NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ

(Của Người hướng dẫn)

Đồng ý/Không đồng ý cho sinh viên bảo vệ trước hội đồng chấm đồ án tốt nghiệp?.
, ngày tháng năm 20
CIÁO VIỆN HƯỚNG ĐẪN

(ký, họ tên)

NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ

(Của giáo viên phản biện)

	•••••			
			••••••	
			••••••	
Điểm:	(bằng chữ:)		
$\mathbf{\hat{D}ong}\ \mathbf{\hat{y}}/\mathbf{Khong}\ \mathbf{\hat{d}ong}\ \mathbf{\hat{y}}\ \mathbf{cho}\ \mathbf{sinh}$	viên bảo vệ trư	ớc hội đồng chấm	đồ án tốt	nghiệp?.
		, ngày	tháng	năm 20
		GIÁO VIÊN PH	IẢN BIỆN	Ŋ

(ký, họ tên)

LỜI NÓI ĐẦU

Ngày nay việc kinh doanh chung của các công ty là làm sao có thể bán được nhiều mặt hàng, quan hệ với nhiều đối tác và có nhiều khách hàng biết đến và mua sản phẩm của mình. Trong những năm qua, bên cạnh sự phát triển của môi trường giao tiếp thông tin, nhu cầu sử dụng các thiết bị điện tử và internet đã tăng cao, tạo nên một thị trường trên mạng sôi động không kém thực tế.

Thương mại điện tử là một hình thức mua bán và trao đổi thông tin qua internet. Công ty, doanh nghiệp có thể giới thiệu tất cả sản phẩm của mình bằng hình ảnh và thông tin trên trang web để khách hàng có thể xem, than khảo và lựa chọn. Đây là hình thức kinh doanh tiện lợi, dễ dàng và đặc biệt đang phát triển, sẽ có cơ hội thuận lợi lớn cho các công ty, doanh nghiệp đang trên đường phát triển tạo nên thành công và danh tiếng cho mình.

Trong bất cứ lĩnh vực nào, thương mại điện tử cũng có lợi thế. Nó không những làm giảm thời gian mà còn làm giảm chi phí cho mọi vấn đề giao dịch của con người. Việc kinh doanh qua mạng không chỉ đáp ứng nhu cầu của con người mà còn giúp cho người sử dụng so sánh giá ở nhiều nơi để mua những mặt hàng tốt, giá hợp lý. Với những kiến thức đã học và thời gian thực tế, em đã lựa chọn đề tài "**Xây dựng website** bán hàng điên thoại trưc tuyến".

Em xin cảm ơn cô giáo Bùi Thị Như đã hướng dẫn, chỉ dạy tận tình để đồ án tốt nghiệp của em được hoàn thành.

Em xin chân thành cảm ơn!

MỤC LỤC

CHU	JONG	1	1
KHĀ	ÃO SÁ	Γ HIỆN TRẠNG	1
1.1.	Giới t	hiệu chung	1
1.2.	Mô tả	hoạt động của cửa hàng.	1
	1.2.1.	Ban điều hành	1
	1.2.2.	Bộ phận bán hàng	2
	1.2.3.	Bộ phận quản trị	2
1.3.	Yêu c	ầu của hệ thống bán hàng qua mạng	2
	1.3.1.	Nhu cầu người sử dụng	2
	1.3.2.	Với người quản trị	3
CHU	JONG	2	4
PHÂ	N TÍC	H THIẾT KẾ HỆ THỐNG	4
2.1.	Sơ đồ p	phân cấp chức năng	4
2.2.	Biều đ	tồ luồng dữ liệu ngữ cảnh	6
2.3.	Biều đ	tồ luồng dữ liệu mức đỉnh.	7
2.4.	Biểu đ	tồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh	8
	2.4.1.	Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản trị"	8
	2.4.2.	Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý sản phẩm"	10
	2.4.3.	Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý hóa đơn"	12
	2.4.4.	Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý tin tức và góp ý"	14
	2.4.5.	Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Tìm kiếm"	14
	2.4.6.	Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Thống kê"	16
CHU	JONG	3	18
TÌM	HIỀU	NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH PHP VÀ MYSQL	18
3.1.	Ngôn	ngữ PHP	18
3.1.1	. Kić	ều dữ liệu trong PHP	19
3.1.2	2. Bié	èn	19
3.1.2	2. Cá	c câu lệnh điều khiển	20
3.2.	Hệ qu	ån trị CSDL MySQL	27
	3.2.1.	Khái niệm	27

	3.2.2.	Ưu điểm của MySQL	27
	3.3.3.	Đặc điểm của MySQL	27
	3.3.4.	Cú pháp cơ bản của MySQL	27
CHU	JONG	4	29
THI	ÉT KÉ	CƠ SỞ DỮ LIỆU	29
4.1.	Mô hì	ình thực thể liên kết	29
4.2.	Các b	ảng cơ sở dữ liệu	30
	4.2.1.	Nhà sản xuất	30
	4.2.2.	Danh mục	30
	4.2.3.	Sản phẩm	31
	4.2.4.	Hỗ trợ	32
	4.2.5.	Hóa đơn	32
	4.2.6.	Chi tiết hóa đơn	33
	4.2.7.	Người dùng	33
	4.2.8.	Tin tức	34
СН	JONG	5	35
THI	ÉT KÉ	GIAO DIỆN	35
5.1.	Giao	diện trang chủ	35
	5.1.1.	Giao diện trang index	35
	5.1.2.	Giao diện giới thiệu	36
	5.1.3.	Giao diện tin tức	37
	5.1.4.	Giao diện góp ý	37
	5.1.5.	Giao diện đăng nhập Admin	38
	5.1.6.	Giao diện giỏ hàng	38
5.2.	Giao	diện quản trị	39
	5.2.1.	Giao diện trang chủ quản trị	39
	5.2.2.	Giao diện quản lý sản phẩm	40
	5.2.3.	Giao diện quản lý hóa đơn	41
	5.2.4.	Giao diện quản lý người dùng	41
	5.2.5.	Giao diện quản lý hỗ trợ	42
KÉT	LUẬI	N	43
PHĻ	J LŲC		44
TÀI	LIỆU '	THAM KHẢO	56

DANH MỤC CÁC BẢNG, HÌNH

DANH MỤC HÌNH

Hình 2.1. Sơ đồ phân cấp chức năng.	4		
Hình 2.2. Biều đồ luồng dữ liệu ngữ cảnh	6		
Hình 2.3. Biều đồ luồng dữ liệu mức đỉnh.	7		
Hình 2.4. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản trị".	8		
Hình 2.5. Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý sản phẩm"	10		
Hình 2.6. Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý hóa đơn"	12		
Hình 2.7. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý tin tức và góp ý"	14		
Hình 2.8. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Tìm kiếm"	14		
Hình 2.9. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Thống kê".	16		
Hình 4.1. Giao diện trang index.	35		
Hình 4.2. Giao diện giới thiệu	36		
Hình 4.3. Giao diện tin tức	37		
Hình 4.4. Giao diện góp ý.	37		
Hình 4.5. Giao diện đăng nhập Admin	38		
Hình 4.6. Giao diện giỏ hàng.	38		
Hình 4.7. Giao diện quản trị Admin	39		
Hình 4.8. Giao diện quản lý sản phẩm	40		
Hình 4.9. Giao diện quản lý hóa đơn	41		
Hình 4.10. Giao diện quản lý người dùng.	41		
Hình 4.11. Giao diện quản lý góp ý	42		
DANH MỤC BẨNG			
Bảng 4.1. Bảng nhà cung cấp	30		
Bảng 4.2. Bảng danh mục	30		
Bảng 4.3. Bảng sản phẩm	31		
Bảng 4.4. Bảng hỗ trợ	32		
Bảng 4.5. Bảng hóa đơn	32		
Bảng 4.6. Bảng chi tiết hóa đơn	33		
Bảng 4.7. Bảng người dùng	33		
Bảng 4.8. Bảng tin tức	34		

CHƯƠNG 1 KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG

1.1. Giới thiệu chung.

Hiện nay với sự phát triển không ngừng của công nghệ thì nhu cầu của con người ngày càng tăng. Trên thị trường hiện nay một phương tiện thông tin đã trở nên quen thuộc với chúng ta đó là điện thoại. Chỉ với một vài thao tác bạn đã có thể kết nối tới bạn bè, người thân của mình trên khắp đất nước. Không những nó là một phương tiện liên lạc mà còn đóng góp quan trọng trong các công việc làm ăn của các doanh nhân. Còn đối với giới trẻ thì điện thoại di động đã dần trở thành một thứ đồ trang sức.

