie liczb, to pierwsze, na co musisz zwrócić uwagę, w analizowaniu algorytmu, o ry poprawnego uwarunkowania zadania.

Odejmowanie od siebie bliskich siebie liczb prowadzi do dużych błędów, a dokładniej do utraty cyfr znaczących.

Wskaznik uwarunkowania funkcji:

$$\text{cond}(x) = \frac{|f'(x) \cdot x|}{|f(x)|}$$

Jeżeli $\text{cond}(x)$ jest mały (czyli $|f'(x)|$ jest małe), to funkcja jest DOBRZE UWARUNKOWANA.

ZAPAMIĘTAJ PRZY ANALIZIE BŁĘDÓW!

$$f\left(\frac{\alpha}{b(1+\alpha)}\right) = \frac{\alpha}{b(1+\alpha)}(1+\sigma) = \frac{\alpha}{b}(1+\beta),$$

$$\text{gdzie } |\sigma| \leq \epsilon = 2^{-t}, |\beta| < |\alpha + \sigma|$$

- Rozwiązań z listy nr 2, wszystko wyjaśnia.

"Szczęśliwy wielomian" (Wilkinson)

Wyznaczanie pierwiastków wielomianu jest źle uwarunkowane ze względu na zaburzenia współczynników.

SLAJD 3

ROZWIAZYWANIE RÓWNAŃ NIELINIOWYCH

Dana jest funkcja: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. Na przykład $f(x) = x - \tan x$
 Szukamy takiego $r \in \mathbb{R}$, dla którego
 $f(r) = 0$.

Bezpieczeć rozważać metody iteracyjne. Metody te konstruują ciąg przybliżeń x_0, x_1, x_2, \dots , według reguły:

$$x_{n+1} := \Phi(x_n).$$

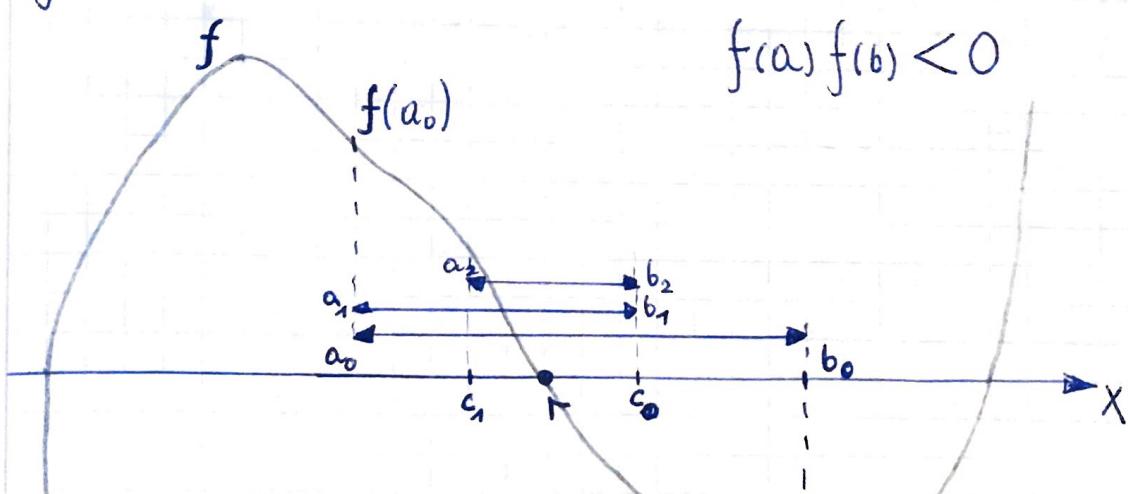
taki, że

$$\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = r$$

Mówimy o metodzie, że jest zbieżna globalnie jeśli konstruowany ciąg przybliżeń $\{x_n\}$ jest zbieżny do r przy dowolnych przybliżeniach początkowych.

METODA BISEKCJI (POTOWIENIA)

Założenia: f jest funkcją ciągłą w $[a, b]$ i $f(a)f(b) < 0$
 (f zmienia znak).



$$c_n = \frac{1}{2}(a_n + b_n), (n \geq 0)$$

$$f(b_0)$$

WARUNEK KONCIA: $|b_n - a_n| \leq \delta$, $|f(c_n)| \leq \epsilon$

Tw. 1. (O zbieżności M. BISEKCJI).

