

# Hazal Gönen 131044028

## HW06\_VERİ YAPILARI RAPOR

---

### İçindekiler

HUFFMANTREE ICIN SISTEM GEREKSINIMLERI .....	2
HUFFMANTREE Classı için PROBLEM COZUM YONTEMLERİ:.....	2
HuffmanTree Classinin J-UNIT ekran görüntüleri:.....	3
BinarySearchTree Class için SISTEM GEREKSINIMLERİ:.....	5
BinarySearchTree Class için PROBLEM COZUM YONTEMLERİ .....	5
PriorityQueue için SISTEM GEREKSINIMLERİ: .....	8
PriorityQueue Class için PROBLEM COZUM YONTEMLERİ:.....	8
PriorityQueue Classinin J-UNIT ekran görüntüleri: .....	10
ArrayList için: .....	10
LinkedList için .....	11
UnsortedVector için: .....	12
BinarySearchTree için:.....	14
MAİNDE YAZILAN TEST SENARYOLARI: .....	16
HuffmanTree main .....	16
Part3 main (Driver):.....	16

Bu program 3 farklı part içerir bunlar:

1. HuffmanCode encode method
2. BinarySearchTree iterator class
3. Implement priority queue classes

## **HUFFMANTREE ICIN SISTEM GEREKSINIMLERI:**

Bu class huffmanTree'yi implement eden classdir.  
Icinde buildTree , decode, printCode,toString metodlarini barindirir.  
Benden istenen ise encode metodu yazmam.

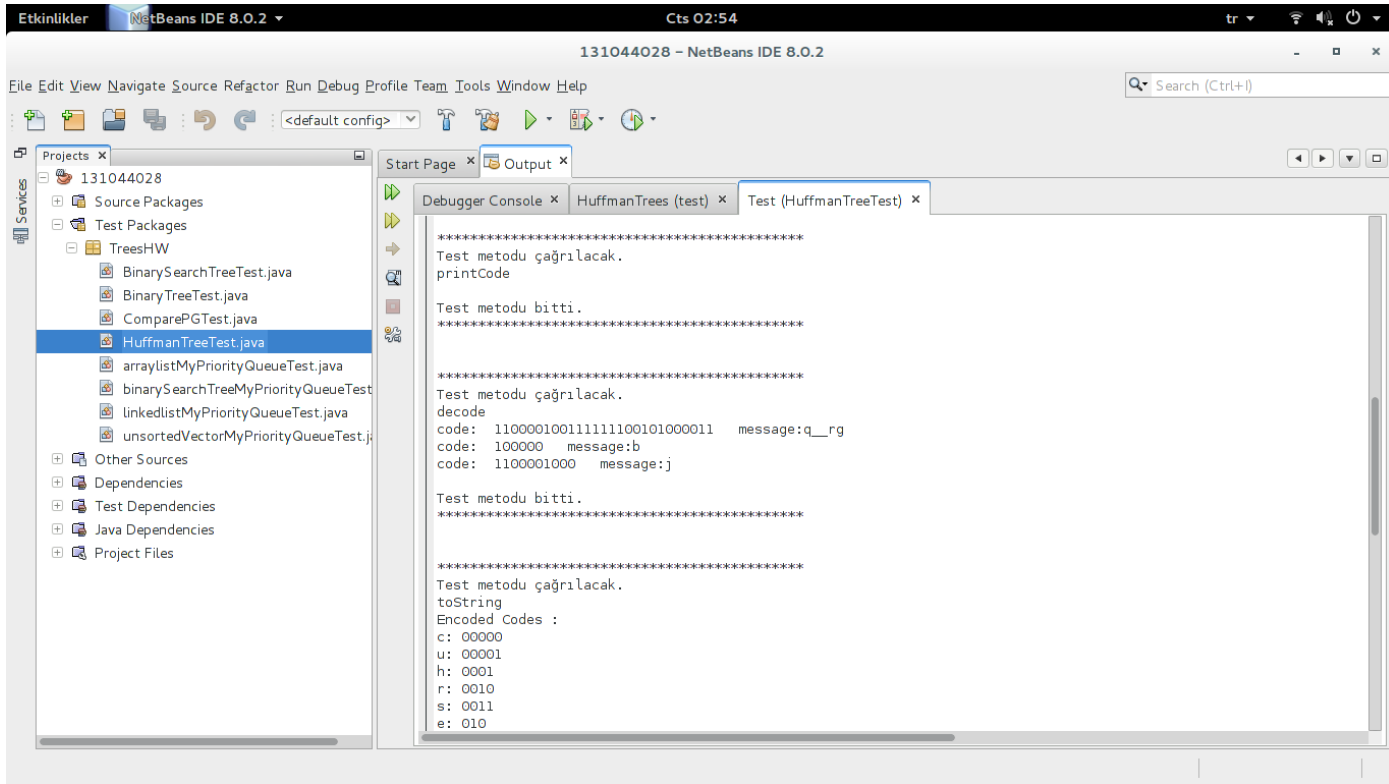
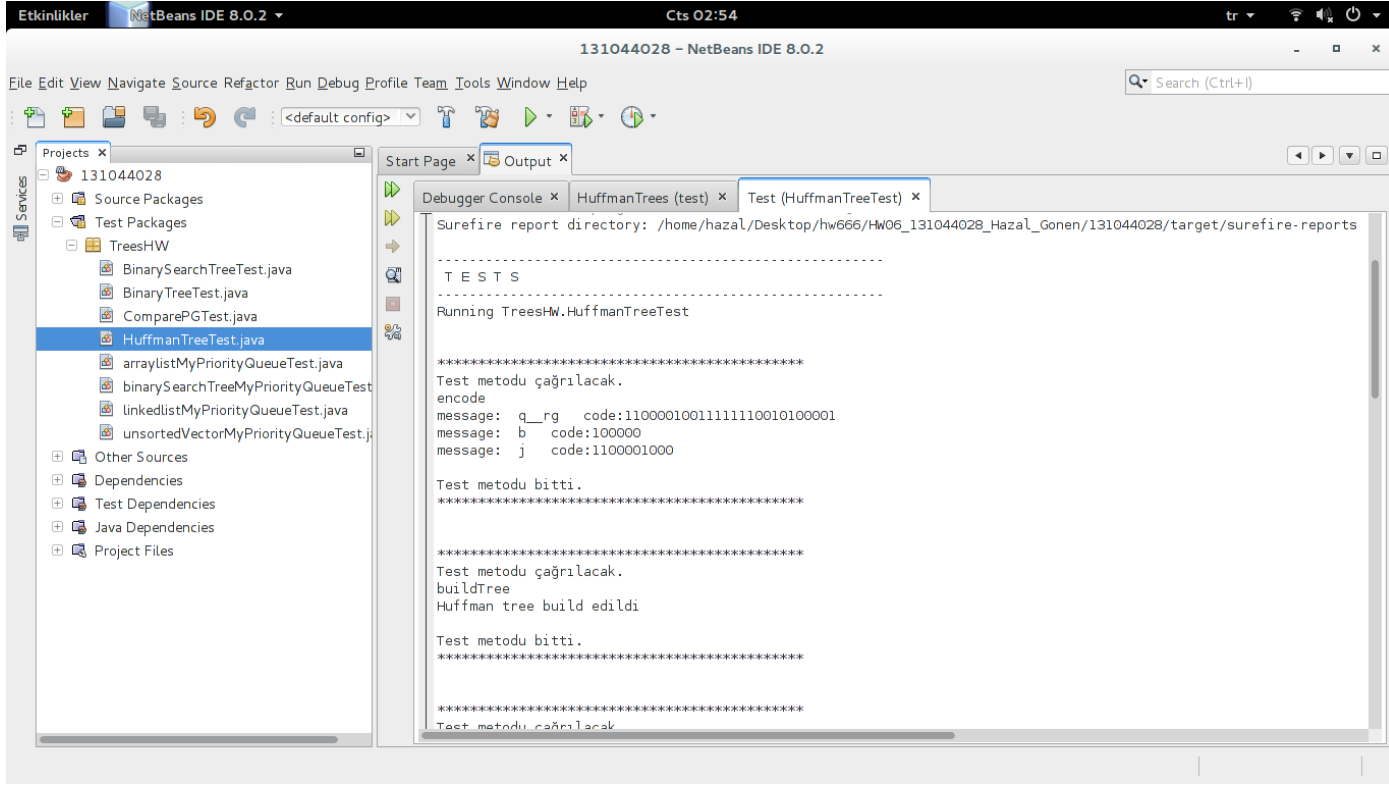
Bu treeyi kullanabilmek icin harfler ve onların ne kadar sik kullanildiklarini gosteren degerler olmalı. her harf 1 ve 0larla temsil edilerek sikistirilmesini saglar.