Thanhdat.com là một trong những website đặc thù áp dụng công nghệ thông tin vào hoạt động bán điện thoại qua mạng và sau này sẽ có xu hướng mở rộng. Và là một cửa hàng chuyên nhập điện thoại di động từ các công ty phân phối nổi tiếng như Nokia, Samsung, Motorola, Sony,... để bán lẻ lại cho người tiêu dùng. Việc giao dịch với khách hàng chủ yếu diễn ra trên website.

Mục tiêu xây dựng trang web này nhắm giúp cho khách hàng có thể mua hàng trực tiếp từ xa thông qua mạng internet. Khách hàng ở nhà hay tại cửa hàng vẫn có thể dễ dàng tham khảo thông tin sản phẩm mình tìm, so sánh giá cả các mặt hàng và lựa chọn cho mình loại sản phẩm phù hợp nhu cầu của mình, giúp công việc mua sắm một cách nhanh chóng, tiện lợi, tiết kiệm thời gian, đáp ứng được nhu cầu thực tế. Hệ thống tìm kiếm dễ dàng, giao diện thân thiện. Chỉ cần đăng nhập vào hệ thống với tài khoản đã có hay chỉ cần vài thao tác đăng kí đơn giản là khách hàng có thể tự do chọn mua và tạo đơn đặt hàng tại hệ thống.

1.2. Mô tả hoạt động của cửa hàng.

1.2.1. Ban điều hành

- Quản lý và phân phối hoạt động của cửa hàng.
- Quyết định giá chính thức cho từng mặt hàng.

1.2.2. Bộ phận bán hàng

- Bán hàng qua mạng là một hình thức mới mà người mua hàng phải tự thao tác thông qua từng bước để có thể mua được hàng.
- Các sản phẩm được sắp xếp, phân chia theo nhiều chủng loại hàng hóa và có nhiều mặt hàng khác nhau để giúp cho người dùng dễ sử dụng, giúp cho người quản trị dễ thay thế, thêm bớt sản phẩm của mình. Trong cách này, người dùng chỉ cần chọn một sản phẩm nào từ trong danh sách của từng loại sản phẩm thì những thông tin về loại sản phẩm đó sẽ hiện lên theo tên hàng hóa, hình ảnh, giá bán và nhưng mô tả ngắn về loại thiết bị đó, bên cạnh là trang liên kết để thêm sản phẩm vào trong giỏ mua hàng.
- Giỏ hàng chứa các thông tin lẫn số lượng hàng hóa người dùng mua và có thể được cập nhật vào trong giỏ.
- Khi khách hành muốn đặt hàng thì hệ thống hiển thị trang xác lập đơn đặt hàng cùng với thông tin về khách hàng và hàng hóa.

1.2.3. Bộ phận quản trị

Công việc của bộ phận này là thực hiện các nhiệm vụ quản trị mạng, quản lý thông tin của khách hàng, cập nhật thông tin của sản phẩm,... đảm bảo cơ sở dữ liệu luôn được cập nhật nhanh chóng.

1.3. Yêu cầu của hệ thống bán hàng qua mạng.

1.3.1. Nhu cầu người sử dụng.

- Nhu cầu của khách hàng khi truy cập vào trang web là tìm kiếm các sản phẩm. Do đó yêu cầu của chương trình là phải đáp ứng được những nhu cầu đó, sao cho khách hàng có thể tìm kiếm nhanh chóng và hiệu quả các loại sản phẩm mà ho muốn và cần mua.
- Chương trình phải có tính đa dạng và hấp dẫn nhằm thu hút sự quan tâm của nhiều người về công ty mình.
- Trang web phải dễ hiểu, giao diện phải dễ dùng, hấp dẫn và quan trọng là làm sao cho khách thấy những thông tin cần tìm cũng như thông tin liên quan.
- Điều quan trọng trong mua bán qua mạng là phải đảm bảo an toàn tuyệt đối những thông tin liên quan đến người dùng trong quá trình đặt mua hay thanh toán cũng được đảm bảo hàng được chuyển giao đúng nơi, đúng lúc.

1.3.2. Với người quản trị.

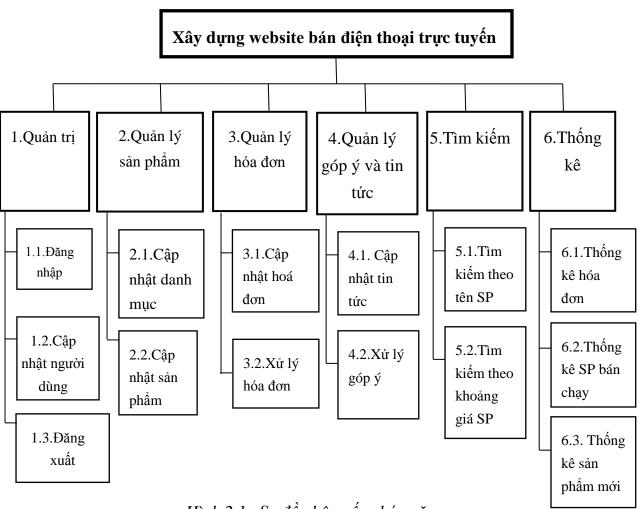
Trang web đòi hỏi người quản trị phải thường xuyên theo dõi các thông tin về hàng hóa, xử lý đúng yêu cầu, đúng chức năng do mình nhập vào và thao tác dễ dàng với công việc quản lý dữ liệu:

- Được phép chỉnh sửa, xóa những thông tin sai, không phù hợp.
- Theo dõi quá trình mua bán.
- Theo dõi thông tin khách hàng nhập vào khi mua hàng, phải đảm bảo tính an toàn, bảo mật, chính xác.
- Theo dõi, xử lý các đơn đặt hàng và cập nhật các thông tin liên quan đến đơn đặt hàng của khách.
- Có thể xóa tất cả các cơ sở dữ liệu sau một thời gian xác định.

CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. Sơ đồ phân cấp chức năng.

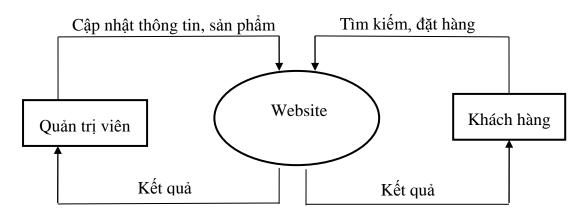
Sau khi khảo sát thì em đã đưa ra được biểu đồ phân cấp chức năng như sau:



Hình 2.1. Sơ đồ phân cấp chức năng.

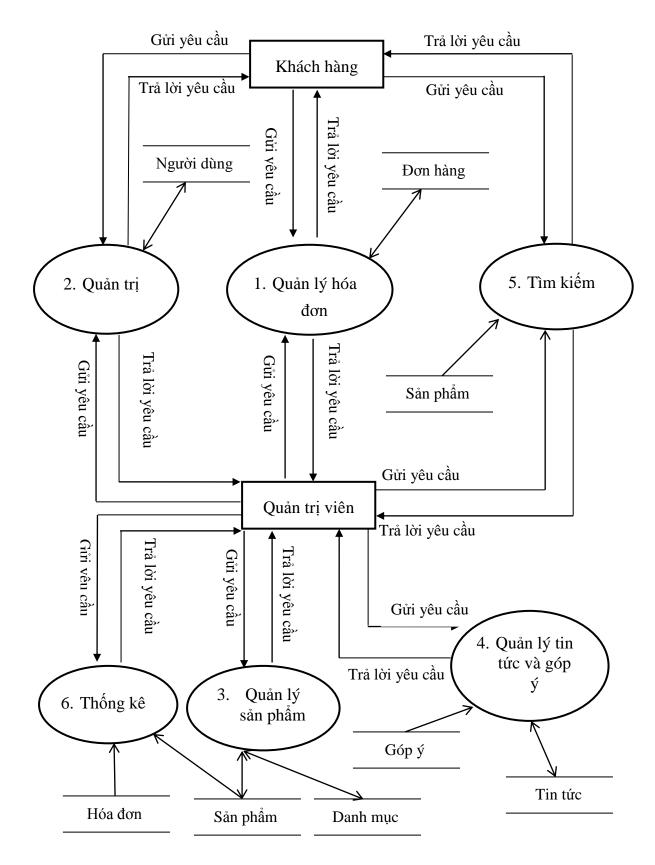
- Chức năng quản trị: Thực hiện chức năng quản trị hệ thống website.
 - + Đăng nhập: Cho phép quản trị và người dùng đăng nhập.
 - + Cập nhật người dùng: Cho phép quản trị sửa, xóa, phân quyền người dùng trong website.
- Chức năng quản lý sản phẩm: Thực hiện chức năng quản lý sản phẩm.
 - + Cập nhật danh mục: Cho phép quản trị viên thêm, sửa, xóa danh mục.
 - + Cập nhật sản phẩm: Cho phép quản trị viên thêm, sửa, xóa sản phẩm
- **Chức năng quản lý hóa đơn:** Thực hiên chức năng quản lý các đơn đặt hàng, xử lý và giao hàng khi khách hàng thanh toán.
 - + Cập nhật hóa đơn: Mội số hóa đơn bị lỗi hoặc hóa đơn rác sẽ được xóa bỏ.
 - + Xử lý hóa đơn: Kiểm tra đơn hàng nếu thông tin chính xác thì giao hàng, còn không thì báo cho khách hàng đó.
- **Chức năng quản lý góp ý và tin tức:** Thực hiện chức năng quản lý ý kiến của khách hàng và tin tức.
 - + Cập nhật tin tức: Quản trị viện có thể thêm, sửa, xóa tin tức.
 - + Xử lý ý kiến: Một số ý kiến rác sẽ được quản trị viện xóa bỏ.
- **Chức năng tìm kiếm:** Cho phép khách hàng tìm kiếm nhanh sản phẩm mình cần tìm.
 - + Tìm kiếm theo tên sản phẩm: Cho phép khách hàng tìm kiếm sản phẩm theo tên.
 - + Tìm kiếm theo khoảng giá sản phẩm: Cho phép khách hàng tìm kiếm sản phẩm theo 1 khoảng giá nào đó.
- Chức năng thống kê: Đưa ra các thông tin về sản phẩm bán chạy, sản phẩm mới và đơn hàng.
 - + Thống kê sản phẩm bán chạy: Đưa ra thông tin các sản phẩm bán được nhiều nhất.
 - + Thống kê đơn đặt hàng: Đưa ra thông tin đơn hàng và chi tiết.
 - + Thống kê sản phẩm mới: Đưa ra thông tin những sản phẩm mới nhập về.