Niech $[a_0, b_0], [a_1, b_1], \dots, [a_n, b_n]$ będzie ciągiem przedziałów konstruowanych przez metodę bisekcji.

Wówczas istnieją granice $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n$, $\lim_{n \rightarrow \infty} b_n$ i są sobie równe, reprezentujące zero r funkcji f .
Jeśli $r = \lim_{n \rightarrow \infty} c_n$ i $c_n = \frac{1}{2}(a_n + b_n)$, to

$$|r - c_n| \leq 2^{-(n+1)} (b_0 - a_0).$$

① Przykład.

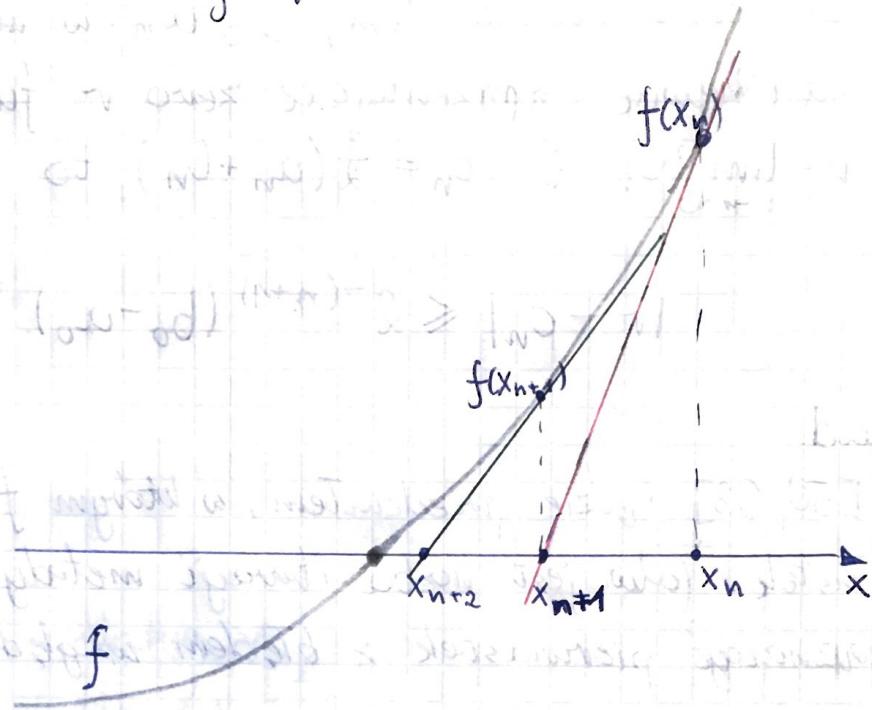
Niech $[50, 63]$ będzie przedziałem, w którym f ma pierwiastek. Jaka jest liczba iteracji metody bisekcji, aby wyznaczyć pierwiastek z błędem względym 10^{-12} ?

$$\frac{|r - c_n|}{|r|} \leq \frac{|r - c_n|}{50} \leq 2^{-(n+1)} \frac{13}{50} \leq 10^{-12}$$

Rozwiązujeć powyższą nierówność otrzymujemy $n \geq 37$

METODA NEWTONA (METODA STYCZNYCH)

Założenia: $f \in C^2[a, b]$, $f'(r) = 0$ (r jest pierwiastkiem jednokrotnym).



$$f(x) = f(x_n) + f'(x_n)(x - x_n) + O((x - x_n)^2) \quad \text{sz. Taylora.}$$

$f(x) \approx f(x_n) + f'(x_n)(x - x_n)$, linearyzacja.

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} = x_n + h_n \quad (n \geq 0), \quad x_0 \rightarrow \text{podane.}$$

WARUNEK KOŃCOWY: $|x_{n+1} - r| \leq \delta$, $|f(x_{n+1})| \leq \epsilon$

Def. "METODA NEWTONA (M. STYCZNYCH)".

