

Contato

vinicius.workspace@gmail.com

www.linkedin.com/in/hayato-eth
(LinkedIn)

Principais competências

Design de UX

React.js

Swift (Linguagem de programação)

Languages

Português (Native or Bilingual)

Inglês (Professional Working)

Certifications

Visual Design

UI Design

Membership Certificate

Honors-Awards

NASA Space Apps Brasília 2019 • 1° Place • Global Nominee

Vinicius Rocha

Desenvolvedor Mobile • UX/UI Designer | Swift • Flutter • React • Figma
Distrito Federal

Resumo

Tenho conhecimento em:

- ➡# Desenvolvimento Mobile (Híbrido) utilizando Flutter, BLoC, MVC, MVVM, Mockito.
- ➡# Desenvolvimento IOS utilizando Swift, UIKit, SwiftUI, Storyboard e ViewCode.
- ➡# Desenvolvimento Front-end utilizando HTML, CSS, SASS, JavaScript ES6, TypeScript, React, React Hooks, Redux e NextJS.
- ➡# Ferramentas para implementação de componentes UI como Styled Components, MaterialUI, ChakraUI e Storybook.
- ➡# Testes automatizados utilizando Jest, Testing Library, Cypress.
- ➡# Desenvolvimento com GitFlow(Github), Conventional Commits e Versionamento Semântico.
- ➡# Processos de UX (Design Thinking, Design Sprint e Double Diamond).
- ➡# Metodologias Ágeis (Scrum e Kanban).
- ➡# Human Interface Guidelines da Apple.
- ➡# Ferramentas de UI Design (Figma, Adobe XD e Maze).
- ➡# Desenvolvimento de Wireframes e Sitemaps.
- ➡# Desenvolvimento de Protótipos (Baixa e Alta Fidelidade).
- ➡# Testes de Usabilidade (Qualitativo/Quantitativo).

Portfolio:

Dribbble: dribbble.com/hayato-eth

Github: github.com/hayato-eth

Experiência

Movve Office of Engagement

Desenvolvedor Mobile • UI Designer

julho de 2021 - Present (9 meses)

Brasília, Distrito Federal, Brasil

Decision Technologies Laboratory - LATITUDE

1 ano 5 meses

UX/UI Designer

julho de 2021 - dezembro de 2021 (6 meses)

Brasília, Distrito Federal, Brasil

Figma • Adobe XD • Illustrator • Design System

- ➡# Development of conceptual models and interfaces for web projects.
- ➡# Create simple and intuitive interfaces for the target audience.
- ➡# Work with Design System.
- ➡# Development of deliverables such Wireframes, Storyboards, Userflows, Prototypes, Sitemaps, etc.
- ➡# Analysis and generation of actions with the interfaces.
- ➡# Understand what the user needs and what the technical team does.

Desenvolvedor full stack

agosto de 2020 - junho de 2021 (11 meses)

Brasília, Distrito Federal, Brasil

TypeScript • AngularJS • ReactJS • Ionic • Node (NestJS) • Figma

- ➡# Development of frontend features, using AngularJs, ReactJs and its libraries, such as Styled Components, MaterialUI, SASS, etc.
- ➡# Development of mobile apps, using Ionic 5 and its libraries.
- ➡# Development of backend features for APIs, using NodeJs and its libraries, such as Express, NestJs, Postgres, Mongo, Swagger, Winston Logger, etc.
- ➡# Development of interface for mobile app using Figma and deliverables such as Wireframes, Storyboards, Userflows, Prototypes, etc.

Teddy Open Finance

Desenvolvedor Front-end

novembro de 2020 - junho de 2021 (8 meses)

São Paulo, Brasil

TypeScript • AngularJS • ReactJS • React Native • Figma

- ➡# Development of new frontend features, using AngularJs, ReactJs and its libraries, such as Styled Components, ChakraUI, MaterialUI, etc.
- ➡# Development of interfaces using Figma, Zeplin and deliverables such as Wireframes, Styleguides, Prototypes and etc.

Formação acadêmica

Universidade de Brasília

Graduação, Ciência da Computação · (2018 - 2023)

The Interaction Design Foundation

Curso, UI/UX Design · (setembro de 2021 - setembro de 2022)

uiBoost-design

Curso, UI Design · (novembro de 2021 - março de 2022)

Design Circuit

Curso, UX Design · (fevereiro de 2022 - julho de 2022)