

Eindopdracht Frontend Novi Hogeschool

MOODFOOD



mood2food

Naam: Hayk Abrahamian

Docent: Nova

Datum: 8 oktober 2024

Github link: [haykdavidi/frontend-eindopdracht-novi-foody \(github.com\)](https://github.com/haykdavidi/frontend-eindopdracht-novi-foody)

Inhoudsopgave

1 Inleiding	3
2 Algemene omschrijving applicatie	4
3 Use case tabellen	5
4 Functionele en niet-functionele eisen	10
5 Inspiratiebronnen	12
6 Wireframes	17
7 Schermontwerpen (Figma)	23

1. Inleiding

In de Novi eindopdracht Frontend wordt het proces van het maken van een webapplicatie van a tot z ontworpen en uitgeschreven. Het is de bedoeling om stapsgewijs van ideeënfase tot de laatste testronde een webapplicatie te bedenken en te bouwen. Voordat begonnen kan worden met het bouwen van de webapplicatie, moet er eerst een functioneel ontwerp opgesteld worden. Dit omvat de algemene omschrijving van de applicatie, use case tabellen, functionele en niet-functionele eisen, wireframes, inspiratiebronnen en schermontwerpen.

Dit functioneel ontwerp dient als de blauwdruk voor de ontwikkeling van de applicatie, waarbij gebruikt gemaakt wordt van use case tabellen om de belangrijkste kernfunctionaliteiten van de applicatie te omschrijven. Er wordt niet alleen benoemd welke problemen er kunnen spelen maar ook hoe deze problemen opgelost kunnen worden.

Voordat de ontwerpconcepten getekend worden, moet er eerst georiënteerd worden naar vergelijkbare webapplicaties om daarmee inspiratie op te doen als het gaat om de functionaliteiten, structuur, gebruiksvriendelijkheid en natuurlijk ook de lay-out/interactie. Er worden 5 verschillende inspiratiebronnen gebruikt waarbij er vooral gelet zal worden op de visuele karakteristieken van de webapplicaties.

Vervolgens worden wireframes gemaakt van de hoofdpagina's van de webapplicatie. Dit is geschetst op papier en daaraan wordt begeleidende tekst toegevoegd om de pagina's te beschrijven.

Tot slot worden schermontwerpen gemaakt met 5 schermen die gedetailleerd uitgewerkt zijn, waardoor het voldoende duidelijk moet kunnen zijn voor de ontwikkelaar hoe de frontend van de webapplicatie uit moet komen te zien.

2. Algemene omschrijving applicatie

We hebben niet altijd de creatieve mood om een maaltijd te bedenken. Elke dag weer bekommeren over wat er vanavond gekookt moet worden. MoodFood is een webapplicatie om het alledaagse

probleem op te lossen van het bedenken van maaltijden wanneer je niet in de creatieve mood bent of haast hebt. Elke dag weer piekeren over wat er vanavond gekookt moet worden, kan een bron van stress en frustratie zijn. MoodFood biedt een leuke en innovatieve oplossing door gebruik te maken van geïnjekte vragen over de stemming, motivatie en de tijdsdruk van de gebruiker om passende receptsuggeraties te genereren. Deze recepten worden onmiddellijk gepresenteerd, waardoor gebruikers snel en gemakkelijk een maaltijd kunnen plannen die perfect bij hun huidige omstandigheden past. Daarnaast wordt er ook gekeken welke ingrediënten je in de koelkast beschikbaar hebt om daarvoor receptsuggeraties te ontvangen.

Het is dus een culinaire applicatie om de maaltijddilemma's op te lossen. De focus ligt vooral op gebruiksvriendelijkheid en personalisatie die inspelen op de beleving van de gebruikers. Hiermee komt er een fun-element bij het samenstellen van ingrediënten. Er wordt daarnaast ook rekening gehouden met de tijdsdruk die de gebruiker mee te maken heeft en de beschikbare ingrediënten in de koelkast.

De applicatie maakt gebruik van de Edamam API voor receptinformatie en authenticatiefuncties, waarmee gebruikers zich kunnen registreren, inloggen en favoriete recepten kunnen bewaren voor een gepersonaliseerde ervaring.

De belangrijkste kernfunctionaliteiten van deze applicatie omvatten:

Grappige Receptsuggeraties: Gebruikers kunnen door middel van het beantwoorden van een aantal grappige vragen over hun stemming, gezelschap en motivatie receptsuggeraties ontvangen die daarbij passen.

Rekening houden met de dag van de gebruiker: De applicatie stelt maaltijden voor die troost bieden op mindere dagen en snelle en eenvoudige recepten op dagen waarop de kookmotivatie ontbreekt.

Zoeken en bladeren: Gebruikers hebben de mogelijkheid om zelf te zoeken en te bladeren door beschikbare en eerder gekozen recepten, waarbij een zoekfunctie het gemakkelijk maakt om specifieke recepten te vinden.

Recepten gebaseerd op beschikbaar voedsel in de koelkast: Na inventarisatie van de beschikbare ingrediënten in de koelkast, ontvangen gebruikers receptsuggeraties die hierbij aansluiten.

De gebruiker kan zich registreren en inloggen om favoriete recepten op te slaan en een gepersonaliseerde ervaring te hebben. De backend zal later gekozen worden voor veilige registratie en inlogfunctionaliteiten

Deze functionaliteiten vormen de kern van de applicatie en zijn ontworpen om gebruikers een naadloze en gepersonaliseerde ervaring te bieden bij het vinden van geschikte recepten voor hun behoeften en omstandigheden.

3. User case tabellen

Authenticatie (UC 1)	
Actor	Gebruiker
Trigger	De gebruiker klikt op de knop "Inloggen" op de inlogpagina.
Preconditie 1	De gebruiker bevindt zich op de inlogpagina.
Preconditie 2	Gebruiker heeft geldige inloggegevens of moet deze aanmaken.
Main success	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruiker voert een e-mailadres en wachtwoord in. 2. Gebruiker klikt op de "Inloggen" knop. 3. Het systeem valideert de ingevoerde inloggegevens. 4. Het systeem geeft de gebruiker toegang tot zijn account.
Scenario	Gebruiker heeft toegang tot zijn/haar account en kan gebruik maken van de functionaliteiten van het platform.
Postconditie	

Alternatieve Scenario's:

1. Onjuiste inloggegevens

- Het systeem geeft een foutmelding ("Ongeldige inloggegevens") en vraagt de gebruiker opnieuw in te loggen.
- **Postconditie:** De gebruiker ziet een foutmelding en kan nieuwe inlogpogingen doen.

2. Gebruiker heeft nog geen account en kiest "Registreren"

- Het systeem leidt de gebruiker naar de registratiepagina.
- **Postconditie:** De gebruiker wordt doorgestuurd naar de registratiepagina.

Receptsuggesties op basis
van stemming (UC 2)

Actor	Gebruiker
Trigger	De gebruiker beantwoordt vragen over stemming, gezelschap en motivatie op de suggestiepagina.
Preconditie 1	De gebruiker is ingelogd en bevindt zich op de receptsuggestiepagina.
Preconditie 2	
Main success	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker vult antwoorden in over stemming, gezelschap en motivatie. 2. De gebruiker bevestigt de antwoorden door op de knop "Genereer Suggesties" te klikken. 3. Het systeem verwerkt de antwoorden en genereert bijpassende recepten. 4. Het systeem toont de recepten aan de gebruiker met een luchtige, speelse toon.
scenario	De gebruiker krijgt grappige, bijpassende receptsuggesties te zien.
Postconditie	

Alternatieve Scenario's:

1. Geen antwoord ingevuld op één van de vragen

- Het systeem genereert een willekeurig recept voor de niet ingevulde vraag.
- **Postconditie:** De gebruiker krijgt een combinatie van gerichte en willekeurige suggesties.

