

Zadání adventury

Útěk z podsvětí

Úvod do příběhu

Jste Kratos, Spartský válečník, syn Dia a řecký bůh války. Zeus vás zradil, když vám nepomohl a zničil vaši spartskou armádu. Chcete se mu pomstít, a tak se spolčíte s mýtickými Titány, kteří vám chtějí pomoci dostat se na Olymp a zničit ho jednou provždy. Avšak Zeus je silnější a svrhne Vás do podsvětí. Vaším úkolem je dostat se ven z podsvětí abyste mohli dokončit svou pomstu. Hodně štěstí :) !!

Jak vyhrát:

Ve hře je celkem 8 prostor.

řeka Stryx: Hra začíná pádem do podsvětí u řeky Stryx. Aby se hráč dostal na druhou stranu řeky, musí sebrat minci a dát jí převozníkovi Charónovi, díky které ho převezme na druhý břeh ke vstupu do podsvětí.

Vstup do podsvětí: Zde se potkáte se stařenkou, která bývala pekařkou a nabídne vám medový koláč, který hráč později potřebuje pro překonání bestie. Také odtud může navštívit tajemnou jeskyni a kovárnu, ve kterých se nacházejí užitečné předměty.

Kovárna: Zde se nachází kovář Héfajstos, který hráči může dát užitečné předměty, pouze pokud jste již dostali požehnání od Athény.

Tajemná jeskyně: V tajemné jeskyni hráče překvapí duch bohyně Athény, která hráči může dát požehnání bohyně Athény.

Brány podsvětí: Zde se nachází tříhlavý pes Kerberos, který stráží brány do podsvětí. Musíte najít způsob jak se přes něj dostat (musíte mu dát medový koláč). Pokud na něj vytasíte meč, rozzuříte ho, prohraje a pes vás hodí do propasti Tartaros, zemřete a hra končí.

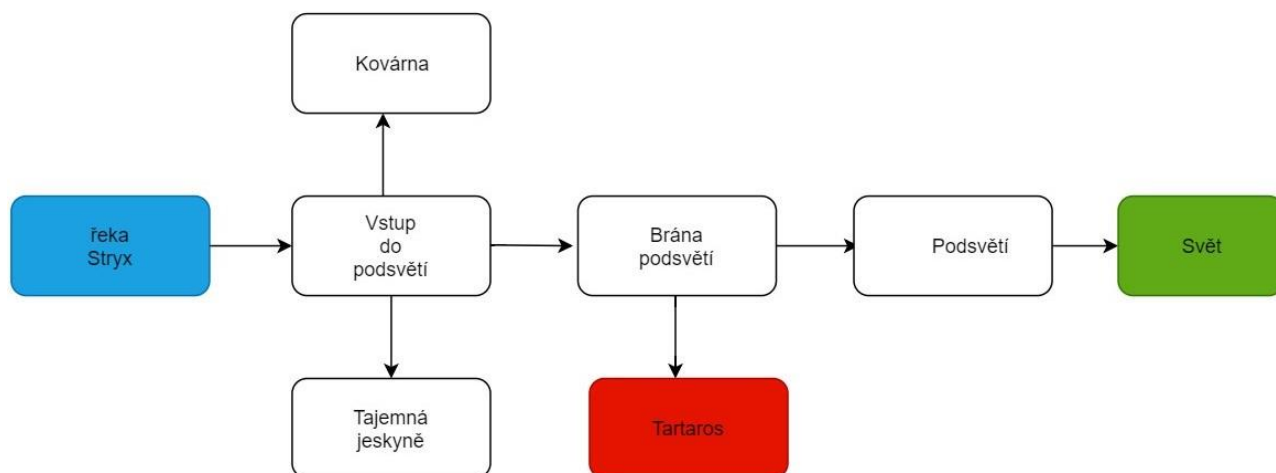
Tartaros: V této propasti jsou uvězněni Titáni. Při pokusu dostat se zpět z Tartaru je 90% šance, že Kratos spadne a zemře. Tím hra končí.

Podsvětí: V podsvětí se nachází kdo jiný, než samotný bůh podsvětí Hádés. Musíte ho porazit, abyste se dostali zpět na svět. Porazit ho můžete pouze s mečem Olympu a Achillovým brněním. Tyto předměty můžete získat v kovárně.

Svět: Svět se vám odemkne po poražení Háda a sebrání předmětu Hádova přilba neviditelnosti. Výstupem zpět na Svět vyhráváte hru.

Platné příkazy

1. jdi
2. konec
3. nápověda
4. měšec- vypíše obsah měšce
5. seber-pomocí tohoto příkazu seberete věc v místnosti
6. dát- pomocí tohoto příkazu můžete nějaké postavě věnovat nějakou věc
7. vyhodit- příkaz vyhodí danou věc z měšce
8. zaútoč- zaútočíte na danou postavu
9. prohlédat- vypíše věci v místnosti
10. je_tu_někdo- rozhlédnete se kolem, jestli je někdo v místnosti
11. mluv- promluvíte s postavami

Plánek hry

Legenda:

řeka Stryx- začátek hry

Tartaros- neúspěšný konec hry

Svět- úspěšný konec hry