

1. 身の回りにあるものをオブジェクティブ指向で抽象化してみましょう。
自分が興味あるもので構いません。また、抽象化するレベルも問いません。

遊園地

観覧車	情報:アトラクション名、収容人数 動作:回転する、下まできたら人を乗せる。
おばけ屋敷	情報:アトラクション名、収容人数 動作:怖がらせる、
客	情報:名前、年齢 動作:アトラクションに入る、サービスを受ける
従業員	情報:名前、年齢 動作:サービスを提供する、客をアトラクションに入れる。

2. 1で作成したオブジェクト群からクラスにできそうなものを考えましょう。
クラスにこういったデータを持たせるかが重要です。

クラス	情報
human	name・age
atraction	atraction name・seating capacity