

Nama : Haya Fadhilah

NIM : 20051397005

Prodi?Kelas : D4 Manajemen Informatika / 2020A

Merangkum BAB 10 – BAB 12

X. Constructor dan Destructor

➤ Constructor

Adalah sebuah *method* khusus yang dieksekusi ketika sebuah *class* diinstansiasi. Digunakan untuk mempersiapkan *object* ketika keyword `new` dipanggil. Di constructor ini kita dapat melakukan apapun pada method biasa namun tidak bisa mengembalikan *return value*, karena keyword `new` tersebut sudah mengembalikan berupa *object* dari *class* yang diinstansi.

Untuk membuat constructor kita harus membuat *method* dengan nama `__construct`. Pada contoh diatas, kita membuat class `Connection` yang berfungsi untuk melakukan koneksi ke RDBMS MySQL dengan menggunakan driver PDO (PHP Data Objects). Class `Connection` mempunyai constructor yang memiliki 5 parameter dimana 3 diantaranya bersifat mandatory. Secara default PHP akan membuat "virtual" constructor tanpa parameter dan tanpa logic jika kita tidak mendefinisikan constructor secara eksplisit. Seperti yang saya jelaskan diatas, constructor tersebut bersifat virtual sehingga tidak benar-benar ada.

➤ Destructor

Yaitu sebuah *method* khusus yang dieksekusi ketika sebuah *object* dihapus dari memory. Secara mudah, destructor adalah kebalikan dari constructor. Untuk membuat destructor kita harus membuat method dengan nama `__destruct()`. Bila tidak ada sesuatu yang khusus yang harus dilakukan ketika *object* dihapus dari memory, sebaiknya kita tidak perlu membuat sebuah destructor secara eksplisit.

XI. Enkapsulasi

Merupakan sebuah mekanisme penyembunyian informasi pada property atau method dalam class. Dengan enkapsulasi, kita bisa mengatur bagaimana property diset atau diakses lainnya. Bahkan kita juga bisa mengatur bagaimana sebuah method diakses atau dipanggil. Penerapan Enkapsulasi memungkinkan kita mengatur bagaimana program atau *object* lain berinteraksi dengan *object* yang kita buat. Sehingga akses sekaligus mengatur cara mengakses property maupun method.

Pada class Connection kita mengatur bahwa ketika object Connection dibuat, kita harus memasukkan parameter \$username , \$password dan seterusnya. Setelah itu, kita hanya bisa bisa mengakses method getConnection() sementara semua property yang ada tidak dapat kita akses secara langsung karena bersifat private.

XII. Pewarisan

Pewarisan adalah mekanisme pemberian sifat maupun ciri khusus dari induk (parent) kepada keturunannya (child). Bila kita hubungkan dengan konsep pada OOP maka pewarisan adalah mekanisme pemberian property maupun method dari parent class kepada child class. Property dan method yang diwariskan adalah property, method, dan konstanta yang mempunyai visibilitas protected dan public.

➤ Penerapan Warisan

Untuk membuat sebuah class menjadi turunan dari class lainnya kita menggunakan keyword extends.