2.2. Biểu đồ luồng dữ liệu ngữ cảnh.



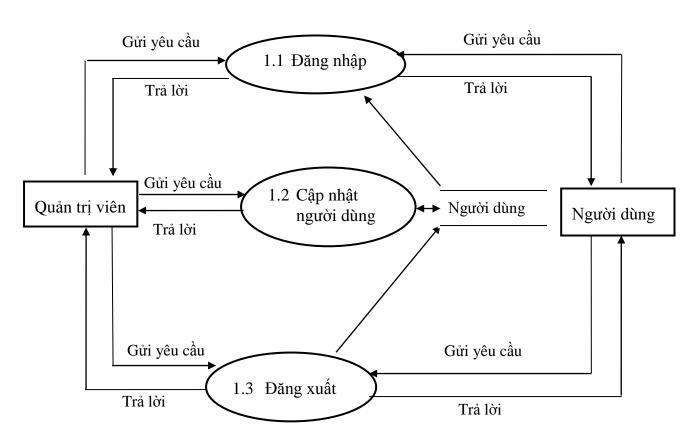
Hình 2.2. Biều đồ luồng dữ liệu ngữ cảnh.

2.3. Biểu đồ luồng dữ liệu mức đỉnh.



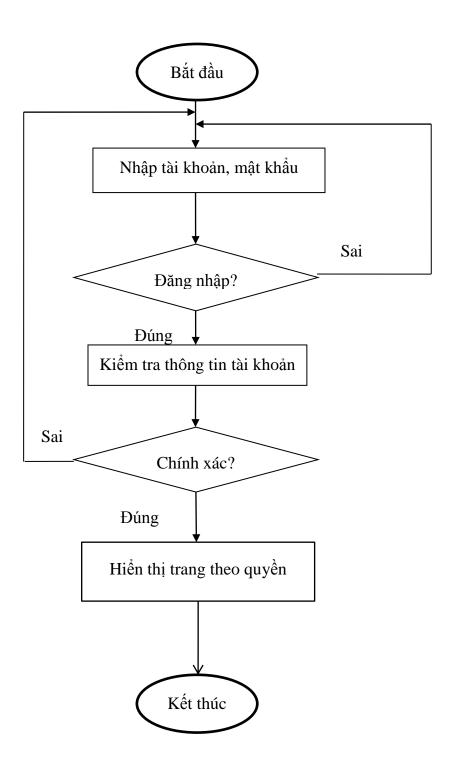
Hình 2.3. Biều đồ luồng dữ liệu mức đỉnh.

- 2.4. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh.
- 2.4.1. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản trị".

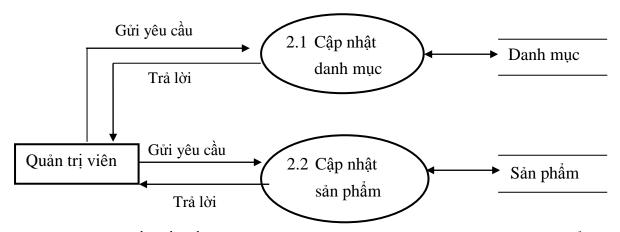


Hình 2.4. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản trị".

Thuật toán đặc tả chức năng đăng nhập

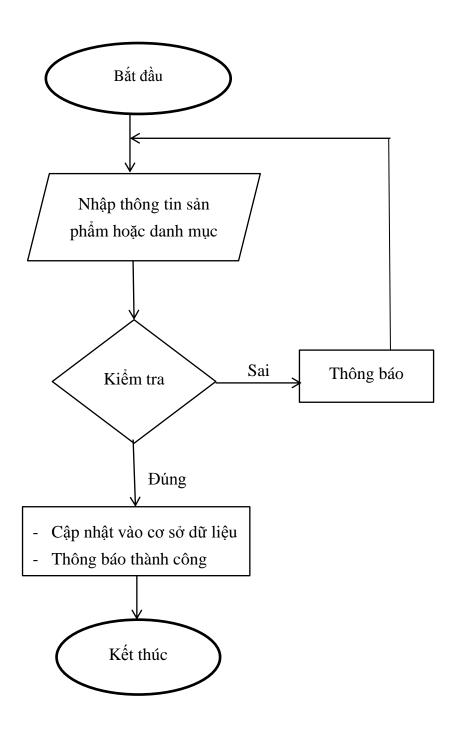


2.4.2. Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý sản phẩm".

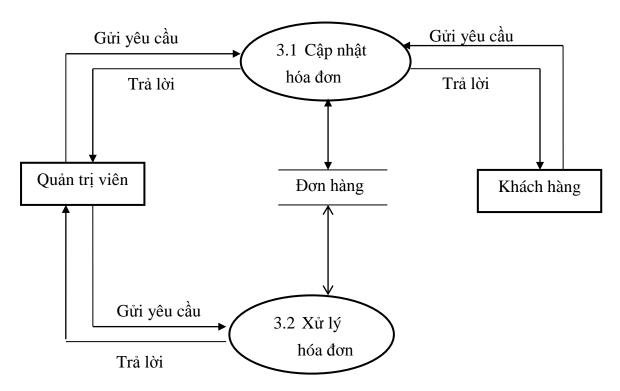


Hình 2.5. Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý sản phẩm".

Lưu đồ thuật toán đặc tả chức năng quản lý sản phẩm

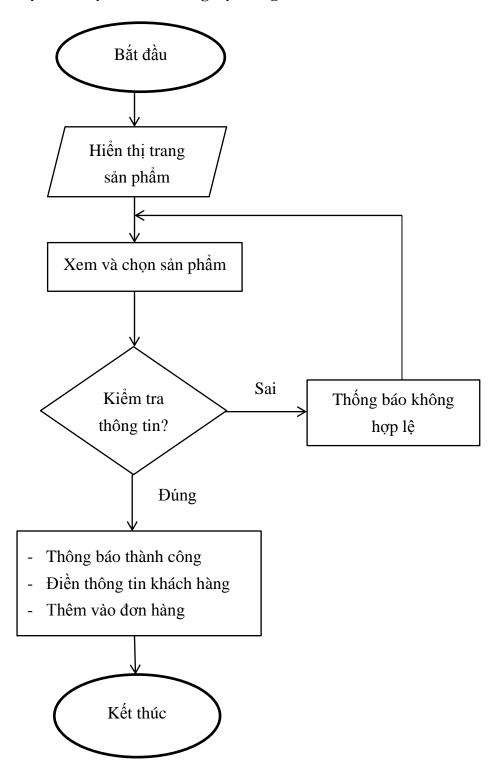


2.4.3. Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý hóa đơn".

