$\mathsf{GraphDraw}$

Ročníková práce

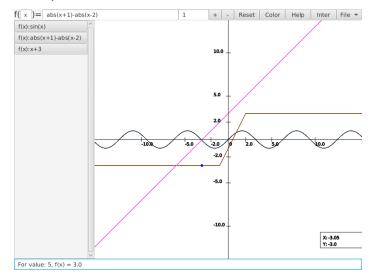
Havránek Kryštof 1.E Gymnázium, Praha 6, Arabská 14 28. května 2019

Úvod

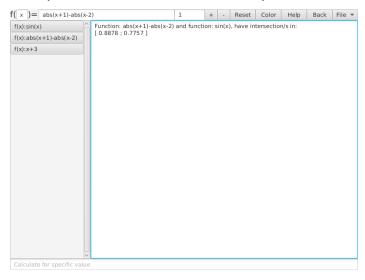
- Uživatelsky přívětivou aplikaci pro zobrazování grafů matematických funkcí
- Zdrojový kód na GitHubu pod licencí WTFPL
- Cíle práce
 - Schopnost zobrazit grafy
 - Možnost přiblížení a další operace
 - Export a import z/do JSON
 - Později: hledání průsečíků

- Java + knihovna JavaFX
- Knihovna JSON
- IDE NetBeans
- VCS GitHub

Uživatelské prostředí a ovládání – hlavní scéna



Uživatelské prostředí a ovládání – mód průsečíků



Uživatelské prostředí a ovládání – Ukázka

Ukázka aplikace

Backend

Struktura souborů
GraphDraw
extstyle ext
- FXMLDocumentController.java
GraphGraw.java
$_$ ParsedExpression.java
PosfixExpressionClac
OperatorStack.java
PostFixExpressionCalc.java
Precedence.java

Backend – JSON

Příklad JSON souboru

Postfixový kalkulátor

- Pro počítače se jedná o superiorní matematický zápis
- Jednoduchý výpočet pomocí zásobníku
- Převedení do postfixového Shunting Yard
- Kontrola uživatelova vstupu kontrolní výpočty...
- Metoda na zjištění Průsečíků dvou funkcí Bisection Method
- Problém s funkcemi jako je tan()

Postfixový zápis

$$(6+x)*(x/3) = 6, x, +, x, 3, /, *$$

$$max(sin(x)*3, 1.5) = x, sin, 3, *, 1.5, max$$

$$abs(abs(x+1) - abs(x-2)) = x, 1, +, abs, x, 2, -, abs, -, abs$$

Možná vylepšení

- Metoda na hledání průsečíků je neefektivní
- Kontrola uživatelova vstupu
- Mód průsečíků zobrazí průsečíky na plátně
- Funkce tan a další podobné
- GUI → TUI