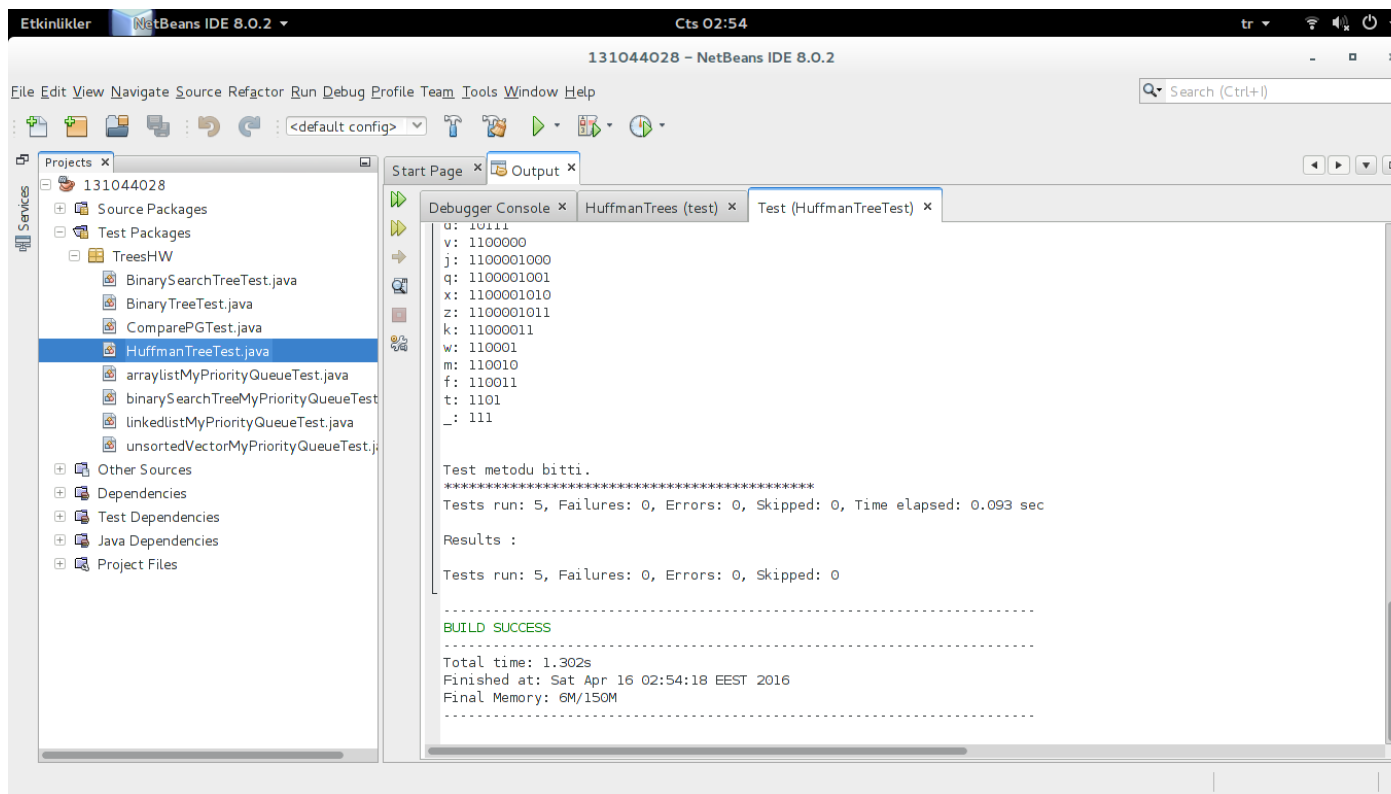
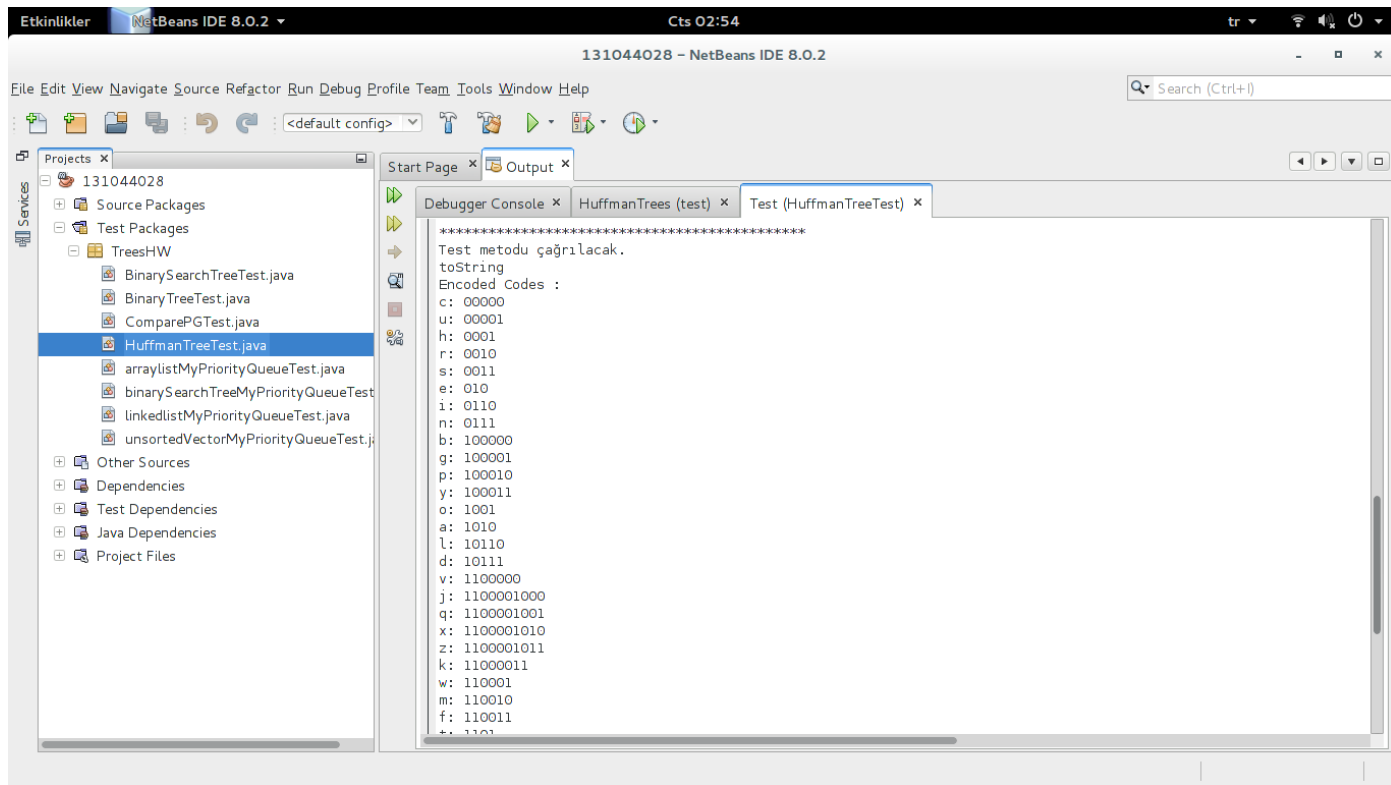
Yani ilk olarak bu harfler ve sikliklerini agaca buildTree ile build etmem lazim daha sonra build edilen agactan yararlanarak encode ve decode yapabilirim

## **HUFFMANTREE Classı için PROBLEM COZUM YONTEMLERİ:**

encode metodunu yazarken string ve tree parametre olarak aldım ve stringin her harfini tek tek recursive bir helper metoduna gönderdim bu helper metodu agaci tek tek gezerek harfin hangi dallar uzerinden gittigini bulup ona gore eger soldaysa 0 sagdaysa 1 ekleyerek kodlanmis halini return eder. harflerin hepsi leaf yani köktür bu sayede harflere geldigimi köke geldiğimde anlayabilirim

# HuffmanTree Classinin J-UNIT ekran görüntüleri:





## BinarySearchTree Class için SISTEM GEREKSİNİMLERİ:

Bu class için iterator classı yazmam istendi. Iterator classının içinde next ve hasNext metodlarını yazdım.

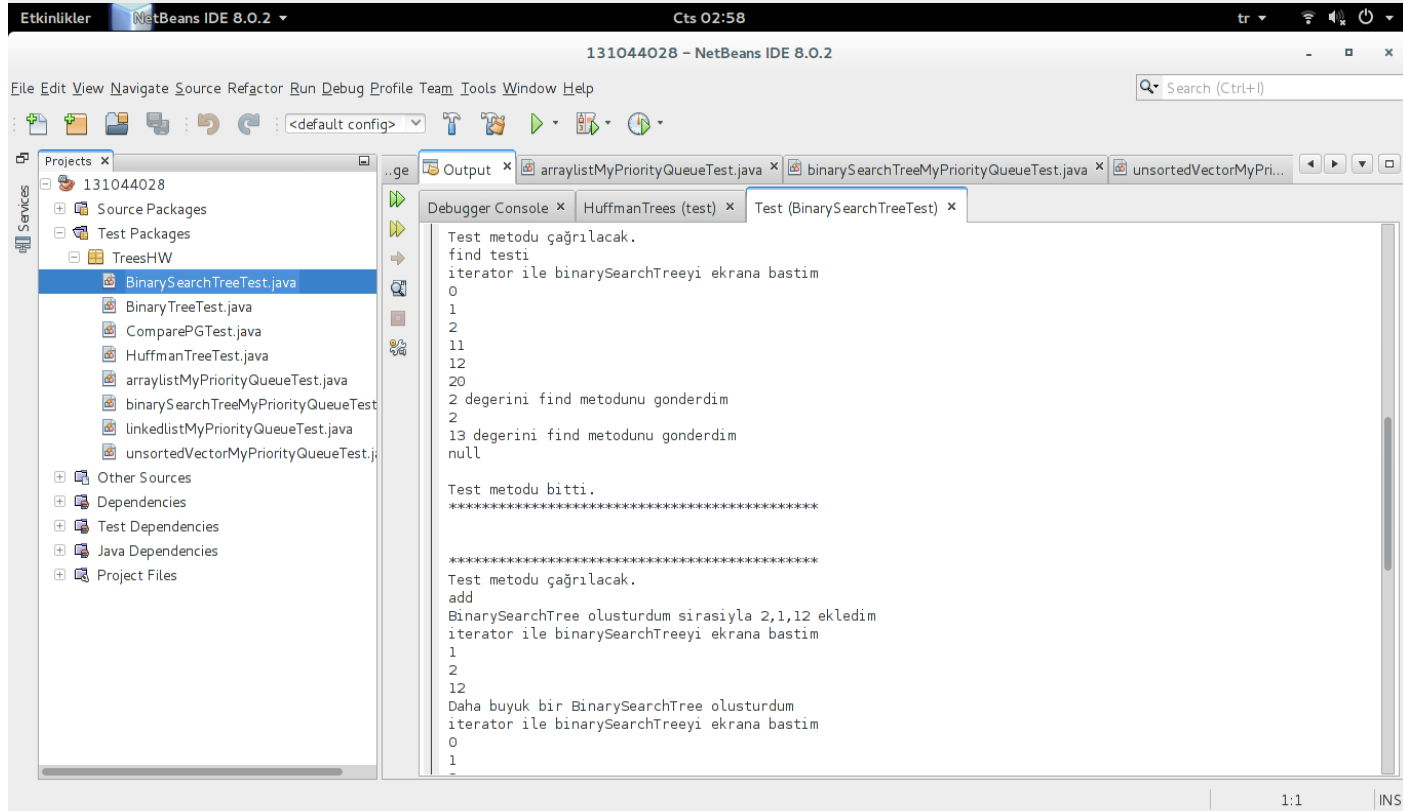
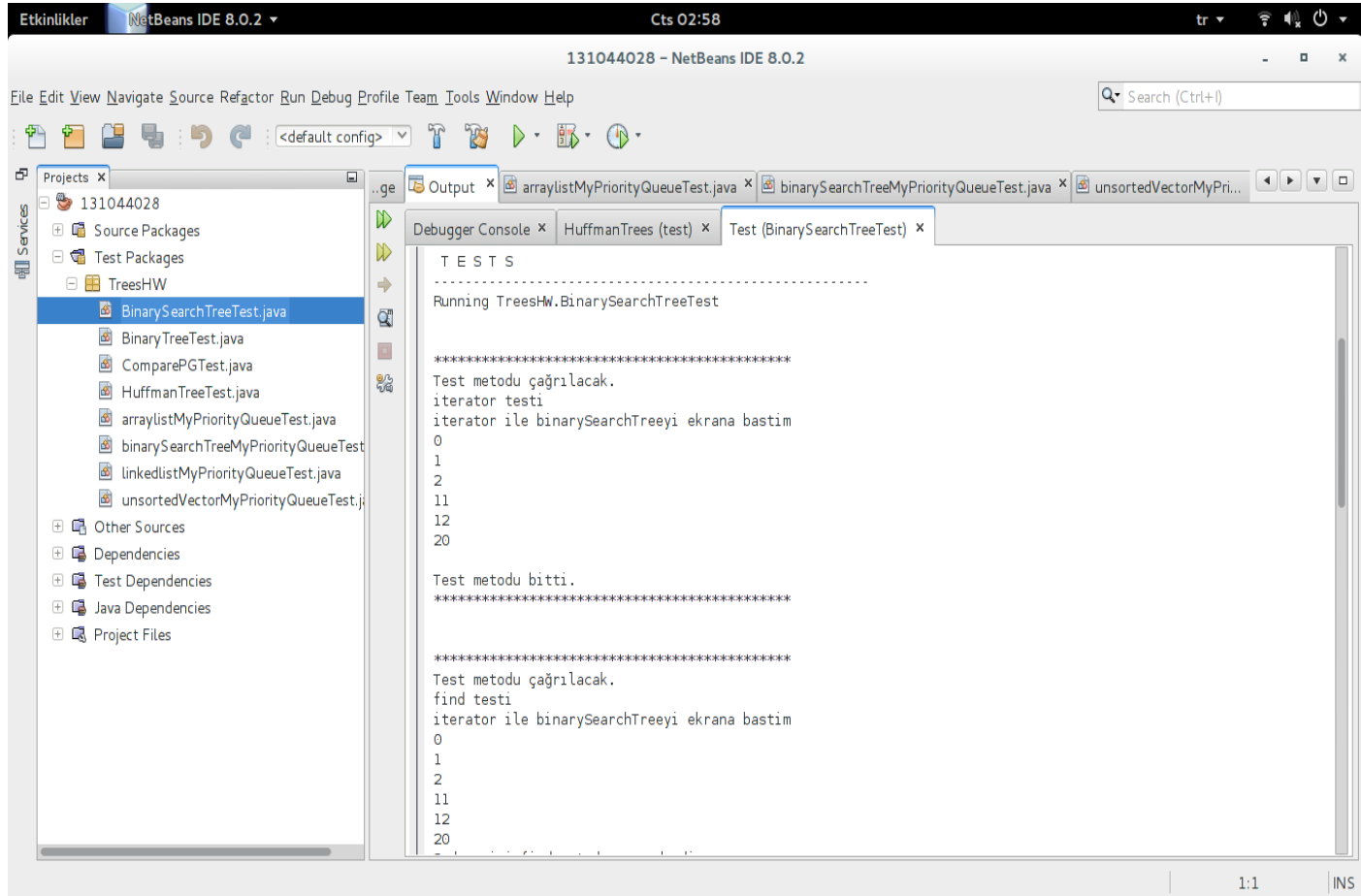
İlk olarak BinarySearchTree objesi oluşturulmalı daha sonra bu objeye elemanlar add metodu ile eklenebilir. Herhangi bir gezme işlemi için Iterator objesi yapılarak next ve hasNext ile gezilebilir. Ayrıca delete, find metodları da vardır.

