

## SISTEMAS LEGADOS

### Práctica 1

#### Resumen

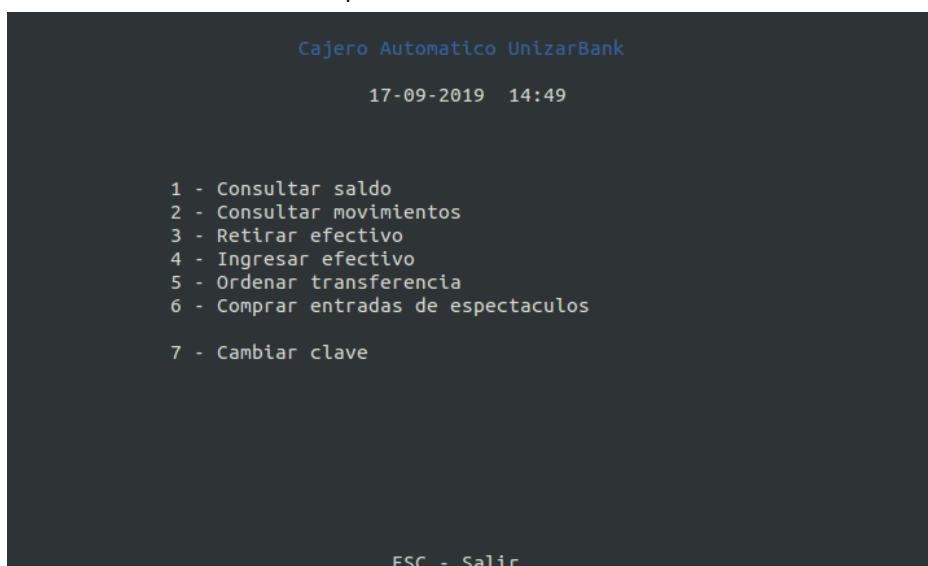
- Modificar y añadir una nueva funcionalidad a un programa COBOL

#### Descripción del sistema legado

El departamento de IT de la empresa bancaria UnizarBank quiere actualizar y añadir una nueva funcionalidad a la aplicación que llevan años utilizando en sus cajeros automáticos. Han conseguido recuperar el programa fuente COBOL y algunos ficheros de datos de una copia de seguridad de hace 20 años; no se conserva ningún tipo de documentación acerca de la misma, sólo algunos pantallazos, ni se está seguro de que se haya recuperado la última versión de la aplicación. Habrá que conseguir ejecutar el programa, modificando el programa fuente adecuadamente para poder compilarlo y que pueda utilizarse la aplicación dotada de la nueva funcionalidad.

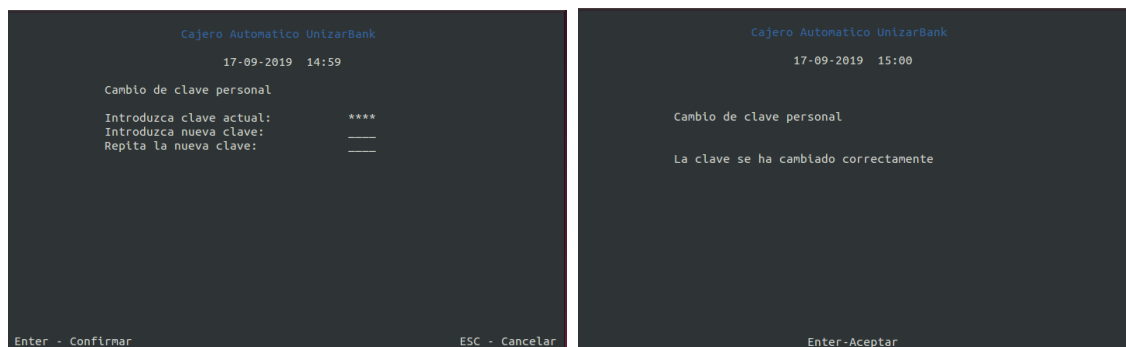
SEQUENCE	COBOL STATEMENT	IDENTIFICATION
00201	DATA RECORD IS RECORD-IN.	
00202	OF RECORD-IN.	
00203	05 STUDENT-NAME-IN PIC X(20).	
00204	05 STUDENT-CLASS-IN PIC 9.	
00205	05 GRADE-1 PIC 9.	
00206	05 GRADE-2 PIC 9.	
00207	05 GRADE-3 PIC 9.	
00208	FD FILE-OUT	
00209	LABEL RECORDS ARE OMITTED	
00210	DATA RECORD IS RECORD-OUT.	
00211	GI RECORD-OUT.	
00212	05 STUDENT-NAME-OUT PIC X(20).	
00213	05 FILLER PIC X(5) VALUE SPACES.	
00214	05 AVERAGE-GRADE-OUT PIC 9.99.	
00215	WORKING-STORAGE SECTION.	
00216	77 EOF PIC 9 VALUE 0.	
00217	77 TOTAL-GRD PIC 99.	
00218	PROCEDURE DIVISION.	
00219	GPA-REPORT.	
00220	* I - O START	

