



PERTEMUAN 6

SISTEM INFORMASI
SUMBER DAYA MANUSIA
&
SISTEM INFORMASI
SUMBER DAYA INFORMASI



SISTEM INFORMASI SUMBER DAYA MANUSIA

Sistem Informasi SDM adalah Sistem yang digunakan dalam mengelola personil yang ada didalam perusahaan

Fungsi SDM

 SDM merupakan departemen atau divisi di dalam organisasi yang bertanggungjawab atas banyak kegiatan yang berhubungan dengan SDM





Perekrutan dan Penerimaan

Pendidikan dan Pelatihan

Kegiatan Utama SDM

Manajemen Data

Penghentian dan Administrasi Tunjangan



1. Sub Sistem Input Sistem Informasi SDM

- Data yang diolah terdiri dari data personil dan data keuangan
- •Data Personil: relatif lebih permanen & bersifat non keuangan
- •Data Keuangan : bersifat keuangan & cenderung dinamis.

Subsistem Informasi Akuntansi Subsistem Penelitian SDM

- Mengumpulkan data melalui proyek penelitian khusus:
- a. Penelitian suksesi
- b. Analisis dan evaluasi jabatan
- c. Penelitian keluhan

 Mengumpulkan data yang berhubungan dengan SDM dari lingkungan luar perusahaan

Subsistem Intelijen SDM



Database SIDM

Data yang tersimpan dalam database SISDM terdiri dari data pegawai dan data non-pegawai.

Data Pegawai: berisi data yang berhubungan dengan data pegawai atau perusahaan yang ada

Data Non Pegawai: berisi data non pegawai dalam database perusahaan. Seperti: data agen tenaga kerja, akademi/universitas, serikat pekerja dan pemerintah



Sistem Informasi Kepegawaian

Berguna untuk mengolah data kepegawaian

Data yang terdapat pada S.I. Kepegawaian:

Data Induk: identitas pegawai memuat NIP, nama, alamat, tempat dan tanggal lahir, agama, dll

Data Riwayat kepegawaian : data kenaikan jabatan, data prestasi kerja, data pensiun, data cuti, data mutasi dll

Data Pendidikan, keluarga dan lain-lain: data pendidikan, data keluarga, data tanggungan

Output: data pribadi, daftar pegawai yang akan naik jabatan, data pegawai yang akan pensiun



E-Kepegawaian

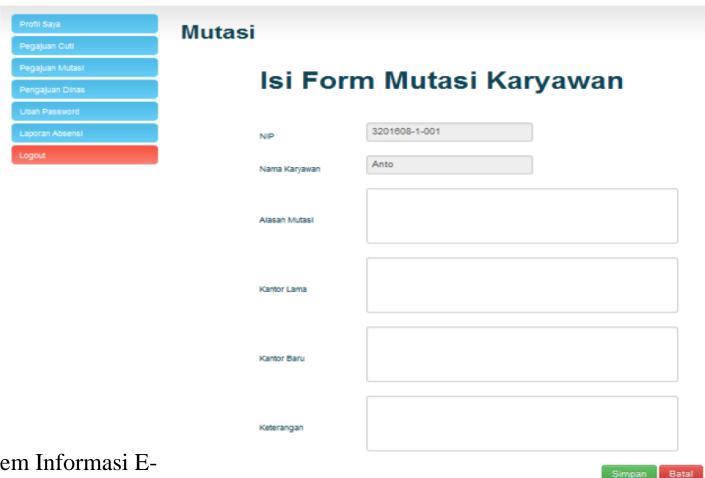
Contoh dari aplikasi sistem informasi kepegawaian berbasis web yang digunakan untuk mengelola data pengajuan cuti, mutasi pegawai, perjalanan dinas

Profil Saya	Data Cuti Karyav	wan				
Pegajuan Cuti	Data Gati Maryar	vaii				
Pegajuan Mutasi	Isi Form Cuti Karyawan					
Pengajuan Dinas	ion our dan na	Jurran				
Ubah Password		3201608-1-001				
Laporan Absensi	NIP	3201006-1-001				
Logout	Nama Karyawan	Anto				
	Jenis Cuti	Pilih Jenis Cuti	•			
	Lama Cuti (Hari)	1	•			
	Tanggal Cuti					
	Keperluan					
	Relasi Keluarga yang dapal Nama	t dihubungi selama Cuti ;				
	Telepon					
a 4 a 122 a	Hubungan	Istri	•			
atama 16)	Pengganti	2201608-1-001 Fuadi	•			

Sumber: Sistem Informasi E-Kepegawaian Pada PT. Mannapratama Santosa Jakarta (Sriyadi,dkk, 2016)