Niech $\{x_n\}$ będzie ciągiem zbieżnym do r . Jeśli istnieją stałe C, α i liczba naturalna N , takie że

$$|x_{n+1} - r| \leq C|x_n - r|^\alpha \quad (n \geq N),$$

to mówimy, że wykazaną zbieżnością jest rzędu α .

$\alpha = 1 \rightarrow$ zbieżność liniowa, $C < 1$.

$\alpha = 2 \rightarrow$ zbieżność kwadratowa

$\alpha = 3 \rightarrow$ —————— \rightarrow szescienna.

Tw. 2. (O LOKALNEJ ZBIEŻNOŚCI METODY NEWTONA).

Niech $f \in C^2[a, b]$ i r będzie jednowartym pierwiastkiem funkcji f . Wtedy istnieje otoczenie r i stała C i jeśli przybliżenie początkowe x_0 należy do otoczenia r , to ciąg konstruowanych przez metodę Newtona przybliżeń $\{x_n\}$ spełnia

$$|x_{n+1} - r| \leq \frac{1}{2} C(x_n - r)^2$$

Ponadto $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = r$.

② PRZECIAD.

$f(x) = (x/2)^2 + \sin x$. Wyznaczyć metodą stycznych zero f w przedziale $[1.5; 2]$ z dokładnością

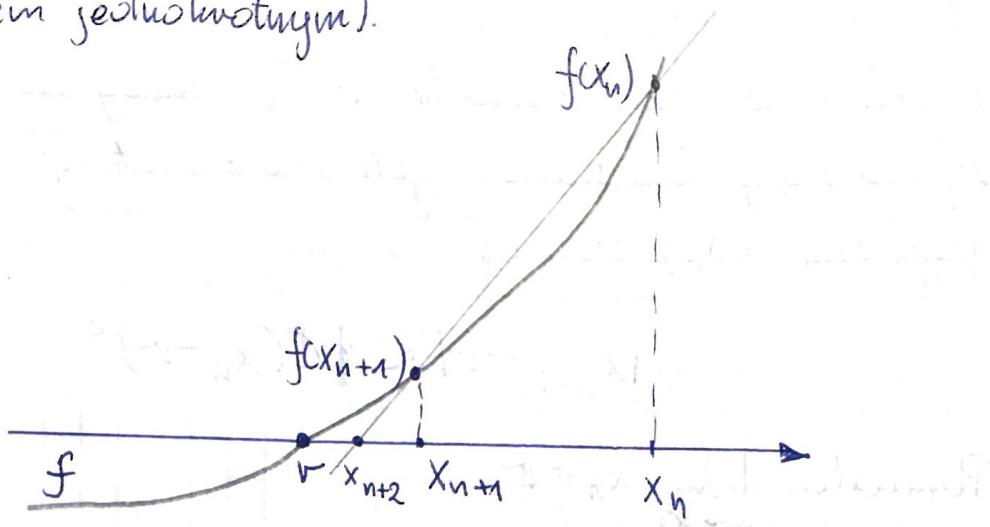
$$\delta = 0.5_{10} - 5. \quad x_0 = 1.5.$$

n	x_n	h_n	$ x_n - r $
0	1.5	0.6439	-0.43374
1	2.14039	-0.18838	0.26644
2	1.95201	-0.018808	0.0111825
3	1.933393	-0.00018	0.00018
4	1.933375	$< 5_{10} - 6$	$< 5_{10} - 6$

METODA BISERCIJI WYKONANA 17 ITERACJI dla $a=1.5$ i $b=2$.

METODA SIECZNYCH

Założenia: $f \in C^2[a, b]$, $f'(r) = 0$. (r jest pierwiastkiem jednokrotnym).



$$\text{APROKSYMUJEMY } f(x_n) \approx \frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} \quad f(x_n) = x_n + h_n \quad (n \geq 1), \quad x_0, x_1 \text{ dane}$$

$$\text{WARUNEK KONICA: } |x_{n+1} - x_n| \leq \delta, \quad |f(x_{n+1})| \leq \varepsilon.$$

Tw. 4 (O LOKALNEJ ZBIEŻNOŚCI METODY SIECZNYCH).

