חלק א:

*כאשר מספר שמצאנו אחרי כמה אטרציות.*

1. *המוטיבציה ליוריסטיקה:*
   1. *: ננסה לתעדף את המעבר שמגדיל את המקומות הפנויים במטריצה*
   2. *: ננסה לשים את המרובעות עם הערך הגדול ליד הזוויות של המטריצה*
   3. *: ננסה לתעדף את המעברים שמגדילים את סכום המרובעים ליד הצדדים*
   4. *: מקדם נרמול למספרים, משקל שמחושב ע"י סטטיסטיקה*
2. *DONE*
3. *תוצאות:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *RandomIndexPlayer vs improved greedy* | *RandomIndexPlayer vs Greedy* | *איטרציה* |
| *3976* | *2104* | *1* |
| *5148* | *2972* | *2* |
| *4328* | *3212* | *3* |

*קיבלנו שהיוריסטיקה המתוחכמת יותר מאפשרת הישגים יותר גדולים, ע"י העדפה או כיוונון השחקן לבצע מעבר למצב יותר טוב.*