

# 데이터마이닝과분석 팀프로젝트 공지 (회귀: 정규화)

## 개요

- **주제:** 수치형 변수를 이용한 회귀 예측 모델 구축
  - **데이터:** 교수 제공 단일 파일
    - 팀이 자유롭게 train/validation을 분할
    - 비공개 **Test set**은 교수 측에서 최종 평가용으로만 사용
  - **팀 구성:** 3~4명
  - **제출물:**
    - 분석 노트북( `.ipynb` )
    - 발표자료( `.pdf` 또는 `.pptx` )
  - **발표:** 14주차 (팀당 15~20분: 10분 발표 + 5~10분 질의응답)
- 

## 분석 조건

- **허용 알고리즘:**
    - 선형회귀 계열 모델만 허용
    - (예: 기본 선형회귀 및 정규화 기법 적용 가능)
  - **제외 알고리즘:**
    - 의사결정나무, 앙상블, 부스팅, 신경망 등 비선형 모델 일체 금지
  - **전처리:**
    - 자유 (결측치 처리, 스케일링, 변수 선택, 이상치 제거 등)
  - **Seed:**
    - 고정 `random_state=42` (모든 팀 동일)
- 

## 평가 지표 (가산점 전용)

- **사용 지표:** adjusted  $R^2$  (수정된 결정계수), MAPE
- **최종 점수(M):**

$$M = \frac{\max(0, \text{adj-}R^2) + \max(0, 1 - \text{MAPE})}{2}$$

- **정의:**

- **adjusted R<sup>2</sup> (수정된 결정계수):** 변수 수( $p$ )와 표본수( $n$ )를 보정한 결정계수입니다.
  - 계산 방법: `sklearn.metrics.r2_score` 로 R<sup>2</sup>를 구한 뒤 아래 공식을 사용해 adj-R<sup>2</sup>를 계산하세요:

$$\text{adj-}R^2 = 1 - (1 - R^2) \frac{n - 1}{n - p - 1}$$

- **MAPE (Mean Absolute Percentage Error):** 평균 절대 백분율 오차로, 0에 가까울수록 좋습니다.
  - `sklearn.metrics.mean_absolute_percentage_error` 함수를 사용하세요.
  - **주의:** 소수 단위로 계산합니다. (예: 15% 오차 → 0.15)
- 최종 점수 **M** 은 adjusted R<sup>2</sup>와 (1-MAPE)를 각각 0 이상으로 클리핑한 후 평균을 냅니다.




## 점수 구조 (총 100점 + 가산 가능)

구분	핵심 평가 관점	세부내용	배점	채점방식
<b>A. 코드 품질 (EDA+모델링)</b>	<b>"Why?"</b> (논리) (예: 이 방법을 "왜" 썼는가?)	전처리, 변수 선택, 회귀 구조 논리 (* 학생 제출 <b>Validation Set M</b> 과 비공개 <b>Test Set M</b> 간 차이가 현저할 경우, '과적합'으로 간주되어 본 항목에서 감점)	<b>35</b>	ipynb (보고서)
<b>B. 리포트 완성도</b>	<b>"How?"</b> (전달력) (예: "얼마나" 깔끔하고 재현 가능한가?)	구조, 재현 가능성, 해석력	<b>20</b>	코드 실행 및 설명 평가
<b>C. 발표 및 질의응답</b>	<b>"Really?"</b> (이해도) (예: "정말" 본인이 한 것인가?)	발표 명료성, 이해도, 방어 능력 등 (* 질의응답은 <b>Peer</b> 점수와 관계없이 모든 학생에게 랜덤하게 주어질 수 있음) (* <b>Peer</b> 평균 3.0 미만 시, 본 질의응답을 <b>IPM</b> 페널티 확정/구제를 위한 '안전장치'로 활용. 상세 규정은 <b>IPM_평가방식_수정.pdf</b> 참조)	<b>45</b>	발표 완성도, 논리 방어 등
<b>D. (가산) 성능 경쟁</b>	<b>"How Well?"</b> (성능)	<b>M</b> 점수 순위 (1위:+10 ~ 4위:+3)	<b>+10</b>	교수 실행 평가
<b>E. 기여도·참여도</b>	(개인별 적용)	IPM 가중치로만 반영 (별도 배점 없음)	-	IPM 가중치로만 반영