2. Geen enkele vraag beantwoord

- Het systeem genereert een willekeurig recept voor alle vragen.
- **Postconditie:** De gebruiker krijgt een volledig willekeurig recept.

Rekening houden met de
beschikbare tijd van de gebruiker
(UC 3)

Actor

Gebruiker

Trigger	De gebruiker opent de suggestiepagina voor tijd/planning-gebaseerde recepten.
Preconditie 1	De gebruiker is ingelogd en heeft toegang tot de pagina voor tijd/planning-gebaseerde recepten.
Preconditie 2	
Main success	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem detecteert de beschikbare tijd van de gebruiker via de ingevoerde gegevens. 2. Het systeem genereert recepten die passen bij de beschikbare tijd van de gebruiker. 3. De gebruiker bekijkt en selecteert de gepresenteerde recepten.
scenario	
Postconditie	Gebruiker ontvangt receptsuggesties die aansluiten bij de tijd/planning van de gebruiker.

Alternatieve Scenario's:

1. Het systeem krijgt geen ingevulde gegevens van de gebruiker

- Het systeem toont algemene recepten zonder rekening te houden met de tijdsdruk gebruiker.
- **Postconditie:** De gebruiker krijgt algemene recepten te zien.

2. Geen passende recepten gevonden op basis van tijdsdruk van de gebruiker

- Het systeem toont alternatieve suggesties of meldt dat er geen passende recepten beschikbaar zijn.
- **Postconditie:** De gebruiker krijgt alternatieve recepten of een melding.

Zoeken en Bladeren (UC 4)

Actor

Gebruiker

Trigger

De gebruiker klikt op de knop "Zoeken" of "Bladeren" op de homepage van de applicatie.

Preconditie 1	De gebruiker is ingelogd en bevindt zich op de zoek- of browsepagina.
Preconditie 2	
Main success	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruiker navigeert naar de zoek- of browsepagina. 2. Gebruiker voert een zoekopdracht in of bladert door beschikbare categorieën. 3. Het systeem toont relevante recepten op basis van de zoekopdracht of categorie. 4. Gebruiker kan recepten bekijken, selecteren en meer details bekijken.
scenario	
Postconditie	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiker heeft recepten gevonden die aan hun zoekcriteria voldoen.

Alternatieve Scenario's:

1. Geen geldige zoekopdracht

- Het systeem geeft een foutmelding ("Geen geldige zoekopdracht") en vraagt de gebruiker een nieuwe zoekopdracht in te voeren.
- **Postconditie:** De gebruiker krijgt een melding dat de zoekopdracht moet worden aangepast.

2. Lege categorie bij bladeren

- Het systeem toont een melding dat er geen recepten beschikbaar zijn in de geselecteerde categorie en biedt alternatieve categorieën aan.
- **Postconditie:** De gebruiker krijgt alternatieve categorieën aangeboden.

Recepten gebaseerd op beschikbaar voedsel in koelkast (UC 5)	
Actor	Gebruiker
Trigger	De gebruiker vult de inventaris van de koelkast in op de koelkastpagina.
Preconditie 1	Gebruiker is ingelogd.

4. De applicatie moet gebruikers in staat stellen om zelf te zoeken en bladeren door beschikbare recepten.
5. Het systeem moet recepten kunnen presenteren met relevante informatie zoals ingrediënten, instructies en voedingsinformatie.
6. Gebruikers moeten de mogelijkheid hebben om hun koelkastinventaris in te voeren.
7. Het systeem moet receptsuggesties kunnen genereren op basis van de ingrediënten in de koelkast van de gebruiker.
8. Gebruikers moeten recepten kunnen opslaan als favorieten voor later gebruik.
9. De applicatie moet een intuïtieve en gebruiksvriendelijke interface hebben voor een soepele gebruikerservaring.
10. Gebruikers moeten de mogelijkheid hebben om recepten uit favorieten te verwijderen.
11. Gebruikers moeten recepten kunnen sorteren op verschillende criteria
12. Gebruikers moeten recepten kunnen aanpassen op basis van hun voorkeuren, dieetbeperkingen of beschikbare ingrediënten.
13. De applicatie moet gebruikers de mogelijkheid bieden om recepten te bekijken in een gedetailleerde voedingsinformatie.
14. De applicatie moet een favorietenlijst bijhouden voor elke gebruiker, zodat ze snel toegang hebben tot hun favoriete recepten.
15. Het systeem moet gebruikers de mogelijkheid bieden om hun recepten op te slaan en te synchroniseren tussen verschillende apparaten.
16. Gebruikers moeten zich kunnen registreren met een uniek e-mailadres, een wachtwoord en een naam
17. Gebruiker moeten kunnen inloggen om toegang te krijgen tot zijn/haar account en persoonlijke gegevens.
18. Gebruikers moeten zich kunnen afmelden
19. Homepage moet direct de gebruiker wegwijs maken binnen de web-app
20. Gebruiker moet meerdere ingrediënten kunnen invoeren om een gecombineerd recept te krijgen.

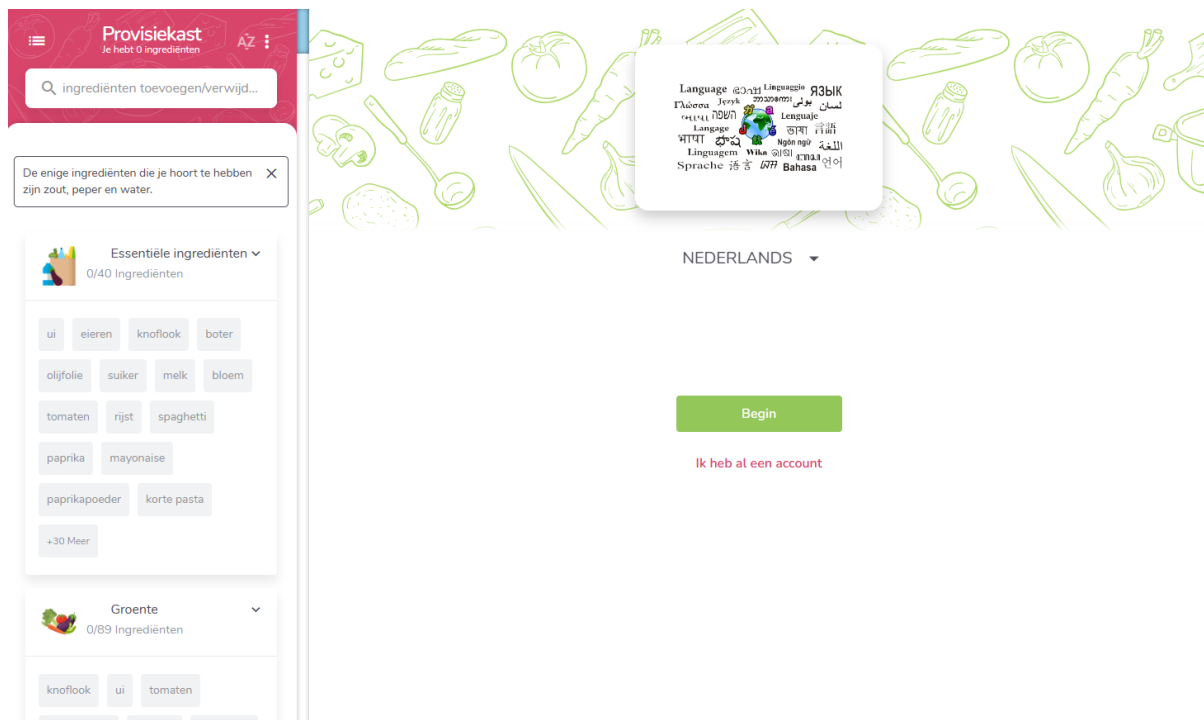
Niet-functionele Eisen:

