

# PROJET 1

## THEME :

# HACKATON

# VOTRE DEMANDE

---

**Site vitrine Hackaton** Open Data : 8 et 9 Juin 2017 Quai des savoirs, La Cantine Toulouse.

Le but du site et de l'évènement : **promouvoir** l'école «Wild Code School» auprès :

- des partenaires
- de la mairie
- des habitants de la ville
- ainsi que de la presse...

Le Hackaton est **déstiné aux élèves** de la Wild Code School de Toulouse.

Le thème : «**Penser et bâtir la ville de demain**», découpé en 5 sous thèmes.



# CHARTRE GRAPHIQUE

---

Font : Roboto

Roboto Léger

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
nopqrstuvwxyz  
àâéèêîôûùœæç  
ÀÂÉÈÊÎÔÛÙŒÆÇ  
1234567890

Roboto Gras

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**  
**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**  
**nopqrstuvwxyz**  
**àâéèêîôûùœæç**  
**ÀÂÉÈÊÎÔÛÙŒÆÇ**  
**1234567890**

# CHARTRE GRAPHIQUE

Couleurs : Rose et Violet  
Couleurs de la ville de Toulouse  
et de la Wild Code School



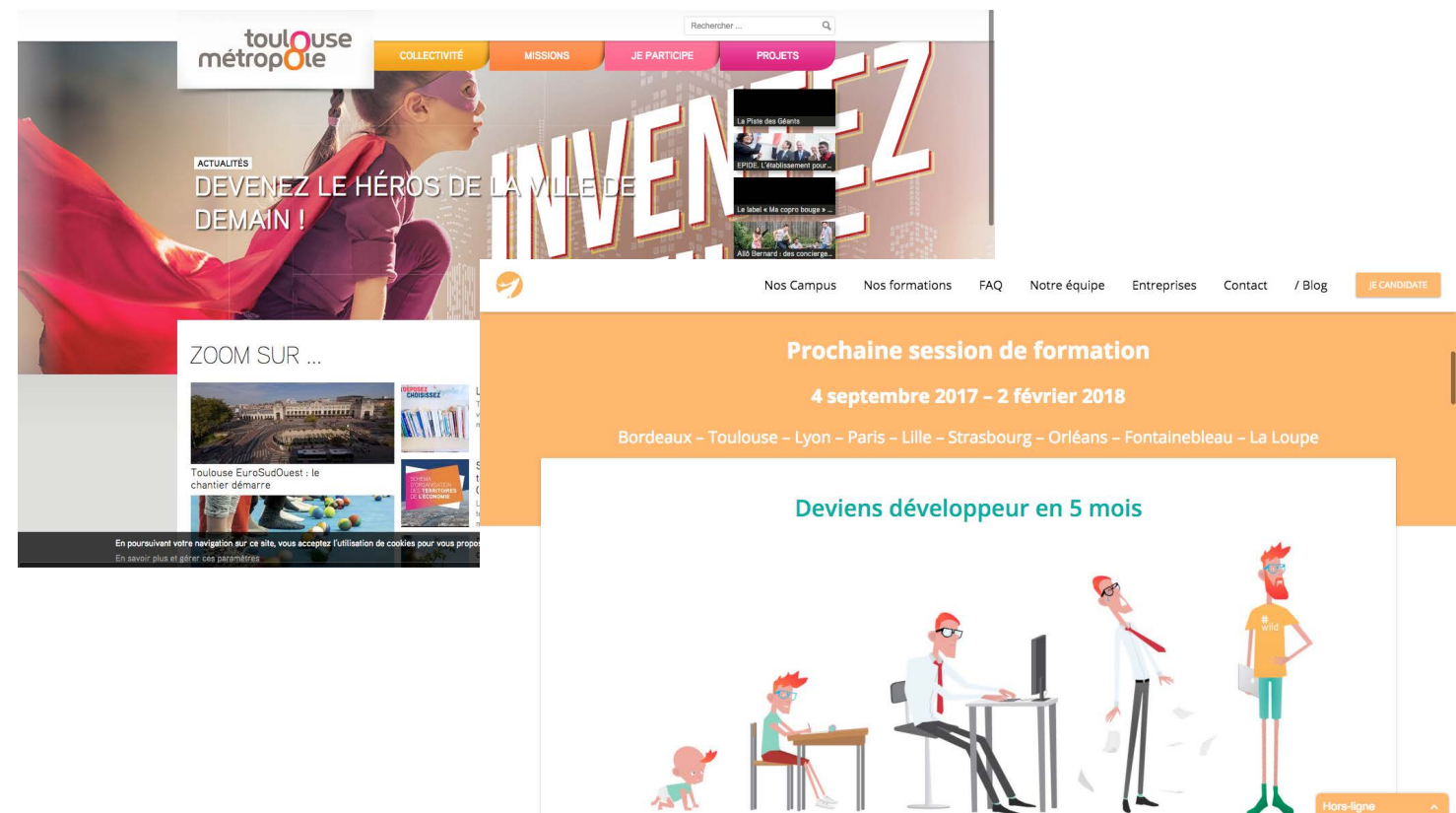
R : 149  
V : 27  
B : 128



R : 203  
V : 38  
B : 132



R : 247  
V : 122  
B : 38

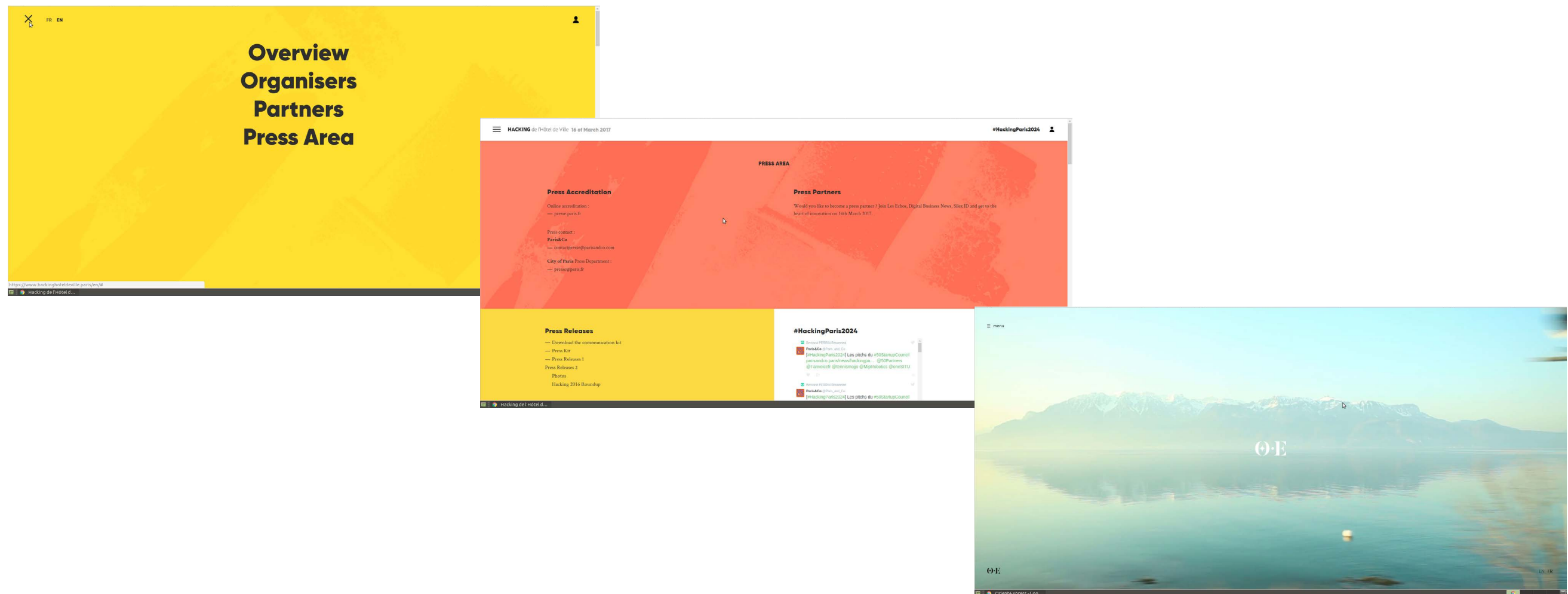


# ERGONOMIE DU SITE

Le menu se composera des rubriques indispensables :

Accueil / Organisation / Programme / Partenaires / Espace Presse / Accessibilité

Site sobre et épuré





# MAQUETTE 1



La **Wild Code School Toulouse** en partenariat avec **Toulouse Métropole** lance un Hackathon inédit sur l'Open Data et la Smart City.

