

# Gestión de Sensores en Aplicaciones Móviles

[Inicio](#)[Fundamentos](#)[Sensores](#)[Notificaciones](#)[Librerías](#)[Depuración](#)[Empaquetado](#)[Descargas PDF](#)[Salir](#)

## ¿Qué son los sensores?

Los sensores en dispositivos móviles permiten obtener información del entorno, como luz, movimiento, orientación, ubicación, temperatura, etc. Son esenciales para crear apps inteligentes y contextuales.

### Tipos principales de sensores

- Acelerómetro (movimiento)
- Giroscopio (rotación)
- Sensor de proximidad
- GPS (ubicación)
- Brújula digital (magnetómetro)
- Sensor de luz ambiental
- Sensor de huella digital

### Gestión de sensores

1. Habilitación del sensor
2. Obtención de datos
3. Procesamiento y uso en la aplicación

### Ejemplo: Obtener datos del acelerómetro (JavaScript + API DeviceMotion)

```
window.addEventListener("devicemotion", (event) => {
  console.log("X:", event.acceleration.x);
```

```
console.log("Y:", event.acceleration.y);
console.log("Z:", event.acceleration.z);
});
```

## Imágenes sugeridas

- Acelerómetro del móvil
- Giroscopio físico
- Esquema GPS

## Referencias

- MDN Web Docs: DeviceMotion API
- Android Sensors: developer.android.com/guide/topics/sensors