1. Betrouwbaarheid: De applicatie moet betrouwbaar zijn en consistent goede prestaties leveren.
2. Gebruikersgegevens moeten veilig worden opgeslagen en beschermd tegen ongeautoriseerde toegang.
3. Het systeem moet in staat zijn om te schalen naarmate het aantal gebruikers en recepten groeit.
4. De applicatie moet snel reageren op gebruikersinteracties en verzoeken.
5. De applicatie moet voldoen aan toegankelijkheidsnormen, zodat alle gebruikers er gebruik van kunnen maken.
6. De applicatie moet gemakkelijk te onderhouden zijn en kunnen worden bijgewerkt met nieuwe functies en verbeteringen.
7. De interface moet intuïtief zijn en gemakkelijk te begrijpen voor gebruikers van alle niveaus.
8. Er moet uitgebreide documentatie beschikbaar zijn voor zowel gebruikers als ontwikkelaars.
9. Het systeem moet voldoen aan de algemene verordening gegevensbescherming (AVG) en andere relevante wet- en regelgeving met betrekking tot gegevensbescherming.
10. De applicatie moet ook goed functioneren op oudere browsers zoals Internet Explorer.

11. Het systeem moet de integriteit van gebruikersgegevens waarborgen en ervoor zorgen dat deze consistent en accuraat blijven.
12. De applicatie moet voldoen aan de gangbare webstandaarden om compatibiliteit en consistentie te waarborgen.
13. De applicatie moet een snelle en nauwkeurige zoekfunctionaliteit bieden, zelfs bij grote hoeveelheden recepten.
14. De interface van de applicatie moet schoon en minimalistisch zijn om verwarring te voorkomen en de gebruikerservaring te verbeteren.
15. Het systeem moet regelmatig back-ups maken van gebruikersgegevens om verlies van gegevens te voorkomen in geval van een storing.
16. De applicatie moet voldoen aan privacyregels en richtlijnen om de privacy van gebruikers te waarborgen.
17. Alle communicatie tussen de applicatie en de server moet plaatsvinden via beveiligde HTTPS-verbindingen.
18. De applicatie moet efficiënt gebruik maken van data om het dataverbruik van gebruikers te minimaliseren.
19. De applicatie moet gebruik maken van responsive design om ervoor te zorgen dat de interface goed wordt weergegeven op verschillende schermformaten en -resoluties.
20. De applicatie moet werken op Windows 10/11, macOS, en Linux.
21. De applicatie moet compatibel zijn met Firefox, Chrome (inclusief Edge.), en Safari.
22. De applicatie moet consistent goede prestaties leveren zonder frequente crashes.
23. De interface moet eenvoudig te gebruiken en te begrijpen zijn voor gebruikers van alle niveaus.
24. De zoekfunctionaliteit moet overzichtelijk weergegeven worden.
25. De codebasis moet goed gedocumenteerd zijn om onderhoud en updates te vergemakkelijken.
26. Ondersteuning voor regionale instellingen zoals datum- en tijdformaten, valuta's, en nummernotaties.
27. Volledige documentatie van alle API's voor ontwikkelaars.
28. Alle gebruikersacties en systeemgebeurtenissen moeten worden gelogd voor auditing.
29. Ondersteuning voor verschillende tijdzones zodat gebruikers wereldwijd een consistente ervaring hebben.
30. Duidelijk versiebeheer voor tracking van wijzigingen en terugdraaien indien nodig.

5. Inspiratiebronnen die gebruikt kunnen worden voor de lay-out

1. **SuperCook** ([SuperCook - Zero Waste Recipe Generator](#))



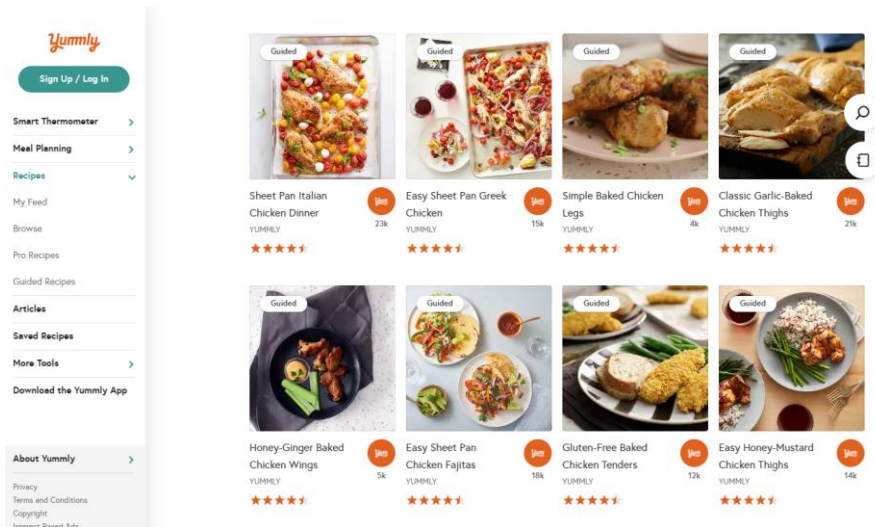
SuperCook is een online receptengenerator die gebruikers helpt maaltijden te bereiden op basis van de ingrediënten die ze al in huis hebben. Het doel van SuperCook is voedselverspilling te verminderen door mensen te inspireren creatief te zijn met wat ze al hebben. Gebruikers kunnen een lijst van hun beschikbare ingrediënten invoeren, en de website genereert recepten die deze ingrediënten gebruiken.

Hier zijn enkele inspiratiebronnen en elementen die overwogen kunnen worden bij het ontwerpen van een lay-out voor een vergelijkbare website:

Gebruiksvriendelijke Interface

- **Ingrediënten Invoeren:** Een eenvoudig te gebruiken invoerveld of selectiemenu waar gebruikers hun ingrediënten kunnen invoeren.
- **Receptresultaten:** Een overzichtelijke weergave van de gegenereerde recepten, met duidelijke afbeeldingen en korte beschrijvingen.
- **Filteropties:** Mogelijkheden om recepten te filteren op categorie (ontbijt, lunch, diner), dieetwensen (vegetarisch, glutenvrij), of moeilijkheidsgraad.