Plusieurs équipes constituées de développeurs créatifs et ambitieux de la Wild Code School se donneront 24H pour penser et bâtir la ville intelligente de demain au travers d'applications mobiles répondant à différents défis contemporains :

- favoriser la mobilité en ville
- augmenter le bien-vivre et l'échange inter-générationnel
- rendre Toulouse plus attractive, propre et sûre
- capitaliser sur son potentiel touristique, etc.

EN SAVOIR

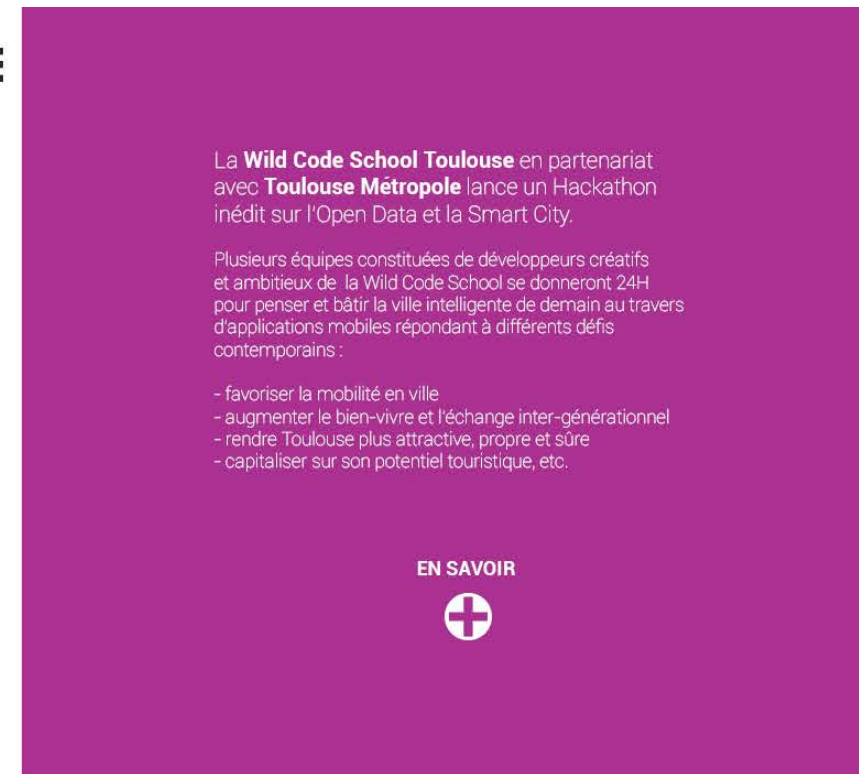
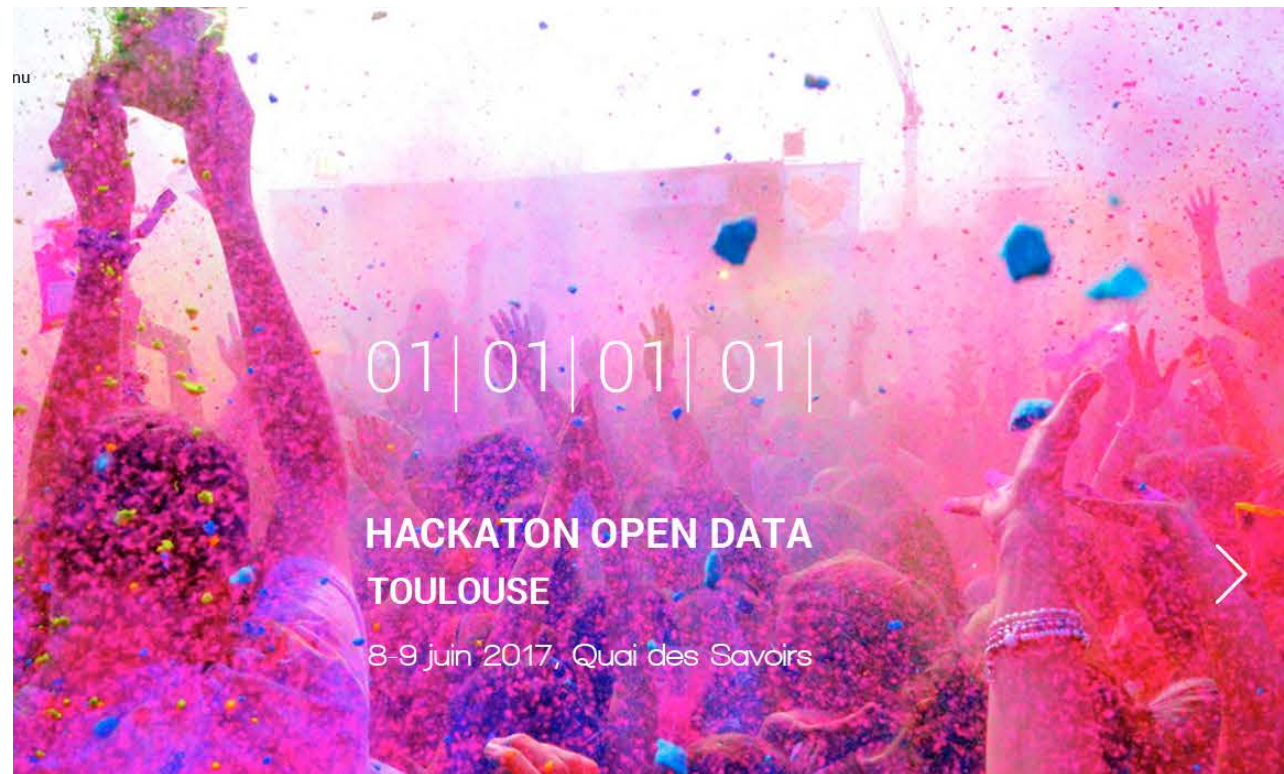