Niech $f \in C^2[a, b]$ i r będzie jednokrotnym pierwiastkiem f. Wtedy istnieje otoczenie r i stała K i jeśli przybliżenia początkowe x_0, x_1 należą do otoczenia r , to ciąg konstruowanych przez metodę siecznych przybliżeń $\{x_n\}$ spełnia

$$|x_{n+1} - r| \leq K|x_n - r|^{(1+\sqrt{5})/2}.$$

$$\text{PONADTO} \quad \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = r.$$

PODSUMOWANIE

METODY	ZBIEŻNOŚĆ	WYKŁADNIK α	UWAGI
BISEKCJI	globalna	1	STOSOWAĆ HYBRYDOWO
NEWTONA	lokalna	2	KONIECZNOŚĆ LICZENIA $f'(x)$
SIECZNYCH	lokalna	$(1+\sqrt{5})/2 \approx 1.618$	—

SLAJD 4 5

PIERWIASTKI WIELOMIANÓW.

POSTAĆ NATURALNA WIELOMIANU:

$$P(z) = a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \dots + a_2 z^2 + a_1 z + a_0, \quad a_n \neq 0,$$

gdzie współczynniki a_k i zmieniona z mogą być liczbami zespolonymi ($a_k, z \in \mathbb{C}$).

Algorytm Hornera.

Założymy, wielomian P jest dany w postaci:

$$P(z) = a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \dots + a_2 z^2 + a_1 z + a_0$$

P możemy zapisać w postaci:

$$P(z) = (\dots ((a_n z + a_{n-1}) z + a_{n-2}) z + \dots) z + a_0$$

Dla danego z_0 , algorytm Hornera wyznacza $P(z_0)$ oraz wielomian $q(z) = b_0 + b_1 z + \dots + b_{n-1} z^{n-1}$, takie, że

$$P(z) = (z - z_0) q(z) + P(z_0).$$

ALGORYTM HORNERA.

Dane: n, z_0, a_0, \dots, a_n

Wyniki: $p(z_0), b_0, \dots, b_{n-1}$

$b_{n-1} \leftarrow a_n;$

for $k \leftarrow n-1$ do ... do 0

$b_{k-1} \leftarrow a_k + z_0 b_k;$

end for

return $b_{n-1}, b_0, \dots, b_{n-1};$

RĘCZNE OBLCIĘZENIA , $p(z_0)$ i $q(z)$:

$$\begin{array}{ccccccc} & a_n & a_{n-1} & a_{n-2} & \cdots & a_0 \\ z_0 & & & z_0 b_{n-1} & z_0 b_{n-2} & \cdots & z_0 b_0 \\ \hline & b_{n-1} & b_{n-2} & b_{n-3} & \cdots & b_{+1} \end{array}$$

① Przykład.

Oblicz za pomocą algorytmu Hornera wartość wielomianu p w punkcie 3 i wielomianu $g(z)$.

$$p(z) = z^4 - 4z^3 + 7z^2 - 5z - 2.$$

$$\begin{array}{rrrrr} & 1 & -4 & 7 & -5 & -2 \\ 3 & & 3 & -3 & 12 & 21 \\ \hline & 1 & -1 & 4 & 7 & 19 \end{array}$$

$$p(3) = 19, \quad q(z) = z^3 - z^2 + 4z + 7$$

$$p(z) = (z-3)(z^3 - z^2 + 4z + 7) + 19$$

Za pomocą metody Newtona można obliczać pierwiastki danego wielomianu $p(z)$:

$$z_{k+1} = z_k - \frac{p(z_k)}{p'(z_k)}.$$

Po rozszerzeniu równości $p(z) = (z - z_0)q(z) + p(z_0)$

otrzymujemy: $p'(z) = q(z) + (z - z_0)q'(z)$.

Następnie dla $z = z_0$ otrzymujemy $p'(z_0) = q'(z_0)$.

DEFLACJA.

Po wyznaczeniu pierwiastka r_1 wielomianu
Przesimy wyznaczyć pozostałe pierwiastki
 r_2, \dots, r_n . "ODDEZIELAMY" więc obliczony
pierwiastek r_1 , tzn. wyznaczamy wielomian
 $q(z)$ stopnia $n-1$

$$p(z) = (z - r_1) q(z).$$

Proces ten nazywamy deflacji.