2. Yummly ([Meal Planning & Grocery Shopping Made Easy | Yummly](https://www.yummly.com/))

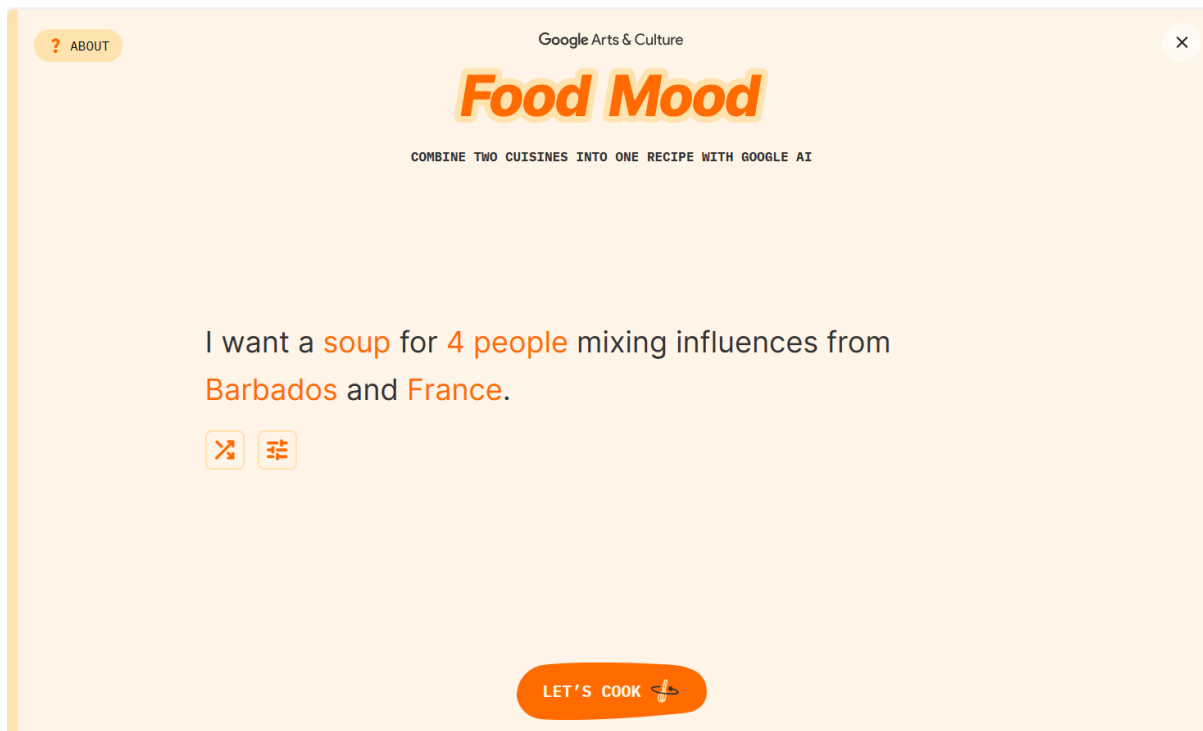


Yummly is een uitgebreide kook- en maaltijdplanningwebsite die gebruikers helpt bij het vinden van recepten, het plannen van maaltijden en het doen van boodschappen. Het biedt gepersonaliseerde aanbevelingen op basis van gebruikersvoorkeuren en voedingsbehoeften. Hier zijn enkele inspiratiebronnen en elementen die je kunt overwegen bij het ontwerpen van een lay-out voor een vergelijkbare website:

Visuele Aantrekkingskracht

- **Hoge Kwaliteit Afbeeldingen:** Gebruik van aantrekkelijke, hoge resolutie afbeeldingen van gerechten.
- **Kleurenpalet:** Een frisse en moderne kleurenpalet die de gebruikerservaring versterkt en de nadruk legt op de visuele presentatie van het eten.
- **Typografie:** Gebruik van elegante en leesbare lettertypen die de inhoud uitnodigend maken.

3. Food Mood ([Food Mood — Google Arts & Culture](#))

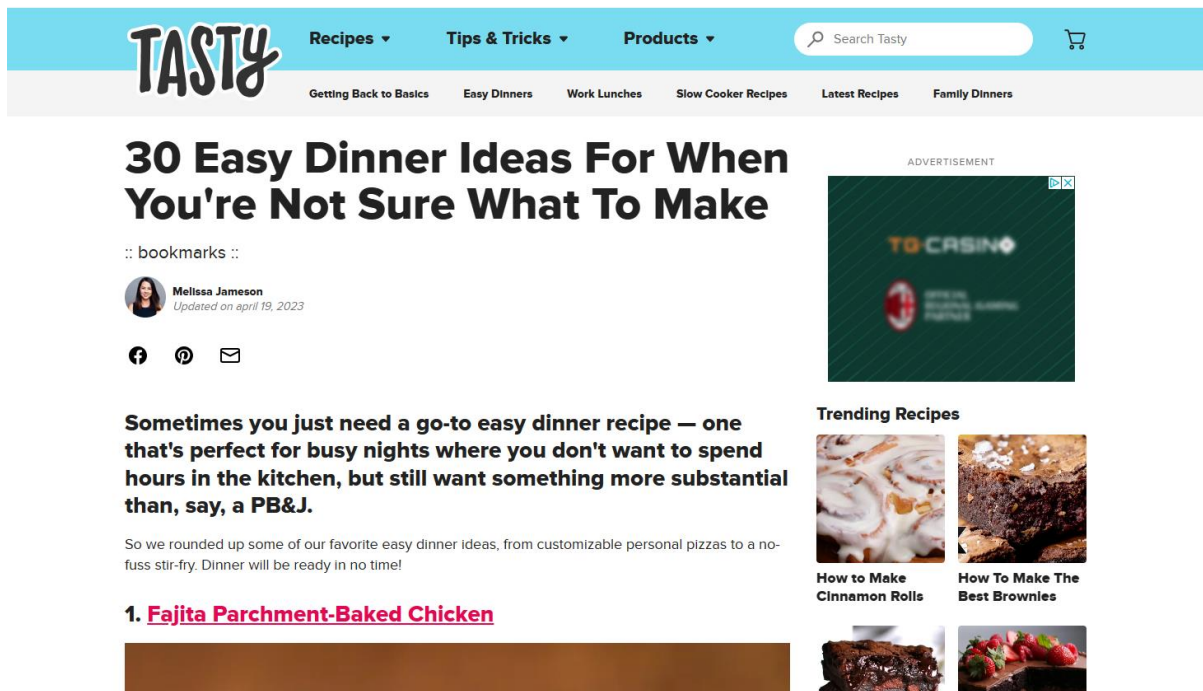


Food Mood op Google Arts & Culture is een platform dat de relatie tussen eten en cultuur verkent, waarbij kunst en voedsel worden gecombineerd om verhalen te vertellen en culturele inzichten te bieden. Hier zijn enkele inspiratiebronnen en elementen die overwogen kunnen worden bij het ontwerpen van een lay-out voor een vergelijkbare website:

Gebruiksvriendelijke Interface

- **Eenvoudige Navigatie:** Duidelijke en intuïtieve navigatiebalk die gebruikers snel toegang geeft tot verschillende secties van de site, zoals verhalen, kunst, recepten, en interactieve functies.
- **Zoekfunctionaliteit:** Een krachtige zoekbalk om specifieke verhalen, kunstwerken, of recepten te vinden.

