# Streams

## Requerimientos:

* Poder crear Stream asociados a una marca, con las siguientes propiedades: título, descripción, palabras a monitorear (frases que serán monitoreadas para la búsqueda), cuentas de redes sociales y un intervalo de tiempo
* Poder editar las propiedades de los Streams seleccionados
* Poder eliminar Streams seleccionados
* Debe validarse que por lo menos se haya agregado una palabra o frase para monitorearse cuando se cree o edite un Stream
* Debe validarse que por lo menos se haya elegido una cuenta de red social cuando se cree o edite un Stream
* Las cuentas de redes sociales que se podrán seleccionar tanto para dar de alta como para editar serán las que soporte la herramienta y las que tenga soportada la marca
* Poder activarse / desactivarse Streams

## Casos de prueba:

### UT1- Creación de Stream.

Se considera que existe una cuenta de red social, llamada “Cta. De Twitter”.

1. Se imprime el número de Streams existentes.
2. Se captura los siguientes datos:
   * Título: Stream 1
   * Descripción: Prueba de Stream 1
   * Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder
   * Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter
   * Intervalo de tiempo: 10
3. Internamente se crea el Stream y se visualiza el número de Streams existentes, el cual debe ser el número mostrado al inicio de la prueba más uno.
4. Se muestran los datos del Stream creado
   * Título: Stream 1
   * Descripción: Prueba de Stream 1
   * Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder
   * Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter
   * Intervalo de tiempo: 10

### UT2- Crear Stream, sin agregar el valor de una propiedad de captura obligatoria (título, palabras o frases a monitorear o cuenta (s) de red social).

Pudiera o no existir una cuenta de red social, llamada “Cta. De Twitter”.

1. Se imprime el número de Streams existentes.
2. Se capturan los siguientes datos:
   * Descripción : Stream1
   * Intervalo de tiempo: 10
   * Se deja vacío alguno de los campos obligatorios (título, palabras o frases a monitorear y / o cuenta (s) de red social)
3. Internamente no se crea el Stream y se imprime el número de Streams existentes, el cual debe ser el mismo que el que se imprimió al inicio de la prueba.

### UT3- Editar un Stream.

Se considera que existen dos cuentas de red social, una llamada “Cta. De Twitter” y la otra denominada “Cta. De Facebook”

1. Se imprime los datos del Stream que se desea modificar:

* Título: Stream 1
  + Descripción: Prueba de Stream 1
  + Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder
  + Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter
  + Intervalo de tiempo: 10

1. Se edita un Stream, capturando los siguientes datos:

* Título: Modificación al Stream 1
  + Descripción: Modificación a la prueba de Stream 1
  + Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder, Infotec
  + Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter, Cta. De Facebook
  + Intervalo de tiempo: 45

1. Se actualiza el Stream y se despliegan los datos almacenados:

* Título: Modificación al Stream 1
  + Descripción: Modificación a la prueba de Stream 1
  + Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder, Infotec
  + Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter, Cta. De Facebook
  + Intervalo de tiempo: 45

### UT4- Editar un Stream, sin agregar el valor de una propiedad de captura obligatoria (título, palabras o frases a monitorear o cuenta (s) de red social).

Pudiera o no existir una cuenta de red social, llamada “Cta. De Twitter”.

1. Se imprime los datos del Stream que se desea modificar:

* Título: Stream 1
  + Descripción: Prueba de Stream 1
  + Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder
  + Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter
  + Intervalo de tiempo: 10

1. Se edita un Stream, capturando los siguientes datos:
   * Descripción : Modificación al Stream1

* Intervalo de tiempo: 10
* Se deja vacío alguno de los campos obligatorios (título, palabras o frases a monitorear y / o cuenta (s) de red social)

1. Internamente no se actualiza el Stream y se imprimen los siguientes datos sin actualización:

* Título: Stream 1
  + Descripción: Prueba de Stream 1
  + Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder
  + Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter
  + Intervalo de tiempo: 10

### UT5- Eliminar un Stream.

1. Se imprime el número de Streams existentes y los datos del Stream que se desea eliminar:
   * Título: Stream 1
   * Descripción: Prueba de Stream 1
   * Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder
   * Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter
   * Intervalo de tiempo: 10
2. Se elimina el Stream
3. Se imprime el número de Streams existentes, el cual debe ser un el número impreso al principio de la prueba menos uno
4. Se busca el Stream y la búsqueda debe regresar un mensaje de Stream no encontrado

### UT6- Activar un Stream, modo creación

1. Se captura los siguientes datos:
   * Título: Stream 1
   * Descripción: Prueba de Stream 1
   * Palabras o frases a monitorear: Semanticwebbuilder
   * Cuenta (s) de red social: Cta. De Twitter
   * Intervalo de tiempo: 10
2. Se activa la propiedad “Activar” del Stream
3. Internamente se crea el Stream y se visualiza el número de Streams existentes, el cual debe ser el número mostrado al inicio de la prueba más uno.
4. Se imprime la propiedad “Activar” del Stream, la cual debe estar activada.

### UT7- Activar un Stream, modo edición

1. Se activa la propiedad “Activar” del Stream
2. Se imprime la propiedad “Activar” del Stream, la cual debe estar activada.

### UT8- Desactivar un Stream, modo edición

Se considera que:

* Se encuentra creado un Stream
* La propiedad “Activar” del Stream esta activada.

1. Se desactiva la propiedad “Activar” del Stream
2. Se imprime la propiedad “Activar” del Stream, la cual debe estar desactivada.