SLAJD 6.

MACIERZ VANDERMONDE'A \rightarrow ŹLE UWARUNKOWANA.

INTERPOLACJA ZA POMOCĄ WIELOMIANÓW.

TW. 1.

Dla wektorów x_i i liczb y_i istnieje dokładnie jeden wielomian $p \in \Pi_n$ spełniający warunek interpolacyjny $p(x_i) = y_i (0 \leq i \leq n)$.

POSTAĆ LAGRANGE'A WRÓTU INTERPOLACYJNEGO

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

JLORAZY RÓŻNICOWE

POSTAĆ NEWTONA WRÓTU INTERPOLACYJNEGO

$$p(x) = \sum_{k=0}^n c_k q_k(x) = \sum_{k=0}^n f[x_0, x_1, \dots, x_k] \prod_{j=0}^{k-1} (x - x_j).$$

Wynika $\Rightarrow f[x_i] = f(x_i)$, dla $0 \leq i \leq n$.

Twierdzenie 3 (JLORAZY RÓŻNICOWE WYŻSZYCH RZĘDÓW).

Jlrazy różnicowe spełniają równość:

$$f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n] = \frac{f[x_1, x_2, \dots, x_n] - f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}]}{x_n - x_0}$$

Jeżeli daną jest tablica wartości funkcji $(x_i, f(x_i))$, wówczas ilorazy różnicowe oblicza się konstruując tabelę trójkową:

$$\begin{array}{ccccccc}
 x_0 & f[x_0] & \rightarrow & f[x_0, x_1] & \rightarrow & f[x_0, x_1, x_2] & \rightarrow & f[x_0, x_1, x_2, x_3] \\
 & & \nearrow & & \nearrow & & \nearrow & \\
 x_1 & f[x_1] & \rightarrow & f[x_1, x_2] & \rightarrow & f[x_1, x_2, x_3] & & \\
 & & \nearrow & & \nearrow & & \\
 x_2 & f[x_2] & \rightarrow & f[x_2, x_3] & & & \\
 & & \nearrow & & & & \\
 x_3 & f[x_3] & & & & &
 \end{array}$$

Twierdzenie 4

Ilorazy różnicowe nie zależą od kolejności węzłów. Jeśli (z_0, z_1, \dots, z_n) jest permutacją (x_0, x_1, \dots, x_n) , to

$$f[z_0, z_1, \dots, z_n] = f[x_0, x_1, \dots, x_n].$$

Twierdzenie 5

Niech będzie wielomianem $p \in \Gamma_n$ interpolującym f różnych węzłach x_0, x_1, \dots, x_n . Jeżeli $t \neq x_i$, wtedy

$$f(t) - p(t) = f[x_0, x_1, \dots, x_n, t] \prod_{j=0}^n (t - x_j).$$

Twierdzenie 6

Jeżeli $f \in C^{n+1}[a, b]$ i węzły $x_0, x_1, \dots, x_n \in (a, b)$. Wtedy istnieje $\xi \in (a, b)$ taka, że

$$f[x_0, x_1, \dots, x_n] = \frac{1}{n!} f^{(n)}(\xi)$$

SLAJD 7

POSTAĆ NEWTONA WZORU INTERPOLACYJNEGO:

$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n c_k q_k(x) = \sum_{k=0}^n f[x_0, x_1, \dots, x_k] \prod_{j=0}^{k-1} (x - x_j)$$

Współczynniki $c_0 = f[x_0]$, $c_1 = f[x_0, x_1], \dots, c_n = f[x_0, x_1, \dots, x_n]$, wyznaczamy za pomocą tablicy tworzącej.