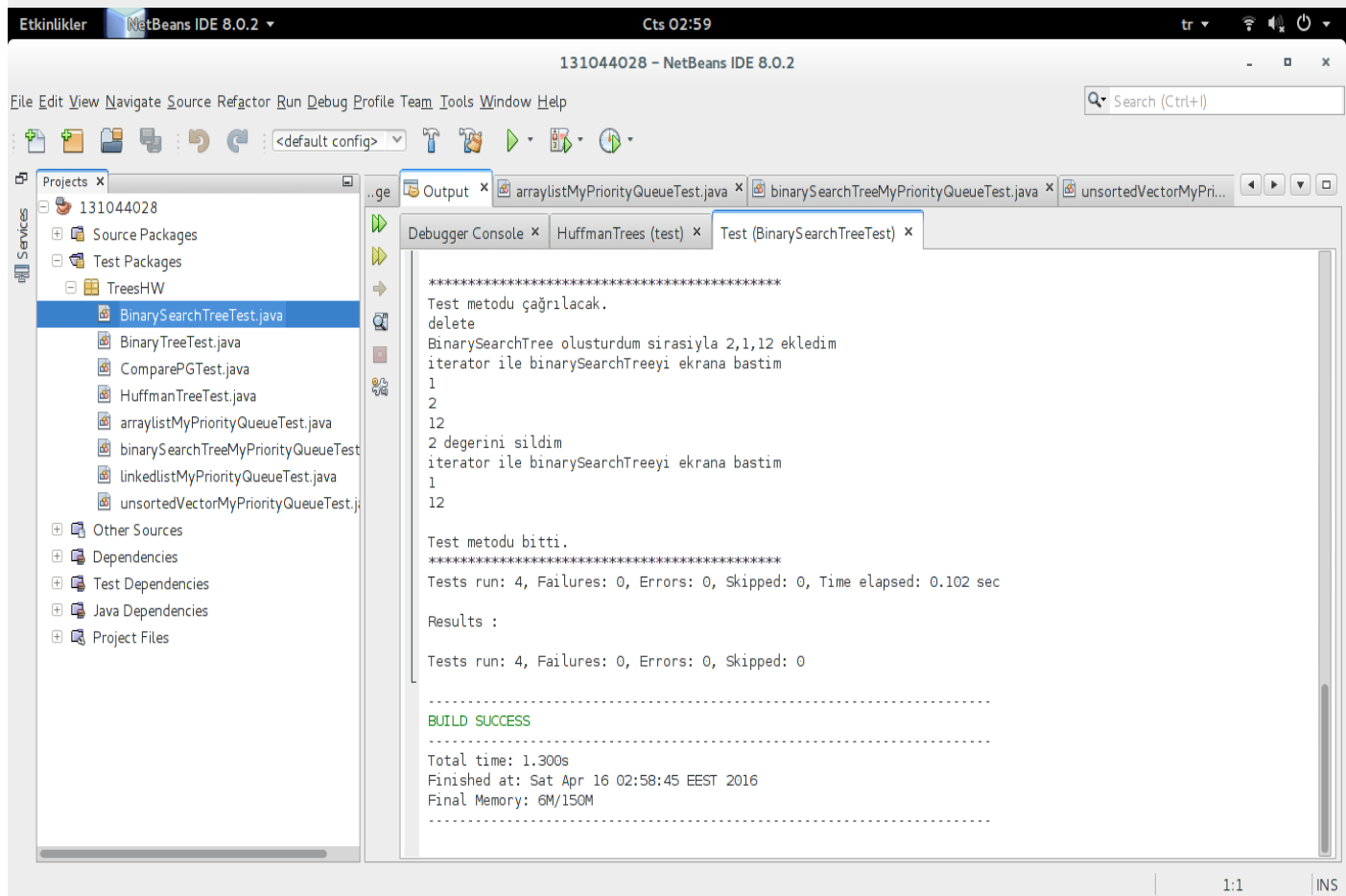
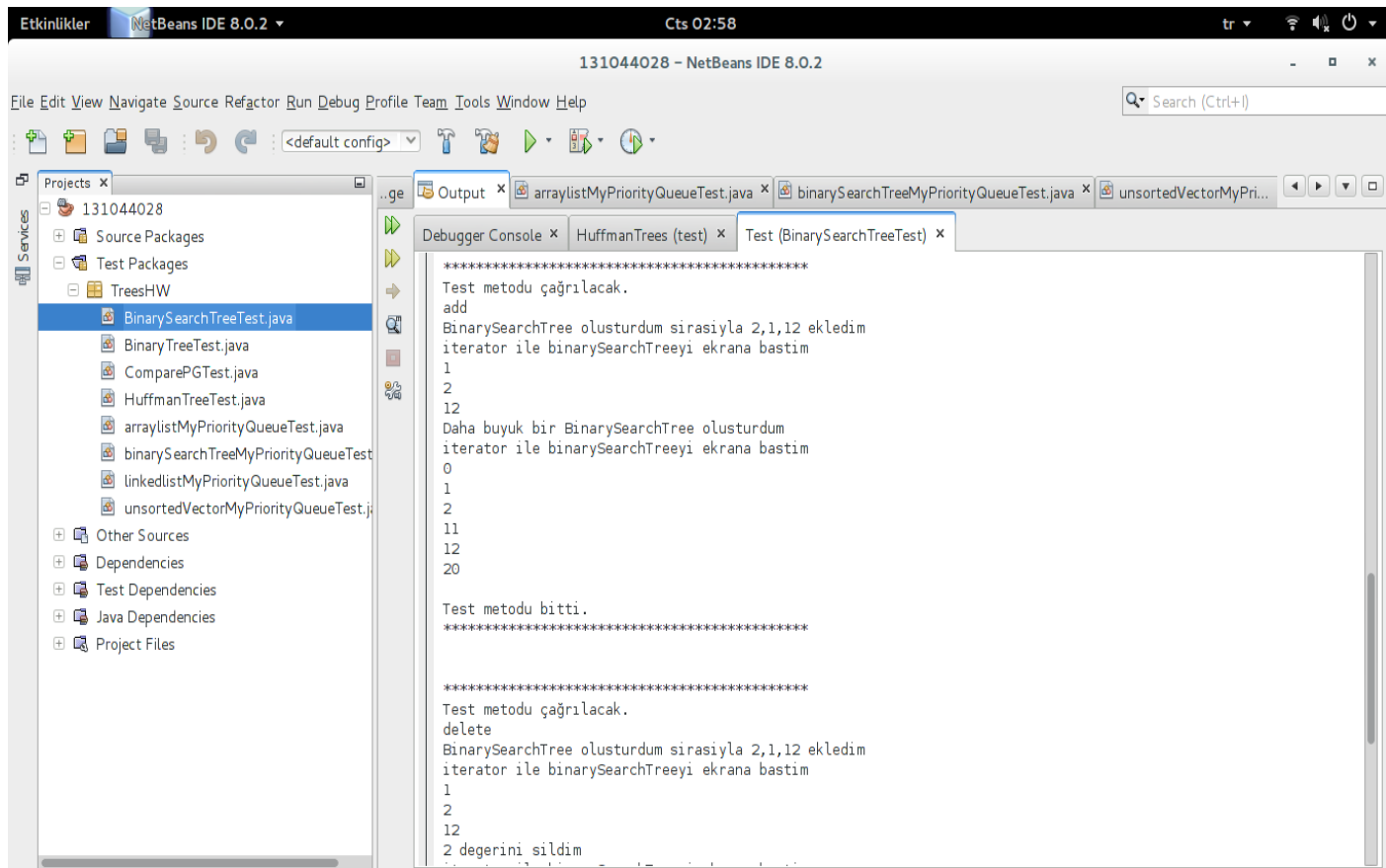
## BinarySearchTree Class için PROBLEM COZUM YONTEMLERİ:

Bu classa iterator yazmam istendi ve ben myIterator adıyla private inner class yazdım bu class ayrıca javanın Iterator classını da implements ediyor ve next, hasNext metodlarını override yazmam gerekiyor. Iteratorle gezabilmek için ilk olarak bütün ağacı linkedlist tipinde bir veriyapısına ekledim çünkü linkedlistte dolasmak daha kolay olacaktı linkedlistte doldurma işlemini yapan yardımcı bir fillLinkedList metodu yazdım. bu metod recursive olarak sol ve sağ dalları da gezerek bütün ağacı sırasıyla listeye ekliyor ve next dediği zaman ilk elemanı removeFirst metodunu çağırarak return ediyor. hasNext metodu ise linkedlistin boş olup olmadığına bakıyor eğer boşsa 0 değilse 1 donduruyor.

