Artur Baruk  
Rafał Hazan

Dokumentacja projektu z przedmiotu Systemy Agentowe

Temat projektu: mobilni agenci w handlu elektronicznym.

# Rozwinięcie tematu projektu (Artur).

Celem projektu jest zaprezentowanie wykorzystania środowiska wieloagentowego w handlu elektronicznym. System składa się z niezależnych sklepów (prowadzących handel detaliczny) oraz niezaleznych hurtowni (z których pochodzą produkty w sklepach). Zaopatrzeniem sklepów w towary zajmują się mobilni agenci, którzy działają na rynku niezależnie od sklepów i hurtownii. Agenci konkurują ze sobą, tak aby uzyskać jak najwyższe zyski.

# Sposób działania aktorów mobilnych (artur).

Agent odwiedzając sklep dowiaduje się jakich produktów brakuje oraz ceny po jakich może sprzedać dane produkty. Odwiedzając hurtownie podejmuje decyzję o zakupie towarów na podstawie róznicy cen w hurtowni i sklepie. Poza tym agent nie może wydać więcej niż pozwala mu na to jego stan finansowy.

# Struktura projektu (Ja).

# Uruchomienie programu.

Razem ze źródłami, zostały przesłane dwie paczki JAR. Jedna odpowiada za aplikację jednej hurtowni, a druga uruchamia aplikację jednego sklepu z agentami. Chcąc uruchomić symulację należy uruchomić wymaganą liczbę hurtowni i sklepów z odpowiednimi identyfikatorami. Pojedynczą aplikację uruchamia się standardowo, z podaniem id sklepu/hurtowni jako argumentem uruchomienia:

java –jar store.jar 0

Dla zdefiniowanej domyślnie symulacji należy uruchomić TODO sklepów (identyfikatory od 0 do TODO) i TODO hurtowni (identyfikatory od 0 do TODO). Chcąc zmienić parametry lub zmienić liczbę poszczególnych węzłów należy zmienić konfigurację Application.conf programu i skompilować ten projekt na nowo przy pomocy wtyczki do narzędzia sbt o nazwie one-jar.