- Konstruuja wielomian interpolacyjny ~~$P_n(x)$~~ , $P_{n+1}(x)$:

$$P_n(x_i) = y_i \quad (0 \leq i \leq n)$$

$$P_{n+1}(x_i) = y_i \quad (0 \leq i \leq n+1).$$

Wielomian $P_{n+1}(x)$ można przedstawić w postaci:

$$P_{n+1}(x) = P_n(x) + c_{n+1}(x - x_0) \dots (x - x_n).$$

Zatem wyznaczenie $P_{n+1}(x)$ na podstawie $P_n(x)$ (poprzedniego) wymaga wyznaczenia:

- $c_{n+1} = f[x_0, x_1, \dots, x_{n+1}]$ (lokalna modyfikacja)

- WIELOMIANY CZEŁYSZEWIA.

wybór wezów, aby (aby mieć najmniejszą wielkość błędu).

$$\max_{x \in [a, b]} \left| \prod_{i=0}^n (x - x_i) \right| \rightarrow \min.$$

- Proces optymalizacji prowadzi do wielomianów Czełyszewa (I-szego rodzaju), które można zdefiniować rekurencyjnie:

$$\begin{cases} T_0(x) = 1 \\ T_1(x) = x \\ T_{n+1} = 2xT_n(x) - T_{n-1}(x) \quad (n \geq 1). \end{cases}$$

Tw. 1

Dla $x \in [-1, 1]$, wielomian Gebyszewa można przedstawić w postaci

$$\text{PFA! } T_n(x) = \cos(n \arccos x) \quad (n \geq 0).$$

Tw. 2

Spośród wszystkich wielomianów stopnia $n > 0$ współczynnik przy najwyższej potędze równym 1, $w_n(x) = x^n + \dots$, wielomian T_n ma najmniejszą normę:

$$\frac{1}{2^{n-1}} = \max_{x \in [-1, 1]} |T_n(x)| \leq \max_{x \in [-1, 1]} |w_n(x)|.$$

Tw. 3

Jeżeli w przedziale $[-1, 1]$ za węzły interpolacji x_i przyjmiemy zera wielomianu Gebyszewa T_{n+1} , wówczas

$$|f(x) - p(x)| \leq \frac{1}{2^n (n+1)!} \max_{t \in [-1, 1]} |f^{(n+1)}(t)|.$$

FUNKCJE SKLEJANE

Zadanie interpolacji za pomocą funkcji sklejanych

3-go stopnia możemy sformułować następująco.

Dla danych $n+1$ punktów (x_i, y_i) ($a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$)

znaleźć funkcję s spełniającą warunki:

$$1. s \in C^2 [x_0, x_n].$$

$$2. s|_{[x_{k-1}, x_k]} = p_k \in \Pi_3 \quad (1 \leq k \leq n).$$

$$3. s(x_k) = y_k \quad (0 \leq k \leq n).$$

JEZELI FUNKCJA S SPEŁNIA:

$$s''(x_0) = s''(x_n) = 0,$$

To s jest NATURALNA FUNKCJA SKLEJANA 3-GO STOPNIA.

Wyznaczanie funkcji sklejanej 3-go stopnia:

KROKI:
1. OBLICZYĆ ILORAZY RÓŻNICOWE $d_k = f[x_{k-1}, x_k, x_{k+1}]$.

DLA $k = 1, \dots, n-1$, gdzie

$$f[x_{k-1}, x_k, x_{k+1}] = \frac{f[x_k, x_{k+1}] - f[x_{k-1}, x_k]}{x_{k+1} - x_{k-1}}$$

2. OBLICZYĆ $\lambda_k = \frac{h_k}{(h_k + h_{k+1})}$ DLA $k = 1, \dots, n-1$

3. WYZNACZYĆ M_k DLA $k = 1, \dots, n-1$ WZWIĄZUJĄC UKŁAD (METODĄ PRZEGNANIA, KTÓRĄ OMÓWIIMY PÓŹNIEJ).

$$\begin{bmatrix} 2 & 1-\lambda_1 & & & \\ \lambda_2 & 2 & 1-\lambda_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & \lambda_{n-2} & 2 & 1-\lambda_{n-2} \\ & & & \lambda_{n-1} & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} M_1 \\ M_2 \\ \vdots \\ M_{n-2} \\ M_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_{n-2} \\ d_n \end{bmatrix}$$

MACIERZ POWYŻSZEJ UKŁADU JEST DIAGONALNIE
SILNIE DOMINUJĄCA ($2 > |\lambda_k| + |1 - \lambda_k|$).
STĄD JEST NIEOSOBLIWA.

$$0 = \det(2 - \lambda)$$