



### PERTEMUAN 4

### SISTEM INFORMASI MANUFAKTUR & PEMASARAN



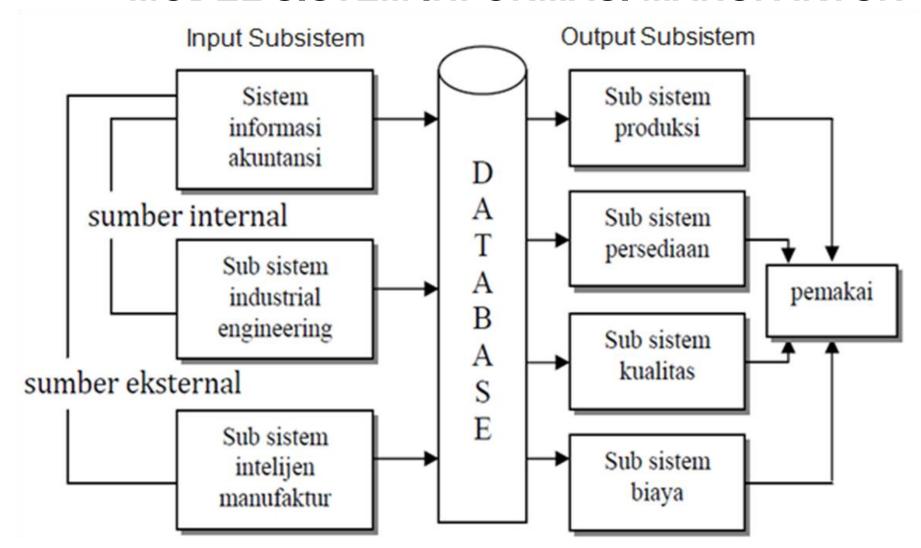
Merupakan sistem yang digunakan untuk mendukung fungsi produksi yang mencakup seluruh kegiatan yang terkait dengan perencanaan dan pengendalian proses untuk memproduksi barang atau jasa



### SISTEM INFORMASI MANUFAKTUR



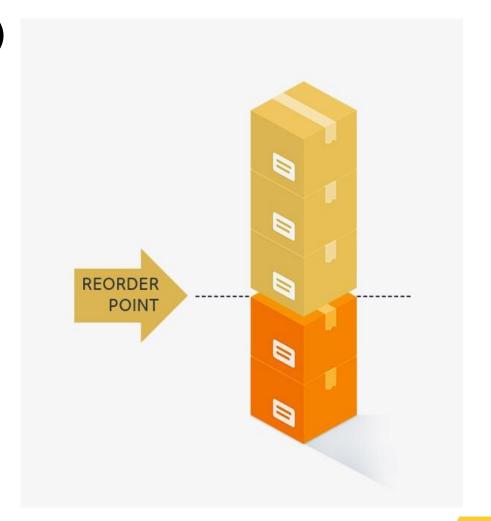
#### MODEL SISTEM INFORMASI MANUFAKTUR





### 1.ROP (Reorder Point)

Suatu sistem
yang
mendasarkan
keputusan
pembelian
berdasarkan titik
pemesanan
kembali





### 2. MRP (Material Requirements Planning)

Suatu sistem yang dapat dipakai untuk merencanakan kebutuhan berbagai bahan baku yang diperlukan dalam proses produksi



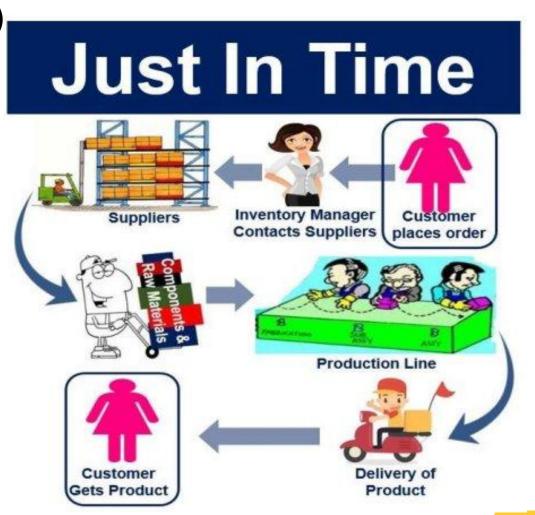
### 3. MRP II (Material Resources Planning)