E-Kepegawaian



Sumber: Sistem Informasi E-Kepegawaian Pada PT. Mannapratama Santosa Jakarta (Sriyadi,dkk, 2016)



E-Kepegawaian

Profil Saya	Barialanan Dir				
Pegajuan Cuti	Perjalanan Dir	ias			
Pegajuan Mutasi					
Pengajuan Dinas	Isi Form dinas Karyawan				
Ubah Password					
Laporan Absensi					
Logout	NIP	3201608-1-001			
	Nama Karyawan	Anto			
	Tanggal Mulai				
	Tanggal Selesal				
	Tanggal Kembali				
	Keperluan dinas				
	Alamat Dinas				
Informasi E-		Simpan Batal			
1 DT 1/1	4	- Simpan Batal			

Sumber: Sistem Informasi E-Kepegawaian Pada PT. Mannapratama Santosa Jakarta (Sriyadi,dkk, 2016)



a. Subsistem Angkatan Kerja

Semua kegiatan yang memungkinkan manajemen untuk mengidentifikasikan kebutuhan pegawai dimasa depan.

Penduduk Usia 15 Tahun Ke Atas Menurut Jenis Kegiatan, 2016–2018 (juta orang)

lonia konistan	Agustus (2)	2017		2018	
Jenis kegiatan		Februari (3)	Agustus (4)	Februari (5)	Agustus (6)
(1)					
Angkatan Kerja	125,44	131,55	128,06	133,94	131,01
Bekerja	118,41	124,54	121,02	127,07	124,01
Penganggur	7,03	7,01	7,04	6,87	7,00
Tingkat Partisipasi Angkatan Kerja (%)	66,34	69,02	66,67	69,20	67,26
Tingkat Pengangguran Terbuka (%)	5,61	5,33	5,50	5,13	5,34
4. Pekerja tidak penuh	32,23	37,54	33,82	39,99	35,58
Setengah penganggur	8,97	9,49	9,14	9,70	8,21
Pekerja Paruh waktu	23,26	28,05	24,68	30,29	27,37
Bekerja di bawah 15 jam per minggu	6,74	9,99	8,33	11,09	9,10

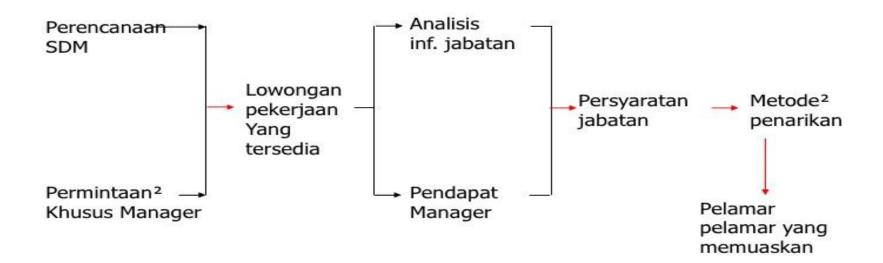


b. Subsistem Perekrutan

Melakukan kegiatan perekrutan.

Proses Penarikan (Rekrutmen)

Proses pencarian dan pemikatan para calon karyawan (pelamar) yang mampu untuk melamar sebagai karyawan





c. Subsistem Manajemen Angkatan Kerja

Menggunakan aplikasi untuk mengetahui usaha pengembangan angkatan kerja yang sudah dilakukan.



d. Subsistem Kompensasi

Melakukan proses penggajian.

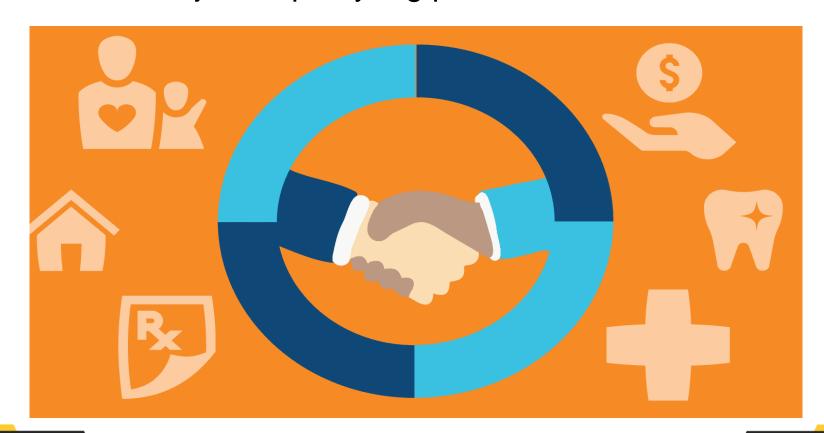
Input: Data gaji pokok, data tunjangan, data kenaikan jabatan, data lembur, data potongan

Output Laporan : Slip gaji, Rekapitulasi gaji pegawai perbulan



e. Subsistem Tunjangan

Menyediakan paket tunjangan baik bagi pegawai yang masih bekerja maupun yang pensiun.





f. Subsistem Pelaporan Lingkungan

Ditujukan untuk memenuhi tanggung jawab kepada pihak yang berkepentingan diluar perusahaan.



