# RESTful API 设计指南

作者: 阮一峰 分享按钮

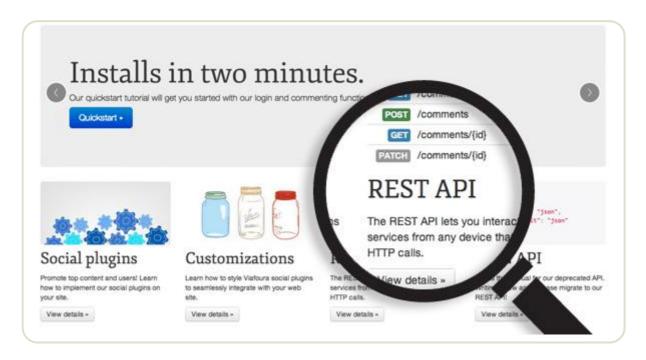
日期: 2014年5月22日



网络应用程序,分为前端和后端两个部分。当前的发展趋势,就是前端设备层出不穷(手机、 平板、桌面电脑、其他专用设备......)。

因此,必须有一种统一的机制,方便不同的前端设备与后端进行通信。这导致API构架的流行,甚至出现<u>"API First"</u>的设计思想。<u>RESTful API</u>是目前比较成熟的一套互联网应用程序的API设计理论。我以前写过一篇<u>《理解RESTful架构》</u>,探讨如何理解这个概念。

今天,我将介绍RESTful API的设计细节,探讨如何设计一套合理、好用的API。我的主要参考了两篇文章(1,2)。



#### 一、协议

API与用户的通信协议,总是使用HTTPs协议。

#### 二、域名

应该尽量将API部署在专用域名之下。

https://api.example.com

如果确定API很简单,不会有进一步扩展,可以考虑放在主域名下。

https://example.org/api/

## 三、版本(Versioning)

应该将API的版本号放入URL。

https://api.example.com/v1/

另一种做法是,将版本号放在HTTP头信息中,但不如放入URL方便和直观。<u>Github</u>采用这种做法。

# 四、路径(Endpoint)

路径又称"终点"(endpoint),表示API的具体网址。

在RESTful架构中,每个网址代表一种资源(resource),所以网址中不能有动词,只能有名词,而且所用的名词往往与数据库的表格名对应。一般来说,数据库中的表都是同种记录的"集合"(collection),所以API中的名词也应该使用复数。

举例来说,有一个API提供动物园(zoo)的信息,还包括各种动物和雇员的信息,则它的路 径应该设计成下面这样。

- https://api.example.com/v1/zoos
- https://api.example.com/v1/animals

https://api.example.com/v1/employees

#### 五、HTTP动词

对于资源的具体操作类型,由HTTP动词表示。

常用的HTTP动词有下面五个(括号里是对应的SQL命令)。

- GET (SELECT): 从服务器取出资源(一项或多项)。
- POST (CREATE): 在服务器新建一个资源。
- PUT (UPDATE): 在服务器更新资源(客户端提供改变后的完整资源)。
- PATCH (UPDATE): 在服务器更新资源(客户端提供改变的属性)。
- DELETE (DELETE): 从服务器删除资源。

还有两个不常用的HTTP动词。

- HEAD: 获取资源的元数据。
- OPTIONS: 获取信息,关于资源的哪些属性是客户端可以改变的。

下面是一些例子。

- GET /zoos: 列出所有动物园
- POST /zoos: 新建一个动物园
- GET /zoos/ID: 获取某个指定动物园的信息
- PUT /zoos/ID: 更新某个指定动物园的信息(提供该动物园的全部信息)
- PATCH /zoos/ID: 更新某个指定动物园的信息(提供该动物园的部分信息)
- DELETE /zoos/ID: 删除某个动物园
- GET /zoos/ID/animals: 列出某个指定动物园的所有动物
- DELETE /zoos/ID/animals/ID: 删除某个指定动物园的指定动物

# 六、过滤信息(Filtering)

如果记录数量很多,服务器不可能都将它们返回给用户。API应该提供参数,过滤返回结果。

下面是一些常见的参数。

- ?limit=10: 指定返回记录的数量
- ?offset=10: 指定返回记录的开始位置。
- ?page=2&per page=100: 指定第几页,以及每页的记录数。
- ?sortby=name&order=asc: 指定返回结果按照哪个属性排序,以及排序顺序。
- ?animal type id=1: 指定筛选条件

参数的设计允许存在冗余,即允许API路径和URL参数偶尔有重复。比如,GET /zoo/ID/animals 与 GET /animals?zoo\_id=ID 的含义是相同的。

