**Lista de Verificación para la Inspección de Código**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Especialista | José Jiménez | Fecha | 22/06/2013 |
| Proyecto | SWBStrategy | Lenguaje | Java |
| Producto | Form Element Periodicidad | Propietario | JRJN |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiar la conducción de una inspección de código efectiva |
| Consideraciones Generales | * Revisar el programa complete, por cada categoría en la lista de verificación; ¡no intentar inspeccionar más de una categoría a la vez! * Tan pronto como se complete la revisión de cada categoría, calificar ese elemento en la casilla de la derecha. Usa una marca de “V” para indicar que se cumple con un paso y una “X” en caso contrario. * Completar la lista de verificación para un programa o unidad de programa antes de revisar la siguiente. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Periodicidad |  |  |  |  |
| Completes | 1. El código cubre todos los aspectos indicados por el diseño detallado | V |  |  |  |  |
| Estándar de codificación | 1. El código cumple con el estándar de codificación | V |  |  |  |  |
| Lógica de programación | 1. Todos los ciclos y sentencias de control en el código tienen un límite definido de iteraciones | V |  |  |  |  |
|  | 1. Las operaciones aritméticas consideran correctamente los límites de cada tipo de dato primitivo | V |  |  |  |  |
| Documentación de código (headers, comments) | 1. Se cumple con la documentación correspondiente del código fuente: a nivel clase, atributos y métodos. | V |  |  |  |  |
| Asignaciones | 1. En las operaciones de “casting” los objetos involucrados son compatibles | V |  |  |  |  |
| Importaciones | 1. Todos los imports requeridos están presentes | V |  |  |  |  |
| Inicialización | 1. Todas las variables (clase, instancia y locales) están adecuadamente inicializadas | V |  |  |  |  |
| Parámetros de llamada a métodos | 1. Los argumentos de las llamadas a los métodos son los indicados y se encuentran en el orden correcto | V |  |  |  |  |
| Uso de estructuras de anidamiento | 1. Todos los bloques de código tienen apertura y cierre de llaves apropiadamente | V |  |  |  |  |
| Modularidad | 1. Se cumple con una buena relación cohesión-acoplamiento | V |  |  |  |  |
| Mecanismo reutilización de código | 1. Se reutiliza código de manera adecuada | V |  |  |  |  |
| Manejo de errores | 1. Se cumple con un buen manejo de errores | V |  |  |  |  |