Bu inner classa dışarıdan erişmeyi sağlayan public Iterator metodu yazdım ve bu sayede objeye ulaşan herkes iterator yardımıyla bütün treeyi dolasabilir.

## BinarySearchTree Classinin J-UNIT ekran görüntüleri:





## PriorityQueue için SISTEM GEREKSİNİMLERİ:

PriorityQueue'yu 4 farklı şekilde implement ettim. Bunlar `arrayList`, `linkedList`, `BinarySearchTree`, `unsortedVector`.

Hepsinde olması gereken 4 metod var bunlar: `enqueue`, `dequeue`, `size`, `isEmpty`.

PriorityQueue olan bu 4 (`arrayList`, `linkedList`..) objeden biri olusturulabilir. Ve bu objeler bu 4 metodu yapabilir.

Onemli olan bu partta `enqueue` `dequeue` islemlerinin ne kadar surdugu. Bu bilgiler tabloda yer aliyor.

## PriorityQueue Class için PROBLEM COZUM

### YONTEMLERİ:

Bu parti yaparken 4 farklı class yazmalıyım `arrayList`, `linkedList`, `BinarySearchTree`, `unsortedVector` için. Ve hepsinin 4 metoda sahip olacağını bildiğim için `priorityqueue` interface ile bunları birleştirdim.

4 metoddan bahsedecek olursam `enqueue` islemi ya da `dequeue` islemi yapıldıktan sonra bile bu tree'nin `priority` özelliğini kaybetmemesi gerekiyor. `priority` önceliği olan elemanların ilk çıkması ve ekleme yapılırken önceliğine göre eklenmesi demektir.

`ArrayList` için `enqueue` ve `dequeue` yaparken kitaptaki koddan yardım aldım. `parent` `child` ilişkilerini barındırarak `arrayList`te ekleme yapıldı ve bu sayede ekleme çıkarma en kötü logn zamana düştü. `size` metodu direkt `arrayList`in `size` metodu ve `isEmpty` ise direkt `arrayList`in `isEmpty` metoduyla yaptım. Ek olarak `print` metodu ekledim kolay görebilmek için. `Constructor`lar 3 çeşit ilki default direkt `arrayList` objesi oluşturuyor diğeri `comparator` parametresi alıyor benim `ComparatorPG` isimli bir classım var ve bu class en küçük olana en büyük önceliği veriyor yani ağaçtan ilk çıkacak olan listenin en küçük elemanı olmalı her zaman. Birde `capacity` ve `comparator` alan `constructor` var bu ise `capacity` kadar yer ayırıyor `arrayList`te.

`LinkedList` için `enqueue` yaparken `iterator` yardımıyla ilk olarak bütün ağacı dolaşıyor ve ağacı küçükten büyüğe sıralamış oluyor. Böylece `dequeue` yapmak çok kolay direkt ilk elemanı `removeFirst` metodu ile siliyor ve `return` ediyor. `size` metodu direkt `LinkedList` `size` metodu ve `isEmpty` ise direkt `LinkedList` `isEmpty` metoduyla yaptım. Ek olarak `print` metodu ekledim kolay görebilmek için bu metodda `iterator` yardımıyla bütün listeyi ekrana basıyor. `Constructor`lar 3 çeşit ilki default direkt `LinkedList` objesi oluşturuyor diğeri `comparator` parametresi alıyor benim `ComparatorPG` isimli az önce bahsettiğim class. Birde `capacity` ve `comparator` alan `constructor` var bu ise `capacity` kadar yer ayırmalı `LinkedList`te fakat `LinkedList` böyle bir şey yapmasına gerek yok bu sebeple bu parametreyi kullanmadım.

`UnsortedVector` için `enqueue` yaparken direkt olarak ekledim çünkü sıralama istemiyor ve böylece eklenen eleman en sona koyuluyor. `dequeue` yapmak biraz daha zor çünkü önceliği en fazla olanı

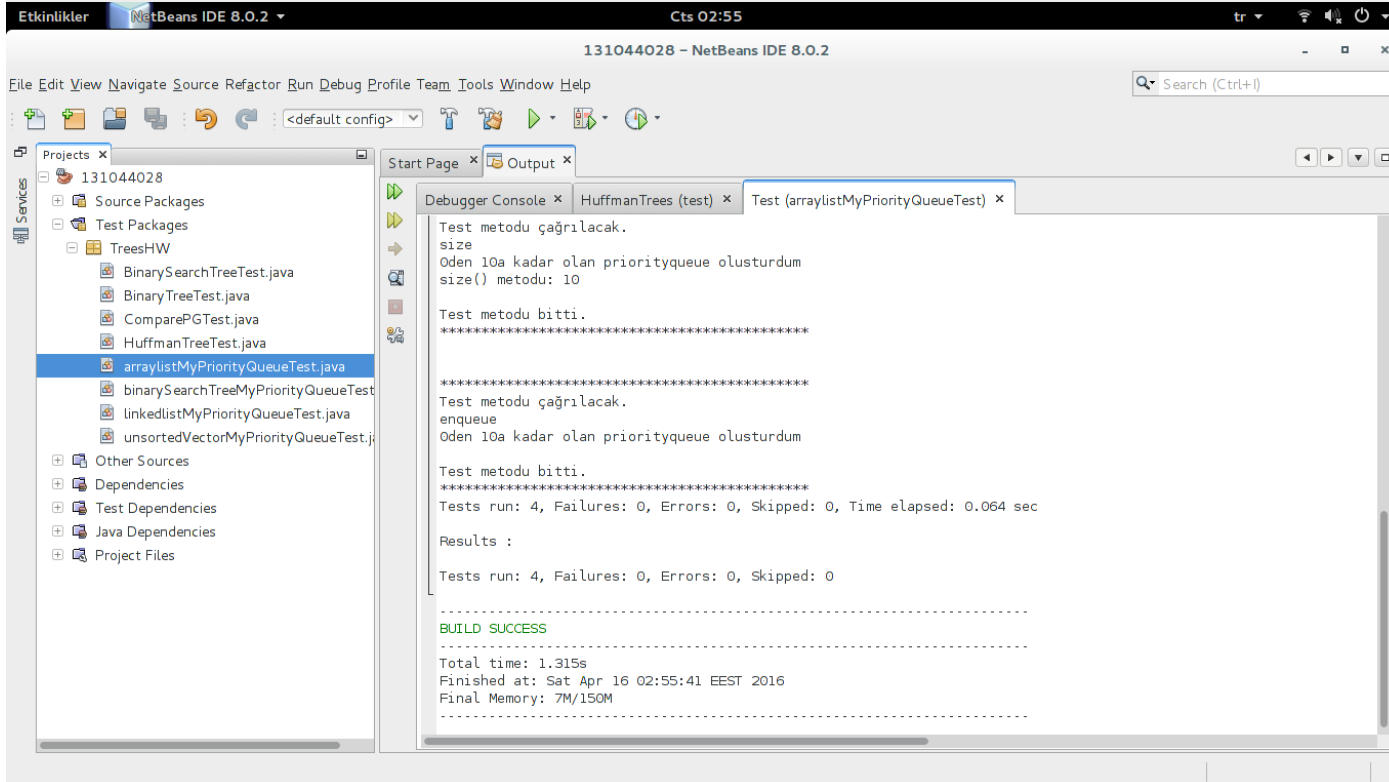
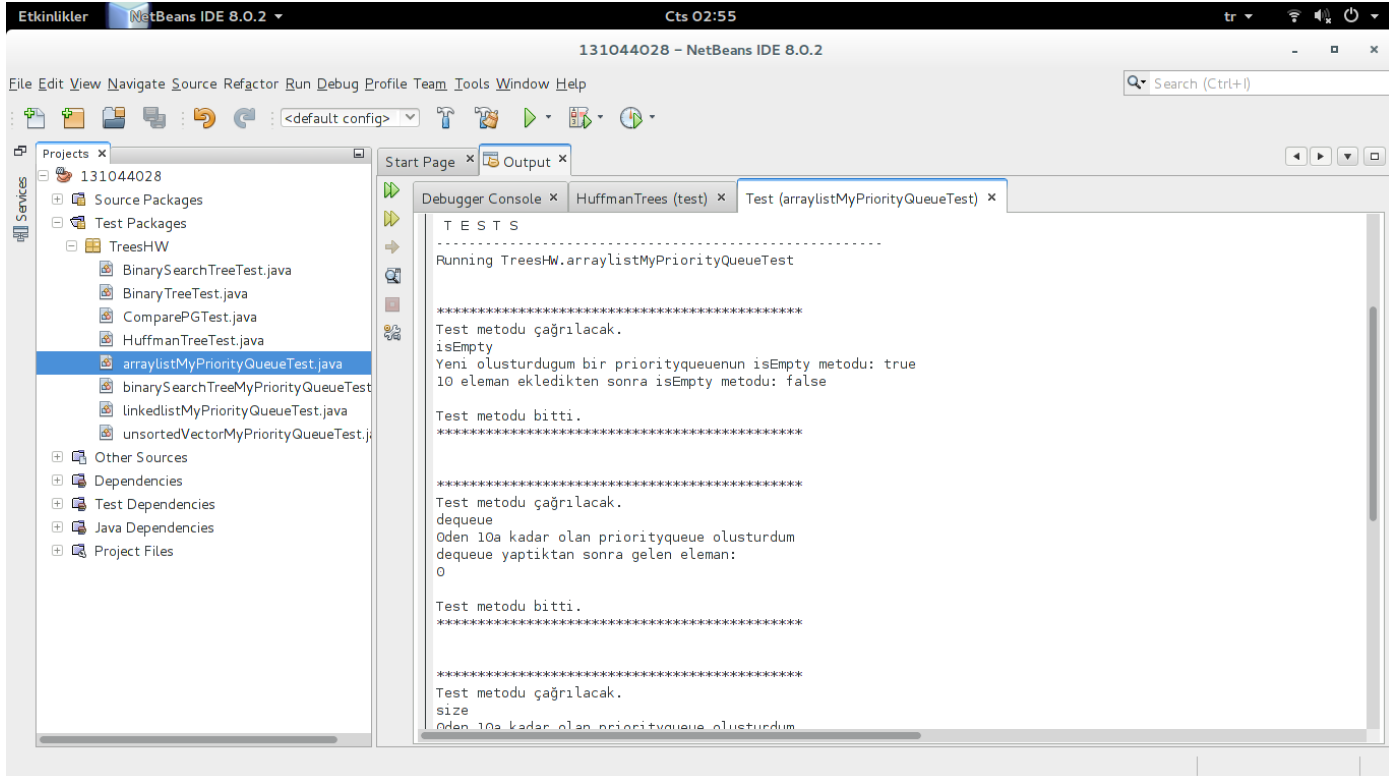


bulmak için bütün listeyi gezmek gerekiyor ve önceliği en fazla olanı çıkarıp geri kalan listeyi kaydırmam gerekiyor ve size'ı da bir azaltmalıyım. size metodu direkt Vector size metodu ve isEmpty ise direkt Vector isEmpty metoduyla yaptım. Ek olarak print metodu ekledim kolay görebilmek için bu methodda doğuyle bütün listeyi ekrana basıyor. Constructorlar 3 çeşit ilki default direkt UnsortedVector objesi oluşturuyor diğeri comparator parametresi alıyor benim ComparatorPG isimli az önce bahsettiğim class. Birde capacity ve comparator alan constructor var bu ise capacity kadar yer ayırmalı.