El funcionamiento básico de la aplicación debería ser el siguiente: nada más lanzar la aplicación se muestra una pantalla de bienvenida; tras pulsar Enter se le pide al usuario el número de tarjeta y la clave correspondiente (por defecto, la tarjeta 0000000000000000n tiene de clave 000n). Si la tarjeta y la clave es correcta, se mostrará un menú con siete opciones.



A modo de ejemplo, se muestra el funcionamiento de la opción "7 - Cambiar clave" de la que se han podido recuperar unos pantallazos. Para cambiar la clave se pide la clave actual y la nueva clave; en caso de que sea correcta la clave actual, se muestra una pantalla de confirmación.

## SISTEMAS LEGADOS



Si no es correcta la clave actual, se mostrará una pantalla avisando del error y el número de intentos que restan para cambiar la clave (máximo tres intentos). Si tras los tres intentos no es correcta la clave actual, se bloqueará la tarjeta y no se podrá volver a acceder con esa tarjeta al sistema (el usuario tendrá que ir a una oficina de UnizarBank e identificarse para desbloquearla).

### Objetivos

1. Descarga los ficheros fuente COBOL [1] y consigue compilarlos y ejecutarlos utilizando algún compilador de COBOL[2]. Cada compilador acepta su sintaxis propia de COBOL y desgraciadamente no sabemos qué compilador se usó para desarrollar la aplicación. Una vez que ejecute, utiliza la aplicación para asegurarte que funcionan correctamente todas las funcionalidades que se presentan en el menú principal.
2. Implementa una nueva funcionalidad "Listado de transferencias" que debe estar disponible como nueva opción 6 del menú principal (las actuales opciones 6 y 7 pasarán a ser las opciones 7 y 8). Para desarrollar esta nueva funcionalidad se modificará también la opción 5 del menú "Ordenar transferencia", añadiendo la posibilidad de que una transferencia se ejecute puntualmente en una fecha dada, o de forma mensual en el día indicado (por ejemplo, los días tres de cada mes). En la nueva opción "6 - Listado de transferencias" se mostrarán todas las transferencias (tanto puntuales como periódicas) que se han ejecutado o están pendientes de hacerse entre dos fechas indicadas por el usuario.
3. Cambios en la aplicación:
  - a. Mejorar el interfaz de usuario de la opción "4 - Ingresar efectivo". En lugar de pedir el total del efectivo a ingresar, pedir cuántos billetes de 10, 20 y 50 euros se van a ingresar. Al pulsar Enter deberá aparecer una pantalla donde se informe que se han recibido correctamente, la cantidad de euros ingresados, y el saldo disponible tras la operación.
  - b. A la vista de los pantallazos recuperados, asegurarse que los mensajes sean fáciles de leer, usando color de texto blanco en lugar de negro cuando haya texto presentado en fondo rojo (errores) y usando un azul más claro cuando se use este color.
  - c. En algunas pantallas aparecen en la esquina inferior derecha unos ceros que no tienen ninguna utilidad, se deberán eliminar.
  - d. La ventana de ejecución debería ser siempre de 80x25 caracteres.

### Documentación

Redactar 2-4 páginas aprox. detallando el proceso seguido en cada uno de los tres pasos que has seguido (principales problemas encontrados al intentar compilar/ejecutar la aplicación, intento de soluciones, etc.), incluyendo información gráfica (diagramas, esquemas, capturas de pantalla, etc.) cuando sea necesario. Igualmente hay que describir y referenciar las herramientas software utilizadas, con especial énfasis en los compiladores de COBOL utilizados, y qué tarea ha realizado cada miembro del grupo, el cronograma de las mismas, y cualquier otra información que se crea de importancia para entender el esfuerzo invertido en la realización de la práctica.

### Referencias

- [1] <http://webdiis.unizar.es/asignaturas/SL/>  
[2] <http://www.escobol.com>