Suatu sistem yang memadukan MRP dengan penjadwalan produksi dan operasi pada bengkel kerja. Sistem ini hanya untuk memperkerjakan mesin secara efektif



4. JIT (Just In Time)

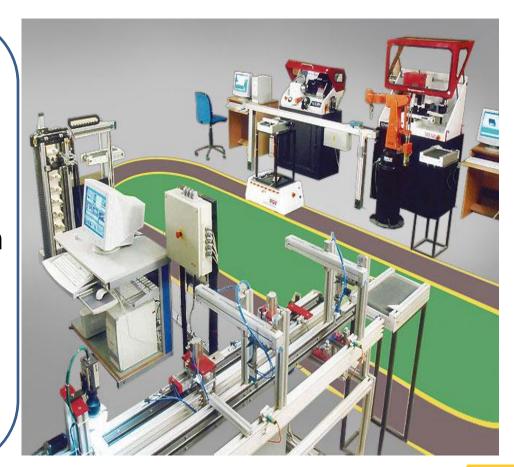
suatu pendekatan yang menjaga arus bahan baku melalui pabrik agar selalu dalam keadaan minimum dengan mengatur bahan baku tiba di bengkel kerja pada saat diperlukan atau tepat pada waktu nya





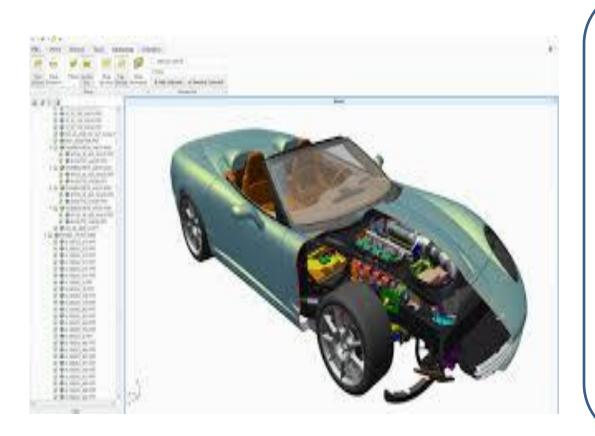
### 4. CIM (Computer Integrated Manufacturing)

suatu sistem yang menggabungkan berbagai teknik untuk menciptakan proses manufaktur yang luwes, cepat, dan menghasilkan produk yang berkualitas tinggi dan efisien. CIM menggabungkan robotika, CAM kontrol mesin





### 1. CAD (Computer Aided Design)

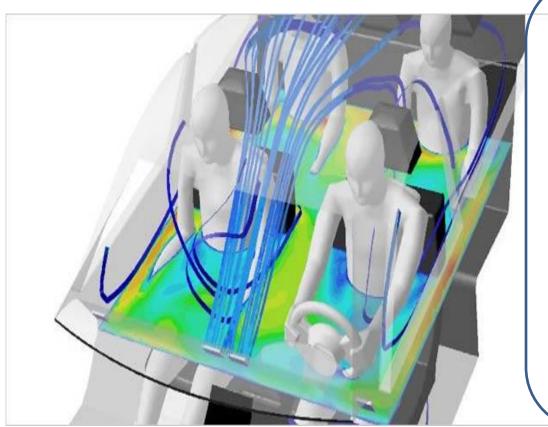


Sistem yang menggunakan komputer untuk merancang suatu produk manufaktur (mobil, kapal, pesawat terbang, dsb)

# UNIVERSITAS

## Penggunaan Komputer sebagai bagian dari Sistem Produksi Fisik

### 2. CAE (Computer Aided Engineering)



Sistem yang dirancang untuk menganalisa karakteristik dari suatu desain dan dipakai untuk mensimulasikan kinerja produk yang berbeda-beda untuk mengurangi pembuatan prototipe