■ exemple





# MAQUETTE 2

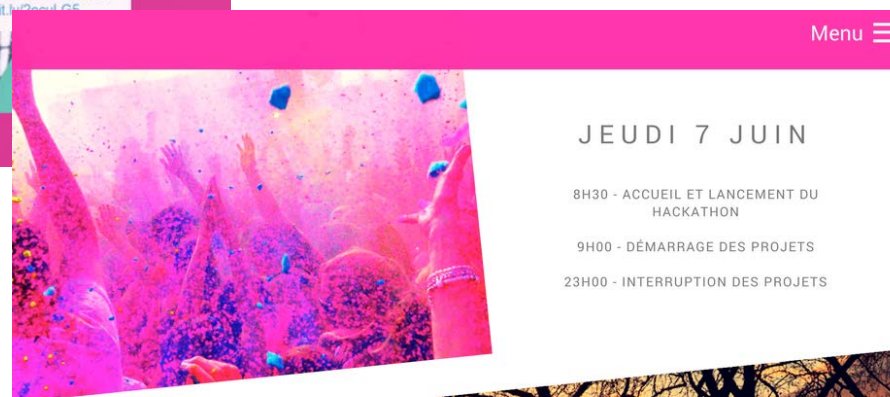
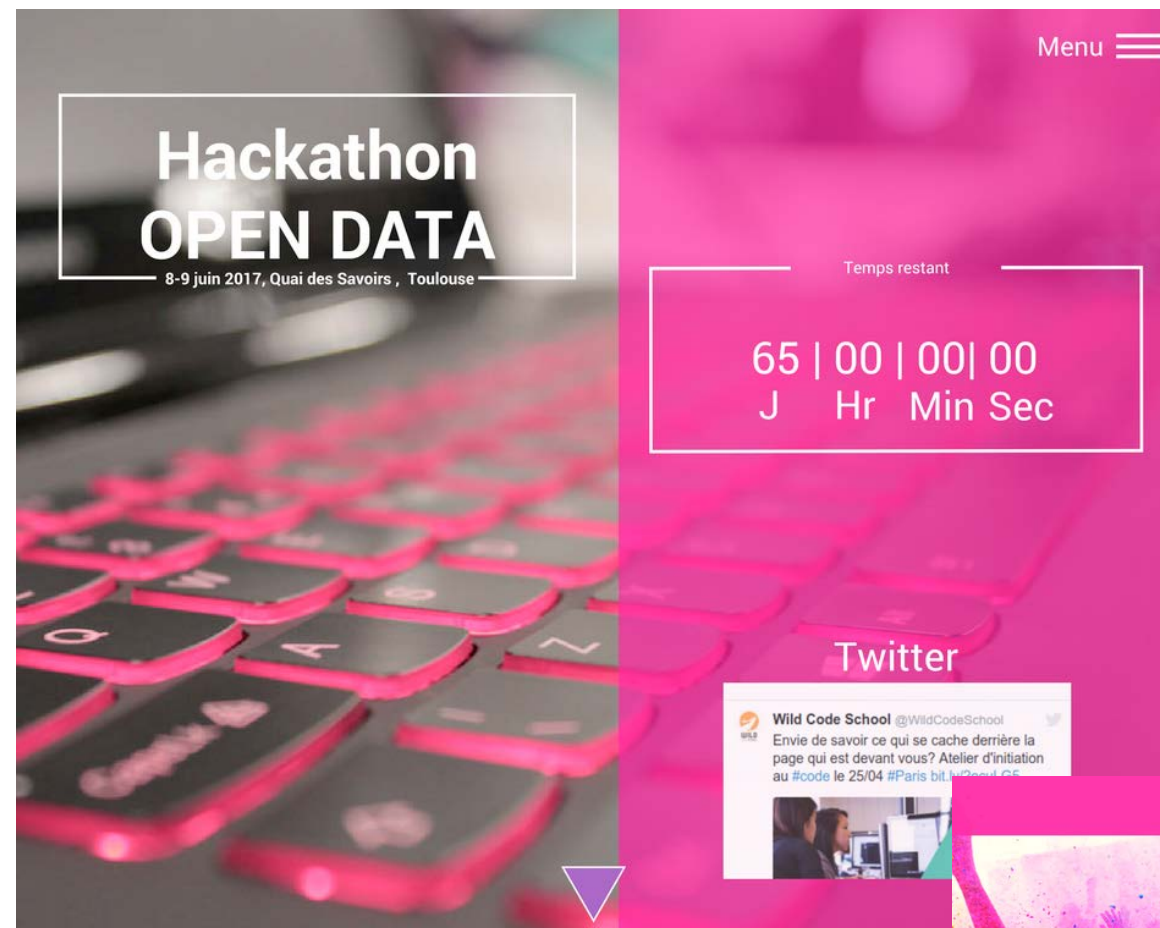


exemple



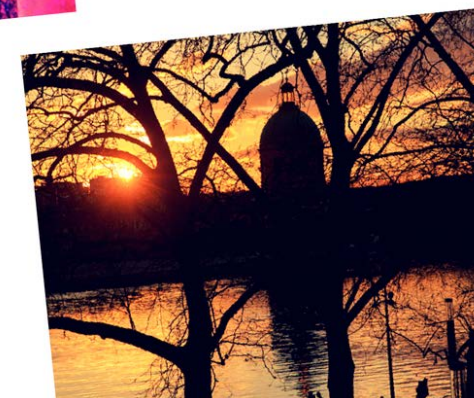


# MAQUETTE 3



## VENREDI 9 JUIN

8H30 - REPRISE DES PROJETS  
15H - RÉPÉTITION DE LA RESTITUTION DES PROJETS  
17H - PRÉSENTATION DES ÉQUIPES DEVANT UN JURY OFFICIEL  
18H30 - DÉLIBÉRATION DU JURY ET ATTRIBUTION DES PRIX  
19H - VERRE DE L'AMITIÉ





# RETRO PLANNING

---



Mercredi 5 Avril :  
présentation des  
maquettes

Mercredi 12 Avril :  
présentation  
Accueil  
+ Compteur  
+ Menu hamburger

Mercredi 19 Avril :  
présentation pages  
Intro ,  
Partenaires,  
Enjeux

Mercredi 26 Avril :  
présentation pages  
Espace presse,  
Programme,  
Organisateurs  
+ Animations

Mercredi 28 Avril :  
Rendu du site