Al Workshop

머신러닝을 여행하는 예술가를 위한 안내서

Unity ML-Agents 환경 설치 방법

DADASMIMI 송하윤 머신러닝을 여행하는 예술가를 위한 안내서 - 실습

2. 비지도 학습을 위한

Unity ML-Agents 환경 설치 방법입니다.

Unity ML-Agents 환경은 Windows 10 OS 환경에서 설치하도록 합니다.

1. 실습 자료 다운받기

https://github.com/hayun-dadasmimi/ai-workshop

위의 링크로 이동하여 실습 자료를 다운로드 합니다.

압축 폴더를 압축 해제하여 내부의 UnityML 폴더를 바탕화면 혹은 원하는 경로로 이동해 줍니다.

UnityML 폴더의 경로에는 한글이 없어야 합니다.

2. UnityHub 설치

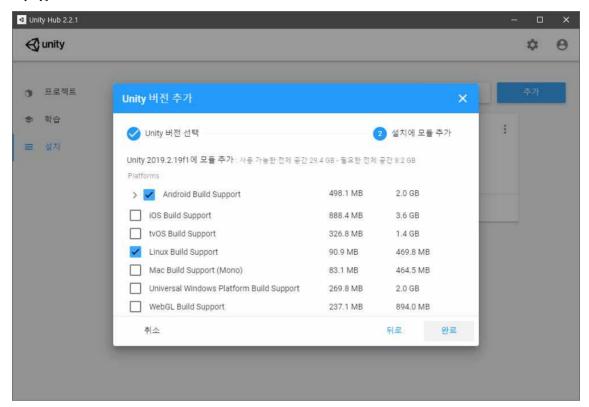
https://unity3d.com/kr/get-unity/download

위의 경로로 이동하여 UnityHub를 설치해줍니다.

UnityHub 설치가 완료되면 UnityHub를 실행 해 설치 탭에서 2019.2버전의 유니티 에디터를 설치합니다.



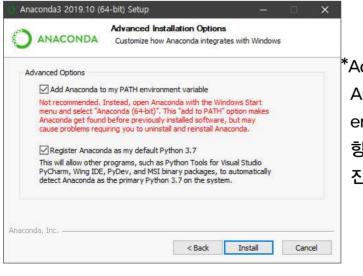
유니티 에디터를 설치할 때 Linux Build Support 항목에 체크 하고 설치합니다.



3. Anaconda 설치하기

https://www.anaconda.com/distribution/

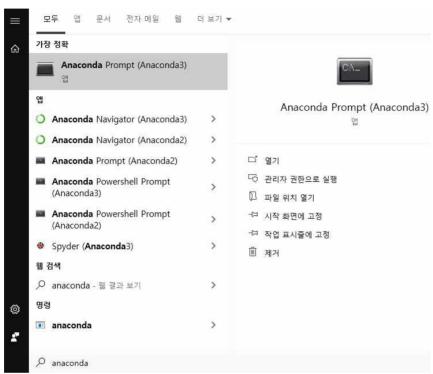
위의 링크로 이동하여 Anaconda 3.7version을 설치 합니다.



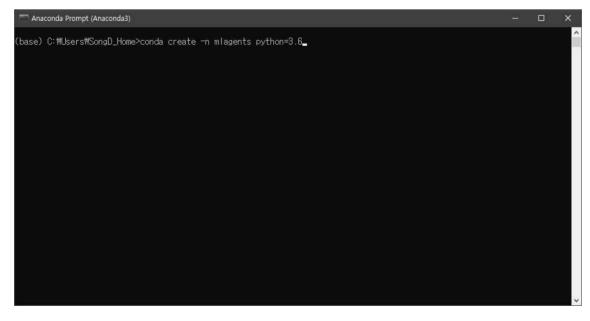
*Advanced Obtions에서 Add Anaconda to my PATH environment variable 항목을 체크하고 설치를 진행하도록 합니다.

4. Anaconda 가상환경 만들기

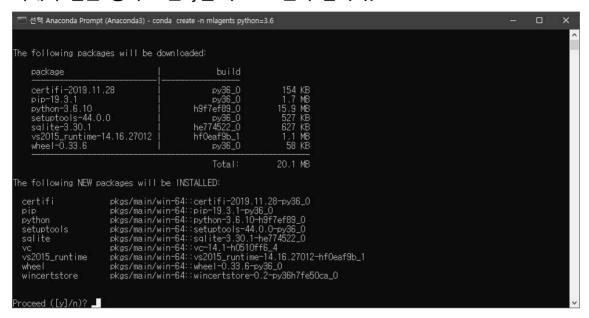
Anaconda 설치가 완료되면 Anaconda Prompt를 실행합니다.



아래와 같이 "conda create -n mlagents python=3.6" 입력 후 엔터.



아래와 같은 창이 뜨면 y를 누르고 엔터 합니다.



가상환경 설치가 완료되면 activate mlagents를 입력해 방금 생성한 가상환 경을 활성해줍니다.

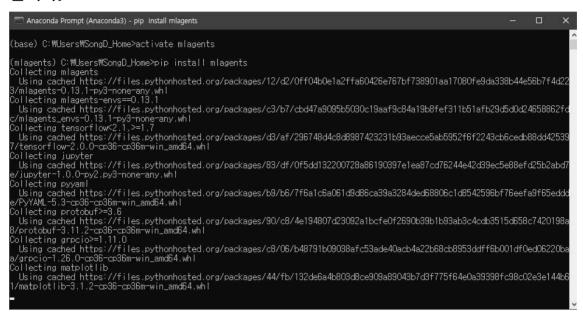
```
© 전략 Anaconda Prompt (Anaconda3) - □ X

(base) C: ₩Jsers\SongD_Home>activate mlagents

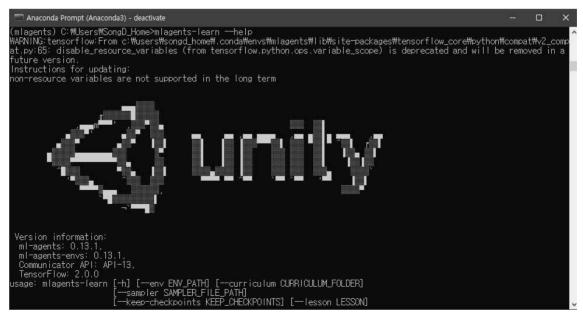
(mlagents) C: ₩Jsers\SongD_Home>_■
```

5. mlagents 라이브러리 설치

"pip install mlagents" 입력 후 엔터 하여 mlagents 라이브러리를 설치합니다.



"mlagents-learn --help" 입력 후 엔터 하여 아래와 같이 설치가 잘되었는지 확인합니다.



Unity ML-Agents 환경 설치가 완료되었습니다. 머신러닝을 여행하는 예술가를 위한 안내서 - 실습 문서에서 2.비지도학습 실습을 진행할 수 있습니다.