

Linux Ortam DeęiŐkenleri

Linux'te ortam deęiŐkenleri, alıŐan iŐlemler ve sistemler iin bilgileri saklayan deęiŐkenlerdir. Sistem ve kullanıcı yapılandırmasını belirler. Bu bilgiler arasında kullanıcı bilgileri, dosya yolları ve sistem ayarları bulunur. Ortam deęiŐkenleri, uygulamaların ve betiklerin alıŐması iin gerekli olan yapılandırma bilgilerini tutar ve kolay eriŐebilmeye olanak saęlar. Sistem üzerinde tanımlı olan tüm deęiŐkenleri grmek iin “printenv”, “env” komutları kullanılır. Tanımlı bir ortam deęiŐkenini kaldırmak iin ise “unset” kullanılır.

1.1.Temel Ortam DeęiŐkenleri

- 1- PATH:** Sistemdeki yrtlebilir dosyaların bulunduęu dizinleri ierir. Kullanıcılar bir komut alıŐtırdıęında, sistem bu dizinlerde arama yaparak ilgili komut dosyasını bulur ve alıŐtırır. rneęin, /usr/bin:/bin:/usr/local/bin şeklinde tanımlanmıŐ bir PATH deęiŐkeni, kullanıcının /usr/bin, /bin ve /usr/local/bin dizinlerindeki komutları doęrudan alıŐtırmasına olanak tanır.
- 2- HOME:** HOME ortam deęiŐkeni, kullanıcının ana dizinini belirtir. Kullanıcılar bir komut istemi atıklarında, varsayılan olarak bu dizine gnderilirler. /home/kullanici_adı şeklinde tanımlanmıŐ bir HOME deęiŐkeni, kullanıcının ana dizinini belirtir.
- 3- USER:** Anlık oturumdaki kullanıcının adını belirtir. Bu genellikle kullanıcı adı ile aynıdır. Oturumda bulunan kullanıcının adını belirtir.
- 4- SHELL:** Kullanıcının varsayılan kabuęunu (shell) belirtir. Kabuk, kullanıcının komutları girmesine ve iŐletmesine olanak tanıyan bir arayzdr. Kullanıcının varsayılan ve kullanılan kabuęu belirtir.
- 5- LANG:** Sistemin dil ayarlarını belirtir. Kullanılan dil ayarlarını ve uygulamaların dilini belirleyen deęiŐkendir.

1.2.İleri Dzey Ortam DeęiŐkenleri

Linux sistemlerinde daha karmaŐık yapılandırmalar ve zelleŐtirmeler iin kullanılır ve sistem davranıŐını daha ayrıntılı bir őekilde kontrol etmeyi saęlar.

- 1- DISPLAY:** Ekran numarasını belirtir. Grafik arabirimlerin (GUI) hangi ekran zerinde grntleneceęini belirler. :0 veya localhost:0 şeklinde bir DISPLAY deęiŐkeni ilk ekranı belirtir.

2- TMPDIR: TMPDIR ortam değişkeni, geçici dosyaların oluşturulacağı dizini belirtir.

Bu dizin, geçici dosyaların depolandığı ve işlendiği bir konum olabilir.

Örnek Kullanım: Örneğin, /tmp veya /var/tmp şeklinde tanımlanmış bir TMPDIR değişkeni, geçici dosyaların depolandığı dizini belirtir.

3- PS1: PS1 kabuk istemindeki komut istemini (prompt) yapılandırır. Bu değişken, kullanıcının komut istemi görünümünü özelleştirmesine olanak tanır.

Örnek Kullanım: Örneğin, \u@\h:\w\$ şeklinde bir PS1 değişkeni, kullanıcının komut istemini kullanıcı adı, ana bilgisayar adı ve mevcut dizin gibi bilgilerle özelleştirir.

4- LD_LIBRARY_PATH: Dinamik olarak yüklenecek kitaplıkların aranacağı dizinleri belirtir. Bu değişken, uygulamaların çalışma zamanında hangi kitaplıkları kullanacağını belirler.

Örnek Kullanım: Örneğin, /usr/local/lib:/usr/lib şeklinde tanımlanmış bir LD_LIBRARY_PATH değişkeni, uygulamaların /usr/local/lib ve /usr/lib dizinlerindeki kitaplıkları aramasını sağlar.

5- TZ: Sistem saat dilimini belirtir. Bu değişken, zamanın nasıl gösterileceğini ve saat dilimine göre saatlerin nasıl ayarlanacağını belirler. Europe/Istanbul şeklinde bir TZ değişkeni İstanbul saat dilimini belirtir.

1.3.Özelleştirilmiş Ortam Değişkenleri

Kendi oluşturduğumuz değişkenleri temsil eder. Sistem üzerinde kendimiz ve/veya user spesifik olarak belirtilmiş değişkenlerdir. Manuel olarak kullanıcı tarafından oluşturulmuş değişkenlerdir.

Geçici bir ortam değişkeni ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz.

“export VARIABLE_NAME = value”

“export SSALCI = “HelloWorld””

\$\$SSALCI çağırıldığında HelloWorld değeri gelecektir.

Kalıcı bir ortam değişkeni ayarlamak istersek aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz.

Kullanıcı için aşağıdaki dosyalara ekleme yapabilirsiniz.

~/.bashrc

~/.bash_profile

Sistem için aşağıdaki dosyalara ekleme yapabilirsiniz.

/etc/profile.d

/etc/bashrc