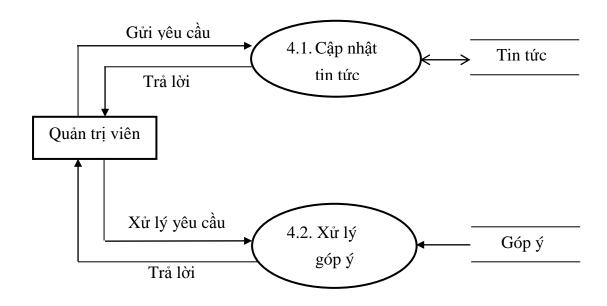


Hình 2.6. Biều đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý hóa đơn".

Lưu đồ thuật toán đặc tả chức năng đặt hàng

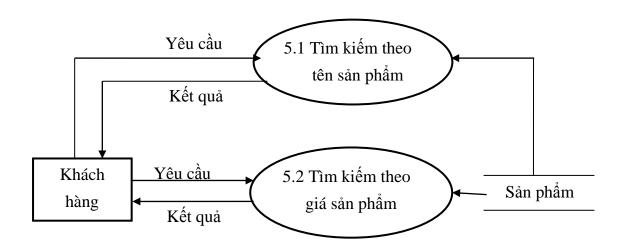


2.4.4. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý tin tức và góp ý".



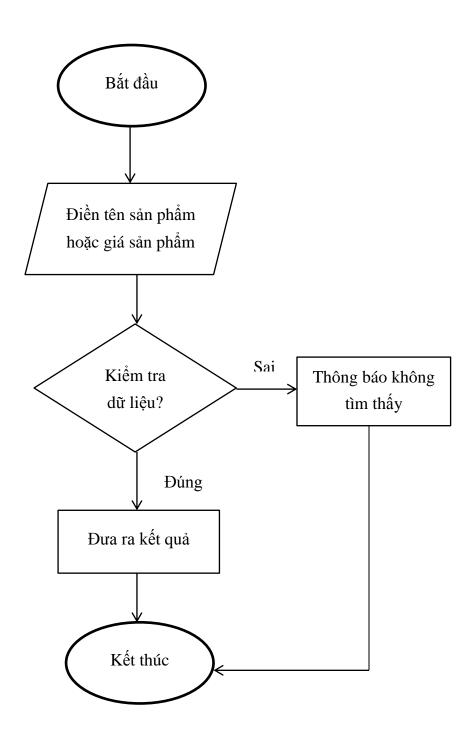
Hình 2.7. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Quản lý tin tức và góp ý".

2.4.5. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Tìm kiếm".

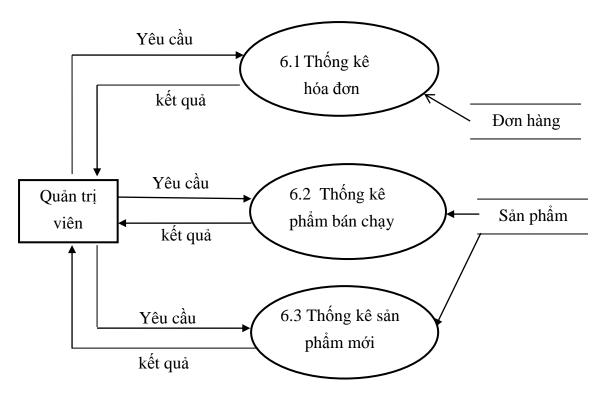


Hình 2.8. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Tìm kiếm".

Lưu đồ thuật toán đặc tả chức năng tìm kiếm

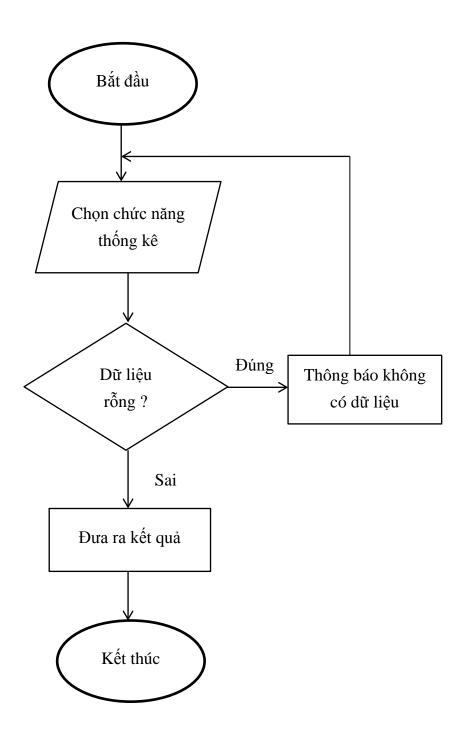


2.4.6. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Thống kê".



Hình 2.9. Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh chức năng "Thống kê".

Lưu đồ thuật toán đặc tả chức năng thống kê



CHUONG 3

TÌM HIỂU NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH PHP VÀ MYSQL

3.1. Ngôn ngữ PHP

PHP (Personal Home Page hay PHP Hypertext Preprocessor) được giới thiệu năm 1994 bởi R. Lerdoft, như một bộ sưu tập của ngôn ngữ chưa chặt chế dựa vào Perl và các công cụ của trang chủ. Vì quá trình xử lý dựa trên máy chủ nên các trang Web được viết bằng PHP sẽ để dàng hơn ở bất cứ hệ điều hành nào. Nói một cách ngắn gọn: PHP là một ngôn ngữ lập trình kiểu script, chạy trên Server và trả về mã HTML cho trình duyệt. Xu hướng sử dụng PHP trong việc thiết kế Web đang ngày càng phát triển trong giai đoạn hiện nay. PHP là một ngôn ngữ lập trình được kết nối chặt chẽ với máy chủ. Nói một cách đơn giản không theo thuật ngữ khoa học thì một quá trình xử lý PHP được thực hiện trên máy chủ (Windowns hoặc Unix). Khi một trang Web muốn dùng PHP thì phải đáp ứng được tất cả các quá trình xử lý thông tin trong trang Web đó, sau đó đưa ra kết quả như ngôn ngữ HTML. Vì quá trình xử lý này diễn ra trên máy chủ nên trang Web được viết bằng PHP sẽ dễ nhìn hơn ở bất kì hê điều hành nào.

Cũng giống như hầu hết các ngôn ngữ lập trình khác, PHP có thể nối trực tiếp với HTML. Mã PHP tách biệt với HTML bằng các thực thể đầu và cuối. Khi một tài liệu được đưa ra phân tích, quá trình xử lý PHP chỉ được thực hiện ở những điểm quan trọng, rồi sau đó đưa ra kết quả.

Mã PHP được đặt trong một kiểu tag đặc biệt cho phép ta có thể vào hoặc ra khỏi chế độ PHP, cú pháp của PHP cơ bản cũng giống như một số ngôn ngữ lập trình khác, đặc biệt là C và Perl.

Ví du

```
<?php // bắt đầu php
echo "Hello World";
?> //kết thúc php
```

3.1.1. Kiểu dữ liệu trong PHP

- PHP hỗ trợ tám kiểu dữ liệu.
- Bốn kiểu thông thường là: boolean, integer, floating-point number(float), string.
- Hai kiểu phức tạp là: mảng(array) và đối tượng (object).
- Hai kiểu đặc biệt : resource và NULL.
- Loại dữ liệu của biến thông thường không được gán bởi người lập trình mà được quyết định tại thời gian chạy của PHP, phụ thuộc vào ngữ cảnh mà biến được dùng.

3.1.2. Biến

Các biến được sử dụng để lưu trữ một giá trị, như văn bản, chuỗi ký tự, số điện thoại hoặc mảng (arrays).

- Khi một biến được đặt, nó có thể được sử dụng hơn và hơn nữa trong tập lệnh của bạn.
- Tất cả các biến trong PHP bắt đầu bằng một biểu tượng \$
- Đúng cách để thiết lập một biến trong PHP:

- Mới lập trình PHP thường quên ký hiệu \$ vào đầu của biến. Trong trường hợp đó, nó sẽ không làm việc.
- Hãy thử tạo ra một biến với một chuỗi ký tự, và một biến với một số:

- PHP là một ngôn ngữ không phức tạp và nhiều thủ tục
- Trong PHP một biến hiện không cần phải được công bố trước khi được thiết lập.
- Trong ví dụ trên, bạn thấy rằng bạn không cần phải thông báo cho PHP có kiểu dữ liệu biến được.
- PHP sẽ tự động chuyển biến cho đúng kiểu dữ liệu, tùy thuộc vào cách thức chúng được thiết lập.