4. Tasty ([Tasty - Food videos and recipes](#))



Tasty is een populaire website en app die zich richt op het delen van snelle, gemakkelijk te volgen kookvideo's en recepten. Het biedt een breed scala aan recepten, vaak gepresenteerd in korte, visueel aantrekkelijke video's. Hier zijn enkele inspiratiebronnen en elementen die je kunt overwegen bij het ontwerpen van een lay-out voor een vergelijkbare website:

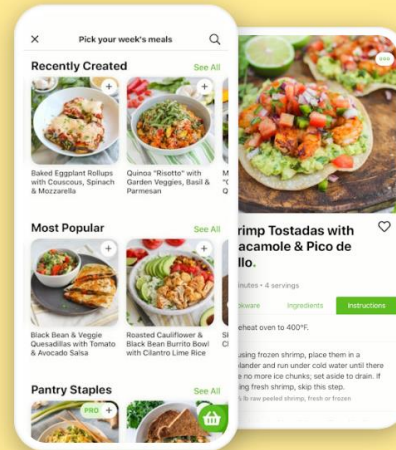
Functionaliteit en Interactiviteit

- **Persoonlijke Aanbevelingen:** Gepersonaliseerde receptenaanbevelingen gebaseerd op gebruikersvoorkeuren en eerdere zoekopdrachten.
- **Opslag en Favorieten:** Mogelijkheid voor gebruikers om hun favoriete recepten op te slaan en later terug te vinden.
- **Stap-voor-stap Instructies:** Gedetailleerde kookinstructies, inclusief foto's of video's per stap.

5. Mealime ([Mealime for Work](#))

Healthy eating made easy

Mealime helps over 4.5 million users shop, cook, and eat healthy meals at home. Learn how Mealime can make healthy eating easier for your organization.

[Learn more →](#)
[Refer your employer](#)


Mealime is een maaltijdplanning- en boodschappenlijst-app die zich richt op het vereenvoudigen van het kookproces door gepersonaliseerde maaltijdaanbevelingen en gemakkelijke boodschappenlijstjes te bieden. Hier zijn enkele inspiratiebronnen en elementen die je kunt overwegen bij het ontwerpen van een lay-out voor een vergelijkbare website:

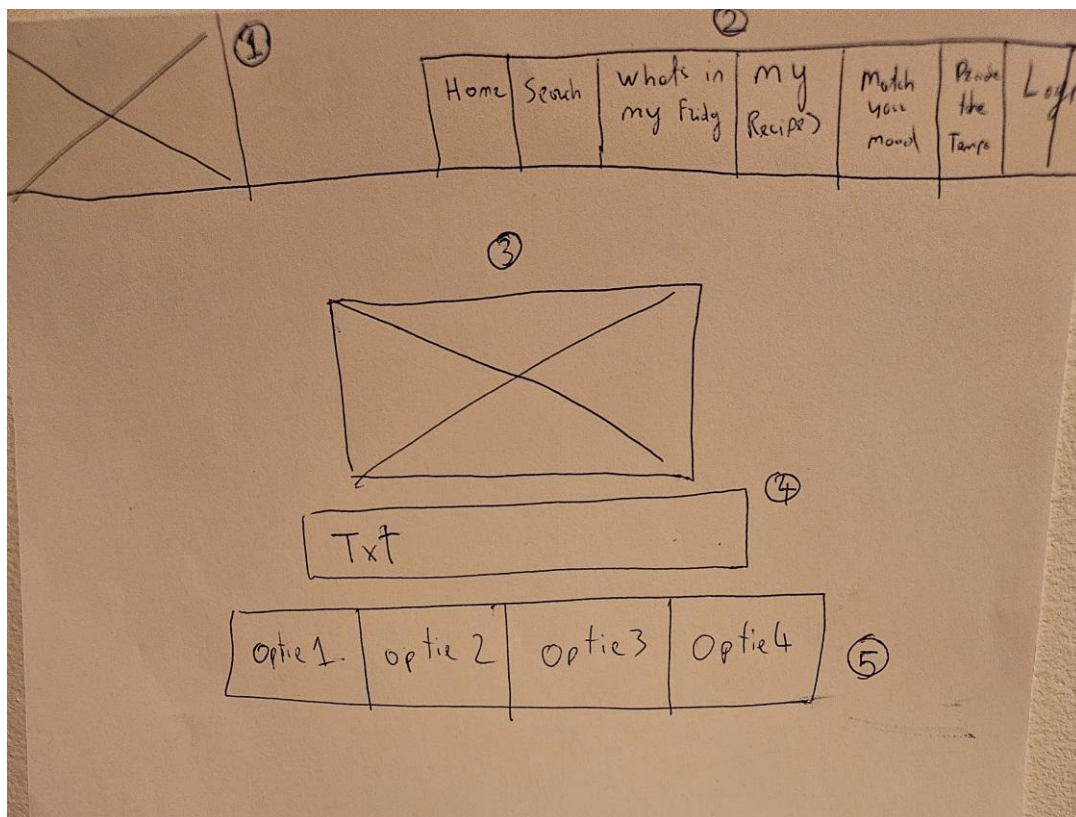
Geïntegreerde Functies

- **Voedingsinformatie:** Gedetailleerde voedingsinformatie bij elk recept, inclusief calorieën, macronutriënten, en dieetlabels (bijv. vegetarisch, veganistisch, glutenvrij).
- **Calorie Tracker:** Optionele integratie met calorie-tracking apps of tools om gebruikers te helpen hun dieetdoelen bij te houden.
- **Synchronisatie:** Mogelijkheid om maaltijdplannen en boodschappenlijstjes te synchroniseren met andere apparaten of gezinsleden.

6. Wireframes

Wireframes vormen een cruciale stap in het ontwerpproces. Deze dienen als een visuele blauwdruk voor de structuur en functionaliteit van de MoodFood-applicatie. Ze helpen ons om de lay-out en interactie van de belangrijkste pagina's te visualiseren voordat we verder gaan met gedetailleerde ontwerpen en de daadwerkelijke ontwikkeling. Hieronder volgt een overzicht van de belangrijkste wireframes en hun bijbehorende flow en mogelijkheden.

1. Home-pagina



Beschrijving:

De Home-pagina is het centrale startpunt van de applicatie. Het doel van deze pagina is om gebruikers direct toegang te geven tot de belangrijkste functies van de app.

Elementen:

