

## Lustre TP3 - Lesar

# Frédéric MALLET Frederic.Mallet@univ-cotedazur.fr

2021-2022

#### 1 Lesar

On peut demander à lesar de vérifier l'équivalence de deux circuits. Pour cela, il faut construire un observateur synchrone, c'est-à-dire un noeud qui renvoie un booléen (cf. obs1 et obs2).

```
node obs1(a : bool)
returns (o : bool);
let
    o = a or not a;
tel

node obs2(a,b,c : bool)
returns (o : bool);
let
    o = a or (b and c);
tel
```

Utiliser la commande : lesar <fic>.lus <node> -v -dbg -diag avec les deux exemples.

Pour le premier observateur, on devrait obtenir trivialement la propriété :  $TRUE\ PROPERTY$ .

Pour le deuxième, il est clair que o peut être true ou false selon les valeurs de a, b et c. On obtient alors :

## PROPERTY:

```
|- true
1
| |- true
| |- 3
| |- false
|- 2
|- false
```

#### Exercice 1:BDD

Donner le BDD correspondant à cette sortie.



### 2 Additionneur complet

Au TP1 vous avez écrit deux versions de l'additionneur complet. 1 avec 2 équations, l'autre en combinant 2 demi-additionneurs.

#### Exercice 2: Equivalence

Écrire un observateur synchrone pour vérifier que les deux solutions sont équivalentes. Exécuter lesar.

#### 3 Front montant

Au TP2, vous avez fait le noeud RisingEdge.

#### Exercice 3: Propriété

Écrire un observateur synchrone pour vérifier que la sortie de ce noeud ne peut pas être vraie à deux instants consécutifs. Exécuter lesar.

#### 4 La bascule SR

On considère les deux implantations différentes d'une bascule SR :

#### Version 1

#### Version 2

#### Exercice 4: Equivalence

- 1. Simuler les deux versions (Avec luciole ou la ligne de commande);
- $2.\,$ Écrire un observateur lustre pour vérifier que les deux versions sont équivalentes ;
- 3. Demander à lesar de prouver l'équivalence et expliquer la réponse du diagnostique.