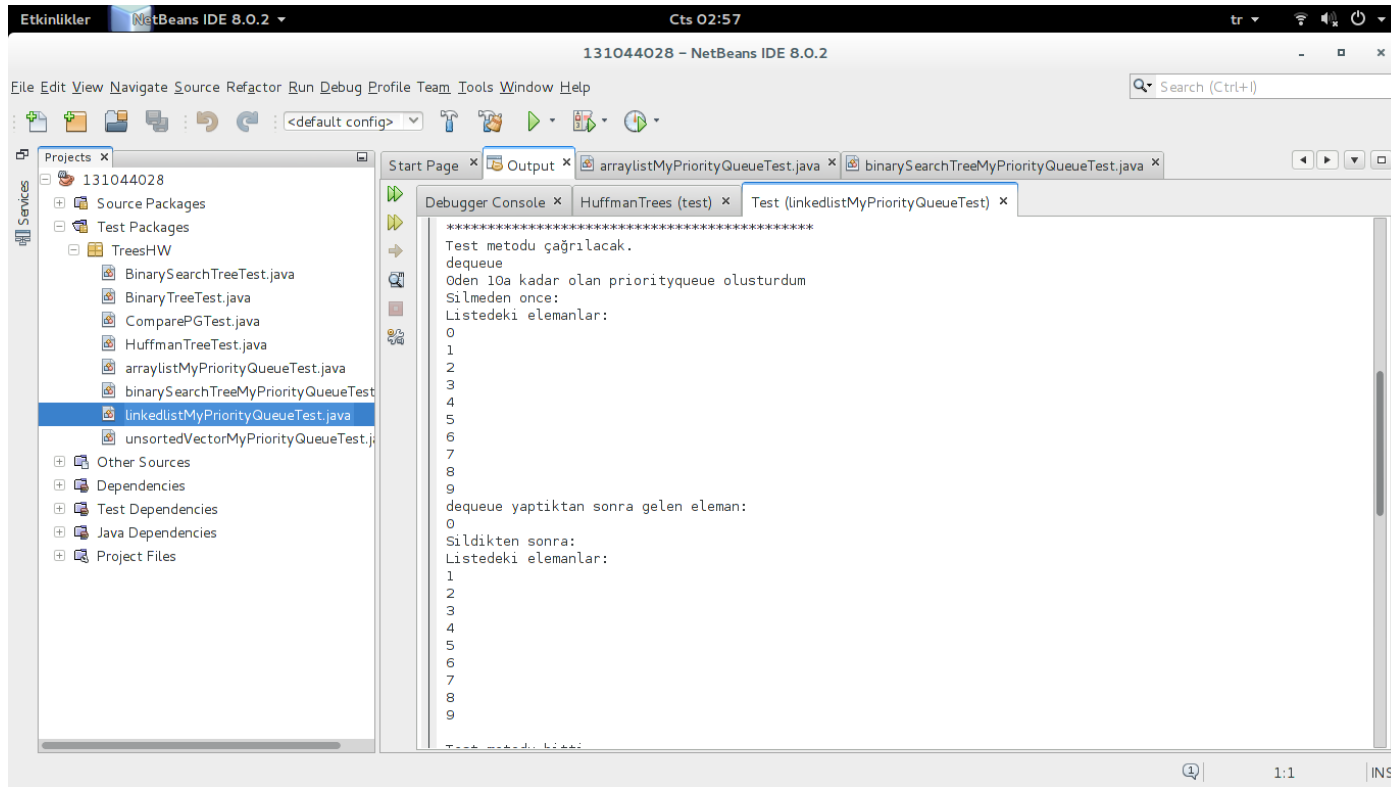
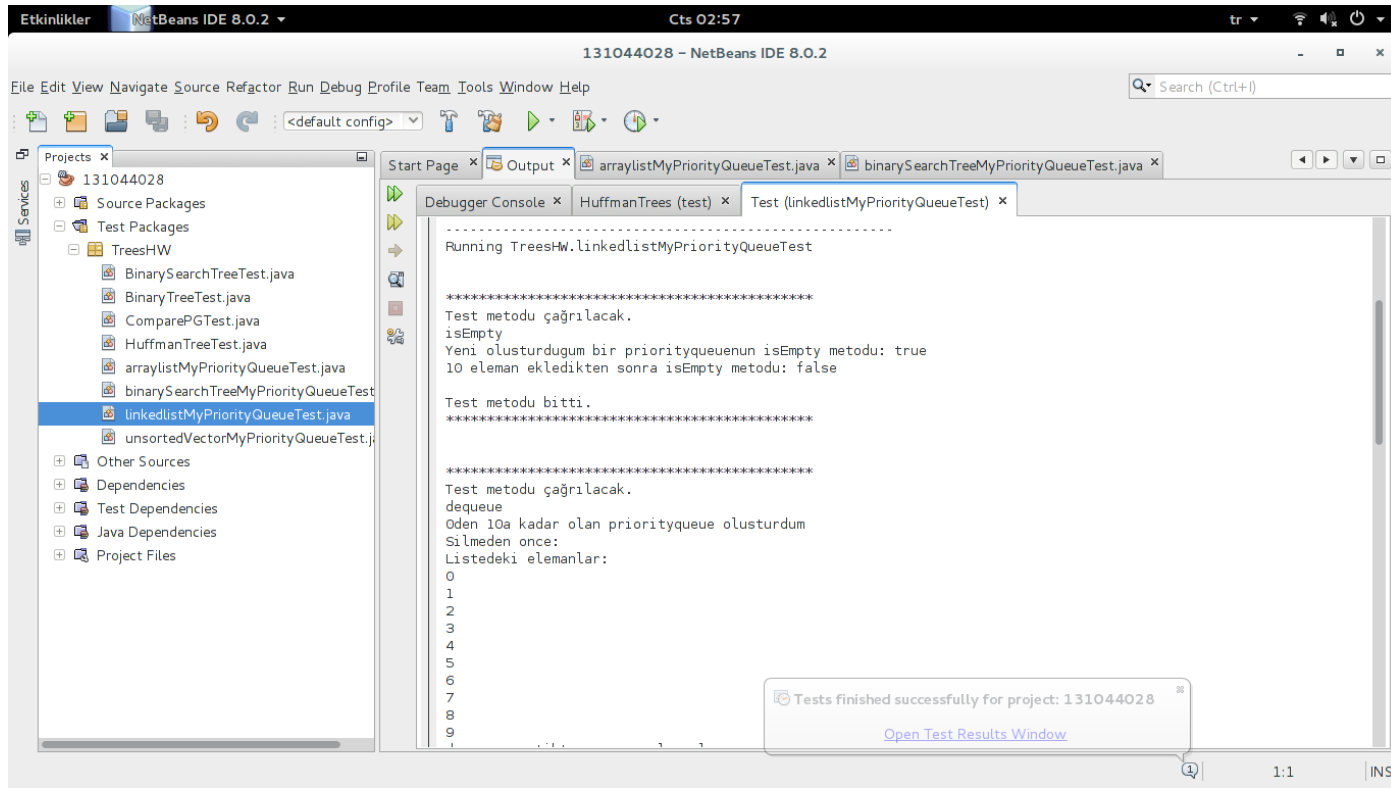
BinarySearchTree için enqueue yaparken direkt BinarySearchTreenin metodlarını kullandım. enqueue için add metodunu çağırdım ve direkt öncelik sırasına göre ekleme yapıldı. dequeue için delete metodunu çağırdım fakat delete işlemi yapılırken her zaman en üstteki data silinmeli çünkü her zaman en küçük olan o. size metodu direkt iterator yardımıyla buldum ve isEmpty ise root null mı diye baktım. Constructorlar 3 çeşit ilki default direkt BinarySearchTree objesi oluşturuyor diğeri comparator parametresi alıyor benim ComparatorPG isimli az önce bahsettiğim class. Birde capacity ve comparator alan constructor var bu ise capacity kadar yer ayırmalı fakat BinarySearchTree böyle bir şey yapmasına gerek yok bu sebeple bu parametreyi kullanmadım.