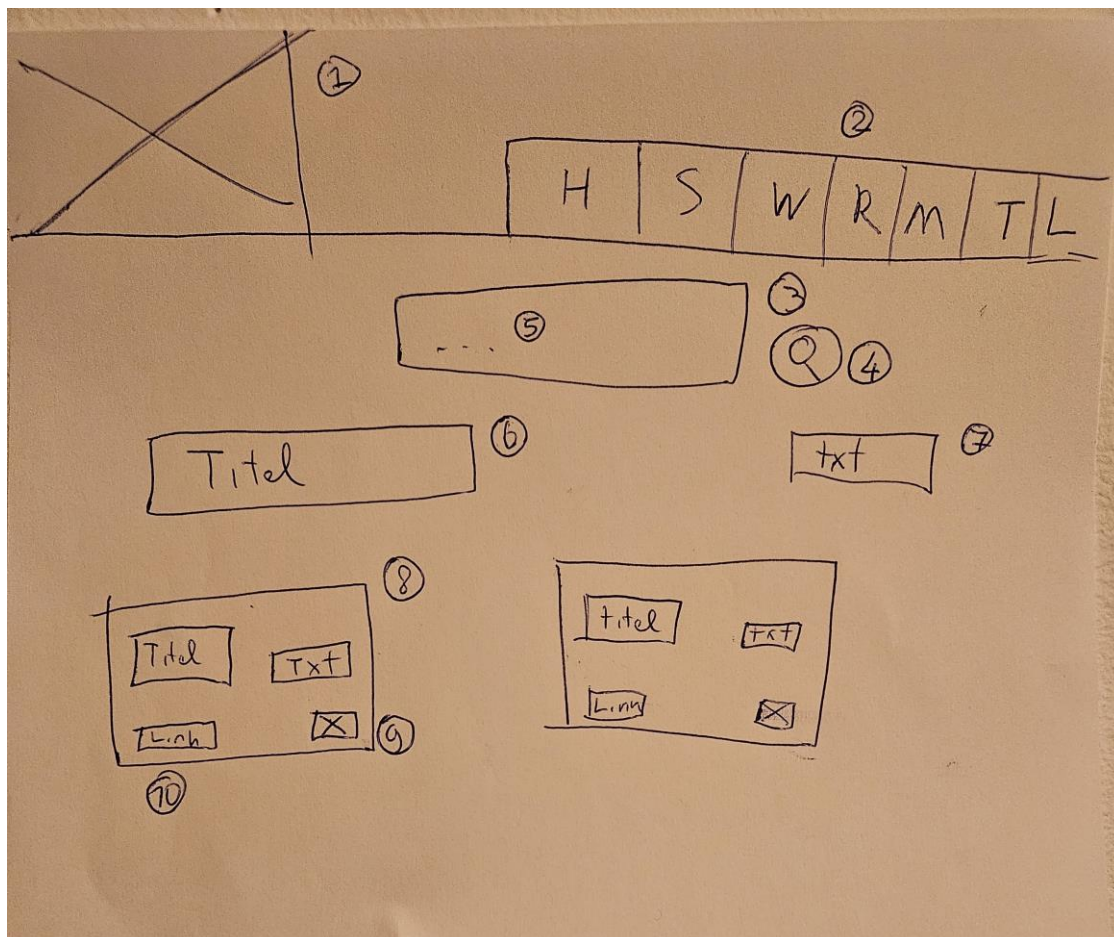
1. **Logo website:** Bovenaan het scherm is het MoodFood-logo zichtbaar. Dit fungeert ook als een link om terug te keren naar de homepage vanuit andere secties.
2. **Navigatie:** Links naar de belangrijkste pagina's, zoals "Zoeken", "Koelkast", en "Login".
3. **Hoofdtitel:** Een duidelijke, pakkende titel die de functie van de app beschrijft (bijvoorbeeld "Vind het perfecte recept voor je stemming!").

4. **Tekst beschrijving:** Een korte introductietekst over MoodFood, waarin de unieke functies van de app worden benadrukt.
5. **Links naar functionaliteiten:** Knoppen of links naar specifieke functies zoals het zoeken naar recepten of het invoeren van koelkastingrediënten.

Flow en mogelijkheden:

Gebruikers kunnen vanaf deze pagina direct naar specifieke functionaliteiten navigeren, zoals het zoeken van recepten of het bekijken van koelkast-gebaseerde suggesties. De navigatie en duidelijke knoppen zorgen voor een intuïtieve gebruikerservaring.

2. Search-pagina



Beschrijving:

De zoekpagina stelt gebruikers in staat om recepten op trefwoord te zoeken en door beschikbare recepten te bladeren.

Elementen:

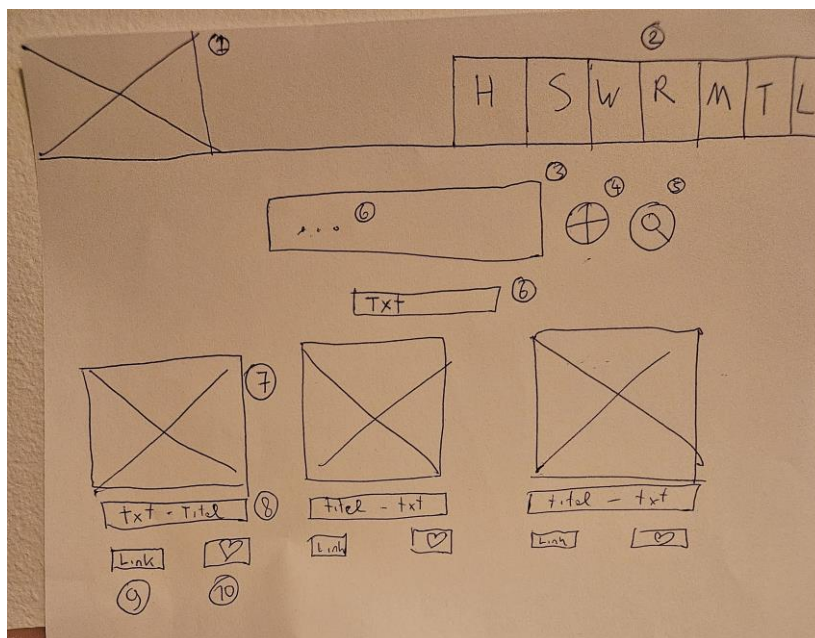
1. **Logo website:** Linksboven, altijd zichtbaar om terug te keren naar de homepagina.

- 2. Navigatie:** Menubalk met links naar andere functies van de app.
- 3. Zoekbalk:** Gebruikers kunnen hier trefwoorden invoeren om specifieke recepten te vinden.
- 4. Zoekicoon:** Een knop naast de zoekbalk om de zoekactie te starten.
- 5. Zoekveld:** Een sectie waar de gebruiker relevante zoekresultaten ziet, waaronder de recepten die overeenkomen met de ingevoerde zoekopdracht.
- 6. Titel van de functionaliteit:** Duidelijke titel, zoals "Zoek jouw perfecte recept".
- 7. Beschrijving functionaliteit:** Een korte uitleg over de zoekfunctionaliteit en hoe deze werkt.
- 8. Recept-item veld:** Resultaten van de zoekopdracht worden hier weergegeven in een lijst met een korte beschrijving en afbeelding van elk recept.
- 9. Favorieten knopje:** Knop om een recept als favoriet te markeren.
- 10. Link naar het recept:** Elke receptweergave bevat een klikbare link naar de volledige receptpagina.

Flow en mogelijkheden:

Gebruikers voeren een zoekterm in en krijgen een lijst met relevante recepten. Ze kunnen recepten bekijken, als favoriet markeren, en naar de detailpagina van elk recept navigeren.

3. Fridge-pagina



Beschrijving:

Op de Fridge-pagina kunnen gebruikers hun koelkastinventaris bijwerken om recepten te krijgen die passen bij de beschikbare ingrediënten.

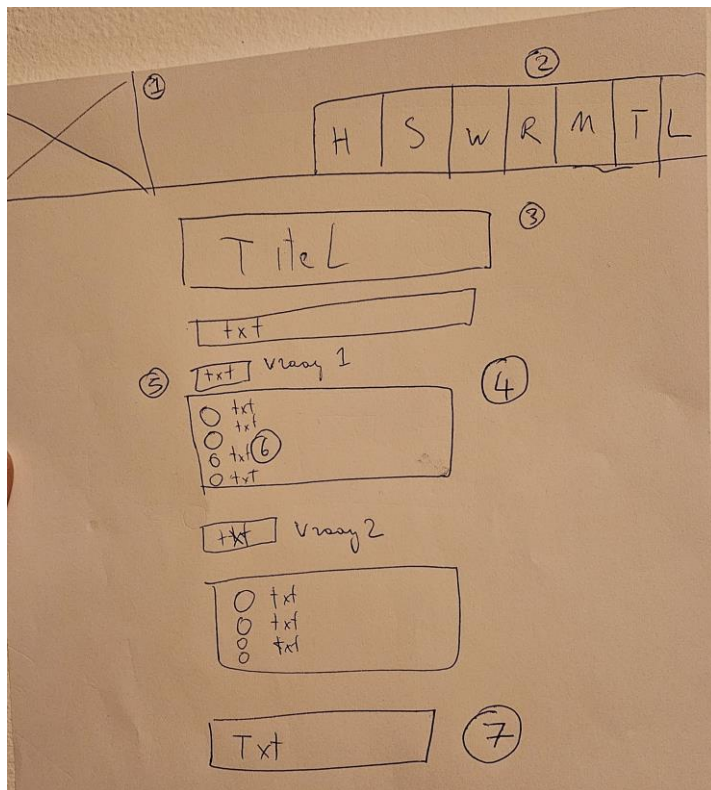
Elementen:

