



Haytham REGAIEG

Étudiant en ingénierie informatique Première année

Polyvalent, motivé et autonome, je suis passionné par l'informatique, en particulier par les nouvelles technologies du développement web et mobile, ainsi que par la recherche en informatique et en sciences appliquées.

✉ haythamregaieg11@gmail.com

🏠 Sfax, Route De Tunis Km 8,5

☎ +21696808806

Réseaux sociaux

in

<https://www.linkedin.com/in/haythamregaieg/>

Langues

Arabe



Français



Anglais



Compétences

Langages de programmation

Java, Python, C, C#, JavaScript, jQuery

Développement Web & Frameworks

Vue.js, HTML, CSS, Bootstrap, PHP, NoSQL, CI/CD,

Méthodologies et Architectures

UML, Méthodologie Agile - Scrum, Architecture Microservices

Système de gestion de bases des données

Oracle, MySQL, Supabase

Outils de développement et de création multimédia

Android Studio, Enterprise Architect, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere Pro, Adobe Audition, Blender, Unity, Trello, ClickUp

Systèmes D'exploitation

Linux (ubuntu), Windows server

Centres d'intérêt

Articles Scientifiques

Sport ou loisir

Voyage

Diplômes et Formations

Ingénierie en génie informatique

Depuis 2024 Institut International de Technologie Sfax

Baccalauréat : Section Sciences Expérimentales

De 2020 à 2021 Lycée Monji Slim Sfax

Mention : Passable

Licence en Science de l'informatique Informatique et Multimédia

De 2021 à 2024 Institut Supérieur d'Informatique et de Multimédia Sfax

Expériences professionnelles

Stage de fin d'année

De janvier 2024 à mai 2024 Digix Sfax

Conception et développement de Docare : une plateforme de gestion des soins de santé

Développement de Docare en utilisant **Vue.js**, **PHP**, et **Supabase** pour la gestion des patients et des médecins.

Stage de fin d'année

De juillet 2023 à août 2023 PRIMATEC Engineering Sfax

Conception et développement de plugins personnalisés pour automatiser les pipelines CI/CD, en utilisant l'API Jenkins et le langage Java pour des solutions évolutives et robustes.

PROJETS RÉALISÉS

projet universitaire : Développement des jeux 3D

2023 Institut Supérieur D'informatique Et De Multimédia De Sfax Sfax

- Sujet : Conception et Développement d'un jeu vidéo éducatif .
- Technologies utilisées : Unity ,C#, PhotoShop, Blender

projet universitaire : Développement Web

2022 Institut Supérieur D'informatique Et De Multimédia De Sfax Sfax

- Sujet : Conception et développement d'une application web de e-commerce.
- Technologies utilisées : Html, Css, JavaScript, Bootstrap

Formations

Microsoft

2022 ISIMS Sfax

The Age of IOT - Meta & NFT - Industry 4.0 - The Age of Blockchain - Big data & Cloud computing - What is on your PC - Introduction to Ethical Hacking and IOT Cybersecurity/ IOT Equipment Penetration Test - UI/UX