# PriorityQueue Classinin J-UNIT ekran görüntüleri:

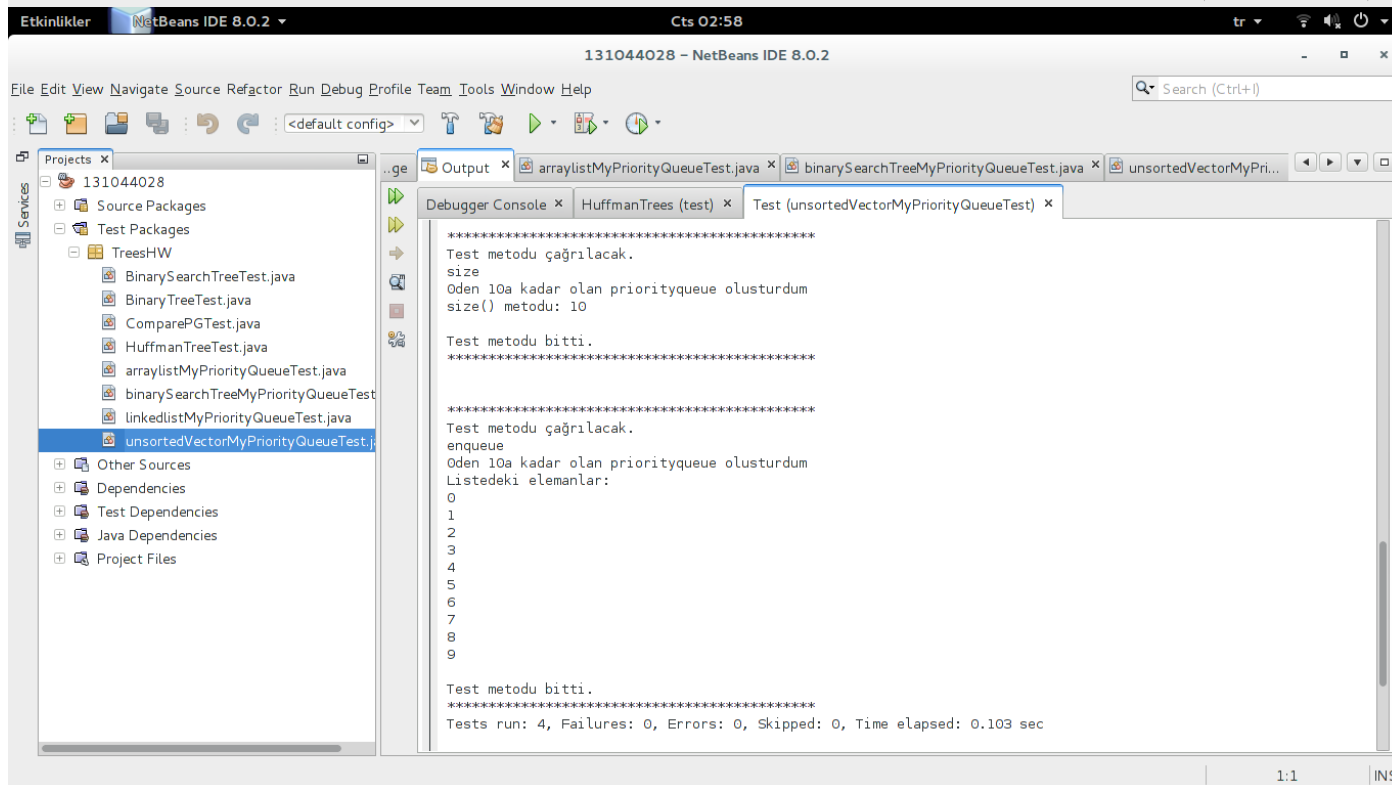
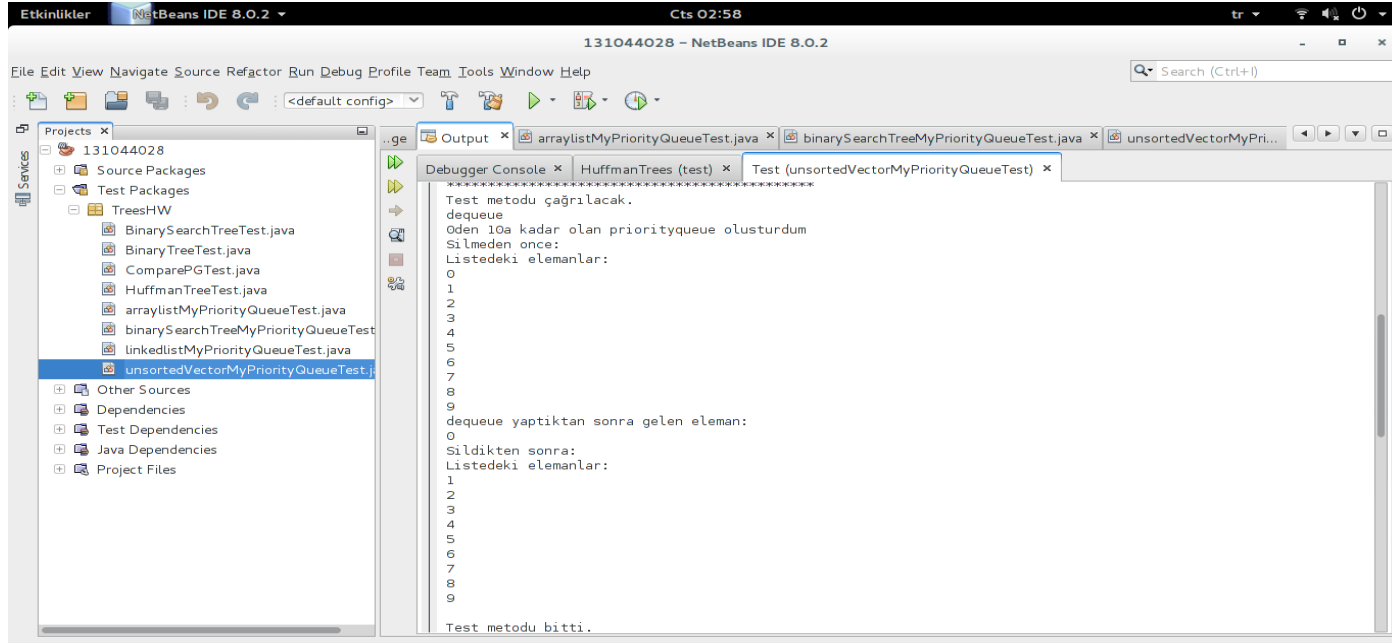
## ArrayList için:



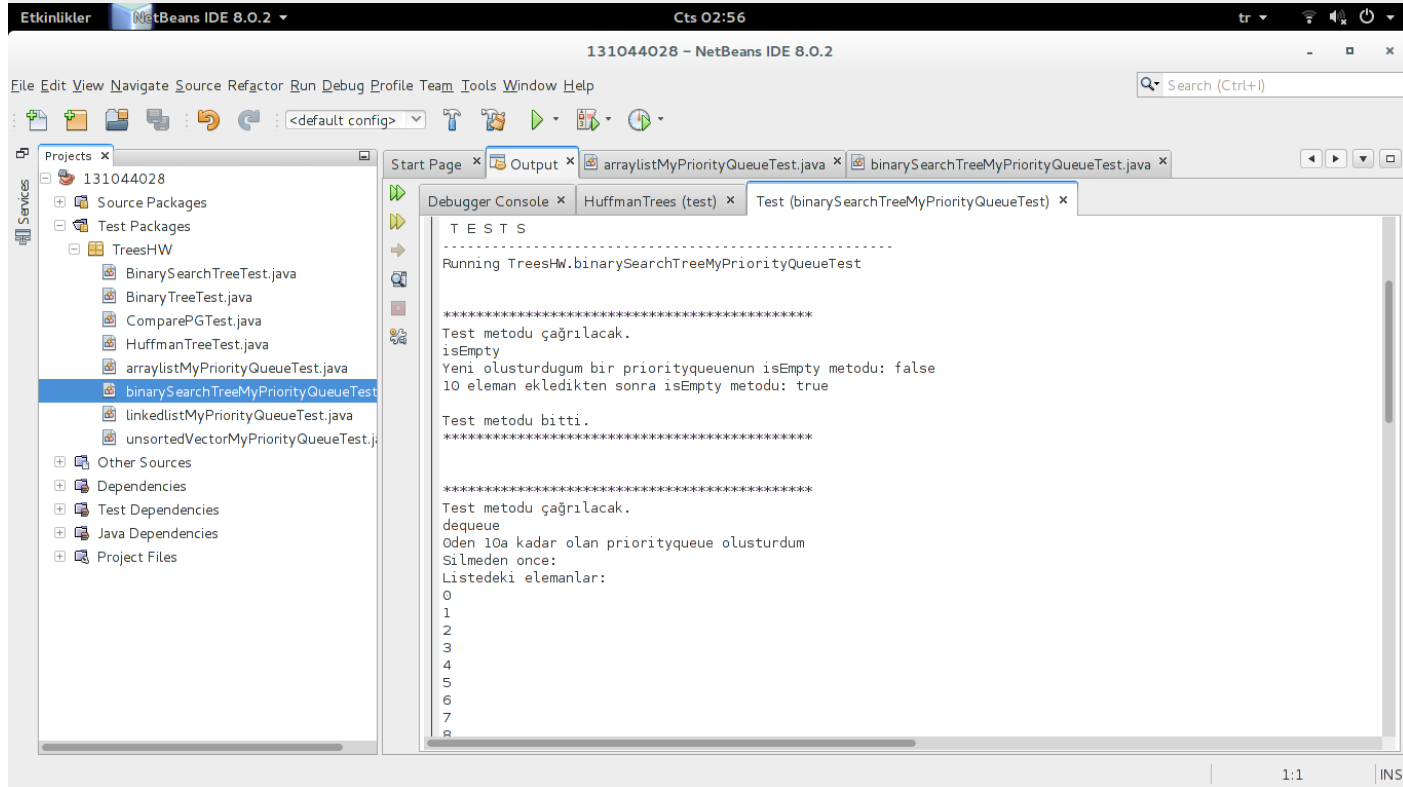
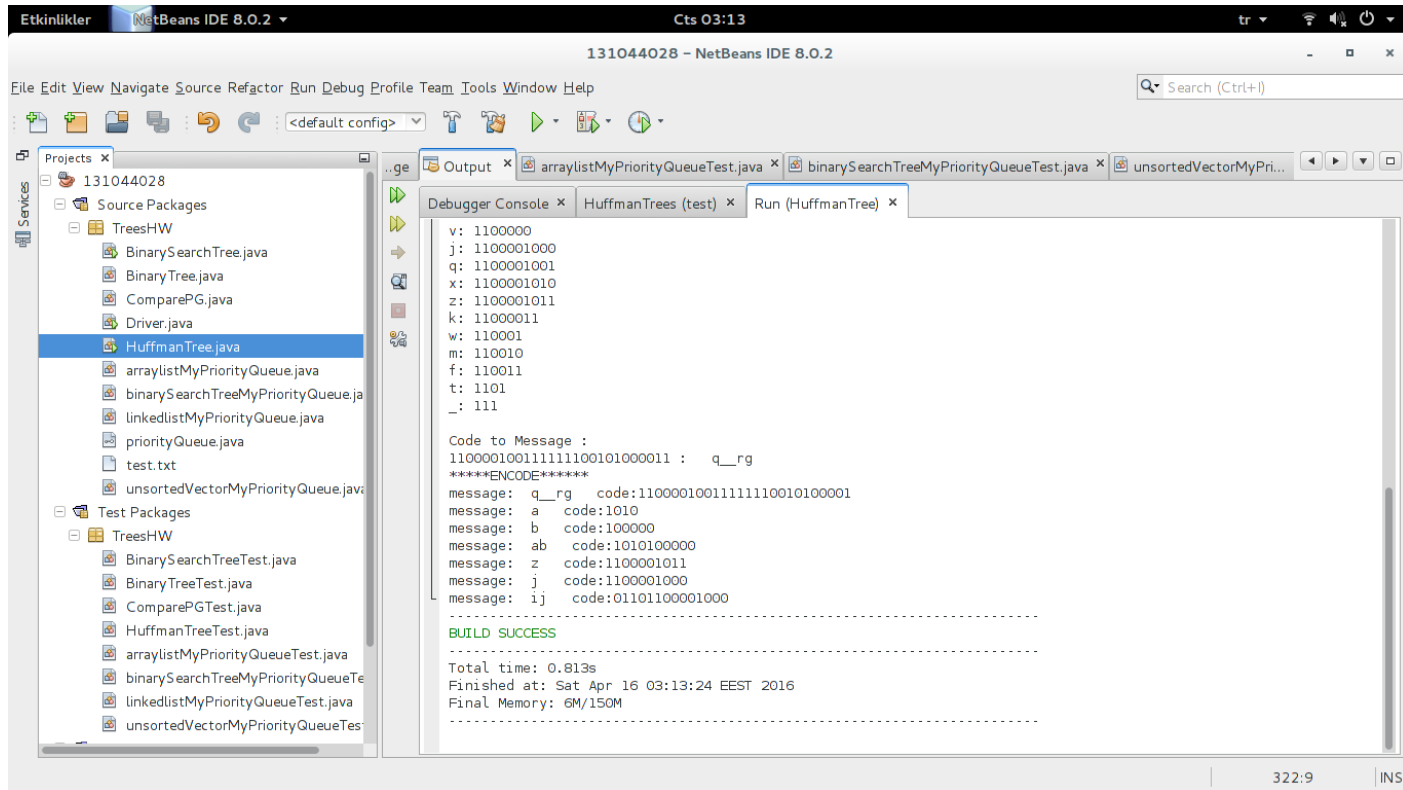
## LinkedList için