- 1. Logo website:** Klikbaar logo om terug te keren naar de homepage.
- 2. Navigatie:** Hoofdmenu om naar andere secties van de app te navigeren.
- 3. Zoekbalk:** Om snel ingrediënten te vinden en toe te voegen.
- 4. Ingrediënt toevoegen:** Een veld om ingrediënten die in de koelkast liggen toe te voegen.
- 5. Zoekicoon:** Een knop om naar ingrediënten te zoeken.
- 6. Zoekveld:** Hier worden eerder ingevoerde ingrediënten weergegeven.
- 7. Recept-item veld:** Suggesties van recepten die passen bij de ingevoerde ingrediënten.
- 8. Tekst titel recept:** Duidelijke titel van het recept.
- 9. Link naar het recept:** Klikbare link om de volledige details van het recept te bekijken.
- 10. Favorieten knopje:** Optie om een recept toe te voegen aan favorieten.

Flow en mogelijkheden:

Gebruikers voeren hun beschikbare ingrediënten in, waarna de app automatisch recepten suggereert die passen bij de ingevoerde items. Dit biedt een snelle en gemakkelijke manier om recepten te vinden op basis van wat de gebruiker al in huis heeft.

4. Match your MoodFood



Beschrijving:

Deze pagina helpt gebruikers om recepten te vinden die passen bij hun huidige stemming en voorkeuren.

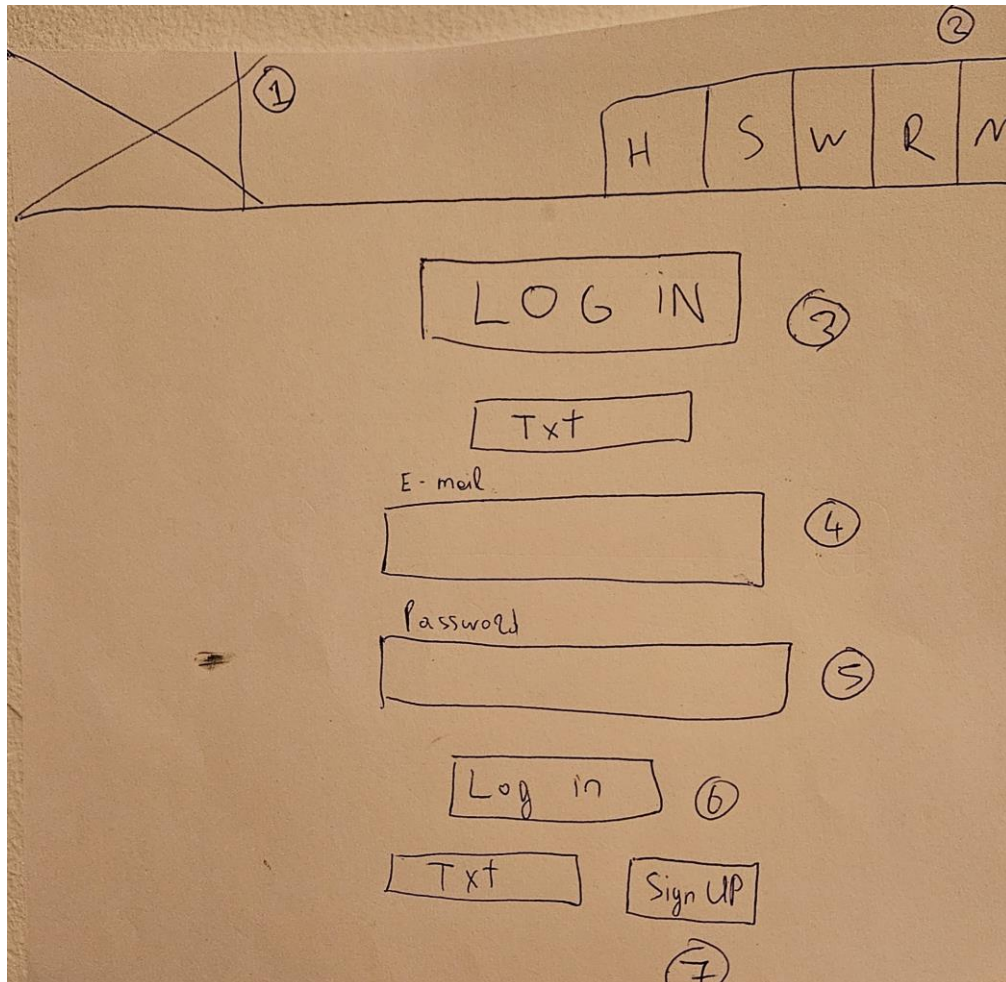
Elementen:

1. **Logo website:** Staat bovenaan en is altijd klikbaar om terug te keren naar de homepage.
2. **Navigatie:** Links naar andere functies zoals "Zoeken" en "Koelkast".
3. **Titel functionaliteit:** Titel van de pagina, zoals "Match je stemming met het perfecte gerecht".
4. **Vraagveld:** Gebruikers beantwoorden een reeks vragen die helpen de stemming en eetvoorkeur te bepalen.
5. **Tekst vraag:** Beschrijving van de vraag, bijvoorbeeld: "Hoe voel je je vandaag?"
6. **Multiple choice vragen:** Keuzes gebaseerd op stemming, gezelschap en motivatie.
7. **Voorgestelde gerechten:** Receptsuggesties gebaseerd op de antwoorden van de gebruiker.

Flow en mogelijkheden:

Gebruikers beantwoorden meerdere vragen en krijgen vervolgens gepersonaliseerde receptsuggeraties die passen bij hun stemming. Dit zorgt voor een speelse interactie en een leuke ervaring bij het ontdekken van nieuwe recepten.

5. Login



Beschrijving:

De loginpagina is waar gebruikers kunnen inloggen of zich kunnen registreren voor een account.

Elementen:

- 1. Logo website:** Staat bovenaan de pagina.
- 2. Navigatie:** Links naar andere secties van de app, zoals "Home" en "Zoeken".
- 3. Titel functionaliteit:** Titel zoals "Inloggen bij MoodFood".
- 4. E-mail veld:** Invoer voor het e-mailadres van de gebruiker.
- 5. Wachtwoord veld:** Invoer voor het wachtwoord van de gebruiker.
- 6. Log-in knop:** Knop om in te loggen.