#### 七、状态码(Status Codes)

服务器向用户返回的状态码和提示信息,常见的有以下一些(方括号中是该状态码对应的 HTTP动词)。

- 200 OK [GET]: 服务器成功返回用户请求的数据,该操作是幂等的(Idempotent)。
- 201 CREATED [POST/PUT/PATCH]:用户新建或修改数据成功。
- 202 Accepted [\*]: 表示一个请求已经进入后台排队(异步任务)
- 204 NO CONTENT [DELETE]: 用户删除数据成功。
- 400 INVALID REQUEST [POST/PUT/PATCH]: 用户发出的请求有错误,服务器没有进行新建或修改数据的操作,该操作是幂等的。
- **401** Unauthorized [\*]: 表示用户没有权限(令牌、用户名、密码错误)。
- 403 Forbidden [\*] 表示用户得到授权(与401错误相对),但是访问是被禁止的。
- 404 NOT FOUND [\*]: 用户发出的请求针对的是不存在的记录,服务器没有进行操作,该操作是幂等的。
- **406** Not Acceptable [GET]: 用户请求的格式不可得(比如用户请求JSON格式,但是只有XML格式)。

- 410 Gone [GET]: 用户请求的资源被永久删除,且不会再得到的。
- 422 Unprocesable entity [POST/PUT/PATCH] 当创建一个对象时,发生一个验证错误。
- 500 INTERNAL SERVER ERROR [\*]:服务器发生错误,用户将无法判断发出的请求是否成功。

状态码的完全列表参见这里。

## 八、错误处理(Error handling)

如果状态码是4xx,就应该向用户返回出错信息。一般来说,返回的信息中将error作为键名, 出错信息作为键值即可。

```
{
error: "Invalid API key"
}
```

# 九、返回结果

针对不同操作,服务器向用户返回的结果应该符合以下规范。

- GET /collection: 返回资源对象的列表(数组)
- GET /collection/resource: 返回单个资源对象
- POST /collection: 返回新生成的资源对象
- PUT /collection/resource: 返回完整的资源对象
- PATCH /collection/resource: 返回完整的资源对象
- DELETE /collection/resource: 返回一个空文档

# +、Hypermedia API

RESTful API最好做到Hypermedia,即返回结果中提供链接,连向其他API方法,使得用户不查文档,也知道下一步应该做什么。

比如,当用户向api.example.com的根目录发出请求,会得到这样一个文档。

```
{"link": {
    "rel": "collection https://www.example.com/zoos",
    "href": "https://api.example.com/zoos",
    "title": "List of zoos",
    "type": "application/vnd.yourformat+json"
}}
```

上面代码表示,文档中有一个link属性,用户读取这个属性就知道下一步该调用什么API了。 rel表示这个API与当前网址的关系(collection关系,并给出该collection的网址),href表示 API的路径,title表示API的标题,type表示返回类型。

Hypermedia API的设计被称为<u>HATEOAS</u>。Github的API就是这种设计,访问<u>api.github.com</u> 会得到一个所有可用API的网址列表。

```
{
    "current_user_url": "https://api.github.com/user",
    "authorizations_url": "https://api.github.com/authorizations",
    // ...
}
```

从上面可以看到,如果想获取当前用户的信息,应该去访问<u>api.github.com/user</u>,然后就得到了下面结果。

```
{
    "message": "Requires authentication",
    "documentation_url": "https://developer.github.com/v3"
}
```

上面代码表示,服务器给出了提示信息,以及文档的网址。

#### 十一、其他

- (1) API的身份认证应该使用OAuth 2.0框架。
- (2)服务器返回的数据格式,应该尽量使用JSON,避免使用XML。

(完)

#### 文档信息

- 版权声明: 自由转载-非商用-非衍生-保持署名(创意共享3.0许可证)
- 发表日期: 2014年5月22日

#### 如何掌握算法?

#### ₩ 极客大学 | 算法训练营

# 60 天攻克数据结构与算法 横扫大厂 offer, 开启内推直通车

### 相关文章

■ 2019.10.21: Tmux 使用教程

Tmux 是一个终端复用器(terminal multiplexer),非常有用,属于常用的开发工具。

■ **2019.09.12:** <u>GitHub Actions 入门教程</u>

GitHub Actions 是 GitHub 的持续集成服务,于2018年10月推出。

■ 2019.09.09: <u>Cookie 的 SameSite 属性</u>

Chrome 51 开始,浏览器的 Cookie 新增加了一个SameSite属性,用来防止 CSRF 攻击和用户追踪。

■ **2019.09.05**: curl 的用法指南

简介 curl 是常用的命令行工具,用来请求 Web 服务器。它的名字就是客户端 (client)的 URL 工具的意思。

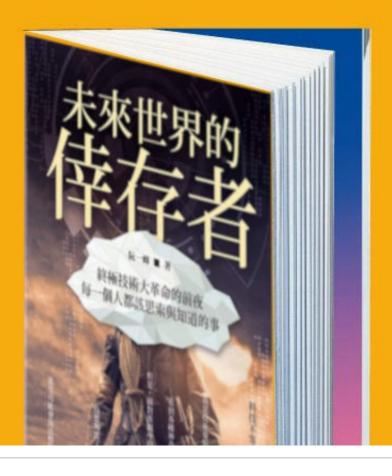
#### 广告(购买广告位)

优达学城双十一大优惠



未来世界的幸存者

# 《未来世界的幸存者》台湾版上市



关注我

微博

推特

GitHub

Instagram

邮件订阅

支持我

投放广告

联系我

支付宝: yifeng.ruan@gmail.com

Email: yifeng.ruan@gmail.com