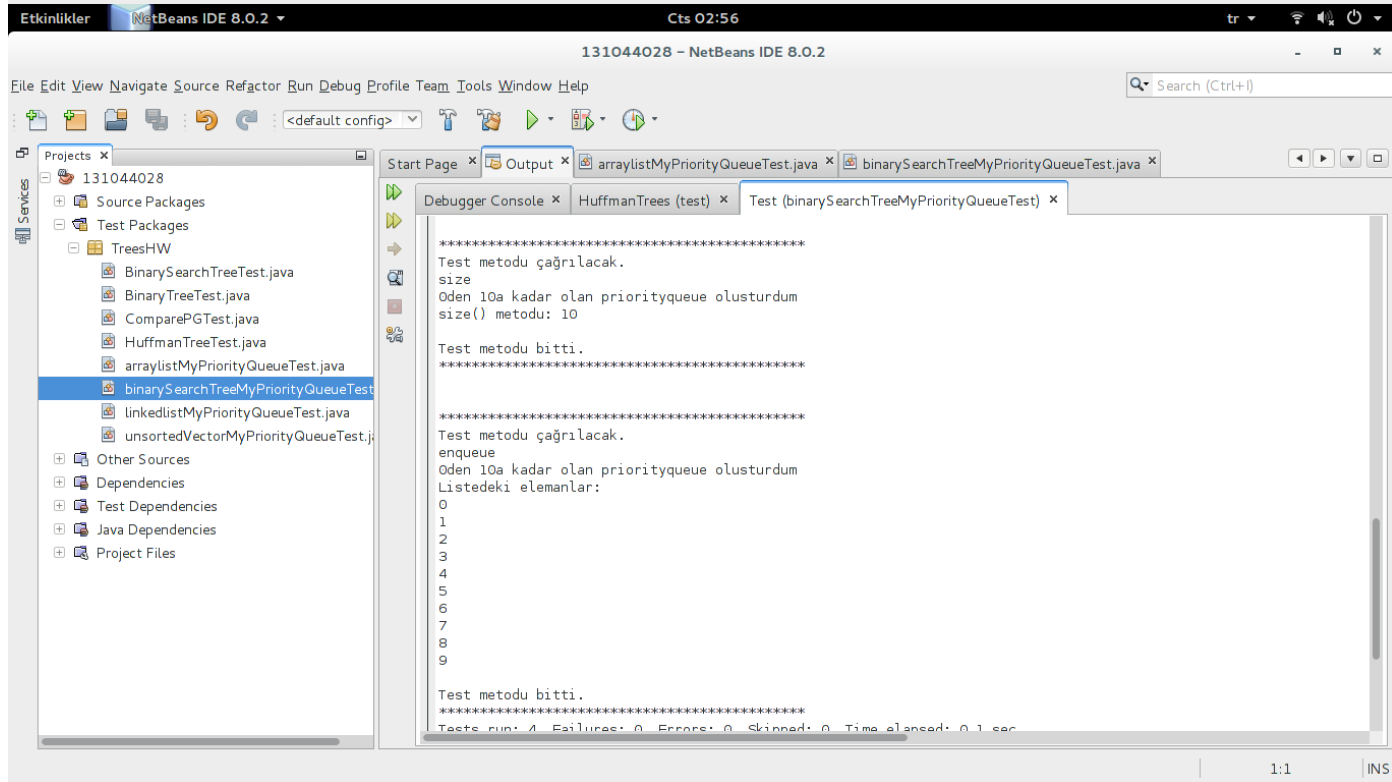
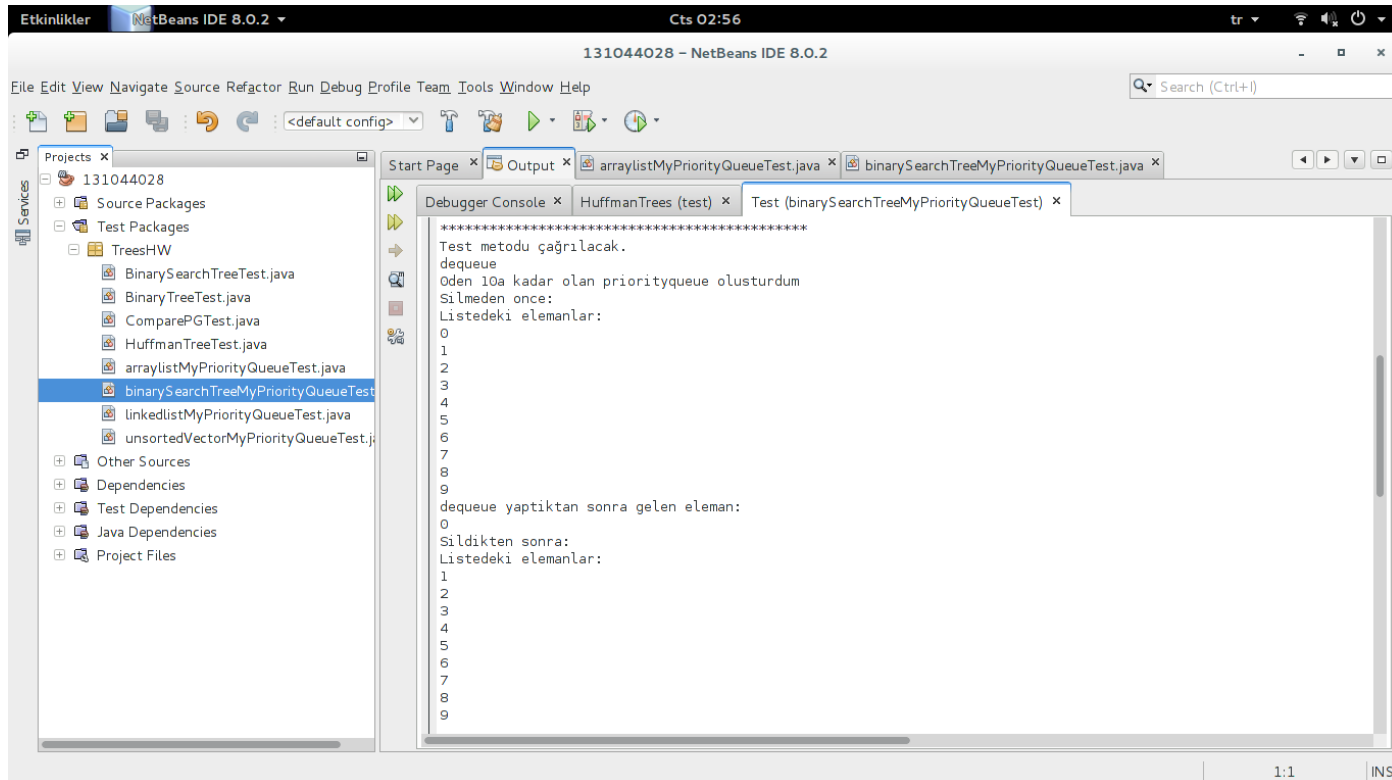






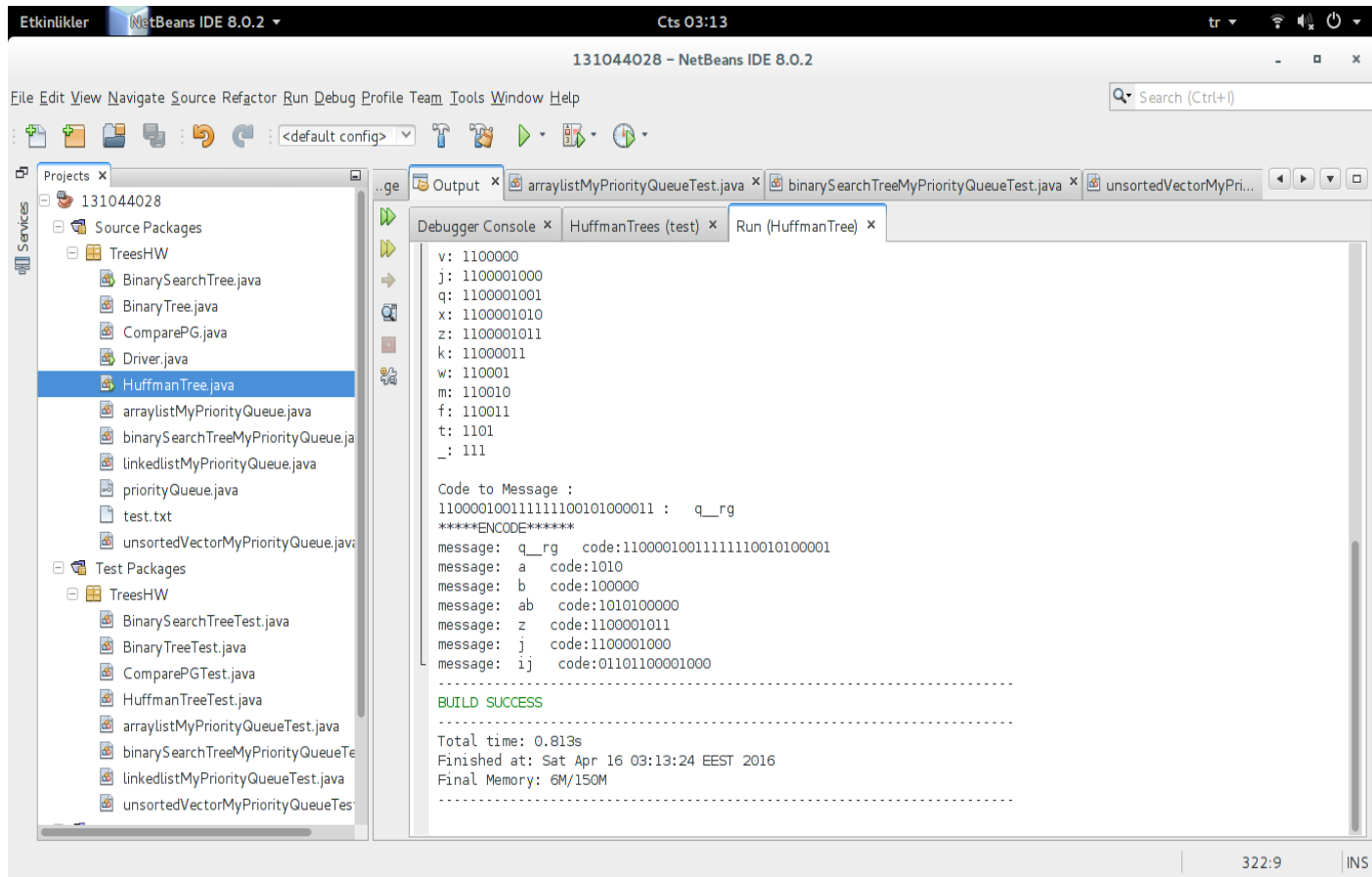
## BinarySearchTree için:





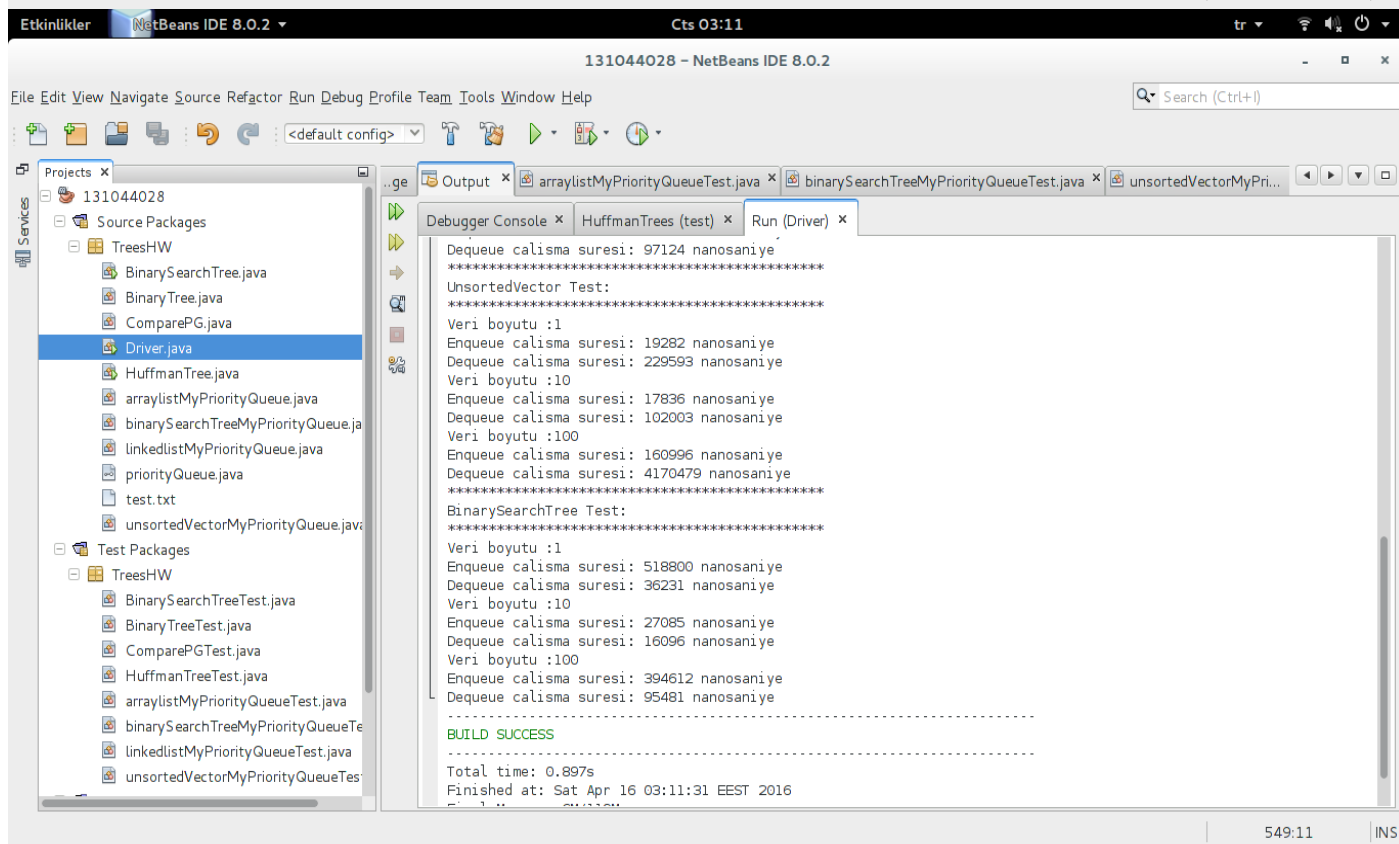
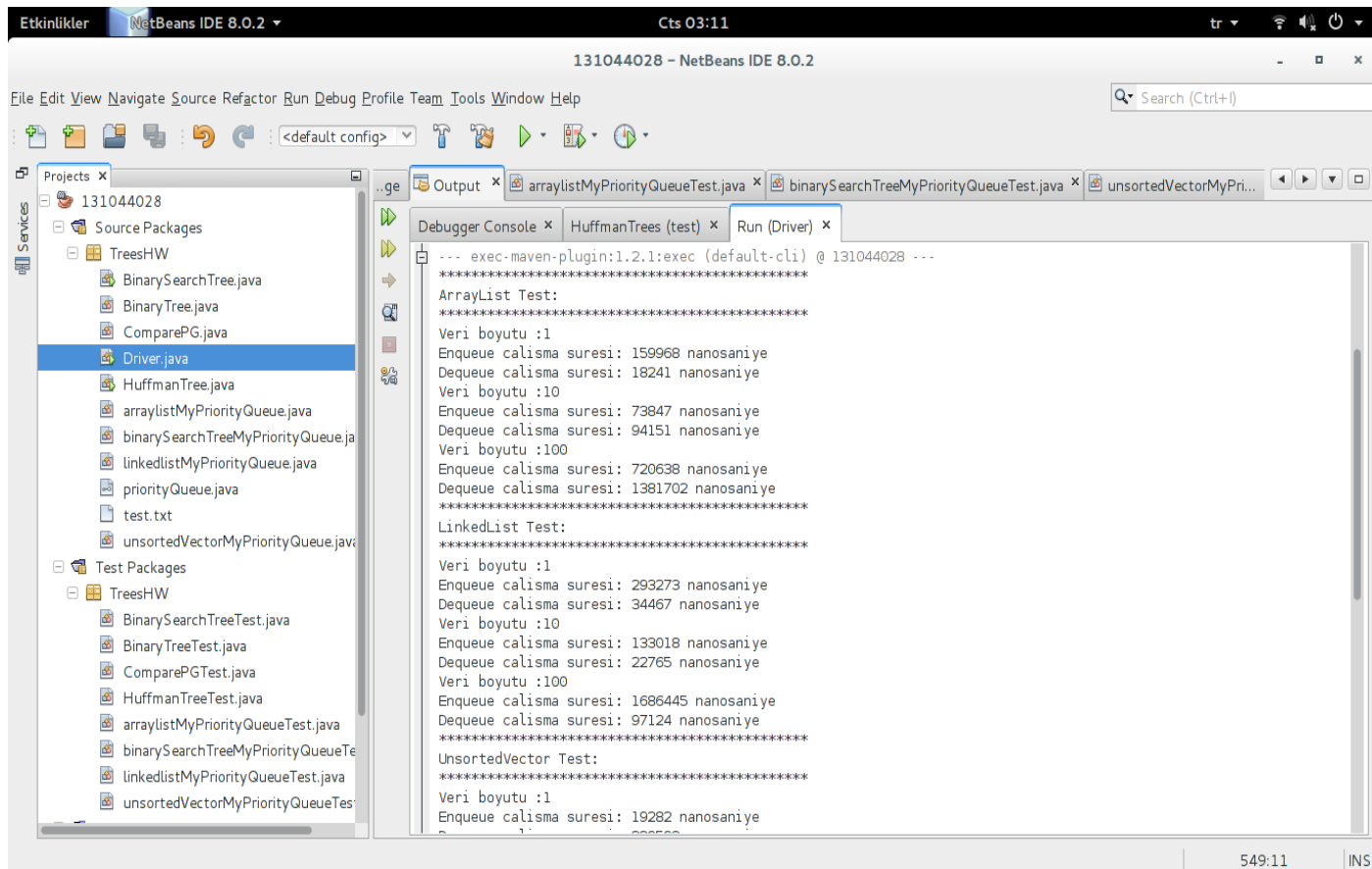
# MAINDE YAZILAN TEST SENARYOLARI:

## HuffmanTree main



## Part3 main (Driver):







# JUNIT TEST SONUCU

Butun testler başarılı

The screenshot displays the NetBeans IDE 8.0.2 interface. The top status bar shows 'Cts 02:59'. The main menu bar includes 'File', 'Edit', 'View', 'Navigate', 'Source', 'Refactor', 'Run', 'Debug', 'Profile', 'Team', 'Tools', 'Window', and 'Help'. The toolbar contains icons for file operations, configuration, and execution. The 'Projects' pane on the left shows the project structure for '131044028', including 'Source Packages', 'TreesHW', 'Test Packages', and 'TreesHW' with various test files. The 'Test Results' pane on the right shows a green progress bar at '100.00 %' and a list of 31 tests that passed, including 'TreesHW.arraylistMyPriorityQueueTest', 'TreesHW.linkedListMyPriorityQueueTest', 'TreesHW.binarySearchTreeMyPriorityQueueTest', 'TreesHW.BinaryTreeTest', 'TreesHW.ComparePGTest', 'testCompare', 'TreesHW.BinarySearchTreeTest', 'TreesHW.unsortedVectorMyPriorityQueueTest', and 'TreesHW.HuffmanTreeTest'. The bottom status bar shows '1:1' and 'INS'.

131044028 - NetBeans IDE 8.0.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+I)

Projects

131044028

Source Packages

TreesHW

Test Packages

TreesHW

BinarySearchTreeTest.java

BinaryTreeTest.java

ComparePGTest.java

HuffmanTreeTest.java

arraylistMyPriorityQueueTest.java

binarySearchTreeMyPriorityQueueTest.java

linkedListMyPriorityQueueTest.java

unsortedVectorMyPriorityQueueTest.java

Other Sources

Dependencies

Test Dependencies

Java Dependencies

Project Files

Test Results

com.mycompany:131044028:jar:1.0-SNAPSHOT

100.00 %

All 31 tests passed. (0.247 s)

- TreesHW.arraylistMyPriorityQueueTest passed
- TreesHW.linkedListMyPriorityQueueTest passed
- TreesHW.binarySearchTreeMyPriorityQueueTest passed
- TreesHW.BinaryTreeTest passed
- TreesHW.ComparePGTest passed
- testCompare passed (0.0 s)
- TreesHW.BinarySearchTreeTest passed
- TreesHW.unsortedVectorMyPriorityQueueTest passed
- TreesHW.HuffmanTreeTest passed

1:1 INS