- Trong một ngôn ngữ lập trình mạnh mẽ, bạn cần phải khai báo (xác định) các loại và tên của biến trước khi sử dụng nó.
- Trong PHP biến tuyên bố là tự động khi bạn sử dụng nó.
- Nội quy tên biến
 - + Một tên biến phải bắt đầu bằng một ký tự hoặc một underscore "_"
 - Một tên biến chỉ có thể chứa các ký tự chữ-số ký tự và dưới (az, AZ, 0-9, và
 _)
 - + Một tên biến không chứa các khoảng trắng. Nếu một tên biến là nhiều hơn một từ, nó phải được tách biệt với underscore (\$ my_string), hoặc với chữ viết hoa (\$myString)

- Câu lệnh IF

```
If(expression)
Câu lệnh
```

- Câu lệnh ELSE

```
If(exp) {
Câu lệnh
} else {
Câu lệnh
}
```

- Câu lệnh ELSEIF

```
If(exp){
Câu lệnh
}Elseif(exp){
Câu lệnh
}Elseif(exp){
...
}Else{
Câu lệnh
}
```

- Câu lệnh Switch

- + Sử dụng câu lệnh switch để lựa chọn một trong nhiều khối mã sẽ được thi hành.
- + Cú pháp

Đây là cách thức hoạt động: Trước tiên, có một biểu ngữ n (thường biến),đc đánh giá một lần. Giá trị của biểu ngữ sau đó sẽ so sánh với các giá trị mỗi trường hợp. Nếu đúng, các khối mã liên kết với các trường hợp đó sẽ được thực hiện. Sử dụng break để ngăn chặn các mã tự động chạy các trường hợp tiếp theo. Câu lệnh mặc định được sử dụng nếu không có kết quả đúng được tìm thấy.

```
switch (n)
{
    case label1:
    code to be executed if n=label1;
    break;
    case label2:
    code to be executed if n=label2;
    break;
    default:
    code to be executed if n is different from both label1 and label2;
}
```

```
< html>
< body>
<?php
switch (\$x)
case 1:
echo "Number 1";
break;
case 2:
echo "Number 2";
break;
case 3:
echo "Number 3";
break;
default:
echo "No number between 1 and
3";
?>
</body>
</html>
```

- Vòng lập while

Trong khi vòng lặp while thi hành khối mã lệnh khi điều kiện còn đúng.

Câu lệnh như sau:

```
while (điều kiện)
{
code để thi hành;
}
```

Ví dụ:

Ví dụ dưới đây định nghĩa là một vòng lặp bắt đầu với i=1. Các vòng lặp sẽ tiếp tục chạy khi nó ít hơn, hoặc bằng 5. i sẽ tăng 1 mỗi lần chạy vòng lặp:

<*html>*

```
body>
    <?php
$i=1;
while($i<=5)
{
    echo "The number is ". $i . "<br/>";
$i++;
}
?>
</body>
</html>
```

Mã lập trình trên sẽ đưa ra là:

The number is 1

The number is 2

The number is 3

The number is 4

The number is 5

- Vòng lặp do ... while

Vòng lặp do...while sẽ luôn luôn thực thiệ khối mã lệnh sau đó kiểm tra điều kiện và lặp lại vòng lặp khi điều kiện đúng.

Cú pháp:

```
do
{
mã để thi hành câu lệnh;
}
while (điều kiện);
```

- Vòng lặp for
 - + Vòng lặp for sử dụng khi bạn biết rõ bao nhiều lần sẽ được lặp.
 - + Cú pháp

```
for (init; condition; increment)
{
  code to be executed;
}
```

+ Ví dụ

Ví dụ sau định ghĩa 1 vòng lặp bắt đầu với i = 1. Vòng lặp sẽ tiếp tục thực hiên khi i nhỏ hơn hoặc = 5. Nó sẽ tăng thêm 1 sau mỗi vòng lặp.

```
<html>
  <body>
  <?php
  for ($i=1; $i<=5; $i++)
  {
    echo "The number is ". $i. "<br/>";
  }
  ?>
  </body>
  </html>
```

Đưa ra:

The number is 1

The number is 2

The number is 3

The number is 4

The number is 5

- Mång trong PHP

- + Mảng để lưu trữ bộ các giá trị, bằng cách ấy cho phép bạn nhóm các biến vô hướng lại.
- + Sau khi chúng ta có mảng, chúng ta có thể làm nhiều thứ hữu ích với nó. Ví dụ như sort(),...
- + Các giá trị lưu trữ trong một mảng gọi là các phần tử. Mỗi phần tử mảng có một index kết hợp (hay key) được sử dụng để truy nhập phần tử mảng. Mảng trong phần lớn các ngôn ngữ lập trình có các chỉ số bắt đầu từ 0 hay 1. PHP cũng như vậy. PHP còn cung cấp mảng kết hợp, mảng kết hợp có thể có mọi thứ giống mảng chỉ số, nhưng thường sử dụng chuỗi

3.2. Hệ quản trị CSDL MySQL

3.2.1. Khái niệm

- MySQL là một phần mềm quản trị CSDL mã nguồn mở, miễn phí nằm trong nhóm LAMP (Linux - Apache -MySQL - PHP).

3.2.2. Ưu điểm của MySQL

- Tính linh hoạt.
- Tính thực thi cao.
- Có thể dụng ngay.
- Hỗ trợ giao dịch mạnh.
- Nơi lưu trữ web và dữ liệu tin cậy.
- Chế độ bảo mật dữ liệu mạnh.
- Sự phát triển ứng dụng hỗn hợp.
- Dễ dàng quản lý.
- Mã nguồn mở tự do 24/7.
- Tổng chi phi thấp

3.3.3. Đặc điểm của MySQL.

- MySQL là một phần mềm quản trị CSDL dạng server-based (gần tương đương với SQL Server của Microsoft).
- MySQL quản lý dữ liệu thông qua các CSDL, mỗi CSDL có thể có nhiều bảng quan hệ chứa dữ liệu.
- MySQL có cơ chế phân quyền người sử dụng riêng, mỗi người dùng có thể được quản lý một hoặc nhiều CSDL khác nhau, mỗi người dùng có một tên truy cập (user name) và mật khẩu tương ứng để truy xuất đến CSDL.

3.3.4. Cú pháp cơ bản của MySQL

- Create MySQL Table

CREATE TABLE user(

Id int(8) NOT NULL,

name varchar(10) NOT NULL,

PRIMARY KEY (id)

UNIQUE(id));

- Add/delete/update table

INSERT INTO user VALUES ('dung','007')

DELETE FROM user WHERE id='007'

UPDATE user SET name='dung' WHERE id='007'

- Query Datasabe

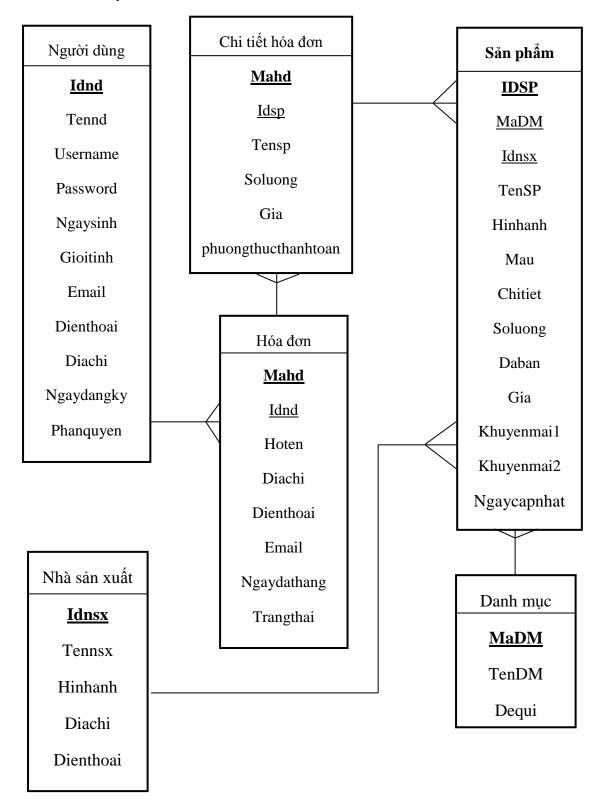
SELECT *FROM user

SELECT * FROM user WHERE name =""

SELECT DISTINCT name FROM user

CHƯƠNG 4 THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

4.1. Mô hình thực thể liên kết.



4.2. Các bảng cơ sở dữ liệu.

4.2.1. Nhà sản xuất

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>Idnsx</u>	int	Khóa chính
Tennsx	Varchar(255)	
Hinhanh	Varchar(255)	
Diachi	Varchar(255)	
Dienthoai	Int	