**A+B** 점수는 정당한 분석 근거, 재현 노력, 해석의 깊이 등 초과적 노력이 뚜렷한 팀을 기준으로 삼아 평가하며, **A+B+C**의 최고점은 100점입니다.



## (가산) Test Set 성능 경쟁

- 비공개 **Test set**을 교수 측에서 동일 조건( `random_state=42` )으로 실행
- 평가 기준은  평가 지표 섹션의 M 점수 순위로 함
- 가산 규칙 (팀 순위 기준):
  - 1위: +10점
  - 2위: +7점
  - 3위: +5점
  - 4위: +3점
  - 5위 이하: +0점
- 팀 수가 4개 이하인 경우: 1~4위까지만 가산(1위:+10, 2위:+7, 3위:+5, 4위:+3)
- 팀 수가 5개 이상인 경우: 1~4위까지만 가산(1위:+10, 2위:+7, 3위:+5, 4위:+3), 5위 이하: +0점
- Test M 동점 시: C(발표/질의) → A+B(코드·리포트) 순으로 tie-break
- 총점은 100점을 초과할 수 있음



## 발표 및 질의응답

- 진행:
  - 제출된 노트북 이후 코드 수정 불가, 발표 중에는 교수 지시에 따라 지정 셀 실행만 허용
  - 10분 발표(핵심 요약 중심)
    - 초과 시 감점
  - 5~10분 질의
    - 팀마다 질의 내용과 대상은 다를 수 있음



## IPM 계산 및 예외 규정

- 모든 IPM 관련 규칙(4-Tier), 예외 케이스(담합, 미제출), 3/4인팀 공정성, 만회 기회, 점수 계산 예시 등은 아래 링크된 문서를 기준으로 합니다.
- 필독: `IPM_평가방식_수정.pdf`



## 공정성 규정

상황	조치	비고
코드 복제·유사	0점	전체 배점 박탈
제출 지연	하루 -15점	3일 이상 0점

상황	조치	비고
무임승차자	패널티 적용	상세 규정은 <a href="#">IPM_평가방식_수정.pdf</a> 참조

## 채점 및 계산 요약

- 1. 발표 후 즉시 C항목 평가 (45점)
  - 2. `.ipynb` 코드 및 리포트 검토 (A+B항목, 55점)
  - 3. **Test set 실행 후 M 계산** → **D.** (가산) 성능 경쟁 점수 부여
  - 4. Peer 참여·팀 내 평가 자동 반영 (IPM 가중치 적용)
- 팀 점수는 **A+B+C (총 100점)** 에 순위 **가산점(D항목)** 을 더해 계산하며,
  - **E항목(기여도)**은 팀 점수에 직접 점수를 더하지 않고 **IPM 가중치**로만 개인 점수에 반영됩니다.
  - Peer Review 미제출 시 패널티 등 모든 IPM 관련 사항은 [IPM\\_평가방식\\_수정.pdf](#) 를 따릅니다.
  - 최종 성적 산출 시 소수점은 반올림하여 정수로 표기합니다.

## 채점표 (요약형)

항목	배점	기준
EDA/모델링 품질	35	전처리·변수선택·선형회귀 적용 논리 (과적합 포함)
리포트 완성도	20	구조·재현 가능성·해석력
발표/질의응답	45	명료성·대응력·모델 이해 (IPM 안전장치 / 랜덤 질의)
가산점 (성능)	+10	M 순위 가산(1:+10, 2:+7, 3:+5, 4:+3, 기타:0)
참여도/기여도	IPM 가중치	상세 규정은 <a href="#">IPM_평가방식_수정.pdf</a> 참조

## 요약

- **모델 제약:** 선형회귀 계열만 허용
- **분석 목표:** 해석 가능한 회귀모델 구축
- **성능 평가:** 가산점으로만 반영 (adjusted R<sup>2</sup>와 (1-MAPE)의 평균)
- **공정성 확보:** 동일 조건, 동일 Seed, 동일 지표
- **최대 점수(팀 기준): A+B+C=100점**
  - \*\*성능 가산(D)\*\*으로 최대 **110점** (팀 기준)
  - IPM 반영시 110점 초과 가능