

EnchantKnight

開発環境 VisualStudio2015, DirectX 9, C++

期間 2021年11月上旬～3月上旬

ジャンル 3Dアクションゲーム

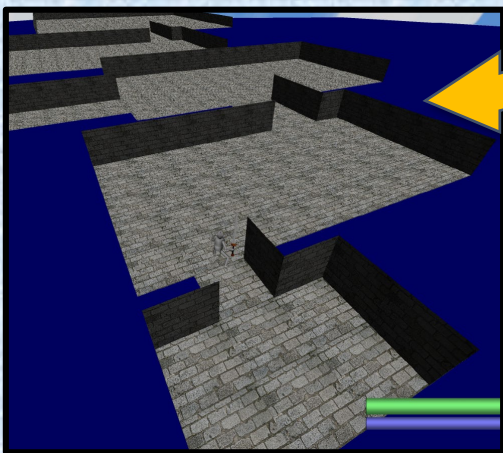
アピールポイント

外部ファイルから読み込んでステージを生成

```
+ 壁配置の情報
+-----+
WALLSET
POS = 225.00 75.00 0.00<
ROT = 0.00 1.57 0.00<
SIZE = 150.00 150.00<
BLOCK = 1 1<
END_WALLSET
WALLSET<
POS = 225.00 75.00 -100.00<
```

“WALLSET”で壁情報の読み込み開始

“END_WALLSET”で読み込み終了
壁の生成



自作したステージ編集ツールから出力したテキストファイルを読み込み配置するプログラムを作成

ステージの制作時間を大幅に短縮