Bảng 4.1. Bảng nhà sản xuất

4.2.2. Danh mục

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>Madm</u>	int	Khóa chính
Tendm	Varchar(50)	
Dequi	Int	

Bảng 4.2. Bảng danh mục

4.2.3. Sản phẩm

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>Idsp</u>	int	Khóa chính
<u>Madm</u>	Varchar(10)	
<u>Idnsx</u>	int	
TenSP	Varchar(50)	
Hinhanh	Varchar(255)	
Mau	Varchar(20)	
Chitiet	Text	
soluong	Int	
daban	int	
gia	int	
Khuyenmai1	Int	
Khuyenmai2	Varchar(255)	
Ngaycapnhat	Date/Time	

Bảng 4.3. Bảng sản phẩm

4.2.4. Hỗ trợ

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>Idht</u>	int	Khóa chính
Chude	Varchar(255)	
Hoten	Varchar(50)	
Dienthoai	Int	
Email	Varchar(255)	
Noidung	Text	
Ngaydangtin	Date/time	

Bảng 4.4. Bảng hỗ trợ

4.2.5. Hóa đơn

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>MaHD</u>	int	Khóa chính
<u>Idnd</u>	int	
Hoten	Varchar(50)	
Diachi	Varchar(255)	
Dienthoai	Int	
Email	Varchar(255)	
Ngaymuahang	Date/time	
Trangthai	Int	

Bảng 4.5. Bảng hóa đơn

4.2.6. Chi tiết hóa đơn

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>MaHD</u>	int	Khóa chính
<u>Idsp</u>	int	
Tensp	Varchar(50)	
Soluong	Int	
Gia	Int	
Phuongthucthanhtoan	Int	

Bảng 4.6. Bảng chi tiết hóa đơn

4.2.7. Người dùng

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>Idnd</u>	Varchar(10)	Khóa chính
Tennd	Varchar(50)	
Username	Varchar(30)	
Password	Varchar(30)	
Ngaysinh	Date/time	
Gioitinh	Varchar(10)	
Email	Varchar(255)	
Dienthoai	Int	
Diachi	Varchar(255)	
Ngaydangky	Date/Time	
Phanquyen	int	

Bảng 4.7. Bảng người dùng

4.2.8. Tin tức

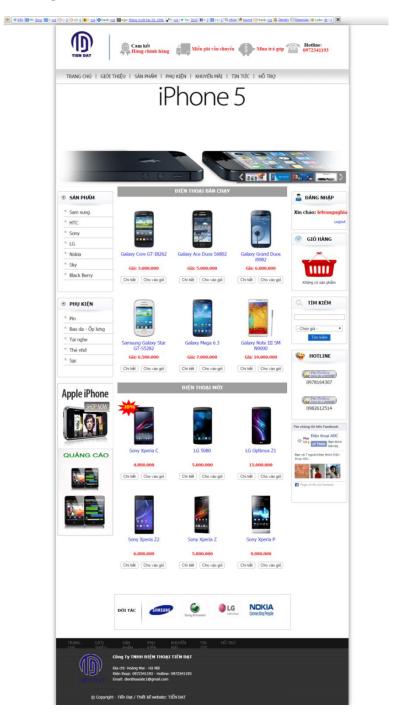
Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
<u>MaTT</u>	int	Khóa chính
TieuDe	Varchar(255)	
NDngan	Text	
Noidung	Text	
Hinhanh	Varchar(255)	
Ngaydangtin	Date/Time	
Tacgia	Varchar(50)	

Bảng 4.8. Bảng tin tức

CHƯƠNG 5 THIẾT KẾ GIAO DIỆN

5.1. Giao diện trang chủ.

5.1.1. Giao diện trang index

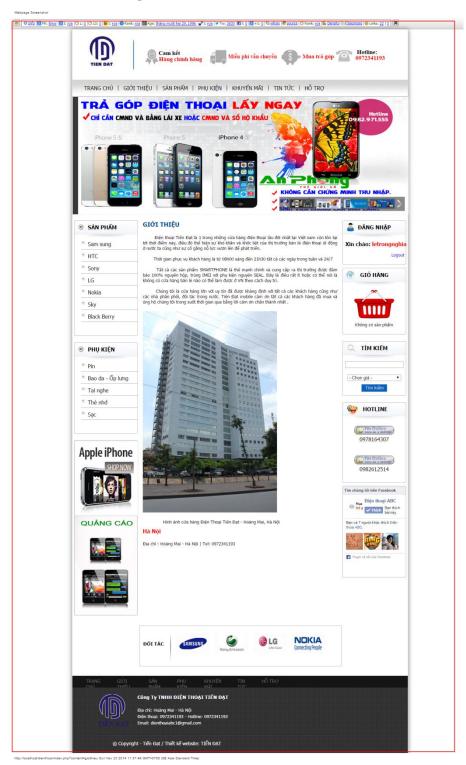


Hình 4.1. Giao diện trang index.

- Trang chủ là nơi tương tác giữa người dùng với website.

- Chứa các chức năng: đăng nhập, mua hàng, góp ý,...

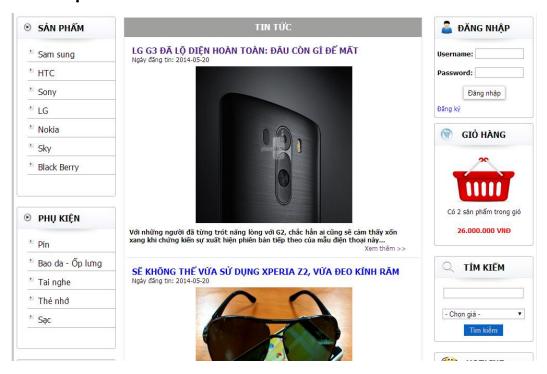
5.1.2. Giao diện giới thiệu



Hình 4.2. Giao diện giới thiệu

- Trang giới thiệu là để giúp ngươi dùng biết một ít thông tin về website.

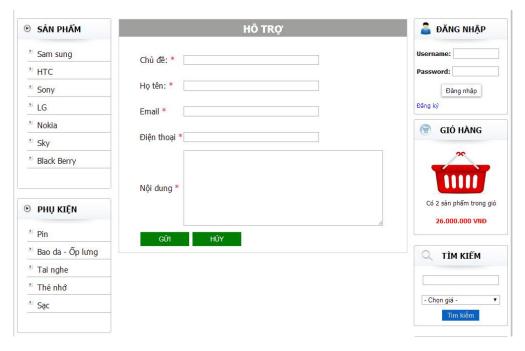
5.1.3. Giao diện tin tức



Hình 4.3. Giao diện tin tức

- Hiển thị những thông tin liên quan đến điện thoại.

5.1.4. Giao diện góp ý



Hình 4.4. Giao diện góp ý.

 Người dùng muốn góp ý hoặc muốn liên hệ với quản trị viên sẽ vào giao diện góp ý để gửi.

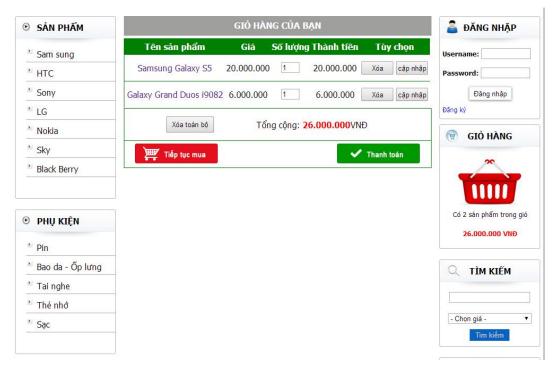
5.1.5. Giao diện đăng nhập Admin



Hình 4.5. Giao diện đăng nhập Admin

- Trang đăng nhập Admin để khi có người muốn vào trang quản lý thì cần phải đăng nhập mới quản lý được.

5.1.6. Giao diện giỏ hàng



Hình 4.6. Giao diện giỏ hàng

- Những sản phẩm khách hàng chọn mua sẽ được lưu tạm thời vào giỏ hàng.

- Khách hàng cũng có thể cập nhật số lượng sản phẩm hoặc xóa sản phẩm trong giỏ hàng nếu không mua đến.

5.2. Giao diện quản trị.

5.2.1. Giao diện trang chủ quản trị



Hình 4.7. Giao diện quản trị Admin

- Giao diện trang quản lý chứa các chức năng quản trị như: Quản lý sản phẩm, Quản lý danh mục, Quản lý hóa đơn,.....
- Hiển thị những đơn hàng chưa được xử lý.

5.2.2. Giao diện quản lý sản phẩm



Hình 4.8. Giao diện quản lý sản phẩm

- Các thông tin sản phẩm sẽ được Admin quản lý và có thể thêm, sửa, xóa sản phẩm.

