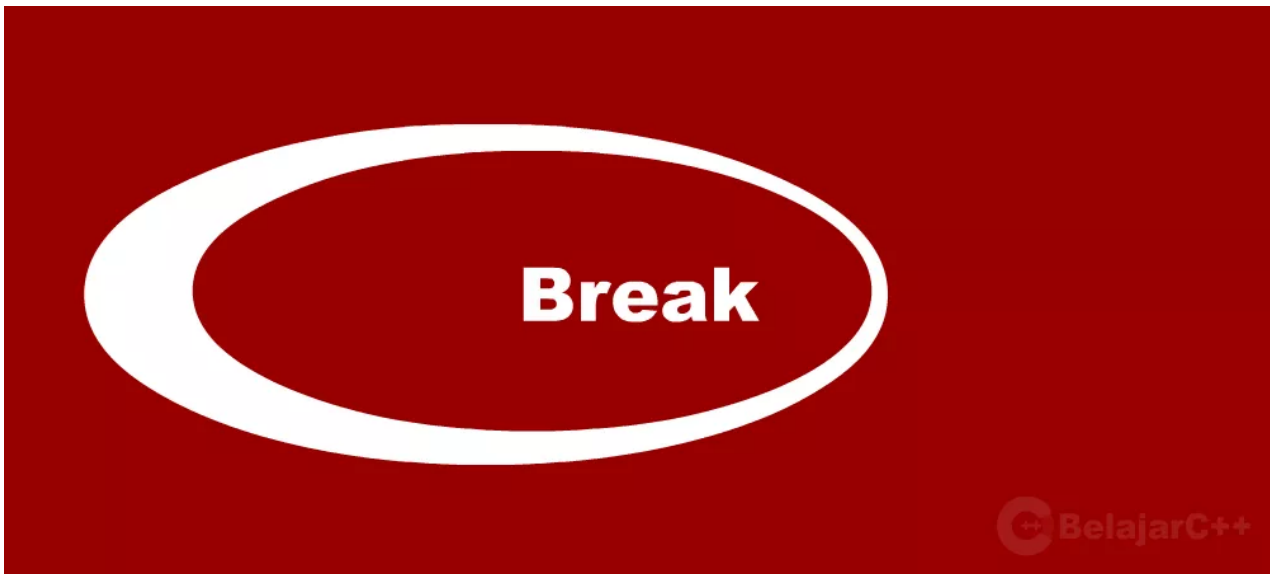


[Home](#) / [Tutorial](#) / [C++](#) / [Pernyataan Break](#)

Pernyataan Break

Posted on Januari 23, 2018 | Last Modified Januari 23, 2018



Pernyataan BREAK adalah pernyataan lompatan yang dapat mengendalikan aliran pengeksekusian CPU. BREAK merupakan keyword berfungsi untuk membuat CPU melompat keluar dari pernyataan pengulangan atau pernyataan SWITCH. Dan BREAK hanya dapat digunakan dalam pernyataan pengulangan dan pernyataan SWITCH.

Bentuk Penulisan :

```
break;
```

Break lebih tepatnya digunakan untuk menghentikan suatu pernyataan pengulangan atau pernyataan SWITCH. Ketika CPU bertemu dengan pernyataan break di dalam suatu pernyataan pengulangan atau SWITCH CPU akan langsung berhenti untuk mengeksekusi Pernyataan pengulangan tersebut dan kembali ke baris eksekusi di luar dan di bawah dari keseluruhan pernyataan tersebut.

Break sangat berguna untuk menghentikan pernyataan pengulangan, berdasarkan kondisi apa yang diinginkan. Break dapat meningkatkan keamanan dan mengatasi masalah pada program, sebagai contoh adalah terjadinya pengulangan tak diinginkan oleh programmer atau pengguna, maka break dapat menghentikanya.

Contoh Program :

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    int jumlah=0;
    cout<<"Jumlah : ";cin>>jumlah;
    for(int i = 1; i<=jumlah; i++){
        if (i > 50) break;
        cout<<i<<endl;
    }
    return 0;
}
```

Di atas adalah contoh program penggunaan BREAK pada pernyataan pengulangan for, BREAK juga bisa digunakan pada pernyataan pengulangan lainnya. pada program di atas, Program meminta pengguna untuk memberikan angka sebagai jumlah pengulangan. Dan di dalam pernyataan pengulangan terdapat pernyataan BREAK yang berada pada pernyataan penyeleksian if. Break pada program di atas untuk memberikan batas berapa jumlah minimal pengulangan harus terjadi.

Jika pembaca mengikuti pembelajaran pada belajarcpp.com. jika anda ingat bahwa pernyataan BREAK juga digunakan pada pernyataan SWITCH dan juga memiliki fungsi yang sama yaitu untuk menghentikan pengekseskuan pernyataan switch.

Untuk pernyataan penyeleksian BREAK hanya dapat digunakan pada pernyataan penyeleksian SWITCH.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    int jumlah=0;
    cout<<"Jumlah : ";cin>>jumlah;
    switch(jumlah){
    case 1 :
        cout<<"Nomer tersedia.";
        break ;
    case 2:
        cout<<"Nomer tersedia.";
        break;
    default :
        cout<<"Nomer tidak tersedia.";
        break;
    }


    return 0;
}
```


Dengan pernyataan BREAK pada pernyataan SWITCH berfungsi untuk menghentikan pernyataan SWITCH setelah CPU menyelesaikan mengeksekusi pernyataan sebagai perintah pada label case tertentu. Jika tidak menggunakan pernyataan BREAK maka akan mengeksekusi apapun pada baris selanjutnya meskipun pernyataan sebagai perintah termasuk dalam label case lain.

Jika anda sudah bisa menggunakan pernyataan BREAK dimohon anda bisa memanfaatkan pernyataan BREAK dengan bijaksana dan Efisien. Jika tidak, anda bisa membuat suatu program memiliki aliran yang sulit untuk dimengerti.

 Share

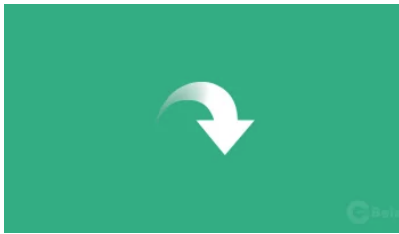
 Tweet

 Share

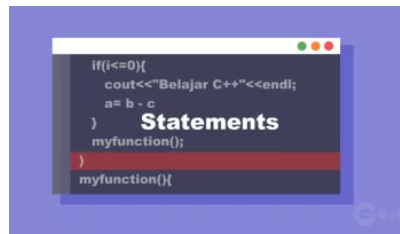
 Pin

 Share

Terkait



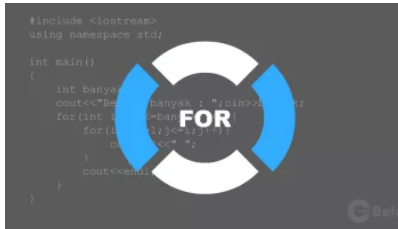
Pernyataan Lompatan
Januari 23, 2018
dalam "C++"



Pernyataan dan Kontrol Aliran
Januari 23, 2018
dalam "C++"



Pernyataan Continue
Januari 23, 2018
dalam "C++"



Pernyataan For
Januari 23, 2018
dalam "C++"



Pernyataan Switch
Januari 23, 2018
dalam "C++"



Pernyataan IF
Januari 23, 2018
dalam "C++"