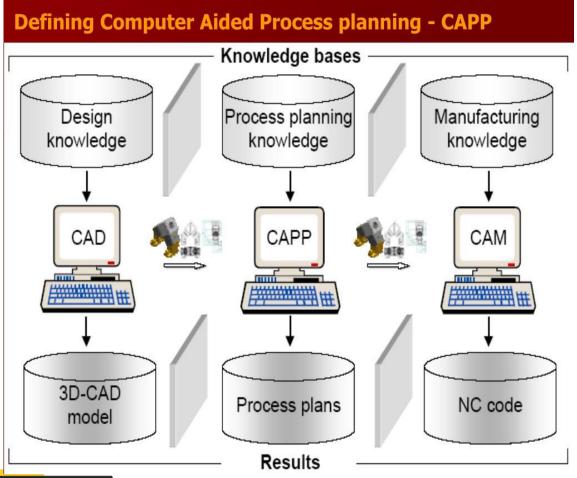
### 3. CAM (Computer Aided Manufacturing)



Sistem berbasis komputer yang digunakan untuk mengontrol suatu proses produksi



4. CAPP (Computer Aided Proses Planning)



Sistem yang digunakan untuk merencanakan urutan proses untuk memproduksi atau merakit suatu komponen



#### 5. Robotik



melibatkan
pengguna robot
industrial,alat yang
secara otomatis
melaksanakan
tugas tertentu
dalam proses
manufaktur.



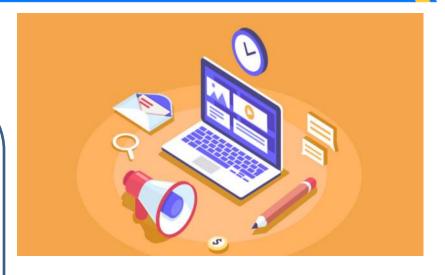
### Sistem Informasi Pemasaran





Pemasaran adalah kegiatan perorangan dan organisasi yang memudahkan dan mempercepat hubungan pertukaran dalam lingkungan yang dinamis melalui penciptaan, pendistribusian, promosi dan penentuan harga barang, jasa dan gagasan





Sistem Informasi
Pemasaran merupakan
sistem informasi yang
menyediakan informasi
untuk memecahkan
masalah pemasaran
perusahaan







### Informasi Pemasaran

produk yang dijual dan produkproduk kompetitor cara, media dan waktu promosi yang dilakukan

lokasi atau tempat menjual produk harga produk, termasuk harga dari kompetitor



#### **Penelitian Pemasaran**

Melakukan penelitian khusus mengenai operasi pemasaran untuk tujuan mempelajari kebutuhan konsumen dan meningkatkan efisiensi pemasaran





#### Pengumpulan Data

#### A. Data Primer

Adalah data yang dikumpulkan oleh pihak perusahaan.

Cara Pengumpulan data: survei, wawancara mendalam, pengamatan, pengujian terkendali



#### **B.** Data Sekunder

Adalah data yang dikumpulkan oleh pihak lain.

Cara Pengumpulan data: mencari dari surat kabar, majalah, buku, internet



### 1. Riset Pemasaran (Marketing Research)

Berhubungan dengan pengumpulan, pencatatan dan analisis semua data pelanggan dan calon pelanggan





### 2. Informasi Pemasaran (Marketing Intelligence)

Berhubungan dengan pengumpulan, pencatatan dan analisis semua data perusahaan pesaing yang memiliki hubungan dengan penjualan barang dan jasa dari produsen ke konsumen



#### 3. Pemrosesan transaksi

Sistem informasi akuntansi yang berhubungan dengan penjualan





#### 4. Peramalan Penjualan (Sales Forecasting)



Berguna untuk melaksanakan peramalan penjualan



### **Tugas Terstruktur**

- Mengumpulkan tugas pembuatan Mock Up pada pertemuan 2.
- Mendiskusikan tugas UAS, menentukan ide dan gagasan karya cipta berbasis IPTEK serta menyelesaikan Bab I Pendahuluan (latar belakang permasalahan, solusi pengembangan dan manfaat program)