5.2.3. Giao diện quản lý hóa đơn.



Hình 4.9. Giao diện quản lý hóa đơn.

- Khi khách hàng gửi đơn hàng thì nó sẽ được hiển thị và Admin sẽ xử lý đơn hàng này.

5.2.4. Giao diện quản lý người dùng.



Hình 4.10. Giao diện quản lý người dùng.

- Trang quản lý người dùng sẽ cho người quản lý sửa, xóa và phân quyền cho người dùng.

5.2.5. Giao diện quản lý hỗ trợ.



Hình 4.11. Giao diện quản lý góp ý.

 Trang quản lý hỗ trợ sẽ cho người quản lý xử lý những góp ý của người dùng gửi.

KÉT LUẬN

1. Những công việc làm được

- Đã phân tích được hiện trạng hệ thống để đưa ra được sơ đồ phân cấp các chức năng của hệ thống mới, đưa ra được các biểu đồ mức ngữ cảnh, mức đỉnh và mức dưới đỉnh để phục vụ cho quá trình xây dựng hệ thống mới của nhà hàng.
- Thiết kế được mô hình cơ sở dữ liệu cho website.
- Thiết kế giao diện website thân thiện, dễ sử dụng cho người dùng.

2. Hạn chế

- Do kinh nghiệm thực tế chưa có nhiều do vậy quá trình phân tích hệ thống cho website của nhà hàng còn nhiều chỗ chưa đúng với thực tế hay chưa đảm bảo tính đúng đắn. Vấn đề này em xin phép hoàn thiện thêm trong quá trình phát triển hệ thông sau đó.
- Giao diện trang web còn chưa được đẹp mắt.
- Ngôn ngữ và phần mềm soạn thảo là còn mới mẻ nên còn nhiều chức năng,chưa vận dụng và kiểm soát được.

3. Kết luận

- Với sự nỗ lực của bản thân và sự giúp đỡ, chỉ bảo tận tình của cô giáo hướng dẫn cuối cùng em cũng hoàn thành xong đề tài. Tuy vậy, Với những thuận lợi và khó khăn trong quá trình làm việc, bài làm về cơ bản đã hoàn thành nhưng không thể tránh khỏi sai sót.

PHŲ LŲC

1. Code trang "Trang giới thiệu".

```
<div id="gioithieu">
       <h3>GIÓI THIÊU</h3>
       <p>
              &nbsp &nbsp &nbsp &nbsp Điện thoại TIẾN ĐẠT là 1 trong những
công ty điện thoại lâu
              đời nhất tại Việt nam còn tồn tại tới thời điểm này, điều đó thể hiện sự
khó khăn và khốc liệt của thị trường
              bán lẻ điện thoại di động ở nước ta cũng như sự cố gắng nỗ lực vươn
lên để phát triển.
<br><br>
&nbsp &nbsp &nbsp Thời gian phục vụ khách hàng là từ 08h00 s
áng đến 21h30 tất cả các ngày trong tuần và 24/7<br>
&nbsp &nbsp &nbsp &nbsp Tất cả các sản phẩm SMARTPHONE là thế mạnh chính và
cung cấp ra thị trường được đảm bảo
100% nguyên hộp, trùng IMEI với phụ kiện nguyên SEAL.
Đây là điều rất ít hoặc có thể nói là không có công ty bán lẻ nào có thể làm được ở VN
theo cách duy trì. <br> <br/>br>>
&nbsp &nbsp &nbsp Chúng tôi là công ty lớn với uy tín đã được khảng định với
tất cả các khách hàng cũng như các nhà phân phối, đối tác trong nước.
Tiến Đạt mobile cám ơn tất cả các khách hàng đã mua và ủng hộ chúng tôi trong suốt
thời gian qua bằng lời cám ơn chân thành nhất.
       <img src="img/dienthoaitiendat.jpg" width="600" height=400">
       Hình ảnh trụ sở của Điện
Thoại Tiến Đạt – Hoàng Mai, Hà Nội
       <h4>Hà Nội</h4>
HC1:Hoàng Mai - Hà Nội | Tel: (04) 3750 1188
</div>
```

2. Code trang "Chi tiết sản phẩm".

```
<?php
       $stt=$_GET['stt'];
       $rows=mysql_query("select * from sanpham where stt=$stt");
       while ($row=mysql_fetch_array($rows))
?>
<div class="chitietsp">
<div class="chitietsp-in">
<div class="content">
<div class="anhsp">
<img src="img/uploads/<?php echo $row['hinhanh'] ?>" width="250" height="250"
/>
</div>
<div class="giasp">
 <?php echo $row['tensp'] ?>
<span><b>Giá: <font color="red"><?php echo
number_format(($row['gia']*((100-
$row['khuyenmai1'])/100)),0,",",".");?></b></font></span>
Tình trạng:
<?php
dem = row['soluong'] - row['daban'];
if(\$dem > 0)
echo "Còn hàng";
else
echo "Hết hàng";?>
```

```
<form action="index.php?content=cart&action=add&stt=<?php echo $row['stt'] ?>"
method="post">
<li>Số lượng mua : <input type="text" name="soluongmua" size="1" value="1"
/>
 < ?php if(\$dem <= 0)
echo "<a href='index.php?content=hethang'><button>Cho vào giỏ</button></a>";
else { ?>
<input type="submit" value="Cho vào giỏ" name="chovaogio" class="inputmuahang"</pre>
/>
<?php } ?>
</form>
</div></div>
<div class="tinhnang"><div class="tieudetinhnang">
<a href="#tab1">Tính năng</a>
<a href="#tab2">Bình luận </a></div></div><div id="tab1">
<?php echo $row['chitiet'] ?>
</div><div id="tab2"><div id="fb-root"></div>
<script>(function(d, s, id) {
var\ js,\ fjs = d.getElementsByTagName(s)[0]; if\ (d.getElementById(id))\ return;
js = d.createElement(s); js.id = id; js.src =
"//connect.facebook.net/vi_VN/all.js#xfbml=1";
fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);}(document, 'script', 'facebook-jssdk'));</script>
<div class="fb-comments" data-
href="https://www.facebook.com/pages/%C4%90i%E1%BB%87n-tho%E1%BA%A1i-
Th%C3%A0nh-%C4%90%E1%BA%A1t/609767402431528?ref=hl" data-width="560"
data-numposts="10" data-colorscheme="light"></div></div>
</div>
</div>
</div>
<?php } ?>
```

3. Code trang "Sản phẩm mới".

```
<div class="sanpham">
<h2>ĐIỆN THOẠI MỚI</h2>
<div class="sanphamcon">
<?php
$sql1="select * from sanpham inner join danhmuc on sanpham.madm = danhmuc.madm
where dequi=1 order by stt DESC limit 6";
$result1= mysql_query($sql1); ?>
<?php while ($row=mysql_fetch_array($result1)) { ?>
<div class="dienthoai">
<?php
if($row['khuyenmai1']>0) {
?> <div class="moi"><h3>
<?php echo $row['khuyenmai1']?>%</h3></div>
<?php } ?>
<h1><a href="#"><img src="img/uploads/<?php echo
$row['hinhanh'];?>"></a></h1>
<a href="#" ><?php echo $row['tensp'];?></a>
<h4><?php echo number_format(($row['gia']*((100-
$row['khuyenmai1'])/100)),0,",",".");?></h4>
<div class="button"><a href="index.php?content=chitietsp&stt=<?php echo"><a href="index.php?content=chitietsp&stt=<"index.php?content=chitietsp&stt=</a>
$row['stt'] ?>" class="chitiet"><button>Chi tiết</button></a>
</div><!-- End .button-->
</div><!-- End .dienthoai-->
<?php } ?>
</div><!-- End .sanphamcon-->
</div><!-- End .sanpham-->
```

4. Code trang "Sản phẩm bán chạy".

```
<div class="sanpham">
<h2>ĐIỆN THOẠI BÁN CHẠY</h2>
<div class="sanphamcon">
<?php
$sql1="select * from sanpham inner join danhmuc on sanpham.madm =
danhmuc.madm where dequi=1 order by daban DESC limit 6";
$result1= mysql_query($sql1);
?>
<?php while ($row=mysql_fetch_array($result1)) { ?>
<div class="dienthoai">
<?php if($row['khuyenmai1']>0) {
?>
<div class="moi"><h3>-<?php echo $row['khuyenmai1']?>%</h3></div>
<?php } ?>
<h1><a href="#"><img src="img/uploads/<?php echo $row['hinhanh'];?>">
</a></h1>
<a href="#" ><?php echo $row['tensp'];?></a>
<h4>Giá: <?php echo number_format(($row['gia']*((100-
$row['khuyenmai1'])/100)),0,",",".");?></h4>
<div class="button">
<a href="index.php?content=chitietsp&stt=<?php echo $row['stt'] ?>"
class="chitiet"><button>Chi tiết</button></a>
</div><!-- End .button-->
</div><!-- End .dienthoai-->
<?php } ?>
</div><!-- End .sanphamcon-->
</div><!-- End .sanpham-->
```