SISTEM INFORMASI SUMBER DAYA INFORMASI



Sumber Daya Informasi



Sumber - Dian Hindrickille - 2010. A New Vision for SOA Governance: A Focus on the Social Aspect



SISTEM INFORMASI SUMBER DAYA INFORMASI

Jasa Informasi (analis sistem, programmer, pengelola database, spesialis jaringan, dan personil operasi).

Sumber Daya Informasi perusahaan meliputi hardware, software, para spesialis informasi, pemakai, fasilitas, database dan informasi

sistem yang menyediakan informasi mengenai sumber daya informasi perusahaan pada para pemakai diseluruh perusahaan

Manajer unit jasa informasi dikenal dengan istilah CIO (Chief Information Officer)



Chief Information Officer (CIO)

- 1.Berkontribusi pada perencanaan strategis perusahaan dan jasa informasi
- 2.Sumber kepemimpinan utama dalam mencapai dan memelihara kualitas informasi, menjaga keamanan sumber daya informasi, merencanakan keadaan tak terduga dan menjaga biaya sumber daya informasi tetap terkendali.





Keamanan Sistem

Mengacu pada perlindungan terhadap semua sumber daya informasi perusahaan dari ancaman oleh pihak-pihak yang tidak berwenang

Tujuan keamanan:

- 1. Kerahasiaan
- 2. Ketersediaan
- 3. Integritas



Gangguan terhadap Sistem Informasi

- 1. Sengaja
- 2. Tidak Sengaja
 - a. Kesalahan Teknis:masalah hardware,syntax error
 - b. Gangguan Lingkungan:petir, gempa bumi, air,debu
 - c. Kesalahan Manusia:menggunakan datayang salah, menghapustanpa sengaja





Mengelola Gangguan sebagai berikut

- 1. Membina internal user
- 2. Memasang pengendalian di system informasi
- Memeriksa efektivitas pengendalian yang dipasang
- 4. Merencanakan pengembalian (recovery) akibat gangguan



Pengendalian Keamanan Informasi

Adalah mekanisme yang diterapkan baik untuk melindungi Perusahaan dari resiko atau meminimalkan dampak resiko pada Perusahaan.

Pengendalian terbagi menjadi:

- a. Pengendalian teknis
- b. Pengendalian Formal
- c. Pengendalian Informal



Pengendalian Keamanan Informasi

A. Pengendalian Teknis

- Pengendalian Akses
- Sistem Deteksi Gangguan
- 3. Firewall (dinding pelindung)
- 4. Pengendalian Kriptografis
- 5. Pengendalian Fisik

B. Pengendalian Formal

Penentuan cara berperilaku, dokumentasi prosedur dan praktik yang diharapkan dan pengawasan serta pencegahan perilaku yang berbeda dari panduan yang berlaku

C. Pengendalian Informal

Program-program pelatihan dan edukasi serta program pembangunan manajemen



Strategi Pengurangan Biaya Manajemen Informasi

Konsolidasi

Mengurangi jumlah sumber daya informasi yang terpisah

Downsizing

Transfer berbagai aplikasi berbasis komputer dari konfigurasi peralatan besar (mainframe) ke platform yang lebih kecil (komputer mini, LAN berbasis PC)

Smartsizing

Pemindahan ke sistem yang kurang mahal tetapi penuh daya

Outsourcing

Mengkontrakkan keluar semua atau sebagian operasi komputer perusahaan kepada organisasi jasa di luar perusahaan



Keuntungan Pengurangan Biaya

Smartsizing

- 1. Pengurangan biaya
- 2. User friendly
- 3.Lebih cepat dalam menjalankan sistem
- 4.User dapat berpartisipasi dalam pengembangan sistem
- 5.User dapat berkomunikasi dengan staf IT dengan lebih baik/

Outsourcing:

- 1. Pengurangan biaya
- Dapat memperkirakan biaya-biaya masa depan





Tugas Terstruktur

 Mendiskusikan tugas UAS, menyelesaikan Bab III Tahap Pelaksanaan. Perancangan desain produk atau layanan jasa atau produk digital dalam bentuk mockup