7. Registratie knop: Knop om naar de registratiepagina te navigeren.

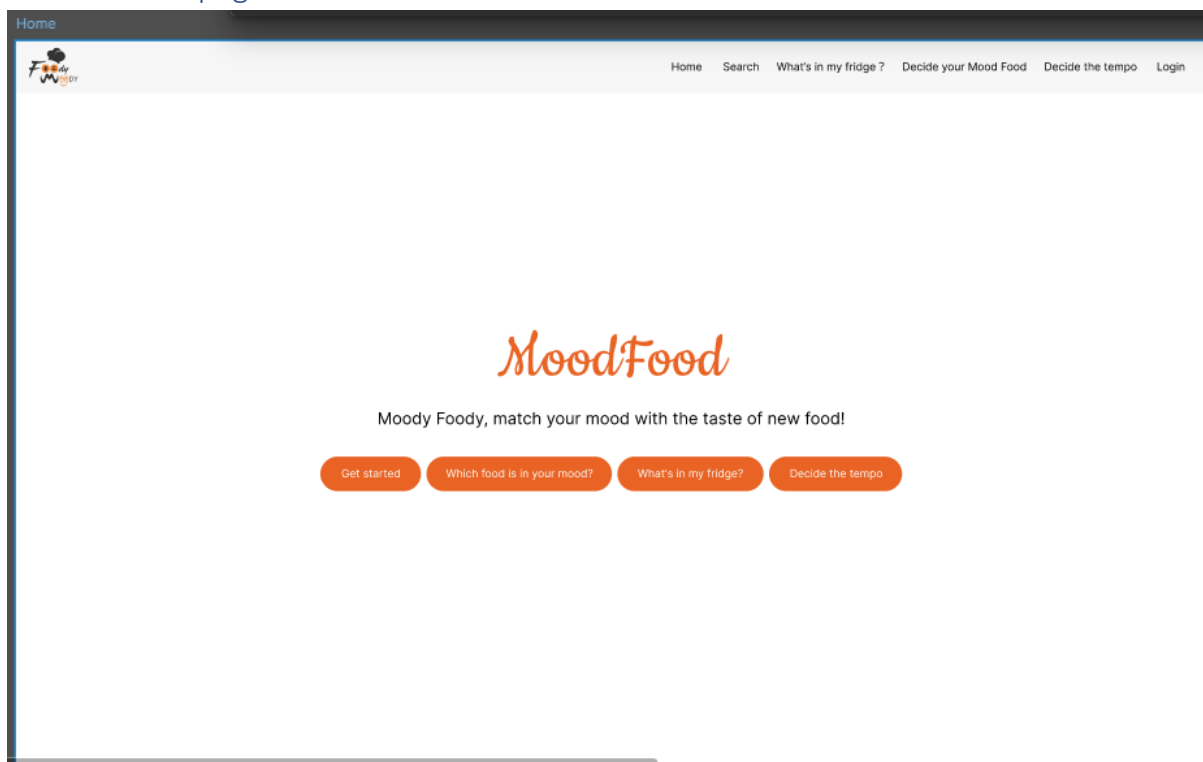
Flow en mogelijkheden:

Gebruikers kunnen hun e-mail en wachtwoord invoeren om in te loggen, of op de registratieknop klikken om een nieuw account aan te maken. Dit biedt een eenvoudige toegang tot de gepersonaliseerde functies van de app.

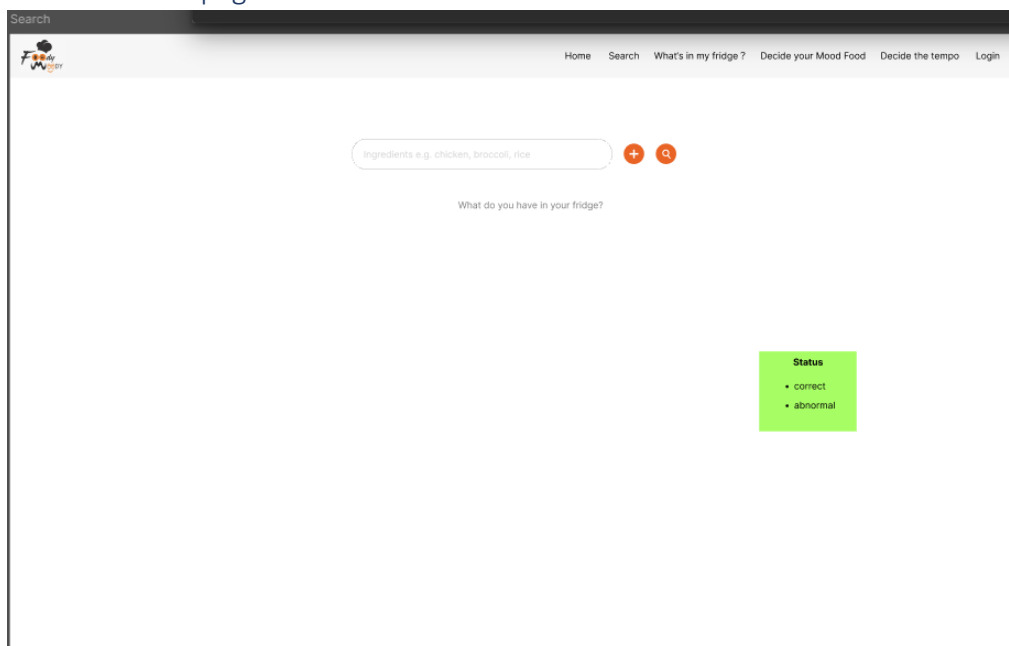
7. Schermontwerpen

Link van Figma-bestand: <https://www.figma.com/design/6pb12PMyRaQQOjioNxQ0FZ6/test?node-id=0-1&t=xRBnAmN0QyXqbSVj-1>

1. Home-pagina




2. Search-pagina



3. Koelkast-pagina

What's in my fridge?



Home Search What's in my fridge ? Decide your Mood Food Decide the tempo Login

Ingredients e.g. chicken, broccoli, rice

+

Q

What do you have in your fridge?

Status

- correct
- abnormal

Family Whiskery logo

Home Search What's in my fridge ? Decide your Mood Food Decide the tempo Login

234

+

Q

234 X

Status

- correct
- abnormal



Pumpkin Pancakes

by wildwildwhisk.com

View Recipe 



Pumpkin Pancakes

by wildwildwhisk.com

View Recipe 



Pumpkin Pancakes

by wildwildwhisk.com

View Recipe 



Pumpkin Pancakes

by wildwildwhisk.com

View Recipe 



Pumpkin Pancakes

by wildwildwhisk.com

View Recipe 



Pumpkin Pancakes

by wildwildwhisk.com

View Recipe 



25

4. Match your MoodFood

Match your Mood Food

Home Search What's in my fridge? Decide your Mood Food Decide the tempo Login

Match your MoodFood

Answer the following three questions and surprise yourself with recipes!

Question 1: Do you feel lucky today?

Question 2: On a scale of 1 to 10, how much do you feel like a superhero today?

Question 3: How would you rate your current mood on the Grumpy Cat scale?

Question 4: Are you in love at this very moment?

Question 5: Why did the chicken cross the road?


Surprise me with recipes!

Match your Mood Food - recipes

Home Search What's in my fridge? Decide your Mood Food Decide the tempo Login


Match your MoodFood

Here are your recipes!




Pumpkin Pancakes
by wildwildwhisk.com

[View Recipe](#)



Pumpkin Pancakes
by wildwildwhisk.com

[View Recipe](#)




Pumpkin Pancakes
by wildwildwhisk.com

[View Recipe](#)

Close

5. Login

Login



HomeSearchWhat's in my fridge?Decide your Mood FoodDecide the tempoLogin

Login

Start searching and saving your favourite recipes!

E-mail

Password

Login


Don't have an account? [Create an account](#)

Status

- correct
- abnormal

6. Sign Up

Sign Up



HomeSearchWhat's in my fridge?Decide your Mood FoodDecide the tempoLogin

Sign Up

Start searching and saving your favourite recipes!

E-mail

Password

Login

Don't have an account? [Create an account](#)

Status

- correct
- abnormal