5. Code trang "Hiển thị sản phẩm theo danh mục sản phẩm".

```
if(isset($_GET['madm'])) {
$sql = "SELECT * FROM sanpham WHERE madm='{$_GET['madm']}'";
if(isset($GET['madm'])) {
$sql.="where madm="".$_GET['madm'].""";}
if(!isset($_GET['page'])){
$page = 1; } else {
$page = $_GET['page']; }
max_results = 12;
$from = (($page * $max_results) - $max_results);
$sql.= "LIMIT $from, $max_results";
$query=mysql_query($sql);
$total=mysql_num_rows($query);
if($total>0) { ?><div class="sanpham">
<?php
$sql1="select tendm from danhmuc where madm="{$_GET['madm']}'";
$query1=mysql_query($sql1);
$row=mysql_fetch_array($query1); ?>
<h2><?php echo $row['tendm']?></h2>
<div class="sanphamcon">
<?php while ($result=mysql_fetch_array($query)){ ?>
<div class="dienthoai">
<?php if($result['khuyenmai1']>0) { ?>
<div class="moi"><h3>-<?php echo $result['khuyenmai1']?>%</h3></div>
<?php } ?>
<a href="#"><img src="img/uploads/<?php echo $result['hinhanh'];?>"></a>
```

6. Code trang "Đăng ký người dùng".

```
<form action="update_dangky.php" method="post" name="frm" onsubmit="return</pre>
dangky()">
<div class="dangky"><h2>Đăng ký</h2>
Tên đăng nhập <font color="red">*</font> <td
class="input"> <input type="text" name="user" size="40">
class="input"><input type="text" name="tennd" size="40">
Mật khẩu <font color="red">*</font> <input
type="password" name="pass" size="40" >
class="input"><input type="password" name="pass1" size="40">
Ngày sinh class="input"><input type="date"</td>
name="ngaysinh">
Giới tính class="input"><select name="gioitinh"><
<option value="">-Chon giới tính-</option><option value="nam">Nam</option>
<option value="nu">N\tilde{u}</option></select></td></tr>
Email <font color="red">*</font> class="input"><input</td>
type="text" name="email" size="40">
Diện thoại <font color="red">*</font> class="input"><input
type="text" name="dienthoai" size="40">
Dia chi class="input"><textarea</td>
name="diachi"></textarea>
<button type="submit" name="submit">Đăng ký</button>
<button type="reset">Hůy</button>
</div></form>
```

7. Code trang "Đăng nhập".

```
<div class="center1">
<h4>ĐĂNG NHẬP</h4>
<?php if(isset( $_SESSION['username'])) { ?>
<div id="dangnhap-in">
<span id="xinchao">
Xin chào: <span> <?php echo $_SESSION['username'] ?> </span> 
<span id="logout"><a href="logout.php">Logout</a></span>
</div><!-- End .dangnhap-in-->
<?php }
Else { ?>
<div id="dangnhap-in">
<form action="dangnhap.php" method="post">
<span>
Username: <input type="text" size="10" name="user"> <br/>der>
Password: <input type="password" size="10" name="pass"> <br>
</span>
<a href="index.php?content=dangnhap">
<button name="login">Đăng nhập</button></a><br
</form>
<ul>
<a href="index.php?content=dangky">Đăng ký</a>
</div><!-- End .dangnhap-in-->
<?php } ?>
</div><!-- End .center1-->
```

8. Code trang "Góp ý".

```
<form action="insert_hotro.php" method="post" name="frm" onsubmit="return</pre>
kiemtra()">
<div id="hotro"><h3>HÕ TRQ</h3>
<tr>
Chủ đề: <font color="red">*</font> 
<input type="text" name="chude" size="40">
<tr>
Họ tên: <font color="red">*</font> 
<input type="text" name="hoten" size="40">
<tr>
Email <font color="red">*</font> 
<input type="text" name="email" size="40">
<tr>
Diện thoại <font color="red">*</font> 
<input type="text" name="dienthoai" size="40">
<tr>
Nội dung <font color="red">*</font> 
<textarea name="noidung"></textarea>
<tr>
<input type="submit" name="submit" value="GÜI">
<input type="reset" value="HÛY">
</div>
</form>
```

9. Code trang "Tìm kiếm".

```
<div id="timkiem">
<div class="center1"><h4>TÌM KIÉM </h4>
<div id="select">
<form action="index.php?content=timkiem" method="post">
<input type="text" name="timkiem"/>
<div id="select2">
<select name="gia">
<option value="0"> - Chọn giá - </option>
<option value="1"> < 1.000.000</option>
<option value="2">1.000.000 - 3.000.000</option>
<option value="3">3.000.000 - 5.000.000</option>
<option value="4">5.000.000 - 8.000.000</option>
<option value="5">8.000.000 - 10.000.000</option>
<option value="6"> > 10.000.000</option>
</select>
<input type="submit" name="btntk" value="Tîm kiếm" />
</form>
</div><!-- End .select2-->
</div><!-- End .select-->
</div><!-- End .center1-->
</div><!-- End .timkiem-->
```

10. Code trang "Xem giỏ hàng".

```
<div class="cart">
<h3>Giỏ hàng của bạn</h3>
<?php
  if(isset($_SESSION['cart']))
  $count=count($_SESSION['cart']);
  else $count=0;
  $tongtien=0;
  if(\$count==0)
  echo "Giỏ hàng của bạn chưa có sản phẩm nào";
 else {
?>
<b>Tên sản phẩm</b>
<b>Giá</b><b>Số lượng</b>
<b>Thành tiền</b><b>Tùy chọn</b>
<?php
$sql ="select * from sanpham where stt in(";
   foreach($_SESSION['cart'] as $stt => $soluong)
      {if($soluong>0)
        $sql .= $stt.","; }
      if (substr($sql,-1,1)==','){
        \$sql = substr(\$sql,0,-1); \}
   $sql .=' )order by stt DESC';
   $rows=mysql_query($sql);
while ($row=mysql_fetch_array($rows))
{
?>
```

```
<form action="index.php?content=cart&action=update&stt=<?php echo $row['stt']?>"
method="POST" name="update">
<td>
<a href="index.php?content=chitietsp&stt=<?php echo $row['stt']</pre>
?>"><?php echo $row['tensp']?></a>
<?php echo number_format(($row['gia']*((100-
$row['khuyenmai1'])/100)),0,",",".");?>
<input type="text" name="sl" value="<?php echo $_SESSION['cart'][$row['stt']]
?>" style="width:30px;"/>
<?php echo number_format(($row['gia']*((100-
$row['khuyenmai1'])/100))*$_$ESSION['cart'][$row['stt']],0,",",".") ?>
<pclass="xoa"><input type="submit" name="huy" value="Xóa"/>
<input type="submit" class="submit" value="cập nhập" name="submit"/>
</form>
<?php $tongtien+=$_SESSION['cart'][$row['stt']]*($row['gia']*((100-
$row['khuyenmai1'])/100)); ?>
<?php} ?>
<div class="xoatoanbo">
<a href="index.php?content=cart&action=xoa"><button>Xóa toàn bộ</button></a>
Tổng cộng: <span><?php echo number_format($tongtien,0,",",".")</p>
?></span>VNĐ
</div>
<div class="tieptucmuahang">
<a href="index.php">Tiếp tục mua hàng </a><p
class="thanhtoancon">
<a href="index.php?content=cart&action=check">Thanh toán</a></div>
<?php}?></div>
```

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- 1. **Phạm Hữu Khang**, 'Giáo trình nhập môn PHP và MySQL Xây dựng ứng dụng web (tủ sách dễ học)', Nhà xuất bản Phương Đông, chủ biên : Phạm Hữu Khang, Hoàng Đức Hải.
- 2. **Đoàn Thiện Ngân**, 'Xây dựng web bằng PHP và MySQL', Nhà xuất bản Phương Đông, chủ biên : Đoàn Thiện Ngân, Phương Lan.
- 3. **Thạc Bình Cường**, 'Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin', Nhà xuất bản khoa học và kỹ thuật, 2002.
- 4. www.qhonline.info/forum/
- 5. www.phpbasic.com/
- 6. www.sinhvienit.net/